

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE**

<b>Id</b>	<b>Quesito</b>	<b>Risp_esatta</b>	<b>Risp_errata_1</b>	<b>Risp_errata_2</b>	<b>Materia</b>
1	Quale dei seguenti formati viene comunemente utilizzato per preparare i resoconti sull'andamento del progetto con riferimento al raggiungimento degli obiettivi?	Diagrammi a barre	Diagrammi di Pareto	Tavole di controllo	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
2	Quale tra i seguenti è l'ultimo passo del processo di chiusura di un progetto?	L'archiviazione di tutti i documenti relativi al progetto	L'apprezzamento del cliente	L'accettazione del cliente	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
3	Quale delle seguenti è una prescrizione dell'“Agile Software Development” su come devono essere creati processi “agili” per gestire l'imprevedibile?	Le aggiunte (incrementi) al prodotto software devono essere consegnate in periodi di tempo brevi	L'individuazione dei requisiti deve essere eseguita con particolare cura	L'analisi dei rischi (Risk analysis) deve essere effettuata prima della pianificazione	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
4	Quale tra le seguenti NON è una delle caratteristiche fondamentali che l'“Agile Software Development” prescrive per gli sviluppatori software?	Rigidità (nell'applicazione della pianificazione)	Competenza	Capacità di prendere decisioni	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
5	Il modello di sviluppo del software noto come “Agile Modeling” (AM) fornisce una guida allo sviluppatore per una delle seguenti fasi, quale?	Analisi (Analysis)	Validazione (Validation)	Codifica (Coding)	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
6	Il modello di sviluppo del software noto come “Agile Modeling” (AM) fornisce una guida allo sviluppatore per una delle seguenti fasi, quale?	Progetto (Design)	Codifica (Coding)	Testing	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
7	Quale tra i seguenti NON è un obiettivo della costruzione di un modello analitico del sistema (analysis model)?	Sviluppare una soluzione ridotta del problema	Definire un set di requisiti del software che possano essere validati	Descrivere i requisiti del cliente	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
8	Nell'ingegneria del software, che cosa è il modello chiamato “analysis model”?	Nello sviluppo di un progetto è la prima rappresentazione tecnica del sistema	È il modello analitico dei dati	È una revisione formale del modello del sistema	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
9	Nell'ingegneria del software, che cosa indica l'acronimo inglese SD?	State Diagram	Scientific Data	Sequence Diagram	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
10	Nell'ingegneria del software, l'“attore” è:	un'entità esterna (al di fuori del sistema) che interagisce con il sistema	l'entità superiore che controlla il sistema dall'interno	una procedura “dormiente”, all'interno del sistema, che si attiva sulla base di stimoli esterni al sistema	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
11	I diagrammi di controllo dei flussi (Control flow diagrams) sono:	necessari per la modellizzazione di sistemi guidati da eventi (event driven systems)	necessari per la modellizzazione di tutti i sistemi	talvolta utilizzati al posto dei diagrammi di flusso dei dati (data flow diagrams)	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
12	Quale delle seguenti affermazioni riferite ai diagrammi di controllo dei flussi (Control flow diagrams) è corretta?	Sono utili per la modellizzazione di sistemi real-time	Sono necessari per la modellizzazione di tutti i sistemi	Talvolta sono utilizzati al posto dei diagrammi di flusso dei dati (data flow diagrams)	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE**

13	Nell'ingegneria del software, talvolta, si utilizzano le schede CRC, cosa significa tale acronimo?	Classe, Responsabilità, Collaborazione	Codifica, Revisione, Codifica	Criticità, Rischi, Cambiamenti	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
14	Quale dei seguenti item NON compare su una CRC card?	Class reliability	Class collaborators	Class name	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
15	Che cosa è un Dizionario dei dati (Data dictionary) nell'ingegneria del software?	È un contenitore dove si trova la descrizione di tutte le strutture dati (data objects) utilizzate o prodotte dal software	È una tecnica di modellizzazione dei dati che crea una rappresentazione grafica delle entità e delle relazioni tra le entità in un sistema informatico	È una tecnica di modellizzazione dei dati che fornisce un'indicazione di come i dati vengono trasformati all'interno del sistema informatico	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
16	Nell'ingegneria del software, cosa è il diagramma di flusso dei dati (Data flow diagram)?	È una tecnica di modellizzazione dei dati che fornisce un'indicazione di come i dati vengono trasformati all'interno del sistema informatico	È un contenitore dove si trova la descrizione di tutte le strutture dati (data objects) utilizzate o prodotte dal software	È una tecnica di modellizzazione dei dati che crea una rappresentazione grafica delle entità e delle relazioni tra le entità in un sistema informatico	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
17	L'acronimo inglese ERD, nell'ingegneria del software, che cosa indica?	Entity Relationship Diagram	External Relationship Diagram	Event Reaction Diagram	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
18	Nell'ingegneria del software, che cosa indica l'acronimo inglese DFD?	Data Flow Diagram	Data Fusion Diagram	Descriptive Function Diagram	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
19	L'UML ( <i>Unified Modeling Language</i> ) è:	un linguaggio	una metodologia	una componente hardware	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
20	Indicare quale delle seguenti affermazioni è corretta.	E' usato anche come strumento di comunicazione all'interno dei gruppi di lavoro	E' consigliabile solo per i progetti che utilizzano tecnologie <i>object oriented</i>	E' una metodologia di sviluppo per sistemi software	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
21	Che cos'è il byte-code?	Il codice compilato in un formato intermedio e indipendente dall'architettura del sistema	Il codice adottato per memorizzare ogni carattere nelle celle di memoria	La configurazione del byte di parità per il controllo degli errori di trasmissione	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
22	Che cosa è una vista?	E' la descrizione di una struttura – ovvero, un modello – in termini dei suoi elementi e delle relazioni tra di essi	Comprende un insieme di elementi, nonché le relazioni tra questi elementi	Elemento responsabile delle interazioni tra componenti	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
23	Tra le seguenti opzioni di risposta qual è quella corretta?	Un'architettura può comprendere più strutture	Un'architettura non può comprendere più strutture	Una struttura comprende più architetture	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
24	I componenti come possono essere definiti?	Sono gli elementi responsabili dell'implementazione di funzionalità e della gestione di dati/informazioni	Sono gli elementi responsabili delle interazioni tra componenti	Sono caratterizzati da assemblaggio e integrazione di componenti	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE**

25	I connettori:	caratterizzano assemblaggio e integrazione di componenti	non caratterizzano assemblaggio e integrazione di componenti	caratterizzano assemblaggio, ma non integrazione di componenti	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
26	I connettori possono essere definiti come:	gli elementi responsabili delle interazioni tra componenti	gli elementi responsabili dell'implementazione di funzionalità e della gestione di dati/informazioni	strumenti non responsabili delle interazioni tra componenti	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
27	Nell'ambito del Project Management un insieme di attività che a partire da un input produce un output si definisce:	processo	trasformazione	realizzazione	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
28	Nell'ambito del Project Management, quale delle seguenti costituisce una definizione accettabile di progetto:	lo sforzo temporaneo intrapreso allo scopo di creare un prodotto, un servizio o un risultato con caratteristiche di unicità	l'insieme di processi aziendali reciprocamente collegati per ottenere un insieme specificato di prodotti, risultati o servizi	il lavoro operativo intrapreso allo scopo di creare un prodotto, un servizio o un risultato standardizzati	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
29	Il modello E/R è:	un modello semantico	un'astrazione	un modello di database	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
30	In uno schema relazionale, per garantire l'assenza di ridondanza sui dati è possibile praticare:	la normalizzazione	la razionalizzazione	la semplificazione	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
31	La normalizzazione di uno schema relazionale:	è l'operazione che garantisce l'assenza di ridondanza e di anomalie di inserimento, cancellazione e modifica	non è l'operazione che garantisce l'assenza di ridondanza e di anomalie di inserimento, cancellazione e modifica	è la trasformazione matematica per la codifica binaria dei valori numerici <i>floating-point</i>	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
32	Durante la progettazione di una base di dati, la normalizzazione è:	una proprietà di uno schema relazionale che ne garantisce la "qualità", cioè l'assenza di determinati difetti	una proprietà dei dati che ne garantisce la qualità	un'operazione matematica che consente di ottenere la stessa mantissa per tutti i valori numerici	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
33	La normalizzazione:	non costituisce una metodologia di progettazione	costituisce una metodologia di progettazione	è una pratica che consente una più comoda organizzazione dei dati	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
34	Un problema per cui esiste un algoritmo risolutivo, ma il cui costo in termini di spazio o di tempo non è sostenibile in pratica si dice:	intrattabile	indecidibile	incalcolabile	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
35	Nei database relazionali le differenti classi di relazioni create per prevenire anomalie da modificazione sono dette:	forme normali	vincoli di integrità referenziale	dipendenze funzionali	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
36	Una chiave primaria viene scelta tra le chiavi:	candidate	composte	esterne	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE**

37	Una relazione può essere considerata una:	tabella bidimensionale	tabella unidimensionale	colonna	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
38	I circuiti logici possono essere:	combinatori, sequenziali	sequenziali, a commutazione	a commutazione, a stati	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
39	Secondo il teorema di Böhm-Jacopini ogni algoritmo:	può essere espresso solo con strutture di sequenza, selezione e iterazione	può essere espresso solo con metodologia di sviluppo top-down	può essere espresso solo con strutture di sequenza	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
40	Qual è il numero minimo di bit necessari a rappresentare il numero 33 nell'aritmetica binaria senza segno?	6	5	4	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
41	In uno heap binario sono definite (hanno senso) le operazioni search, insert e delete?	No, solo la insert e la delete	No, solo la search e la insert	No, solo la search	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
42	Nella visita in ampiezza di un grafo viene utilizzata, come struttura dati ausiliaria:	una coda	un albero binario	una pila	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
43	Su quali ipotesi si basa l'ordinamento topologico di un grafo?	Il grafo deve essere orientato e aciclico	Il grafo deve essere orientato	Nessuna: si applica a un grafo qualunque	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
44	Il Team di progetto è l'insieme delle risorse:	umane dal cui sforzo congiunto ed integrato si attuano gli obiettivi previsti dal progetto	di un settore aziendale	finanziarie disponibili per il progetto	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
45	Nel project management, con il termine milestones si indicano:	importanti traguardi intermedi nello svolgimento del progetto	linee guida per la gestione dei progetti	le conoscenze codificate del project management	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
46	Nel project management la Work Breakdown Structure è:	costituita da un diagramma ad albero che scompone il progetto nei suoi elementi fondamentali	costituita da un diagramma di flusso che descrive i processi necessari alla gestione del progetto	l'unità elementare del lavoro	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
47	Nel project management, OBS significa:	Organization Breakdown Structure	Organization Business System	Organizational Business Structure	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
48	Nel project management, i diagrammi reticolati sono strumenti:	utilizzati per tenere conto dei vincoli di successione fra le varie attività	di scomposizione gerarchica delle responsabilità di progetto, aventi lo scopo di individuare univocamente i responsabili delle singole attività	di scomposizione gerarchica del progetto nei suoi elementi ed azioni costitutivi, aventi lo scopo di migliorarne la	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE**

49	Nel project management, il metodo del percorso critico (CPM) identifica:	le criticità temporali del progetto, nell'ambito di un reticolo di attività	i costi del progetto	gestione e il controllo.	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
50	L'outsourcing è caratteristica tipica delle strutture organizzative:	a rete o modulari	divisionali	verticali	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
51	La funzione del compilatore è:	tradurre il codice sorgente in codice oggetto	tradurre un programma oggetto in un modulo sorgente	tradurre un modulo sorgente in un modulo eseguibile	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
52	In quale fase viene determinata l'architettura del sistema?	Nella fase di Design	Nella fase di sviluppo	Nella fase di implementazione	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
53	Il passaggio parametri "by value" è utilizzato quando:	il sottoprogramma utilizza i parametri "passati", ma non li deve modificare.	i parametri vengono passati utilizzando lo stack.	il sottoprogramma utilizza i parametri "passati", li modifica e ritorna il valore modificato.	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
54	Cosa deve comprendere l'architettura per l'implementazione del cloud computing?	Un front-end ed un back-end	Collaborazione e supporto	Servizi non user friendly	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
55	Il Model-View-Controller (MVC) è un:	modello di architettura del software	modello matematico	test del software	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
56	Il Model-View-Presenter (MVP) è un:	modello di architettura del software	modello matematico	test del software	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
57	Il Model-View-Controller (MVC) è un'architettura software composta da:	tre parti diverse interconnesse	due parti diverse interconnesse	quattro parti diverse interconnesse	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
58	Il Simple Object Access Protocol (SOAP):	un protocollo di messaggistica	non è un protocollo di messaggistica	prevede messaggi non formattati in XML	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
59	Cos'è il Firmware?	E' un software integrato in una componente hardware (ad esempio in una scheda) che si occupa di avviare la componente stessa e di permettergli di interagire con gli altri componenti	Non può essere considerato come un software integrato	E' la parte hardware necessaria a far funzionare un'applicazione	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
60	Indicare quale delle seguenti opzioni di risposta contiene un'affermazione corretta.	Senza il driver qualunque tipo di hardware connesso al computer (come stampanti o proiettori) non potrebbe funzionare correttamente	Anche senza il driver qualunque tipo di hardware connesso al computer (come stampanti o proiettori) può funzionare correttamente	Il driver non traduce il linguaggio del sistema operativo	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE**

61	Come posso essere definiti i software applicativi?	Si tratta di tutti quei programmi esterni al sistema operativo che ci permettono di svolgere attività specifiche	Si tratta di tutti quei programmi interni al sistema operativo che ci permettono di svolgere attività specifiche	Fanno parte dei sistemi operativi	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
62	Come può essere definito il client-server?	È un'architettura di rete in cui un computer client può fruire di un software installato e gestito in un altro server attraverso internet	È un'architettura di rete in cui un computer client non può fruire di un software installato e gestito in un altro server attraverso internet	Non è un'architettura di rete	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
63	Il software on-premise significa che il software:	è installato e gestito in locale, cioè in un computer	non è installato e gestito in locale, cioè in un computer	è installato in un server esterno a cui ogni utilizzatore può accedere tramite internet (o ad esempio tramite un sistema client server)	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
64	Il software off-premise:	è installato in un server esterno a cui ogni utilizzatore può accedere tramite internet (o ad esempio tramite un sistema client server)	non è installato in un server esterno a cui ogni utilizzatore può accedere tramite internet (o ad esempio tramite un sistema client server)	è installato e gestito in locale, cioè in un computer	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
65	Indicare quale delle seguenti opzioni di risposta contiene un'affermazione corretta.	Il driver traduce il linguaggio del sistema operativo per renderlo compatibile con altri dispositivi, anche di marchi diversi	Il driver non traduce il linguaggio del sistema operativo	E' il programma che si occupa delle funzioni basilare del computer	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
66	Quale delle seguenti NON è una fase di programmazione?	Ideazione	Specifica	Progettazione	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
67	In Informatica con il termine algoritmo si intende...	un metodo per la soluzione di un problema	Un metodo per la soluzione di esercizi matematici	Una sequenza infinita di istruzioni	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
68	Quale delle seguenti NON è una proprietà fondamentale dell'algoritmo:	la sequenza di istruzioni deve portare a risultati diversi	la sequenza di istruzioni deve essere finita	le istruzioni devono essere eseguibili materialmente	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
69	Quale delle seguenti NON è una proprietà fondamentale dell'algoritmo:	la sequenza di istruzioni deve essere infinita	le istruzioni devono essere espresse in modo non ambiguo	la sequenza di istruzioni deve essere finita	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
70	Un programma in linguaggio C è un algoritmo ?	Sì	No	Solo in alcuni casi	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
71	Un file batch di MS-DOS è un algoritmo?	Sì	No	Solo in alcuni casi	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
72	Quale delle seguenti è la prima fase della programmazione ?	Specifica	Progettazione	Ideazione	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE**

73	Cosa si intende per algoritmo di Sorting?	è un algoritmo di ordinamento che si utilizza per ordinare dei dati numerici o alfanumerici	è un algoritmo di ordinamento che si utilizza per ordinare solo dei dati numerici	è un algoritmo di ordinamento che si utilizza per ordinare solo dei dati alfabetici	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
74	Qual è il modello di base dati attualmente più utilizzato?	Relazionale	Gerarchico	Reticolare	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
75	Qual è il modello di base dati generalmente più utilizzato per mainframe?	Gerarchico	Relazionale	Reticolare	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
76	Cosa sono i RDBMS?	Modelli di base dati relazionali	Modelli di base dati gerarchici	Modelli di base dati reticolari	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
77	Cosa si intende per compilazione ?	Il processo di traduzione di un programma da un linguaggio di programmazione di alto livello al codice macchina	L'analisi iniziale	L'analisi semantica	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
78	L'esecuzione del codice può avvenire solo dopo che ...	il programma è stato compilato .	il programma è stato testato.	il programma è stato rilasciato.	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
79	Quale delle seguenti fasi fa parte del processo di compilazione di un programma ?	Analisi lessicale	Esecuzione del codice	Rilascio del programma	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
80	Quale delle seguenti fasi fa parte del processo di compilazione di un programma ?	Analisi tematica	Esecuzione del codice	Rilascio del programma	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
81	Quale delle seguenti fasi fa parte del processo di compilazione di un programma ?	Ottimizzazione del codice	Esecuzione del codice	Rilascio del programma	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
82	Cos'è Java?	Un linguaggio di programmazione ad oggetti	Un sistema operativo	Un software applicativo	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
83	Il linguaggio di programmazione Java deriva da :	C++	Windows	Linux	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
84	Cosa si intende per rappresentazione ottale?	Una rappresentazione di numeri naturali	Una crittografia	Un diagramma	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE**

85	Il sistema numerico ottale quanti simboli numerici utilizza?	Otto	Dieci	Tutti i simboli	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
86	Il record è una struttura dati:	eterogenea	omogenea	univoca	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
87	Gli elementi di un record sono detti:	campi	classi	numeri	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
88	Il codice ASCII:	serve per rappresentare i caratteri	serve per rappresentare solo i numeri	serve per compilare un programma	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
89	Il codice ASCII è un sistema di codifica dei caratteri a:	7 bit	9 bit	5 bit	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
90	Il file è la struttura logica principale:	in cui l'elaboratore archivia le informazioni	in cui l'elaboratore elabora i dati	in cui l'elaboratore cripta le informazioni	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
91	Il marshalling:	permette di convertire un oggetto, o una struttura complessa dalla loro rappresentazione in memoria in una sequenza di byte o di caratteri (http) da trasmettere in rete	è una tecnologia per lo sviluppo software di Microsoft caratterizzata da requisiti di interoperabilità e indipendenza dalla piattaforma hardware e software	è l'insieme delle interfacce e dei modelli di riferimento che compongono la Object Management Architecture, un modello di architettura per lo sviluppo di applicazioni distribuite	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
92	La coesione di un modulo è la misura:	della coerenza funzionale di un modulo software	del grado di dipendenza di un insieme di moduli software	dell'interdipendenza tra i moduli	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
93	Il sistema di versionamento:	consente di tenere traccia delle diverse release nel tempo	viene utilizzato per identificare la direzione ottimale da seguire nella gestione del servizio	è in vigore dal 2000	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
94	L'interprete di un programma:	ad ogni sua esecuzione traduce il programma sorgente istruzione per istruzione	genera un programma oggetto in codice macchina	lancia il compilatore	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
95	Cosa è il linguaggio assembler?	Un linguaggio di programmazione a basso livello in cui ogni linea corrisponde ad una singola istruzione macchina	Un linguaggio che richiede almeno due fasi di compilazione prima di poter essere utilizzato dal computer	Il linguaggio di programmazione delle pagine WEB	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
96	Quale dei seguenti è un linguaggio di programmazione a basso livello in cui ogni linea corrisponde ad una singola istruzione macchina?	Assembler	C++	Pascal	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE**

97	Nei linguaggi Assembler, ad ogni istruzione:	corrisponde una sola istruzione in linguaggio macchina	corrispondono più istruzioni in linguaggio macchina	corrispondono una, nessuna o più istruzioni in linguaggio macchina	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
98	Un interprete può risultare più efficiente di un compilatore quando:	si vuole favorire la facilità di sviluppo	il programma esegue cicli	si vuole programmare a oggetti	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
99	La possibilità, consentita da un linguaggio di programmazione, di gestire gli oggetti in modo diverso in base al loro tipo è detta:	Polimorfismo (Polymorphism)	Astrazione (Abstraction)	Ereditarietà (Inheritance)	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
100	La possibilità, consentita da un linguaggio di programmazione, di definire una classe o un oggetto come estensione di un'altra classe o di un altro oggetto è detta:	Ereditarietà (Inheritance)	Polimorfismo (Polymorphism)	Astrazione (Abstraction)	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
101	Un compilatore è:	un particolare programma per la conversione di un programma scritto in un linguaggio ad alto livello al linguaggio macchina	un tipo di sistema operativo	un'interfaccia utente per la compilazione di moduli predefiniti	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
102	Il compilatore di un programma:	traduce il programma sorgente generando un codice direttamente eseguibile dalla macchina	compila le liste di report	traduce il programma istruzione per istruzione generando un codice ad alto livello	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
103	Quando si progetta un nuovo software, le prestazioni che deve avere vengono decise:	dall'utente finale o committente	dal programmatore	dall'analista di sistema	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
104	Quando si progetta un nuovo software, il progetto della struttura del programma viene effettuato da:	l'utente finale o committente	il programmatore	l'analista di sistema	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
105	Nello sviluppo di un programma, quale tra le seguenti fasi viene effettuata prima delle altre?	Codifica	Testing	Debugging	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
106	Una libreria software è:	un insieme di programmi	una guida all'uso del computer	l'insieme di trentadue file di testo che trattano lo stesso argomento	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
107	La portabilità del codice è:	la possibilità di utilizzare un programma su un sistema diverso da quello per cui è stato scritto	la caratteristica che distingue un sistema operativo real time da un sistema operativo multitasking	la possibilità di utilizzare un computer con un sistema operativo diverso da quello per cui è stato progettato	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE**

108	Nella classica architettura a tre livelli di astrazione di un DBMS (livello logico, livello fisico, livello esterno), quale delle seguenti definizioni si riferisce al livello fisico?	Descrive il modo in cui i dati sono organizzati e gestiti in memoria di massa: ordinamento, scelta dei metodi di accesso	Descrive la base di dati con il modello usato dal DBMS	Descrive una parte (una vista) della base di dati di interesse	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
109	La rappresentazione ottale è:	una rappresentazione dei numeri naturali	un codice crittografico	una rappresentazione dei numeri reali	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
110	Il sistema numerico ottale (o rappresentazione ottale) utilizza solo:	8 simboli	7 simboli	6 simboli	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
111	A cosa servono i compilatori?	A tradurre un programma sorgente in un modulo oggetto	A tradurre un modulo sorgente in un modulo eseguibile	A tradurre un algoritmo nel modulo sorgente	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
112	La compilazione rappresenta un processo di:	traduzione	trasferimento	annullamento	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
113	Indicare quale delle seguenti opzioni di risposta è corretta.	L'interprete è un programma che esegue altri programmi	L'interprete non è un programma che esegue altri programmi	L'interprete è un programma che traduce le istruzioni scritte in un determinato linguaggio di programmazione (codice sorgente) in istruzioni in un altro linguaggio (codice oggetto)	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
114	Indicare quale delle seguenti opzioni di risposta contiene un'affermazione corretta.	Il compilatore è un programma che traduce le istruzioni scritte in un determinato linguaggio di programmazione (codice sorgente) in istruzioni in un altro linguaggio (codice oggetto)	L'interprete è un programma che esegue altri programmi	L'interprete non è un programma che esegue altri programmi	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
115	Le valutazioni sul processo di produzione del software servono per:	valutare potenziali rischi associati al progetto	verificare lo stato di avanzamento	verificare il livello dei costi	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
116	L'esecuzione di un'applicazione lato server viene richiesta dal:	client, eseguita sulla macchina server	client, eseguita sulla macchina client	client o dal server, eseguita sulla macchina client	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
117	Indicare quale delle seguenti opzioni di risposta contiene un'affermazione vera.	Nel paradigma client-server la macchina server offre un servizio, la macchina client lo richiede	Nel paradigma client-server la macchina server non offre un servizio, la macchina client lo richiede	Nel paradigma client-server la macchina server offre un servizio, la macchina client non lo richiede	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE**

118	Nel paradigma client-server la macchina client quale servizio richiede?	L'esecuzione di un'applicazione	La cancellazione di un'applicazione	Nessuno tipo di servizio	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
119	Le componenti architettureali dell'ingegneria del prodotto software sono:	dati, hardware, software, persone	dati, documentazione, hardware, software	dati, hardware, software, procedure	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
120	Un processo passa dallo stato di pronto allo stato di esecuzione quando:	lo schedulatore sceglie questo processo	lo schedulatore sceglie un altro processo	il processo si blocca per input	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
121	Che cos'è lo schedulatore?	E' il componente del sistema operativo che si occupa di fare avanzare l'esecuzione dei processi	E' un programma che traduce le istruzioni scritte in un determinato linguaggio di programmazione (codice sorgente) in istruzioni in un altro linguaggio (codice oggetto)	Lo strumento che traduce il programma sorgente generando un codice direttamente eseguibile dalla macchina	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
122	Cosa si intende con il concetto di algoritmo?	Una successione finita di istruzioni eseguibili che determina la soluzione di un problema	Una strategia di scelta tra diverse proposte allo scopo di individuare la più vantaggiosa	Una successione di infinite operazioni volta a risolvere un esercizio di matematica	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
123	Tra i seguenti quale non è un algoritmo?	Un'equazione di primo grado	Un programma in linguaggio C	Una formula per il calcolo del perimetro di un rettangolo a partire dalla lunghezza dei lati	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
124	Cos'è un programma?	Un algoritmo implementato mediante un linguaggio di programmazione	Un insieme di regole sintattiche che descrive un linguaggio di programmazione	La descrizione top-down di un algoritmo	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
125	Quali di questi viene usato per ordinare dei dati?	Un algoritmo di sorting	Un compilatore	Un algoritmo di merging	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
126	Quale è il modello di basi di dati che oggi viene più utilizzato è?	Relazionale	Gerarchico	Reticolare	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
127	In quale delle seguenti fasi del ciclo di vita del software la mancanza di controllo dei requisiti si dimostra più "costosa"?	Manutenzione	Test	Progetto	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
128	Analisti di sistema e progettisti usano "modelli" che consistono di:	diagrammi e testo	solo diagrammi	solo testo	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE**

129	A quale scopo analisti di sistema e progettisti usano i diagrammi?	Per comunicare idee, capire le strutture e le relazioni tra esse	Per comunicare idee	Per capire le strutture e le relazioni tra esse	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
130	Durante la fase di avviamento di un sistema informativo è opportuno che:	vengano sperimentate (per quanto possibile) tutte le condizioni operative	non vengano eccessivamente "stressate" le componenti del sistema per evitare problemi	vengano analizzate con cura le specifiche del sistema	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
131	Quale delle seguenti frasi meglio descrive lo scopo di un sistema di controllo?	Un sistema di controllo agisce sul funzionamento del sistema controllato con lo scopo di mantenere uno o più parametri relativi al funzionamento di un sistema entro un campo [range] di valori definiti	Un sistema di controllo spegne o accende il sistema controllato in funzione delle necessità	Un sistema di controllo agisce sul sistema controllato al fine di ottenere il massimo valore dell'uscita	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
132	Come viene definita, in un progetto, la sequenza di attività che ha relazione diretta con il completamento del progetto?	Percorso critico (Critical Path) in un progetto	Earned Value	Percorso lungo (Long Path)	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
133	Quale delle seguenti definizioni descrive meglio il GANTT chart?	È un diagramma a barre orizzontali che rappresenta graficamente le relazioni temporali tra le diverse attività di un progetto	È una tecnica per la progettazione strutturata del software	È la fase di analisi che precede tutte le fasi successive dell'ingegneria del software	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
134	Nell'ambito del ciclo di vita di un sistema informativo, nella fase di progettazione deve essere effettuata la raccolta ed analisi dei requisiti; i requisiti sui processi si riferiscono principalmente alle:	operazioni sui dati	caratteristiche dei dati	proprietà dei dati	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
135	Come vengono anche chiamati i modelli di basi di dati relazionali?	RDMS	DBMS per mainframe	DBMS gerarchici	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
136	Tra le seguenti quale non fa parte del processo di compilazione?	Esecuzione del codice	analisi semantica	analisi lessicale	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
137	Quale tra le seguenti cinque non può rappresentare i gradi dei vertici di un grafo?	10 12 14 16 18	2 2 2 2 2	1 1 4 1 1	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE**

138	Adottando quale struttura di dati un algoritmo ricorsivo è trasformabile in modo efficiente in uno iterativo?	uno stack	un albero	un grafo orientato	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
139	Relativamente ad un albero di derivazione, quale delle seguenti affermazioni è falsa?	Ogni nodo ha un'etichetta che è un simbolo non terminale	Ogni nodo terminale ha un'etichetta che è un simbolo terminale	Ogni nodo non terminale ha un'etichetta che è un simbolo non terminale	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
140	Che cosa è il codice di Hamming?	è un codice ridondante con capacità di autocorrezione	è la codifica dei caratteri in formato binario (ASCII)	è un software per il calcolo del bit di parità	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
141	La tabella di verità di una proposizione composta ottenuta come combinazione di n proposizioni semplici, attraverso l'uso di connettivi logici, quante righe contiene?	$2^n$ righe	$n^2$ righe	$n + 1$ righe	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
142	Secondo le Leggi di De Morgan:	$\text{non}(P \text{ e } Q) = \text{non } P \text{ o non } Q$ ; $\text{non}(P \text{ o } Q) = \text{non } P \text{ e non } Q$	$\text{non}(P \text{ e } Q) = \text{non } P \text{ e non } Q$ ; $\text{non}(P \text{ o } Q) = \text{non } P \text{ o non } Q$	$\text{non } P \text{ e } Q = P \text{ o non } Q$ ; $\text{non } P \text{ o } Q = P \text{ e non } Q$	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
143	La formula Q è conseguenza logica della formula P se:	ogni interpretazione che soddisfa P soddisfa anche Q	esiste una interpretazione che non soddisfa P e Q	ogni interpretazione che soddisfa Q soddisfa anche P	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
144	A quanto è uguale la cardinalità dell'insieme di tutte le funzioni dall'insieme A all'insieme B?	la cardinalità dell'insieme B elevata alla cardinalità dell'insieme A	la cardinalità dell'insieme A elevata alla cardinalità dell'insieme B	il prodotto delle cardinalità degli insiemi A e B	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
145	A quanto è uguale la cardinalità dell'insieme di tutti i sottoinsiemi dell'insieme A:	$2^{ A }$	$ A ^2$	$ A $	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
146	Se l'algoritmo A ha una complessità di tempo nel caso peggiore pari a $O(n \log n)$ e l'algoritmo B ha una complessità di tempo nel caso peggiore pari a $O(6n \log n)$ , allora:	L'algoritmo A e l'algoritmo B sono equivalenti quanto a complessità di tempo	L'algoritmo A è più efficiente dell'algoritmo B	L'algoritmo B è più efficiente dell'algoritmo A	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
147	Un problema è "indecidibile" quando:	non può essere risolto in un tempo finito da alcun algoritmo	non esiste un algoritmo che lo risolve in un tempo polinomiale	si conoscono solo algoritmi che lo risolvono in un tempo esponenziale	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
148	Un dato che può assumere n configurazioni equiprobabili quanta informazione contiene ?	$\log n$	n	$\log(1/n)$	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
149	La ricorsione a quale concetto matematico è strettamente collegata?	All'induzione	Alla deduzione	Ai numeri reali	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE**

150	Un algoritmo definito "euristico":	fornisce un'alternativa quando la risoluzione del problema ottimo può essere impossibile	fornisce soluzioni molto costose in termini di tempo o di capacità di elaborazione	porta ad una soluzione ottima per quel dato problema	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
151	Quando non è consigliata la soluzione di un problema basato sulla definizione di un algoritmo euristico?	la risoluzione del problema ottimo può essere raggiunta con complessità computazionale logaritmica	la risoluzione del problema ottimo può essere troppo costosa in termini di tempo o di capacità di elaborazione	la risoluzione del problema ottimo può essere impossibile	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
152	Relativamente al concetto di algoritmo quale delle seguenti affermazioni è falsa?	Una soluzione matematica di un problema, che attraverso un insieme di operazioni ottiene un risultato sempre uguale	Una sequenza finita di passi elementari che dato un input fornisce sempre lo stesso output	Un algoritmo è un procedimento formato da una sequenza finita di operazioni elementari che trasforma uno o più valori di ingresso in uno o più valori di uscita	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
153	Quale di queste non fa parte delle problematiche sullo studio degli algoritmi?	Implementazione	Analisi	Sintesi	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
154	Quale è la negazione della frase "Can che abbaia non morde"?	C'è almeno un cane che abbaia e morde	Tutti i cani che non abbaiano non mordono	Tutti i cani che abbaiano mordono	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
155	Quale è la negazione della frase "Oggi non piove e non c'è sole"?	Oggi piove o c'è sole	Oggi piove o non c'è sole	Oggi non piove ma c'è sole	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
156	Cosa è la complessità computazionale di un algoritmo?	La misura del numero di istruzioni da eseguire per ottenere l'output	La misura del numero di istruzioni che compongono l'algoritmo	La misura della correttezza dell'algoritmo	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
157	Nel linguaggio della logica delle proposizioni, se indichiamo con K la proposizione composta da "Mario è allergico alle pesche e alle mandorle, non mangia carne o Aldo parla italiano", quale delle seguenti affermazioni è corretta?	La proposizione è composta da 4 proposizioni semplici	La proposizione è composta da tre principali e una subordinata	La proposizione composta contiene 4 connettivi logici	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
158	Tra le seguenti affermazioni quale non corrisponde all'operazione logica dell'implicazione " $P \rightarrow Q$ "?	Da P si deduce logicamente Q	Consente di formare proposizioni composte	Ad una premessa falsa segue sempre un valore vero dell'implicazione	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
159	Data la frase "Tutte le ragazze presenti alla riunione hanno i capelli biondi", quale tra le seguenti non è la negazione di essa?	"Nessuna ragazza presente alla riunione ha i capelli biondi"	"Qualcuna fra tutte le ragazze presenti alla riunione non ha i capelli biondi"	"Esiste almeno una ragazza presente alla riunione che non ha i capelli biondi"	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
160	Relativamente ai linguaggi formali, quale delle seguenti affermazioni non è corretta?	Se il linguaggio è finito, può essere rappresentato solo estensivamente	Un linguaggio è un insieme di parole su un dato alfabeto	Se il linguaggio è infinito, può essere rappresentato solo intensivamente	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE**

161	In merito ai linguaggi formali infiniti, quale delle seguenti affermazioni non è corretta?	Un linguaggio formale infinito può essere descritto solo estensivamente	Un sottoinsieme dei linguaggi che ammettono riconoscitori sono detti ricorsivi o decidibili	Non tutti i linguaggi ammettono un riconoscitore	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
162	Quale rappresentazione conviene usare per rappresentare alberi con un numero "illimitato" di figli?	figlio-sinistro, fratello-destro	figlio-destro, fratello-destro	padre-figli	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
163	Rispetto ai grafi, quale delle seguenti affermazioni non è corretta?	Quando il grafo è denso o occorre alta efficienza nel rilevare se vi è un arco fra due vertici dati, non si usa la rappresentazione tramite matrice di adiacenza	Vi sono due modi per rappresentare un grafo: collezione (array) di liste di adiacenza e matrice di adiacenza	Quando il grafo è sparso, si preferisce la rappresentazione tramite liste di adiacenza	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
164	Per un prodotto software che NON subisce modifiche, ci si aspetta che la densità di malfunzionamenti nel tempo:	aumenti in modo lineare	aumenti in modo esponenziale	diminuisca in modo esponenziale	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
165	Quality Function Deployment (QFD) è una metodologia per:	identificare e definire le richieste fondamentali dei clienti	misurare l'affidabilità di un prodotto software	eliminare malfunzionamenti "bugs" dal codice	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
166	Quale delle seguenti attività viene effettuata nella fase di avviamento e planning di un progetto?	Project planning	Project structuring	Requirements determination	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
167	La prototipazione è particolarmente utile nella fase di definizione dei requisiti quando:	i requisiti utente non sono stati ben compresi	più soggetti sono coinvolti nell'uso del sistema	non è possibile realizzare rapidamente il sistema finale	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
168	La rappresentazione grafica del flusso dei dati tra le entità esterne ed i processi e gli archivi di un sistema è detta:	Data Flow Diagram	Decision Table	Structure Chart	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
169	Il processo di ispezione assegna diversi ruoli a ciascun ispettore al fine di:	avere diversi punti di vista durante l'analisi	utilizzare il minimo numero di risorse	mantenere il team piccolo e gestibile	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
170	Un controllo delle modifiche informale (informal change control) è accettabile solo:	prima che i moduli software entrino a far parte di una "baseline"	prima dell'inizio del test	per progetti di durata limitata	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
171	Con quanti bit sono rappresentabili 7 cifre ottali?	21	24	12	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE**

172	Con quanti bit sono rappresentabili 5 cifre ottali?	15	24	12	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
173	Con quanti bit sono rappresentabili 6 cifre ottali?	18	24	12	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
174	Con quanti bit sono rappresentabili 3 cifre esadecimali?	12	24	12	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
175	Con quanti bit sono rappresentabili 4 cifre esadecimali?	16	24	12	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
176	Con quanti bit sono rappresentabili 5 cifre esadecimali?	20	24	12	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
177	Per rappresentare 8 cifre ottali quanti simboli esadecimali servono?	6	7	8	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
178	Per rappresentare 4 cifre ottali quanti simboli esadecimali servono?	3	4	5	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
179	A quale numero decimale corrisponde il valore ottale 400?	256	200	300	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
180	A quale numero decimale corrisponde il valore binario 1100?	12	11	16	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
181	Le complessità di tempo relative all'InsertionSort e al SelectionSort sono:	solo la complessità del SelectionSort è indipendente dall'input	entrambe indipendenti dalla distribuzione dell'input	entrambe dipendenti dalla distribuzione dell'input	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
182	Cosa si intende per bit?	l'informazione associata al verificarsi di un evento fra due definiti ed equiprobabili	la probabilità che si verifichi un evento fra due definiti ed equiprobabili	la probabilità che si verifichi un evento fra due definiti	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
183	Del seguente numero binario a 8 bit 01001100 qual è la rappresentazione in complemento a due?	10110100	11001100	10110011	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE**

184	Con 1 byte quanti numeri interi è possibile rappresentare?	256	128	255	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
185	Quando è consigliabile utilizzare la struttura dati "array" in un programma?	ogni volta che si debbano eseguire operazioni o confronti su un insieme finito di grandezze dello stesso tipo	ogni volta che si debbano eseguire calcoli su molti numeri	ogni volta che si rendano necessari confronti tra due grandezze di diverso tipo	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
186	Nel linguaggio C, Struct è:	un tipo di dato strutturato composto da elementi non necessariamente dello stesso tipo	un tipo di dato strutturato composto da elementi dello stesso tipo	un tipo di dato elementare	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
187	La programmazione strutturata è utilizzata per:	migliorare la leggibilità e la riusabilità di un programma	evitare di scrivere sottoprogrammi	evitare di scrivere i commenti in un programma	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
188	Per rappresentare una lista di lunghezza predefinita di numeri interi quale delle seguenti strutture dati è la più adatta a?	Un array	Una lista	Un file	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
189	Il file system del sistema operativo è responsabile della gestione:	dei dati delle memorie secondarie	dei dati della memoria centrale	delle periferiche	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
190	Nel project management, quale dei seguenti strumenti è utilizzato per avere la valutazione di un esperto?	Delphi Technique	Peer Review	Expected value technique	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
191	Che cosa deve fare un project manager per assicurarsi che tutte le necessarie attività per la realizzazione del progetto siano considerate nella pianificazione?	Preparare un WBS (Work Breakdown Structure)	Preparare un piano per la gestione dei rischi	Preparare la stima dei costi	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
192	Nella terminologia del project management (e dei software per esso utilizzati, quale Microsoft Project), quale tipo di relazione tra i task si implica quando l'inizio di un task dipende dall'inizio di un suo predecessore?	SS – Start-to-Start	SF – Start-to-Finish	FS – Finish-to-Start	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
193	Nella terminologia del project management (e dei software per esso utilizzati, quale Microsoft Project), quale tipo di relazione tra i task si implica quando la conclusione di un task dipende dall'inizio di un suo predecessore?	SF – Start-to-Finish	FS – Finish-to-Start	FF – Finish-to-Finish	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
194	Nella terminologia del project management (e dei software per esso utilizzati, quale Microsoft Project), quale tipo di relazione tra i task si implica quando la conclusione di un task dipende dalla conclusione di un suo predecessore?	FF – Finish-to-Finish	SF – Start-to-Finish	FS – Finish-to-Start	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
195	Nella terminologia del project management (e dei software per esso utilizzati, quale Microsoft Project), quale tipo di relazione tra i task si implica quando l'inizio di un task dipende dalla fine di un suo predecessore?	FS – Finish-to-Start	SF – Start-to-Finish	FF – Finish-to-Finish	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE**

196	Che cosa deve fare un project manager per assicurarsi che i parametri che identificano la fine del progetto siano chiaramente identificati?	Preparare una definizione dello scopo del progetto (scope statement)	Preparare un piano per la gestione dei rischi (Risk management plan)	Preparare un piano di qualità (Quality Plan)	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
197	Quale dei seguenti elementi fornisce le fondamenta per lo sviluppo del gruppo (team)?	Sviluppo personale	Motivazione	Gestione dei conflitti	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
198	Quale dei seguenti elementi NON è un input per l'esecuzione del piano di progetto (project plan)?	Il sistema per l'autorizzazione dei lavori	Il piano del progetto (Project plan)	La lista delle azioni correttive	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
199	Quale delle seguenti organizzazioni aziendali renderà più difficile, per il Project Manager, lo sviluppo del gruppo (team development)?	Organizzazione a Matrice Debole (Weak Matrix organization)	Organizzazione a Matrice Bilanciata (Balanced Matrix organization)	Organizzazione orientata ai progetti (Projectized organization)	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
200	Secondo le norme del Project Management, quando il progetto è completato, tutta la documentazione ad esso relativa dovrà:	Essere archiviata nell'Archivio di Progetto	Essere memorizzata in un Database	Essere conservata in una cassaforte resistente al fuoco	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
201	Nell'ambito del Project Management, cosa s'intende per Progetto?	Un compito di una certa rilevanza con carattere di unicità e che deve essere completato rispettando una scadenza temporale ed un certo budget di spesa	un compito di una certa rilevanza con carattere di unicità e che deve essere completato valutando solo un certo budget di spesa	Nessuna delle altre risposte è corretta	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
202	Nell'ambito del Project Management, se ci si riferisce ad un progetto, quali delle seguenti affermazioni risulta appropriata?	Tutte le altre risposte sono corrette	E' costituito da un insieme di attività	Identifica costi predefiniti	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
203	Nell'ambito del Project Management, se ci si riferisce ad un progetto, quali delle seguenti affermazioni risulta appropriata?	Identifica risorse e quindi costi predefiniti	Ha costi variabili che dipendono dall'efficienza delle procedure in atto	I tempi preventivati per l'esecuzione delle attività che compongono il progetto sono sempre puramente indicativi	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
204	Nell'ambito del Project Management, quali delle seguenti sono sue fasi?	Definizione della missione, delle risorse e delle attività da eseguire	Definizione degli sviluppi futuri dell'opera finita	Definizione dei beneficiari dell'opera finita	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
205	Nell'ambito del Project Management, quali possono essere i motivi di insuccesso di un progetto ?	Tutte le altre risposte sono corrette	Progetto privo di obiettivi chiari	Compiti non ben definiti	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
206	Nell'ambito del Project Management, quali possono essere i motivi di insuccesso di un progetto ?	Obiettivi poco chiari	Controllo puntuale	Troppi compiti ben definiti	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
207	Nell'ambito del Project Management, quali sono i motivi di successo di un progetto ?	Tutte le altre risposte sono corrette	Utilizzo di tecniche appropriate	Accurate stime iniziali	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE**

208	Quali dei seguenti sono punti essenziali per l'attuazione del Project Management? a) inizio b) monitoraggio c) idea d) sviluppi futuri	a) e b)	a) e c)	b) e c)	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
209	Cosa comporta gestire un progetto secondo la moderna concezione del Project Manager?	Adattare le specifiche ai differenti aspetti e aspettative dei stakeholders	Adattare le specifiche in relazione al risparmio delle risorse a disposizione	Sacrificare aspettative degli esecutori rispetto alle aspettative dei clienti	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
210	In relazione alla gestione di un progetto, quale delle seguenti affermazioni riguardanti il Project Manager sono vere?	Tutte le altre risposte sono corrette	E' la figura chiave che pianifica sulla carta, gestisce le risorse umane e guida la gestione del progetto	E' la figura chiave che, per non essere influenzato da rapporti con le altre figure di riferimento, subentra a progetto iniziato e lo porta a compimento	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
211	Quali delle seguenti affermazioni riguardanti il CHARTER è vera?	E' un documento di chiusura della fase di definizione di progetto	E' una struttura che identifica le attività e la loro gerarchia	E' un documento che verifica i progressi del progetto e delle sue attività come una fotografia dello stato dell'arte	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
212	Quale è l'idea alla base del WBS (work breakdown structure)?	Suddividere le attività principali in attività sempre più piccole	Dividere le attività in base al tempo di svolgimento	Dividere le attività in base al costo assorbito	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
213	Nella pianificazione di un progetto, una volta ultimato il WBS (work breakdown structure), quali sono le altre attività che seguono?	Ultimato il WBS si passa alla definizione delle competenze tecniche e alla stima dei tempi	Ultimato il WBS non resta da definire nient'altro e si può partire alla realizzazione del progetto vero e proprio	Una volta ultimato il WBS resta solo da stimare i costi del progetto	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
214	Cosa accade nella fase di programmazione del progetto che segue la fase di analisi e pianificazione?	Si effettua una tempificazione realistica del progetto con un livello di precisione dei costi molto più elevato	Si effettua una programmazione delle fasi di controllo del progetto per una riduzione dei costi dello stesso	Si effettua una riprogrammazione delle risorse e delle competenze cercando di evitare quelle inutili	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
215	Quali dei seguenti strumenti è utilizzato per riassumere e identificare le responsabilità delle fasi del progetto?	La matrice compiti responsabilità	I contratti firmati dai dipendenti, dalle ditte esterne, dai manager	Il diagramma di GANTT	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
216	Nella schematizzazione tramite reticolo del progetto (programmazione reticolare), cosa significa che due attività A e B sono legate tramite un legame "finish to Start" o anche "fine-inizio"?	Significa che l'attività B può iniziare solo se l'attività precedente A è terminata	Significa che l'attività B può essere terminata solo se l'attività precedente A è terminata	Significa che l'attività B può iniziare solo se l'attività precedente A è anch'essa iniziata	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
217	Nella schematizzazione tramite reticolo del progetto (programmazione reticolare), cosa significa che due attività A e B sono legate tramite un legame "finish to finish" o anche "fine-fine"?	Significa che l'attività B può essere terminata solo se l'attività precedente A è terminata	Significa che l'attività B può iniziare solo se l'attività precedente A è terminata	Significa che l'attività B può iniziare solo se l'attività precedente A è anch'essa iniziata	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
218	Nella schematizzazione tramite reticolo del progetto (programmazione reticolare), cosa significa che due attività A e B sono legate tramite un legame "start to start" o anche "inizio-inizio"?	Significa che l'attività B può iniziare solo se l'attività precedente A è anch'essa iniziata	Significa che l'attività B può iniziare solo se l'attività precedente A è terminata	Significa che l'attività B può essere terminata solo se l'attività precedente A è terminata	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE**

219	Nella schematizzazione tramite reticolo del progetto (programmazione reticolare), cosa significa che due attività A e B sono legate tramite un legame "start to finish" o anche "inizio-fine"?	Significa che l'attività A può iniziare solo se l'attività B è terminata	Significa che l'attività B può iniziare solo se l'attività precedente A è terminata	Significa che l'attività B può essere terminata solo se l'attività precedente A è terminata	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
220	La programmazione reticolare può essere effettuata seguendo più di una impostazione metodologica. Come si caratterizza la tecnica reticolare CPM (Critical Path Method)?	La tecnica del CPM presuppone che la durata delle attività sia fissa e che i legami siano di tipo fine inizio ovvero l'inizio dell'attività successiva e subordinato alla fine dell'attività precedente	La tecnica del CPM presuppone che la durata delle attività sia fissa e che i legami tra le attività siano del tipo inizio-fine, inizio-inizio, fine-fine	La tecnica del CPM presuppone che le durate delle attività siano espresse in chiave probabilistica e che i legami tra le attività siano di tipo fine-inizio	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
221	La programmazione reticolare può essere effettuata seguendo più di una impostazione metodologica. Come si caratterizza la tecnica reticolare MPM (Metra Potential Method)?	La tecnica del MPM presuppone che la durata delle attività sia fissa e che i legami tra le attività siano del tipo inizio-fine, inizio-inizio, fine-fine	La tecnica del MPM presuppone che la durata delle attività sia fissa e che i legami siano di tipo fine inizio ovvero l'inizio dell'attività successiva e subordinato alla fine dell'attività precedente	La tecnica del MPM presuppone che le durate delle attività siano espresse in chiave probabilistica e che i legami tra le attività siano di tipo fine-inizio	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
222	La programmazione reticolare può essere effettuata seguendo più di una impostazione metodologica. Come si caratterizza la tecnica reticolare PERT (Program Evaluation & Review Technique)?	La tecnica del PERT presuppone che le durate delle attività siano espresse in chiave probabilistica e che i legami tra le attività siano di tipo fine-inizio	La tecnica del PERT presuppone che la durata delle attività sia fissa e che i legami siano di tipo fine inizio ovvero l'inizio dell'attività successiva e subordinato alla fine dell'attività precedente	La tecnica del PERT presuppone che la durata delle attività sia fissa e che i legami tra le attività siano del tipo inizio-fine, inizio-inizio, fine-fine	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
223	Nella schematizzazione reticolare di un progetto, cosa indica un legame di tipo Target Start?	Un legame di tipo Target Start impone un vincolo di inizio sulla singola attività. Un'attività che potrebbe iniziare oggi, se sottoposta ad un vincolo di Target Start può essere rimandata al giorno indicato	Un legame di tipo Target Start impone un vincolo sulla singola attività. Un'attività che potrebbe terminare oggi, se sottoposta ad un vincolo di Target Start terminerà il giorno indicato	Un legame di tipo Target Start impone un vincolo sulla singola attività. Un'attività che potrebbe terminare oggi, se sottoposta ad un vincolo di Target Start dovrà essere terminata in relazione all'inizio della successiva	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
224	Nella schematizzazione reticolare di un progetto, cosa indica un legame di tipo Target Completion?	Un legame di tipo Target Completion impone un vincolo sulla singola attività. Un'attività che potrebbe terminare oggi, se sottoposta ad un vincolo di Target Completion terminerà il giorno indicato	Un legame di tipo Target Completion impone un vincolo di inizio sulla singola attività. Un'attività che potrebbe iniziare oggi, se sottoposta ad un vincolo di Target Completion può essere rimandata al giorno indicato	Un legame di tipo Target Completion impone un vincolo sulla singola attività. Un'attività che potrebbe terminare oggi, se sottoposta ad un vincolo di Target Completion dovrà essere terminata in relazione all'inizio della successiva	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
225	Nella schematizzazione reticolare di un progetto, cosa indica un legame di tipo Constraint Delay?	Un legame di tipo Constraint Delay impone un vincolo sulla singola attività. Un'attività che potrebbe terminare oggi, se sottoposta ad un vincolo di Constraint Delay dovrà essere terminata in relazione all'inizio della successiva	Un legame di tipo Constraint Delay impone un vincolo di inizio sulla singola attività. Un'attività che potrebbe iniziare oggi, se sottoposta ad un vincolo di Constraint Delay può essere rimandata al giorno indicato	Un legame di tipo Constraint Delay impone un vincolo sulla singola attività. Un'attività che potrebbe terminare oggi, se sottoposta ad un vincolo di Constraint Delay terminerà il giorno indicato	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
226	Nella schematizzazione reticolare di un progetto, cosa indica il cammino critico?	E' il percorso più lungo dei percorsi attraverso le varie attività del progetto e determina la durata attesa dell'intero progetto	E' la situazione nella quale il percorso più lungo, che determina la durata attesa dell'intero progetto, è inferiore alla durata imposta dall'obiettivo iniziale del progetto	E' la situazione nella quale il percorso più lungo, che determina la durata attesa dell'intero progetto, è superiore alla durata imposta dall'obiettivo iniziale del progetto	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE**

227	Nella schematizzazione reticolare di un progetto, cosa indica il cammino semi-critico?	E' la situazione nella quale il percorso più lungo, che determina la durata attesa dell'intero progetto, è inferiore alla durata imposta dall'obiettivo iniziale del progetto	E' la situazione nella quale il percorso più lungo, che determina la durata attesa dell'intero progetto, è uguale alla durata imposta dall'obiettivo iniziale del progetto	E' la situazione nella quale il percorso più lungo, che determina la durata attesa dell'intero progetto, è superiore alla durata imposta dall'obiettivo iniziale del progetto	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
228	Nella schematizzazione reticolare di un progetto, cosa indica il cammino iper-critico?	E' la situazione nella quale il percorso più lungo, che determina la durata attesa dell'intero progetto, è superiore alla durata imposta dall'obiettivo iniziale del progetto	E' la situazione nella quale il percorso più lungo, che determina la durata attesa dell'intero progetto, è uguale alla durata imposta dall'obiettivo iniziale del progetto	E' la situazione nella quale il percorso più lungo, che determina la durata attesa dell'intero progetto, è inferiore alla durata imposta dall'obiettivo iniziale del progetto	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
229	Nel caso di una schematizzazione reticolare di un progetto che evidenzi l'esistenza di un cammino iper-critico, quali sono le soluzioni adottabili?	Tutte le altre risposte sono corrette	Ridurre la durata attesa ricorrendo a risorse esterne	Ridurre la durata attesa esternalizzando alcune attività	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
230	Quali delle seguenti affermazioni riguardanti le attività non facenti parti di un cammino critico di una schematizzazione reticolare è vera?	Queste attività, in linea di massima, consentono degli slittamenti che non inficiano la durata attesa dell'intero progetto	Queste attività, non consentono in nessun caso degli slittamenti se non a discapito di un slittamento della fine attesa del progetto	Queste attività, non consentono in nessun caso degli slittamenti se non a discapito di un allungamento della durata attesa dell'intero progetto	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
231	Nella schematizzazione reticolare di un progetto cosa è possibile stabilire dall'analisi degli slittamenti delle singole attività?	Tutte le altre risposte sono corrette	Data di inizio e fine di massimo anticipo	Data di inizio e fine di massimo ritardo	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
232	Nella schematizzazione reticolare di un progetto quale delle seguenti affermazioni è vera?	Per le attività poste sul cammino critico, inizio e fine di massimo ritardo coincidono con inizio e fine di massimo anticipo	Data di inizio e fine di massimo anticipo è uguale per ogni cammino	Data di inizio e fine di massimo ritardo sono sempre minori della data di inizio e fine di massimo anticipo	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
233	Nella schematizzazione reticolare cosa si intende per "Crash Time"?	E' il livello limite nell'analisi costi e tempi. Oltre questo livello, pur aumentando i costi, la variazione del tempo rimane lo stesso o non subisce variazioni rilevanti	E' un livello limite nell'analisi costi e tempi. Oltre questo livello, con un aumento dei costi, il tempo può diminuire di ancora un 10%	E' un livello limite nell'analisi costi e tempi. Oltre questo livello, con un aumento dei costi, il tempo può diminuire di ancora un 15%	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
234	Quali figure prendono parte alla di analisi dei problemi potenziali in una programmazione reticolare?	Tutto il team di progetto	E' affidata al project manager; in questa fase l'esperienza dello stesso risulta fondamentale	L'individuazione dei problemi potenziali è affidata al cliente/committente	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
235	Quali delle seguenti attività rappresentano attività con rischiosità più elevata all'insorgenza di problemi?	Tutte le altre risposte sono corrette	Attività con molti soggetti responsabili	Attività con scarse risorse	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
236	Nella programmazione reticolare di un progetto, a cosa porta l'individuazione di problemi potenziali e la loro analisi?	Ad una trasformazione del reticolo con l'inserimento di attività propedeutiche a scongiurare l'avvenimento di tali problemi potenziali	Ad una attenta revisione dei contratti di fornitura, di beni e servizi, con i fornitori al fine di scongiurare l'avvenimento di tali problemi potenziali	Ad una attività di ridimensionamento delle scorte, con un aumento delle stesse, al fine di garantire il completamento dell'intero progetto con una sola fornitura ad inizio del progetto stesso	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE**

237	Quale rappresentazione è utilizzata dal software "Project " di Microsoft?	Diagramma di GANTT pertizzato	Diagramma MPM (metra potential Method)	Diagramma CPM (critical Path Method)	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
238	Quale è la differenza tra diagramma di GANTT tradizionale e diagramma di GANTT integrato?	Il Diagramma di GANTT integrato riporta in ascisse, oltre al tempo come nel diagramma di GANTT tradizionale, anche le risorse impiegate per ogni singola attività	Il Diagramma di GANTT tradizionale riporta in ascisse, oltre al tempo come nel diagramma di GANTT integrato, anche le risorse impiegate per ogni singola attività	Il Diagramma di GANTT tradizionale riporta in ordinate, oltre al tempo come nel diagramma di GANTT integrato, anche le attività potenziali	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
239	Quale delle seguenti affermazioni riguardanti l'istogramma delle risorse, per una programmazione reticolare, è vera?	Tutte le altre risposte sono corrette	Può essere tratto direttamente dal Diagramma di GANTT integrato	E' la base per la ricerca di una maggior equi distribuzione delle risorse	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
240	Quale delle seguenti affermazioni riguardanti l'istogramma delle risorse, per una programmazione reticolare, è vera?	E' la base per la ricerca di una maggior equi distribuzione delle risorse	Può essere tratto direttamente dal Diagramma di GANTT tradizionale	E' importante perché riporta il fabbisogno totale delle risorse	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
241	In relazione all'analisi delle risorse necessarie nella progettazione reticolare di un progetto cosa s'intende per schedulazione a tempi fissi?	Nella schedulazione delle risorse a tempi fissi, si opera una redistribuzione delle risorse ricercando il minor uso possibile di risorse esterne con il vincolo di non ritardare la data di fine progetto	Nella schedulazione delle risorse a tempi fissi si opera una redistribuzione tale da non dover ricorrere a risorse esterne ricercando un allungamento minimo della durata del progetto	Nella schedulazione delle risorse a tempi fissi, si scelgono solo quei fornitori che garantiscano un'evasione degli ordini in tempi fissi	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
242	In relazione all'analisi delle risorse necessarie nella progettazione reticolare di un progetto cosa s'intende per schedulazione a risorse fisse?	Nella schedulazione delle risorse a risorse fisse si opera una redistribuzione tale da non dover ricorrere a risorse esterne ricercando un allungamento minimo della durata del progetto	Nella schedulazione delle risorse a risorse fisse, si opera una redistribuzione delle risorse ricercando il minor uso possibile di risorse esterne con il vincolo di non ritardare la data di fine progetto	Nella schedulazione delle risorse a risorse fisse, si allocano tutte le risorse necessarie per avere beni e servizi adeguati e durevoli fino alla fine del progetto, fin dall'inizio del progetto stesso	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
243	In relazione all'analisi delle risorse necessarie nella progettazione reticolare di un progetto cosa si intende per schedulazione a risorse fisse?	Nessuna delle altre risposte è corretta	Nella schedulazione delle risorse a risorse fisse, si opera una redistribuzione delle risorse ricercando il minor uso possibile di risorse esterne con il vincolo di non ritardare la data di fine progetto	Nella schedulazione delle risorse a risorse fisse, si allocano tutte le risorse necessarie per avere beni e servizi adeguati e durevoli fino alla fine del progetto, fin dall'inizio del progetto stesso	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
244	In relazione alla valutazione economica di un progetto nella programmazione reticolare, quali delle seguenti affermazioni è vera?	Tutte le altre risposte sono corrette	in fase di pianificazione avviene la prima valutazione economica delle risorse necessarie	in fase di pianificazione ha anche lo scopo di esprimere un giudizio di fattibilità sul progetto in esame e valutarne il costo totale	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
245	In relazione alla curva di avanzamento dei costi di un progetto, quali delle seguenti affermazioni è vera?	Presenta in genere un tipico andamento a S	Presenta in genere un tipico andamento a U	Presenta in genere un tipico andamento a U capovolta	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
246	In relazione alla curva di avanzamento dei costi di un progetto, quali delle seguenti affermazioni è vera?	Tutte le altre risposte sono corrette	Presenta in genere un tipico andamento a S	Evidenzia giorno per giorno i costi totali cumulati da sopportare o sopportati	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE**

247	In relazione alla fase di controllo di un progetto, quali delle seguenti affermazioni è vera?	Tutte le altre risposte sono corrette	Si concretizza in un monitoraggio continuativo del rispetto dei parametri di scopo, tempo e costo definiti in fase di pianificazione e programmazione	Porta alla definizione di eventuali azioni correttive ed all'aggiornamento continuo delle previsioni, anche in seguito ad una modifica richiesta dal committente	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
248	In relazione alla fase di controllo di un progetto, quali delle seguenti affermazioni riguardanti il controllo dei tempi del progetto è vera?	E' effettuato con l'analisi dell'avanzamento ponderato del progetto; l'avanzamento ponderato è il prodotto di due indicatori: il peso della singola attività e l'avanzamento fisico dell'attività	E' effettuato in maniera indistinta rispetto al peso delle attività	E' effettuato sulla scorta dei soli tempi come da programma	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
249	In relazione alla fase di controllo di un progetto, quali delle seguenti affermazioni riguardanti il controllo dei costi del progetto è vera?	Il metodo EARNED VALUE risulta fornire informazioni sia sugli scostamenti di costo che sugli scostamenti di tempo evidenziando quanta parte di scostamento tra BUDGET VALUE e ACTUAL VALUE dipenda da ritardi o anticipi del progetto	Il metodo BUDGET VALUE risulta fornire informazioni sia sugli scostamenti di costo che sugli scostamenti di tempo evidenziando quanta parte di scostamento tra EARNED VALUE e ACTUAL VALUE dipenda da ritardi o anticipi del progetto	Il metodo ACTUAL VALUE risulta fornire informazioni sia sugli scostamenti di costo che sugli scostamenti di tempo evidenziando quanta parte di scostamento tra BUDGET VALUE e EARNED VALUE dipenda da ritardi o anticipi del progetto	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
250	Che cosa è il GANTT chart?	È un diagramma a barre orizzontali che rappresenta graficamente relazioni temporali tra le diverse attività di un progetto	È la fase di analisi che precede tutte le fasi successive dell'ingegneria del software	È una tecnica per la progettazione strutturata del software	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
251	In quale modalità di funzionamento di un Sistema Operativo per PC, il malfunzionamento di un processo non causa il blocco del sistema?	Protected Mode	Questa modalità non esiste	Virtual Mode	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
252	Quali sono i punti di forza di una programmazione con metodologia Agile?	L'avvio dell'implementazione è rapido e lo sviluppo è incrementale	In assenza di pianificazione e documentazione del lavoro da svolgere si può procedere con conseguente Rework	Il cliente mette a disposizione molto tempo nel quale è coinvolto nello sviluppo	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
253	Quali delle seguenti affermazioni riguardanti la metodologia di sviluppo SCRUM è vera?	Scrum è un approccio che rientra tra i metodi agili	Scrum è un approccio che rientra tra i metodi tradizionali	Scrum viene particolarmente applicato nello sviluppo di progetti hardware	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
254	Quali delle seguenti affermazioni riguardo agli sprint del metodo Scrum è vera?	Prendono il posto della schedulazione complessiva della programmazione secondo il metodo tradizionale	Gli sprint sono cicli di gestione piuttosto lunghi	Gli sprint non permettono una consegna molto più rapida rispetto alla gestione classica dei progetti	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
255	Quali delle seguenti affermazioni riguardo agli sprint del metodo Scrum è vera?	Tutte le altre risposte sono corrette	Gli sprint sono cicli di gestione brevi che consentono frequenti interventi correttivi	Gli sprint permettono una consegna molto più rapida rispetto alla gestione classica dei progetti	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
256	Tra gli strumenti Scrum, cosa è il grafico di sprint Burndown?	E' un grafico che mostra la quantità di lavoro rimanente nello sprint in corso	E' un grafico che indica i costi da affrontare per terminare gli obiettivi dello sprint in corso	E' un grafico che indica i costi da affrontare per terminare gli obiettivi di tutti gli sprint	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE**

257	Tra gli strumenti Scrum, cosa è il grafico di Sprint Burnup?	E' un grafico che mostra la quantità di lavoro effettivamente completato nello sprint in corso	E' un grafico che indica i costi da affrontare per terminare gli obiettivi dello sprint in corso	E' un grafico che indica i costi da affrontare per terminare gli obiettivi di tutti gli sprint	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
258	Quali aspetti hanno in comune, tra i seguenti, i metodi di sviluppo "Agili"?	Tutte le altre risposte sono corrette	Rilasci frequenti del prodotto sviluppato	Collaborazione continua del team di progetto col cliente	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
259	Quali delle seguenti affermazioni riguardanti il MVP (Minimum Viable Product) è vera?	Tutte le altre risposte sono corrette	Il prodotto minimo funzionante è il prodotto con il più alto ritorno sugli investimenti rispetto al rischio	E' una strategia mirata ad evitare di costruire prodotti che i clienti non vogliono	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
260	Quale è l'idea alla base del WBS (work breakdown structure)?	Suddividere le attività principali in attività sempre più piccole	Dividere le attività in base al tempo di svolgimento	Dividere le attività in base al costo assorbito	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
261	Quali delle seguenti affermazioni riguardanti il modello SMART sono vere?	Tutte le altre risposte sono corrette	secondo il modello SMART un obiettivo deve essere specifico e misurabile	secondo il modello SMART un obiettivo deve essere raggiungibile e rilevante	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
262	Quali tra i seguenti è la caratteristica principale di un buon WBS (work breakdown structure)?	Un buon WBS aiuta ad avere una visione completa dell'intero progetto	Un buon WBS aiuta a velocizzare le attività da parte delle unità operative	Un buon WBS aiuta a stimare i costi delle varie attività	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
263	Nella fase di definizione di un progetto, cosa s'intende per modello SMART?	Il modello SMART aiuta a definire l'obiettivo del progetto individuando 5 risposte ad altrettante domande di validità e congruità dell'eseguire un progetto	Il modello smart definisce i compiti di attività e i tempi per ogni attività	Il modello smart definisce lo scopo del progetto e i tempi di attuazione dello stesso	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
264	Quali dei seguenti non è un tipico contenuto del documento chiamato CHARTER di un progetto?	Nessuna delle altre risposte è corretta	Nome del cliente	Scopo del progetto	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
265	Quali delle seguenti affermazioni riguardanti il CHARTER è vera?	E' un documento di chiusura della fase di definizione di progetto	E' una struttura che identifica le attività e la loro gerarchia	E' un documento che verifica i progressi del progetto e delle sue attività come una fotografia dello stato dell'arte	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
266	Nell'analisi degli stakeholders di un progetto, come possono essere definiti gli stessi?	In tutti i modi menzionati	Interni o esterni	Positivi o negativi	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
267	Quali sono le "TRIPLE CONSTRAINT" riferite alle componenti del progetto che è buona prassi che i project manager tengano ben presenti?	Scopo, tempo e costo	Scopo, qualità e sviluppi futuri	Qualità, tempo e costi	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
268	Cosa prevede l'area di conoscenza del Project Management denominata Project procurement Management?	Prevede la gestione degli approvvigionamenti, piano degli acquisti, compresi contratti da stipulare, fornitori da selezionare	Prevede la gestione delle risorse umane anche attraverso l'uso di procuratori speciali	Prevedere la gestione dei contratti con i dipendenti	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE**

269	Cosa prevede l'area di conoscenza del Project Management denominata Project risk Management?	Prevede la gestione dei rischi compresi identificazione ex ante e monitoraggio	Prevede in particolar modo il monitoraggio dei rischi	Prevedere la stima delle perdite di risorse in relazione a eventuali eventi catastrofici	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
270	Le viste di tipo strutturale descrivono:	la struttura del software in termini di unità di realizzazione	le relazioni con altre strutture, tipo hardware o organigramma aziendale	l'architettura in termini di unità di esecuzione, con comportamenti e interazioni	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
271	Le viste di tipo comportamentale descrivono:	l'architettura in termini di unità di esecuzione, con comportamenti e interazioni	la struttura del software in termini di unità di realizzazione	le relazioni con altre strutture, tipo hardware o organigramma aziendale	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
272	Le viste di tipo logistico descrivono:	le relazioni con altre strutture, tipo hardware o organigramma aziendale	la struttura del software in termini di unità di realizzazione	l'architettura in termini di unità di esecuzione, con comportamenti e interazioni.	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
273	Indicare tra le seguenti la corretta definizione di "artefatto".	Elemento concreto di informazione usato o prodotto da un processo di sviluppo o durante l'esecuzione di un sistema	Unità concettuale di decomposizione di un sistema a tempo di esecuzione	Canale di interazione tra componenti	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
274	Indicare tra le seguenti la corretta definizione di "modulo".	Unità (concettuale) di software che realizza un insieme coerente di responsabilità	Elemento concreto di informazione usato o prodotto da un processo di sviluppo o durante l'esecuzione di un sistema	Canale di interazione tra componenti	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
275	Indicare tra le seguenti la corretta definizione di "componente".	Unità concettuale di decomposizione di un sistema a tempo di esecuzione	Canale di interazione tra componenti	Elemento concreto di informazione usato o prodotto da un processo di sviluppo o durante l'esecuzione di un sistema	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
276	Indicare tra le seguenti la corretta definizione di "connettore".	Canale di interazione tra componenti	Unità concettuale di decomposizione di un sistema a tempo di esecuzione	Elemento concreto di informazione usato o prodotto da un processo di sviluppo o durante l'esecuzione di un sistema	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
277	Il Disegno di Progetto si realizza graficamente tramite:	piante, prospetti e sezioni	piante e prospetti, ma non sezioni	piante, ma non prospetti e sezioni	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
278	Nello stile peer to peer (P2P) le componenti sono:	sia clienti sia server e interagiscono alla pari, per scambiarsi servizi	clienti, ma non server	sia clienti sia server, ma non interagiscono alla pari per scambiarsi servizi	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
279	Il Framework è definito da:	un insieme di classi astratte e dalle relazioni tra esse	un insieme di classi non astratte e dalle mancate relazioni tra esse	una tecnologia per lo sviluppo software di Microsoft	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE
280	Indicare l'esatta definizione di .NET.	E' una tecnologia per lo sviluppo software di Microsoft caratterizzata da requisiti di interoperabilità e indipendenza dalla piattaforma hardware e software	Permette di convertire un oggetto o una struttura complessa dalla loro rappresentazione in memoria in una sequenza di byte o di caratteri (http) da trasmettere in rete	E' l'insieme delle interfacce e dei modelli di riferimento che compongono la Object Management Architecture, un modello di architettura per lo sviluppo di applicazioni distribuite	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI APPLICATIVI SOFTWARE

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI**

<b>Id</b>	<b>Quesito</b>	<b>Risp_esatta</b>	<b>Risp_errata_1</b>	<b>Risp_errata_2</b>	<b>Materia</b>
1	Cos'è un firewall?	Un sistema per bloccare accessi non autorizzati	Un sistema operativo	Nessuna delle altre risposte è corretta	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
2	Il protocollo di comunicazione de facto più utilizzato in Internet è:	TCP/IP	ASCII	SHTTP	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
3	Il DHCP consente di:	assegnare automaticamente indirizzo IP, DNS e WINS	tradurre il nome degli host esterni al dominio in indirizzi IP	tradurre gli indirizzi IP di host esterni al dominio in nomi	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
4	DNS è l'acronimo di:	Domain Name System	Dynamic Network System	Domain Network Service	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
5	Il protocollo SMTP utilizza la porta TCP:	25	21	23	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
6	Quale tecnologia ci permette di condividere le risorse a costi inferiori?	Cloud computing	Data mining	Big Data Analytics	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
7	Il protocollo IPv4 , nello stack ISO-OSI si trova al livello:	3	1	4	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
8	Quale tra i seguenti è un indirizzo IP di localhost ?	127.0.0.1	128.0.0.1	129.0.0.1	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
9	L'HTTP è un protocollo per il trasferimento di:	pagine Internet	file tra computer e computer	messaggi di posta elettronica	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
10	Nel modello OSI, quando un pacchetto viene trasferito dai livelli più bassi verso quelli più alti, gli header vengono:	rimossi	aggiunti	riposizionati	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
11	Cosa indica il numero 100 nello standard 100BASE-T?	La velocità di trasferimento	Il tipo di trasmissione di dati	Il tipo di connettore utilizzabile	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
12	Quale protocollo è utilizzato per l'invio di messaggi di posta elettronica?	SMTP	POP3	IMAP	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
13	Quale protocollo è utilizzato per la ricezione di messaggi di posta elettronica?	POP3	SMTP	MTA	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
14	Quale protocollo consente la gestione di messaggi di posta elettronica da remoto?	IMAP	SMTP	MTA	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
15	La VPN è una rete:	virtuale, privata	virtuale, pubblica	wireless, pubblica	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
16	Cos'è l'SMTP?	Un protocollo per trasferire messaggi dal client al server Mail	Un sistema di cifratura	Un protocollo per la lettura di smart card	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
17	DNS è un servizio Internet che traduce i nomi di dominio da o verso indirizzo:	IP	MAC	MAIL	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
18	Come è detta la disposizione fisica o logica di una rete?	Topologia	Networking	Instradamento	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
19	L'acronimo FTP cosa significa?	File Transfer Protocol	First Transfer Protocol	Fine Transfer Protocol	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI**

20	Come si chiama l'architettura su cui si basa l'FTP?	Client-server	P2P	B2B	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
21	Quale non è un protocollo a livello di applicazione?	TCP	HTTP	SMTP	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
22	Quali dei seguenti sono servizi di rete?	Tutte le altre risposte sono corrette	Servizio di stampa	Servizio di database	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
23	Se tutti i dispositivi sono collegati a un hub centrale, come viene chiamata la topologia?	A stella	Ad anello	Ad albero	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
24	Cosa significa FDDI?	Fiber distributed data interface	Fiber Data Distributed Interface	Fiber Dual Distributed Interface	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
25	Quale livello cambia i bit in segnali elettromagnetici?	Livello fisico	Livello trasporto	Livello presentazione	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
26	Qual è il nome del protocollo che fornisce il terminale virtuale nel modello TCP/IP?	Telnet	SMTP	HTTP	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
27	Qual è il primo livello del modello OSI?	Livello fisico (Physical layer )	Livello di routing (Router layer)	Livello di collegamento (Link layer)	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
28	Quale delle modalità di comunicazione supporta il traffico bidirezionale ma in una sola direzione alla volta?	Half-duplex	Simplex	Full duplex	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
29	Quale dei protocolli del livello di trasporto è senza connessione?	Udp	Tcp	Ftp	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
30	Il DNS può ottenere ..... dell'host se il suo nome di dominio è noto e viceversa.	l'indirizzo IP	l'indirizzo dello stack	la porta di collegamento	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
31	Qual è la suite standard di protocolli utilizzati da Internet, Intranet, extranet e alcune altre reti?	TCP/IP	Open system	Internet work processor	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
32	Quale protocollo ha il compito di convertire un indirizzo IP in un indirizzo MAC?	L'Address Resolution Protocol (ARP)	Il Bootstrap Protocol (BOOTP)	L'Internet Control Message Protocol (ICMP)	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
33	Quali porte di connessione sono utilizzate dal server FTP?	20 e 21	19 e 20	21 e 25	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
34	Quale livello è responsabile della risoluzione dell'accesso alle risorse condivise?	Sottolivello MAC	Livello Rete	Livello Sessione	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
35	Quali delle seguenti sono soluzioni per la sicurezza della rete?	Crittografia e autenticazione	Identità ed ereditarietà	Instradamento e Collision detection	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
36	Come si possono proteggere dati e password?	Con la crittografia	Con l'autenticazione	Con l'autorizzazione	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
37	Cosa si intende per applicazione Client/Server?	Un'applicazione che ha due versioni, Client e Server, che possono essere eseguite anche su computer distinti collegati attraverso rete locale	Un'applicazione che ha due versioni, Client e Server, che però non possono essere eseguite su computer distinti collegati attraverso rete locale	Un'applicazione che ha due versioni, Client e Server, che possono essere eseguite solo su computer distinti collegati attraverso rete locale	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI**

38	Il protocollo di comunicazione più utilizzato per lo scambio di messaggi in Internet è:	TCP/IP	FTP	ASCII	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
39	I calcolatori nella rete Internet comunicano attraverso il protocollo:	TCP/IP	ASCII	FTP	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
40	Il modem è un dispositivo hardware che permette la modulazione e demodulazione: cosa si intende per modulazione?	La trasformazione di segnali da digitali ad analogici	La trasformazione di segnali da analogici a digitali	La trasformazione di segnali esclusivamente digitali	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
41	Il modem è un dispositivo hardware che permette la modulazione e demodulazione: cosa si intende per demodulazione?	La trasformazione di segnali da analogici a digitali	La trasformazione di segnali da digitali ad analogici	La trasformazione di segnali esclusivamente digitali	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
42	Il modem è un dispositivo hardware che permette la modulazione e demodulazione. La modulazione trasforma i segnali da digitali in analogici. In tal modo, i segnali:	digitali del computer possono viaggiare sulla rete telefonica analogica	analogici del computer possono viaggiare sulla rete telefonica digitale	analogici vengono trasformati in digitali	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
43	Cosa occorre per trasmettere una e-mail da un computer, oltre all'eventuale software di gestione della posta elettronica?	Una presa telefonica e un Modem	Una presa televisiva e un Modem	È sufficiente solo il Modem	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
44	Quale delle seguenti apparecchiature consente di collegarsi ad Internet utilizzando una linea telefonica?	Il Modem	Lo Switch	Lo Scanner	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
45	L'HTTP, acronimo di HyperText Transfer Protocol (protocollo di trasferimento di un ipertesto) è un protocollo stateless di livello 7 (application) dello standard ISO/OSI usato come principale sistema per la trasmissione di informazioni:	sul web	su hard disk	su memorie di massa	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
46	Quale porta TCP viene utilizzata dal protocollo HTTP?	80	81	82	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
47	Il TTL (time to live) è un campo dell'header del protocollo IP che determina :	il numero massimo di router che possono essere attraversati da un pacchetto	i campi opzionali dell'IP	la lunghezza del pacchetto	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
48	L'IP (v4) è un protocollo di livello (ISO-OSI):	3	4	2	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
49	TCP è un protocollo di routing?	No	Sì	Solo in alcuni casi	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
50	NFS è un protocollo di routing?	No	Sì	Solo in alcuni casi	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
51	Il protocollo SMTP viene usato per trasferire:	messaggi di posta da un server ad un altro	sms	da informazioni criptate	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
52	L'SMTP è un protocollo che permette soltanto di inviare messaggi di posta, ma non di richiederli ad un server. Per fare questo il client di posta deve usare altri protocolli, come per esempio il:	POP3	TCP	MAC	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
53	Il modello OSI quanti livelli definisce?	7	5	3	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
54	Un router è usato per interconnettere una rete locale LAN con:	una rete geografica	un PC	un server	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI**

55	La divisione in livelli dei diversi protocolli di rete è fatta in modo tale che ciascuno di essi utilizzi i servizi offerti:	dal livello inferiore	da tutti i livelli	da nessun livello	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
56	Cosa si intende per localhost nelle reti TCP/IP ?	La macchina locale	L'interfaccia di rete	Un'applicazione da remoto	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
57	L'FTP è un protocollo di livello applicativo per la trasmissione di dati tra computer, basato su:	TCP	UDP	URP	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
58	HTTP è il protocollo che regola il trasferimento di:	pagine internet in formato HTML	file da computer a computer	messaggi di posta elettronica	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
59	La rete PSTN è:	analogica	digitale	non analogica	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
60	La rete PSTN è:	a banda stretta	a banda larga	a banda ridotta	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
61	La rete PSTN :	usa il doppino telefonico	non usa il doppino telefonico	usa la rete wi fi	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
62	Che cos'è un firewall nella rete di computer?	Un sistema progettato per prevenire accessi non autorizzati	Un sistema operativo di rete	Il confine fisico della rete	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
63	Quale protocollo fornisce un servizio affidabile orientato alla connessione per l'invio di messaggi?	TCP	UDP	IP	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
64	Quali sono gli usi del subnetting?	Divide una grande rete in diverse reti più piccole	Divide la rete in classi di rete	Accelera la velocità della rete	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
65	Cosa si intende per broadcasting in Networking?	Indirizzare un pacchetto a tutte le macchine	Indirizzare un pacchetto a qualche macchina	Indirizzare un pacchetto a una particolare macchina	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
66	Quale dei seguenti protocolli sono definiti nel livello di trasporto?	TCP e UDP	FTP e WWT	DNS e DS-DOS	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
67	Due dispositivi sono in rete se:	un processo in un dispositivo è in grado di scambiare informazioni con un processo in un altro dispositivo	un processo è in esecuzione su entrambi i dispositivi	i PID dei processi in esecuzione su dispositivi diversi sono gli stessi	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
68	Il sistema di comunicazione dati che abbraccia Stati, Paesi o il mondo intero è:	WAN	MAN	LAN	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
69	Quale protocollo utilizza il livello applicazione quando si visualizza una pagina Web?	HTTP	FTP	SMTP	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
70	Quale indirizzo viene utilizzato per identificare un processo su un host dal livello di trasporto?	L'indirizzo di porta	L'indirizzo fisico	L'indirizzo logico	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
71	Identificare l'affermazione che non può essere associata al modello OSI.	La funzionalità a un livello non richiede in alcun modo informazioni da un altro livello	Un livello può duplicare la funzionalità del livello inferiore	È un modo strutturato per discutere e aggiornare più facilmente i componenti del sistema	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
72	Perché è stato sviluppato il modello OSI?	Gli standard erano necessari per consentire la comunicazione tra due sistemi diversi	La velocità di trasferimento dei dati stava aumentando in modo esponenziale	Ai produttori non piaceva la suite di protocolli TCP/IP	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
73	Quale configurazione di rete LAN è strutturata con un elaboratore centrale a cui sono collegati tutti i computer?	Stella - Star	Anello - Ring	Bus	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI**

74	Quale configurazione di rete LAN è strutturata in modo tale che ogni computer sia collegato ad altri due adiacenti?	Anello - Ring	Stella - Star	Bus	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
75	Quale delle seguenti non è una topologia di rete?	Linear	Star	Bus	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
76	Un protocollo di comunicazione è un:	insieme di regole con le quali strutturare il messaggio da trasmettere	dispositivo hardware per collegare un computer ad una rete digitale	contratto stipulato tra un cliente ed un fornitore del servizio di trasmissione	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
77	Internet è una rete di tipo:	WAN	WLAN	VPN	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
78	In una rete di computer è possibile stampare sulle stampanti connesse ad altri PC della rete?	Sì, se queste sono condivise	No, si possono usare solo le stampanti direttamente connesse al PC	Solo se sono stampanti PostScript	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
79	Cosa era Arpanet?	Il primo esempio di una rete analogica ad Internet	Un Client per la gestione della posta elettronica	Una rete aziendale che funziona come la rete Internet, ma è utilizzabile solo dai dipendenti dell'azienda	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
80	Qual è la porta di default di un SMTP server?	25	8	21	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
81	Che cosa è una VPN (Virtual Private Network)?	Una rete privata instaurata tra sistemi che utilizzano un mezzo di trasmissione pubblico	Una sottorete nell'ambito di una LAN	Una rete tra computer che utilizzano il sistema operativo Linux	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
82	Com'è chiamata, in inglese, l'operazione con cui si salva, da internet, un file sul proprio computer?	Downloading	Uploading	Storing	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
83	In una rete a stella due nodi, i dati devono transitare per una stazione centrale?	Sì	No	Sì, ma solo se i due nodi non sono adiacenti	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
84	Con riferimento ad una rete di tipo Ethernet, quando un pacchetto di dati viene inviato ad un indirizzo sulla rete:	tutti gli apparati collegati in rete ricevono una copia del pacchetto, ma solo la scheda di rete al cui indirizzo è destinato il pacchetto lo inoltrerà ai livelli superiori dello stack	il pacchetto arriva soltanto al nodo a cui è destinato	Il pacchetto arriva a tutti i nodi con lo stesso indirizzo	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
85	In informatica in generale e nelle reti di comunicazione in particolare, che cosa significa il termine inglese "idle"?	Un periodo in cui non vi è alcuna attività	Il momento di picco dell'attività, quando si avvicina al livello massimo consentito	Il momento di picco dell'attività, quando supera il livello massimo consentito	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
86	Quale degli "headers" di un pacchetto IP indica quando il pacchetto deve essere eliminato?	TTL - Time to Live	Fragment control	Checksum	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
87	Quale indirizzo IP è riservato per il loop-back software?	127.x.x.x	224.x.x.x	2,55255E+11	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
88	A che cosa serve il servizio Telnet, disponibile su Internet?	Viene utilizzato per collegarsi ad un altro calcolatore della rete	Viene utilizzato per scrivere le pagine Web	Viene utilizzato per inviare messaggi di posta elettronica	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
89	Come viene chiamata la metodologia di trasmissione che invia un messaggio a tutti gli utenti di una rete?	Broadcast	Multicast	Omnicast	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
90	Secondo il modello OSI, quale livello converte i dati in pacchetti?	Network	Physical	Application	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI**

91	Quanti sono i livelli del modello ISO OSI?	7	4	3	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
92	Da quanti bit è composto un indirizzo IPV4:	32 bit	16 bit	10 bit	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
93	Il campo TTL nell'header di un pacchetto IPv4 specifica:	il tempo di vita rimanente in termini di numero di router ancora attraversabili dal pacchetto prima che questo venga scartato	la lunghezza totale del pacchetto	i dati necessari per allineare l'intestazione a 32 bit	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
94	Il Protocollo SMTP è utilizzato per:	trasferire messaggi da un server di posta ad un altro	la telefonia su Internet	leggere i messaggi di posta dal server di posta	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
95	In una rete di computer, un servizio è:	un insieme di operazioni che un livello può fornire al livello superiore	la descrizione di un protocollo	l'indirizzo di un nodo	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
96	Che differenza c'è tra UDP (User Datagram Protocol) e TCP (Transmission Control Protocol)?	UDP è più efficiente, ma meno affidabile di TCP	UDP è più affidabile, ma meno efficiente di TCP	TCP è usato di solito assieme al protocollo IP, mentre UDP non lo è mai	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
97	In quale configurazione di rete LAN tutti i computer sono collegati ad un elaboratore centrale?	Topologia Star	Topologia Ring	Topologia Token Ring	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
98	Cosa si intende per 'bridge' in una rete?	Un dispositivo che opera a livello di data link ed ha il compito di consentire l'attraversamento solo ai messaggi diretti all'esterno	Un dispositivo che opera a livello di rete e connette tra loro reti che utilizzano formati di indirizzi incompatibili tra loro	Un dispositivo che connette reti tra loro dissimili	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
99	Che cos'è il NAT (Network Address Translation)?	Una tecnica di firewall in cui il firewall effettua una traduzione degli indirizzi IP della rete locale, nascondendo il vero indirizzo IP dei client locali e presentando al mondo esterno un unico indirizzo IP per tutta la rete	Una tecnica di pacchettizzazione dei dati del protocollo TCP/IP	L'evoluzione della rete Ethernet	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
100	La funzione dell'Address Resolution Protocol (ARP) è:	risolvere un indirizzo IP di un host destinatario in un indirizzo MAC	garantire la ritrasmissione dei pacchetti IP persi	stabilire una comunicazione Client/Server	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
101	Quale affermazione è falsa?	Il protocollo TCP non ritrasmette eventuali pacchetti IP persi	Il protocollo TCP garantisce che i dati arrivino a destinazione senza errori	Il protocollo TCP ritrasmette i pacchetti IP che sono andati persi	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
102	Quando un'organizzazione crea una rete privata:	può usare un blocco di indirizzi di sua scelta senza bisogno di alcuna formalità	può usare un blocco di indirizzi di sua scelta, ma deve informare le autorità che gestiscono Internet	deve richiedere un blocco di indirizzi alle autorità che gestiscono Internet	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
103	Quale tecnologia si occupa di sostituire, nei pacchetti che escono dal router, l'indirizzo sorgente con l'appropriato indirizzo globale?	NAT	VPN	Routing	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
104	Il pacchetto di informazioni a livello di applicazione è chiamato:	Messaggio	Frame	Segmento	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
105	Qual è un paradigma dell'architettura di rete?	Peer to peer	HTTP	B2C	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI**

106	Il sistema Ethernet utilizza quale delle seguenti tecnologie?	Bus	Anello	Stella	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
107	Quale dei seguenti è un servizio a livello di applicazione?	Servizio mail	Trasferimento file, accesso e modifica	Network virtual terminal	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
108	Qual è la funzione principale del livello di trasporto?	È fornire un canale logico di comunicazione end-to-end per pacchetti	Sincronizzazione	Aggiornamento e mantenimento delle tabelle di routing	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
109	Qual è il nome della topologia di rete in cui sono presenti collegamenti bidirezionali tra ogni possibile nodo?	Mesh (a maglia)	Ring (ad anello)	Star (a stella)	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
110	Come viene definita la perdita di potenza del segnale quando la luce viaggia lungo la fibra ottica?	Attenuazione	Dispersione	Interruzione	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
111	Come si chiama l'unità di dati a livello collegamento (data link)?	Frame	Segmento	Bit	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
112	I dispositivi su una rete possono comunicare con i dispositivi su un'altra rete tramite un:	gateway	file server	server di stampa	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
113	Quale dei seguenti è uno svantaggio della topologia ad anello?	Il guasto di un computer può interessare l'intera rete	Se l'hub centrale si guasta, l'intera rete non funziona	Un nodo può essere facilmente sostituito senza interferire con le attività della rete	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
114	<b>Quale dei seguenti non è un livello del protocollo TCP/IP?</b>	Livello Sessione	Livello di rete	Livello trasporto	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
115	Quale classe di indirizzi IP è riservata per il multicasting?	Classe D	Classe A	Classe C	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
116	Quali tra i seguenti protocolli e sistemi viene comunemente usato per fornire sicurezza nella rete di computer?	IP security Architecture (IPsec)	Reverse Address Resolution Protocol (RARP)	Comunicazione a doppio anello	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
117	Quanti livelli di comunicazione comprende il protocollo TCP/IP?	Quattro	Due	Tre	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
118	Il modem è un dispositivo hardware che permette la modulazione e demodulazione. La demodulazione trasforma i segnali analogici in digitali, permettendo così l'ingresso di segnali:	analogici provenienti dalla linea telefonica nel computer, che usa solo segnali digitali	digitali provenienti dalla linea telefonica nel computer, che usa solo segnali analogici	digitali provenienti dalla linea telefonica nel computer, che usa sia segnali analogici sia digitali	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
119	Quale opzione di risposta è corretta, tra le seguenti?	Il TCP/IP è un protocollo di rete a commutazione di pacchetto	Il TCP/IP è un sistema operativo	Il TCP/IP è un microprocessore	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
120	Il TCP/IP (Transmission Control Protocol/Internet Protocol) è il protocollo di comunicazione usato :	dalle macchine collegate ad una rete a commutazione di pacchetto	dal microprocessore per comunicare con l'esterno	dal sistema operativo per scambiare dati	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
121	Il modem è un dispositivo elettronico che rende possibile la comunicazione di più sistemi informatici utilizzando un canale di comunicazione composto tipicamente da:	un doppino telefonico	uno switch	un cavo di rete	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
122	Il DHCP consente di assegnare automaticamente:	indirizzo IP, DNS e WINS	ed esclusivamente l'indirizzo IP	ed esclusivamente l'indirizzo WINS	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
123	Il DHCP è un protocollo usato per assegnare in maniera dinamica i:	parametri di configurazione ai calcolatori di una rete	destinatari della posta elettronica	parametri di installazione	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI**

124	Stateless significa che, tra una connessione e l'altra, il server:	non tiene traccia della connessione precedente	tiene traccia della connessione precedente	traccia solo in parte le connessioni precedenti	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
125	Quale affermazione è corretta tra le altre?	Il protocollo SMTP utilizza la porta TCP 25	Il protocollo SMTP utilizza la porta TCP 21	Il protocollo SMTP utilizza la porta TCP 32	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
126	Quale affermazione è corretta tra le altre?	Il protocollo FTP utilizza la porta TCP 20 insieme alla 21	Il protocollo FTP utilizza la porta TCP 21 insieme alla 22	Il protocollo FTP utilizza la porta TCP 22 insieme alla 23	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
127	Quale porta TCP viene utilizzata dal protocollo Telnet ?	23	22	21	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
128	Gli indirizzi IP che hanno il primo ottetto nel range 1-126 appartengono alla classe:	A	B	C	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
129	Gli indirizzi IP che hanno il primo ottetto nel range 128 - 191 appartengono alla classe:	B	C	E	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
130	Gli indirizzi IP che hanno il primo ottetto nel range 192 - 223 appartengono alla classe:	C	B	E	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
131	Gli indirizzi IP che hanno il primo ottetto nel range 224 - 239 appartengono alla classe:	D	C	B	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
132	Il TTL (time to live) è un campo dell'header del protocollo IP che determina il numero massimo di router che possono essere attraversati da un pacchetto. Al momento della trasmissione iniziale del pacchetto il campo, della dimensione di un byte, viene caricato con un valore compreso tra:	1 e 255	1 e 266	1 e 277	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
133	Da quanti bit è composto il MAC Address?	48	32	64	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
134	Il MAC address è un codice di 48 bit assegnato in modo univoco ad ogni scheda di rete ethernet prodotta al mondo. I 48 bit del codice vengono solitamente rappresentati con 12 cifre esadecimali, le prime 6 cifre cosa individuano?	Il produttore dell'interfaccia di rete	Il numero di serie della scheda	Niente, è un numero casuale	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
135	L'SMTP è un protocollo che permette soltanto di inviare messaggi di posta, ma non di richiederli ad un server. Per fare questo il client di posta deve usare altri protocolli, come per esempio:	l'IMAP	il TCP	il MAC	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
136	Quale dei seguenti strumenti è necessario utilizzare per collegare una rete locale ad una geografica?	Un router	Un hub	Un modem	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
137	I diversi protocolli di rete sono organizzati con un sistema detto a:	livelli	settori	matrici	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
138	La divisione in livelli dei diversi protocolli di rete è fatta in modo tale che ciascuno di essi fornisca servizi più estesi:	al livello superiore	al livello inferiore	a tutti i livelli	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
139	Cosa si intende per loopback nelle reti TCP/IP ?	Un'interfaccia utilizzata per individuare la macchina locale	Un'interfaccia utilizzata per individuare la macchina da remoto	Un'interfaccia utilizzata per individuare il cloud	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI**

140	Su cosa basa le sue decisioni di routing un protocollo IP?	Sulle parti rete e host	Solo sulla parte host	Solo sulla parte rete	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
141	Il protocollo di rete UDP è:	non connesso e non confermato	connesso e confermato	connesso e non confermato	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
142	Il protocollo di rete TCP è:	connesso e confermato	non connesso e non confermato	connesso e non confermato	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
143	Perché il protocollo di rete UDP è meno affidabile del protocollo di rete TCP?	Perché non è prevista una conferma della ricezione dei pacchetti inviati	Perché è prevista una conferma di ricezione dei pacchetti inviati	Perché usa una tecnologia obsoleta	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
144	Perché il protocollo di rete UDP è più efficiente del protocollo di rete TCP?	Perché non è necessario inviare pacchetti di controllo del flusso di dati	Perché è necessario inviare pacchetti di controllo del flusso di dati	Perché usa una tecnologia più moderna	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
145	In una rete con topologia a stella:	tutti i computer sono connessi ad un nodo centrale	solo alcuni computer sono connessi ad un nodo centrale	nessun computer è connesso ad un nodo centrale	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
146	In quale delle seguenti configurazioni di rete LAN tutti i computer sono collegati direttamente ad un elaboratore centrale?	Star	Ring	Circle	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
147	Quanti gruppi di cifre, separati da un punto, definiscono gli indirizzi IPv4?	4	6	8	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
148	Qual è il significato dell'acronimo MTU?	Maximum Transmission Unit	Minimum Transfer Unit	Maximum Transfer Unit	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
149	La MTU indica le dimensioni:	massime in byte di un pacchetto dati, che può essere inviato attraverso un protocollo di comunicazione	minime in byte di un pacchetto dati, che può essere inviato attraverso un protocollo di comunicazione	medie in byte di un pacchetto dati, che può essere inviato attraverso un protocollo di comunicazione	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
150	Indicare i livelli alti dello standard ISO OSI, ordinati dall'alto verso il basso.	Application, presentation, session	Session, application, physical	Application, session, presentation	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
151	Cosa deve contenere un pacchetto IP?	L'indirizzo del mittente e del destinatario	Solo l'indirizzo del destinatario	Solo l'indirizzo del mittente	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
152	Il bridge funziona in quale livello del modello OSI?	Livello collegamento (Data Link)	Livello Trasporto (Transport layer)	Livello Rete (Network layer)	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
153	Quali livelli del modello OSI sono livelli host-to-host?	Transport, Session, Persentation, Application	Network, Transport, Session, Presentation	Datalink, Network, Transport, Session	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
154	Quale dei seguenti livelli del modello OSI è chiamato anche livello end-to-end?	Transport layer	Presentation layer	Network layer	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
155	Qual è la dimensione dell'indirizzo IP di origine e di destinazione nell'intestazione IP?	32 bits	16 bits	8 bits	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
156	Qual è la maschera di sottorete per una rete di classe C?	255.255.255.0	255.255.255.254	255.255.255.255	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
157	Come sono definiti i computer all'interno di una rete?	Nodi	Client	Server	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
158	Nella gerarchia dei livelli, quando il pacchetto di dati si sposta dal livello superiore a quello inferiore, le intestazioni sono:	aggiunte	rimosse	riorganizzate	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI**

159	La velocità di trasmissione dei dati è decisa dal livello:	fisico	trasporto	di collegamento	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
160	Quale livello stabilisce, mantiene e sincronizza le interazioni tra dispositivi comunicanti?	Session Layer	Network Layer	Physical Layer	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
161	Quale livello è responsabile della trasmissione di unità di dati da una stazione all'altra senza errori?	Data link	Network Layer	Application Layer	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
162	Quale layer coordina le funzioni necessarie per trasmettere un flusso di bit su un supporto fisico?	Physical Layer	Transport Layer	Session Layer	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
163	Quale delle seguenti tipologie di rete è utilizzata per fornire ai propri partner commerciali accesso limitato e controllato ai dati interni aziendali?	Extranet	DDP	WAN	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
164	Quale delle seguenti affermazioni riferite ad una rete ethernet è corretta?	La trasmissione è di tipo broadcast su bus	La trasmissione è di tipo token passing	È una tecnologia di trasmissione a commutazione di circuito	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
165	Quale livello aggiunge al pacchetto, che arriva da un livello superiore, un header che include gli indirizzi logici del mittente e del destinatario?	Network	Physical	Application	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
166	Nel modello OSI, a quale livello compete la consegna dell'intero messaggio da un processo ad un altro?	Transport	Network	Application	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
167	Secondo il modello OSI, quale livello converte i dati in segmenti?	Transport	Application	Physical	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
168	A quale livello del modello OSI appartiene il sottolivello MAC?	Data Link	Transport	Network	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
169	Le architetture a tre livelli consentono di tenere la presentazione, la logica di business e i dati delle applicazioni:	chiaramente separati e funzionanti su macchine differenti connesse in rete	chiaramente separati, ma funzionanti sulla stessa macchina	ben collegati e funzionanti sulla stessa macchina	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
170	In una trasmissione di tipo Multicast, il messaggio viene inviato:	ad un sotto insieme di nodi collegati ad una rete	a tutti i computer collegati ad una rete	a tutti i computer collegati direttamente al mittente	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
171	Quale tra i seguenti è uno dei vantaggi nell'utilizzo di reti per il lavoro di gruppo ?	Gli utenti possono lavorare sullo stesso documento	Gli utenti possono usare programmi molto potenti	Gli utenti possono utilizzare programmi applicativi particolari	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
172	Quale delle seguenti tipologie di rete è utilizzata per collegare tra di loro siti anche remoti di una stessa organizzazione?	Intranet	Extranet	WAN	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
173	Quale tipo di connessione di una rete richiede che alla fine della connessione fisica i fili siano collegati a delle terminazioni?	Rete a bus	Rete mesh	Rete a stella	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
174	Come sono organizzati i dati che circolano in una rete di computer?	In pacchetti	In datagrammi	In tokens	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
175	Quali livelli sono coinvolti nella trasmissione di dati tra due routers adiacenti?	Il livello fisico, il livello data link, il livello network	Solamente il livello fisico	Solamente il livello fisico e il livello data link	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
176	Nel modello ISO OSI, qual è l'unità dati fondamentale del livello di Rete?	Pacchetto	Payload	Byte	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI**

177	Qual è la tecnica che consente di utilizzare contemporaneamente un blocco di indirizzi IP privati e degli indirizzi globali Internet?	NAT	ISP	VPN	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
178	Il TTL (time to live) è un campo dell'header del protocollo IP che determina il numero massimo di router che possono essere attraversati da un pacchetto. Al momento della trasmissione iniziale del pacchetto il campo, dalla dimensione di un byte, viene caricato con un valore compreso tra:	1 e 255	1 e 266	1 e 277	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
179	Quale delle seguenti affermazioni, relative ad una rete token ring, è corretta?	Il token è un particolare pacchetto che autorizza il nodo che lo riceve a trasmettere i propri dati, non vi può essere più di un token nella rete ed a turno tutti i nodi della rete ricevono il token	Il token è un particolare pacchetto che autorizza il nodo che lo riceve a trasmettere i dati ed il nodo che ha ricevuto il token può continuare a trasmettere finché non ha esaurito i dati da inviare	Il token è un particolare pacchetto che autorizza il nodo che lo riceve a trasmettere i propri dati ed il numero di token presenti sulla rete dipende dalle dimensioni della rete	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
180	In una rete di comunicazione a commutazione di pacchetto quale servizio garantisce che il mittente non invii più pacchetti di quanti il destinatario ne possa gestire?	Il controllo di flusso	Il routing	La collision detection	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
181	Tra gli algoritmi di routing, quali sono più efficaci dal punto di vista del bilanciamento del carico?	Quelli basati sullo stato della connessione	Quelli che utilizzano i vettori di distanza	Quelli basati sull'indirizzamento statico	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
182	In una rete Ethernet, qual è la funzione del preambolo?	Consente la sincronizzazione del clock delle stazioni riceventi	Contiene il campo che indica la lunghezza del pacchetto	Contiene il campo che indica la codifica utilizzata	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
183	In una rete Ethernet, qual è la funzione del campo CRC?	Consente di verificare la presenza di errori nel pacchetto	Consente la sincronizzazione del clock delle stazioni riceventi	Contiene il campo che indica la lunghezza del pacchetto	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
184	Nel modello ISO OSI, partendo dal basso, cioè dal livello fisico, qual è il primo livello realmente end-to-end, cioè da host sorgente a destinatario?	Trasporto	Datalink	Applicazione	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
185	Se una rete implementa l'instradamento statico dei messaggi, è necessario che i router si scambino le tabelle d'instradamento?	No	Sì, tramite messaggi RIP	Sì, tramite messaggi multicast	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
186	In una rete di computer che utilizza l'instradamento statico dei messaggi, quale svantaggio comporta l'impostazione sui nodi del router "predefinito"?	L'impossibilità di usare eventuali percorsi alternativi	Un elevato overhead del carico della rete dovuto al continuo invio di messaggi rip	Un elevato overhead del carico della CPU dovuto al calcolo dei percorsi	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
187	In una rete di computer che utilizza l'instradamento dei messaggi basato sui vettori di distanza, come si scambiano le informazioni sull'instradamento i router?	Mediante l'invio di messaggi RIP	Mediante l'invio di file	Allegando le informazioni ai normali pacchetti di traffico	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
188	Il Routing Information Protocol (RIP) è un meccanismo di routing intradomain basato sul:	distance vector routing	link state routing	path vector	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
189	Su cosa è basato il protocollo di routing Open Shortest Path First (OSPF)?	Link state routing	Path vector	Gatekeeper routing	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
190	Quale tra i seguenti protocolli di routing non supporta l'autenticazione?	OREP	RIP version 2	BGP	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
191	Come si chiama la tipologia di rete privata che utilizza il TCP/IP e che non consente alcun accesso dall'esterno?	Intranet	Internet	Extranet	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI**

192	Normalmente, in una rete che usa la tecnologia NAT, in quale apparato si trova la tabella di traduzione (translation table)?	Nel router	Nel server	Nel bridge	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
193	Quale dei seguenti modelli specifica in che modo le funzioni di una rete di calcolatori dovrebbero essere organizzate?	OSI	CCITT	ANSI	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
194	Nel modello ISO OSI, quando un pacchetto di dati passa da un livello più basso ad uno più alto, l'incapsulamento (header) del pacchetto viene:	rimosso	aggiunto	modificato	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
195	Secondo il modello OSI, qual è la sequenza corretta dei livelli dall'alto verso il basso?	Application, Presentation, Session, Transport, Network, Datalink, Physical	Application, Session, Presentation, Transport, Network, Datalink, Physical	Application, Presentation, Network, Session, Transport, Datalink, Physical	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
196	Secondo il modello OSI, quale livello converte i dati in bit?	Physical	Network	Session	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
197	Nel modello OSI, qual è il livello responsabile per la crittografia dei dati?	Presentation	Session	Transport	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
198	Con riferimento allo standard ISO OSI, a quale livello appartiene il DNS?	Application	Transport	Network	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
199	Nell'ambito delle reti di calcolatori, chi può richiedere un servizio?	Un client	Un'interfaccia	Un server	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
200	Nell'ambito delle reti di calcolatori, chi può offrire un servizio?	Un server	Un client	Un'interfaccia	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
201	Quale tra quelli elencati è un programma di utilità diagnostico che visualizza la configurazione TCP/IP per una scheda di rete specificata?	Ipconfig	Msconfig	Telnet	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
202	Qual è la tipologia di LAN, adottata da IBM e descritta nelle raccomandazioni IEEE 802.5, in cui tutti i nodi sono collegati con una tipologia ad anello?	Token Ring	AS400	TN3270	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
203	Che cos'è una Extranet?	La parte di rete di un'organizzazione utilizzabile da persone non appartenenti all'organizzazione (ad es., fornitori)	Una rete di comunicazione globale	Una rete privata di un'organizzazione	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
204	Cosa usano tipicamente le reti di tipo Extranet e Intranet?	La tecnologia Internet	Una tecnologia proprietaria	La tecnologia SSL	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
205	Quale tra le seguenti tipologie di rete assicura il livello massimo di servizio, per quanto riguarda l'affidabilità nei collegamenti?	A maglia	A bus	A stella	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
206	In una rete di computer è possibile cancellare dei file situati sull'Hard Disk di un altro computer?	Sì, purché l'utente abbia i necessari permessi d'accesso sui file e sull'Hard Disk	No, in nessun caso	Solo se i file in questione sono file di testo	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
207	Cos'è un proxy server?	Un computer che consente l'accesso all'esterno	Un computer che consente di effettuare il back-up dei dati dei PC collegati in rete	Un computer che consente di gestire le stampanti collegate in rete	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
208	Quale tra i seguenti non è un protocollo orientato alla connessione (connection oriented protocol)?	UDP	ATM	Frame Relay	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI**

209	Quale tra i seguenti non è un protocollo senza connessione (connectionless protocol)?	ATM	IPX	UDP	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
210	Quale dei seguenti protocolli non opera al livello di rete del modello ISO OSI?	TCP	IP	RARP	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
211	Quale sottoinsieme dello standard 802.11i fu creato per superare le vulnerabilità del WEP?	WPA	TKIP	AES	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
212	Nel modello ISO OSI, quando un pacchetto di dati passa da un livello più basso ad uno più alto l'incapsulamento (header) del pacchetto viene:	rimosso	aggiunto	modificato	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
213	Cosa è TCP/IP?	Un protocollo di rete a commutazione di pacchetto	Un'apparecchiatura di rete	Un sistema operativo distribuito	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
214	DHCP è l'acronimo di:	Dynamic Host Configuration Protocol	Dynamic Host Control Protocol	Dynamic Hyper Control Protocol	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
215	Il protocollo HTTP è un protocollo di tipo:	stateless	statefull	data-link	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
216	Quale protocollo usa l'algoritmo distance vector?	RIP	TCP	NFS	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
217	Il MAC address è composto da:	48 bit	32 bit	64 bit	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
218	Nello standard ISO OSI, cosa significa l'acronimo MTU?	Maximum Transmission Unit	Minimum Transmission Unit	Maximum Transfer Unit	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
219	I servizi del protocollo IP sono:	non confermati e non connessi	confermati e non connessi	confermati e connessi	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
220	Qual è il primo passo che ARP (Address Resolution Protocol) deve effettuare quando il mittente e il destinatario sono su reti differenti?	Il mittente controlla la tabella di route locale per vedere se conosce l'itinerario per raggiungere l'host di destinazione	Il mittente trasmette in broadcast una richiesta ARP sulla rete locale per trovare il gateway di default	Il mittente trasmette il messaggio IP al router perché venga inoltrato alla rete corretta	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
221	Cos'è il metodo CSMA/CD?	Un metodo di accesso a contesa su un canale trasmissivo	Un metodo di accesso casuale su un canale trasmissivo	Un metodo di accesso per evitare contesa su un canale trasmissivo	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
222	Quale funzionalità è tipica del livello 'Presentation' dello stack OSI?	Occuparsi della sintassi e della semantica delle informazioni da trasferire	Fornire tutti i protocolli utilizzati dalle applicazioni comunemente usate dall'utente	Controllare la congestione del traffico	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
223	Quale funzionalità è tipica del livello 'Data Link' dello stack OSI?	Deve raggruppare i bit da inviare in frame e aggiungere delimitatori (framing)	Deve effettuare il routing dei pacchetti	Ha a che fare con la trasmissione di bit grezzi sul mezzo fisico	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
224	Quale funzionalità è tipica del livello 'Fisico' dello stack OSI?	La trasmissione di bit grezzi sul mezzo fisico	Deve raggruppare i bit da inviare in PDU chiamate frame e aggiungere delimitatori al frame (framing)	Effettua il routing dei pacchetti	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
225	Quale funzionalità è tipica del livello 'Network' dello stack OSI?	Effettuare il routing dei pacchetti	La trasmissione di bit grezzi sul mezzo fisico	Raggruppare i bit da inviare in frame e aggiungere delimitatori	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
226	Quali delle seguenti coppie di tecnologie sono utilizzate contemporaneamente da una VPN per garantire la riservatezza?	IPSec; tunneling	SSL; tunneling	NAT; tunnelling	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI**

227	Quale delle seguenti è una topologia di rete?	BUS	LAN	WAN	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
228	A quale livello lavora un firewall proxy?	Application	Transport layer	Network Layer	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
229	Quante connessioni separate utilizza il protocollo FTP per il trasferimento di file?	2	3	4	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
230	Se 5 file vengono trasferiti dal server A al client B nella stessa sessione FTP, quant'è il numero di connessioni TCP tra A e B?	1 di controllo e 5 per trasferire i file	5 di controllo e 5 per trasferire i file	5 di controllo e 1 per trasferire i file	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
231	Una Fiber distributed data interface (FDDI) è basata su quale tipo di topologia di rete?	Topologia ad anello token ring	Topologia a stella	Topologia ad albero	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
232	Quale relazione c'è tra i dispositivi nella topologia mesh (a maglie)?	Peer-to-peer	Primario a client	Primario a secondario	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
233	Quale delle seguenti applicazioni consente a un utente di accedere e modificare file remoti senza trasferimento effettivo?	Network File System (NFS)	Telnet	Ftp	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
234	In quali livelli OSI opera il protocollo FDDI?	Fisico (Physical layer) e collegamento (data link layer)	Rete (Network)	Sessione (Session)	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
235	In FDDI, i dati normalmente viaggiano su:	l'anello primario	l'anello secondario	nessun anello	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
236	Quale opzione di risposta è corretta, tra le seguenti?	Il protocollo HTTP è di tipo stateless	Il protocollo HTTP è di tipo statefull	Il protocollo HTTP è di tipo statemore	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
237	L'HTTP, acronimo di HyperText Transfer Protocol (protocollo di trasferimento di un ipertesto) è un protocollo stateless di livello:	7	2	5	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
238	Quale porta TCP viene utilizzata dal protocollo SSH?	22	20	21	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
239	Uno solo dei seguenti protocolli opera secondo l'algoritmo distance vector. Quale?	RIP	NFS	TCP	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
240	L'OSPF è un protocollo di routing di tipo :	Link state	Full State	Less State	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
241	Il protocollo di routing OSPF usa l'algoritmo distance vector?	No	Sì	Solo in alcuni casi	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
242	Quale dei seguenti è una locazione sulla rete in cui possono essere lasciati messaggi pubblici leggibili da tutti gli utenti?	BBS	URL	CBS	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
243	Qual è la dimensione dell'indirizzo di IPv6?	128 bit	64 bit	256 bit	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
244	Qual è la dimensione dei bit host nella classe B dell'indirizzo IP?	16	32	8	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
245	Qual è la dimensione utilizzabile dei bit di rete nella classe B dell'indirizzo IP?	14	8	16	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI**

246	Come viene chiamata la metodologia di trasmissione che invia un messaggio ad alcuni utenti di una rete?	Multicast	Broadcast	Radiocast	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
247	Quale livello del modello ISO OSI è deputato alla crittografia?	Presentation layer	Application layer	Data Link layer	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
248	Che cosa si indica con Spanning Tree Protocol?	Un protocollo che organizza i bridge di una rete in modo da eliminare il problema dei circuiti chiusi	Un protocollo che organizza i server di una rete in modo da eliminare il problema dei circuiti chiusi	Un protocollo che organizza gli UPC di una rete in modo da eliminare il problema dei cortocircuiti	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
249	Che cos'è il groupware?	Un tipo di software specializzato per il lavoro di gruppo	Una rete locale	Un software concesso gratuitamente	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
250	Quale dei seguenti algoritmi di routing consente all'amministratore di assegnare un costo chiamato metrica ad ogni itinerario?	OSPF	RIP	BGP	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
251	TCP è definito un protocollo:	connection-oriented	message-oriented	block-oriented	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
252	Nel TCP, com'è chiamato il pacchetto in cui vengono raggruppati i dati?	Segment	Datagram	User datagram	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
253	Cosa utilizza una VPN per garantire la riservatezza?	IPSec e tunnelling	Solo IPSec	Solo SSL	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
254	In una rete Ethernet, qual è la lunghezza minima di un pacchetto?	64 byte	32 byte	128 byte	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
255	Nelle reti di computer, a quale categoria appartengono i messaggi RIP?	Messaggi di gestione scambiati fra router	Messaggi di prova inviati per misurare il carico di un segmento di rete	Messaggi di controllo inviati tra l'utenza domestica e l'ISP	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
256	Quale delle seguenti informazioni non è indispensabile per un nodo di una rete TCP/IP?	L'indirizzo del DNS Server	L'indirizzo del Default gateway	La maschera di sottorete (Subnet Mask)	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
257	Quale dei seguenti è un esempio di WAN?	Frame Relay, ISDN	Token Ring, ARCNet	Star, Banyon Vines	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
258	Quale dei seguenti può essere un indirizzo Ethernet corretto?	07:01:02:01:2C:4B	07:01:02:01:2C:4B:2C	4B:4B:2C	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
259	Secondo il modello OSI, quale delle seguenti operazioni non fa parte del livello Session?	Garantire che il "segmento" sia privo di errori	Stabilire una sessione	Terminare una sessione	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
260	Quale tra le seguenti topologie di rete consente a due coppie di computer, in due diverse parti della rete, di comunicare contemporaneamente tra di loro?	Mesh	Star	Bus	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
261	A cosa serve il protocollo SSH?	A consentire il login sicuro a terminali, da parte di utenti remoti sia per l'emulazione di terminale sia per il trasferimento di file	Ad effettuare tramite browser richieste http sicure	A cifrare le comunicazioni radio	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
262	Quali raccomandazioni specificano l'indirizzamento nelle reti X.25?	ITU X.121	X.400	X.500	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI**

263	Quali delle seguenti caratteristiche appartengono agli indirizzi IP a 32 bit di classe B?	16 bit individuano la rete, 16 bit gli host presenti nella rete (il primo otetto può assumere valori compresi tra 128 e 191)	8 bit individuano la rete, 24 bit gli host presenti nella rete (il primo otetto può assumere valori compresi tra 1 e 126)	24 bit individuano la rete, 8 bit gli host presenti nella rete (il primo otetto può assumere valori compresi tra 192 e 223)	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
264	Relativamente alla struttura trasmissiva di una rete LAN, cosa specifica un LLC (Logical Link Control)?	L'interfaccia unificata verso il livello di rete dello stack OSI	La struttura dell'indirizzo di rete	Le modalità per la condivisione del mezzo trasmissivo tra gli utenti	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
265	Quale delle seguenti caratteristiche non è tipica di una rete locale con topologia a stella?	Un guasto sul cablaggio di rete di un computer interrompe l'operatività dell'intera rete	L'inserzione di nuove stazioni nella rete è molto semplice	Ogni dispositivo può accedere in modo indipendente alla rete	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
266	Quale delle seguenti primitive non appartiene al servizio di trasporto del TCP?	FORWARD	RECEIVE	CONNECT	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
267	In quale delle seguenti raccomandazioni è definita l'introduzione, la formattazione dei dati e l'interfaccia del protocollo UDP?	RFC 768	RFC 793	RFC 1122	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
268	Il protocollo IP basa le sue decisioni di routing:	su entrambe le parti (rete + host) dell'indirizzo IP	sulla parte host dell'indirizzo IP	sulla parte rete dell'indirizzo IP	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
269	Quali Enti si occupano di accelerare la crescita dell'evoluzione delle comunicazioni Internet?	IETF e ANSI	Internet Society	ISBN	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
270	Se l'indirizzo IP è 201.14.78.65 e la subnet Mask (maschera di sottorete) è 255.255.255.224, qual è l'indirizzo della sottorete?	201.14.78.64	201.14.78.32	201.14.78.65	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
271	A quale delle classi di indirizzi IP appartiene il seguente indirizzo 229.1.2.3 ?	Classe B	Classe A	Classe C	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
272	A quale delle classi di indirizzi IP appartiene il seguente indirizzo 4.5.6.7 ?	Classe A	Classe B	Classe C	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
273	Cosa utilizza il protocollo IP?	Il sottolivello (sublayer) AAL5	Il sottolivello (sublayer) AAL1	Il sottolivello (sublayer) AAL2	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
274	Ad un'organizzazione è stato assegnato un indirizzo in Classe C. Se l'organizzazione ha bisogno di creare 4 sottoreti (subnet), quanti sono gli indirizzi disponibili in ciascuna sottorete (inclusi quelli speciali)?	64	256	512	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
275	Quanti sono gli indirizzi totali disponibili in una Classe C?	256	1024	128	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
276	Quanti sono gli indirizzi totali disponibili in una Classe B?	65534	1024	256	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
277	Approssimativamente, quanti hosts per rete sono consentiti con un indirizzo IP di Classe D?	Gli indirizzi IP di classe D non sono assegnati agli hosts, sono riservati per il multicasting	128	64	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
278	Approssimativamente, quanti hosts per rete sono consentiti con un indirizzo IP di Classe B?	65000	1024	512	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
279	Gli indirizzi IP di Classe B sono usati per reti con un:	numero di hosts medio-grande	piccolo numero di hosts	grande numero di router	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI**

280	Quale dei seguenti standard definisce una rete con topologia a stella (con un hub come centro stella) e connessioni tramite doppino telefonico (twisted pair)?	10BASE-T	10BASE5	10BASE2	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
281	Che caratteristica ha il codice di Hamming?	È un codice ridondante con capacità di autocorrezione	È un codice ciclico di rilevamento degli errori (CRC)	È un codice che non rileva gli errori a distribuzione casuale	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
282	Quale tra le seguenti affermazioni è corretta in riferimento allo Stop bit?	Nei trasferimenti asincroni, il carattere reale termina con uno o due stop bit che assicurano la fine del carattere	Nei trasferimenti sincroni, il carattere reale termina con uno o due stop bit che assicurano la fine del carattere	Lo Stop bit è il bit che indica la fine di un pacchetto di dati nei trasferimenti asincroni	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
283	Nel Frame Relay quale delle seguenti funzionalità prevede una fase di attivazione ed una di terminazione?	Switched Virtual Circuit (SVC)	Permanent Virtual Circuit (PVC)	Permanent Virtual Circuit (PVC) e Switched Virtual Circuit (SVC)	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
284	Cos'è il token passing?	Un metodo di controllo dell'accesso utilizzato nelle reti ad anello	Un metodo di controllo dell'accesso utilizzato nelle reti BNC	Un metodo ciclico ridondante di rilevamento degli errori	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
285	Il protocollo Ethernet è:	un protocollo di comunicazione specifico per Reti Locali basato sul sistema di accesso CSMA/CD	una rete per il collegamento di computer, senza l'uso di cavi, nell'ambito della stessa stanza	un protocollo di comunicazione originariamente definito per WLAN	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
286	Nell'ambito della sicurezza informatica si usa talvolta l'acronimo inglese CHAP: cosa significa?	Challenge Handshake Authentication Protocol	Certificate Handling Application Program	Controlling Hierarchical Access Protocol	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
287	Quale dei seguenti protocolli è in grado di garantire l'autenticazione e l'integrità del messaggio, ma non la privacy?	Authentication Header (AH)	Encapsulating Security Payload (ESP)	AH e ESP utilizzati in sequenza	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
288	Quale dei seguenti protocolli è in grado di garantire l'autenticazione, l'integrità del messaggio e anche la privacy?	Encapsulating Security Payload (ESP)	Authentication Header (AH)	Nessuna delle altre risposte è corretta	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
289	Quale dei seguenti non è uno standard utilizzato nelle reti tipo WiFi?	IEEE 802.16d	IEEE 802.11a	IEEE 802.11b	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
290	Quali sono le funzioni del "network layer" (livello di rete)?	Determinare i percorsi (routes)	Garantire la consegna dei pacchetti dell'host mittente all'host destinatario	La consegna affidabile, di un pacchetto, al successivo nodo della rete (hop)	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
291	Come viene chiamato il numero di identificazione hardware, univoco, di un computer in una rete?	MAC address	URL	DNS address	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI
292	In una topologia di rete a bus, se un nodo va in avaria, l'intera rete cessa di funzionare?	No	Sì	Sì, ma solo se il nodo che va in avaria è il primo nodo	ARCHITETTURA E SVILUPPO DI RETI DI TELECOMUNICAZIONI

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - UTILIZZO DEL DBMS**

<b>Id</b>	<b>Quesito</b>	<b>Risp_esatta</b>	<b>Risp_errata_1</b>	<b>Risp_errata_2</b>	<b>Materia</b>
1	DBMS è l'acronimo di:	Data Base Managment System	Datasheet Base Module System	Data Base Migration Server	UTILIZZO DEL DBMS
2	Un database è:	una collezione di dati logicamente correlati	un insieme di dati senza alcun legame logico	nessuna delle altre risposte è esatta	UTILIZZO DEL DBMS
3	In un database, una tabella:	consente di memorizzare dati secondo una organizzazione a righe e colonne	è un oggetto generalmente utilizzato per le attività di stampa	è una caratteristica del sistema operativo che consente la condivisione in rete delle informazioni di un database	UTILIZZO DEL DBMS
4	Quale tra i seguenti non è un DMBS?	Microsoft Word	Microsoft Access	Mysql	UTILIZZO DEL DBMS
5	Cosa si intende per Ridondanza in una base dati?	La ripetizione di una o più informazioni nella base dati	La possibilità che il DBMS possa effettuare backup periodici	La funzionalità di un DBMS di eseguire delle query con maggiore efficienza	UTILIZZO DEL DBMS
6	In un BDBS i report:	consentono di visualizzare e/o stampare un elenco di dati generalmente provenienti da una query	consentono di inviare un elenco di dati unicamente ad una periferica di stampa	consentono di creare una tabella o una query	UTILIZZO DEL DBMS
7	La query "Select * from rubrica":	visualizza tutti i campi dalla tabella chiamata rubrica	visualizza la colonna chiamata "*" presente nella tabella "rubrica"	stampa su una periferica di output tutto il contenuto della tabella "rubrica"	UTILIZZO DEL DBMS
8	In una tabella di database cosa si intende per chiave primaria?	E' quell'insieme di campi che consente di identificare univocamente una riga o record della tabella	E' la riga con il valore più alto di tutta la tabella	E' l'insieme dei primi tre campi della tabella che consentono di identificare univocamente una riga o record della tabella	UTILIZZO DEL DBMS
9	Il modello Entità Relazione:	è un modello per la rappresentazione concettuale dei dati ad un alto livello di astrazione, viene utilizzato per la progettazione di un database	è un modello di rappresentazione dei dati utilizzato per la progettazione di un database esclusivamente in ambiente Linux	è il modello di rappresentazione dei dati utilizzato dal DBMS Microsoft Access	UTILIZZO DEL DBMS
10	Il noto DBMS MySql è di proprietà di:	Oracle	Microsoft	Ashon Tate	UTILIZZO DEL DBMS
11	Il modello Entità Relazione descrive i dati attraverso la rappresentazione di tre concetti fondamentali:	Entità, Relazioni e Attributi	Entità, Moduli e Script	Entità, Relazioni e Layer	UTILIZZO DEL DBMS
12	Quali tra i seguenti è un DBMS?	Firebird	Powerpoint	Corel Draw	UTILIZZO DEL DBMS
13	In una relazione uno a uno:	un record in una tabella è associato ad un unico record in un'altra tabella	un record in una tabella è associato ad uno o più record in un'altra tabella	due tabelle dello stesso database contengono gli stessi dati	UTILIZZO DEL DBMS
14	In una relazione uno a molti:	un record in una tabella può essere associato ad uno o più record in un'altra tabella	un record in una tabella è associato ad un unico record in un'altra tabella	più record in una tabella sono associati a più record in un'altra tabella	UTILIZZO DEL DBMS
15	In una relazione molti a molti:	più record in una tabella sono associati a più record in un'altra tabella	un record in una tabella è associato ad un unico record in un'altra tabella	questo tipo di relazione non esiste	UTILIZZO DEL DBMS
16	La query "Select count(*) from Ordini":	restituisce il numero di record della tabella Ordini	ordina la tabella Ordini in base alla chiave primaria	visualizza tutte le colonne della Tabella Ordini	UTILIZZO DEL DBMS
17	Le query di aggiornamento consentono di:	aggiungere, modificare o eliminare informazioni da un record esistente	aggiornare il DBMS ad una nuova versione	eliminare esclusivamente dati ridondanti in un DBMS	UTILIZZO DEL DBMS
18	Il modello relazionale dei dati venne proposto da Edgar F. Codd nel:	1970	1983	1995	UTILIZZO DEL DBMS
19	L'istruzione SQL "Delete" viene utilizzata per:	cancellare dati all'interno della tabella	effettuare una ricerca all'interno di una tabella	eseguire un aggiornamento dati all'interno di una tabella	UTILIZZO DEL DBMS

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - UTILIZZO DEL DBMS**

20	Cosa si intende per "Persistenza" del dato in un DBMS?	La possibilità che il DBMS mantenga il contenuto della base di dati (o, almeno, di permetterne la ricostruzione) in caso di malfunzionamento del sistema di elaborazione	La possibilità che il DBMS generi una ridondanza in modo da avere un backup in caso di malfunzionamento del sistema di elaborazione	La certezza che il dato sia sempre esatto ed aggiornato all'ultima versione disponibile	UTILIZZO DEL DBMS
21	L'istruzione SQL "Select * from clienti order by Cognome" restituisce:	l'elenco di tutte le righe dalla tabella "clienti" ordinando l'elenco in base al "Cognome"	l'elenco di tutte le righe dalla tabella "clienti" ordinando l'elenco in base al "Nome"	solo la colonna "Cognome" dalla tabella "Clienti"	UTILIZZO DEL DBMS
22	Cosa si intende per informazione?	Notizia che consente di avere conoscenza più o meno esatta di fatti, situazioni, modi essere	Ciò che è immediatamente presente alla conoscenza, prima di ogni elaborazione	Nessuna delle altre risposte è corretta	UTILIZZO DEL DBMS
23	Quali delle seguenti caratteristiche delle basi di dati è vera?	Sono condivise: applicazioni e utenti diversi debbono poter accedere ai dati anche se con modalità distinte tra loro	Sono ridondanti: per evitare che qualche sezione della base di dati vada persa, bisogna cercare, anche a discapito della loro dimensione, di duplicare il più possibili i dati presenti nelle stesse	Sono private: non si deve permettere a nessun utente di accedere ai dati che devono rimanere completamente top secret	UTILIZZO DEL DBMS
24	Quali delle seguenti caratteristiche delle basi di dati è vera?	Sono persistenti: il loro tempo di vita non è limitato a quello delle singole esecuzioni dei programmi che le utilizzano	Non sono persistenti: ad ogni utilizzo vanno rigenerate	Sono ridondanti: per evitare che qualche sezione della base di dati vada persa, bisogna cercare, anche a discapito della loro dimensione, di duplicare il più possibili i dati presenti nelle stesse	UTILIZZO DEL DBMS
25	Quali delle seguenti è un'affermazione vera afferente al tipo di Modelli di Dati gerarchico?	È basato sull'uso di strutture ad albero	Le relazioni vengono rappresentate per mezzo di reticoli	Permette di organizzare i dati in insiemi di record a struttura fissa	UTILIZZO DEL DBMS
26	Cosa si intende per istanza di una base di dati?	È lo stato della base di dati costituita dai valori effettivi ed è variabile nel tempo	È lo schema standard delle base di dati uguale per ogni base di dati ma sviluppata	È il progetto astratto della base di dati	UTILIZZO DEL DBMS
27	Cosa si intende per schema logico di una base di dati?	È una descrizione della base di dati per mezzo del modello logico utilizzato dal DBMS	È la rappresentazione delle strutture fisiche di memorizzazione dei dati	È la descrizione di una porzione della base dei dati che riflette il punto di vista di un particolare utente	UTILIZZO DEL DBMS
28	Quale tra le seguenti definizioni caratterizza meglio una base di dati?	Una collezione di dati gestita da un Database Management System (DBMS)	Un insieme di file strutturati	Una collezione di dati gestita da un Information Retrieval System (IRS)	UTILIZZO DEL DBMS
29	Da cosa è composta una base di dati in un sistema relazionale?	Da un insieme di dati organizzati in tabelle	Da un insieme di dati che risponde ad una o più query	Da un insieme di valori non in relazione	UTILIZZO DEL DBMS
30	Per cancellare un database in SQL viene utilizzato il comando:	DROP DATABASE	KILL DATABASE	DELETE ON DATABASE	UTILIZZO DEL DBMS
31	Come sono organizzati i dati in un Database MySql?	Tabelle	Oggetti	Reti	UTILIZZO DEL DBMS
32	Che cosa rappresenta una tupla in un data base relazionale?	Una riga	Una colonna	Un oggetto	UTILIZZO DEL DBMS
33	Cosa si intende per transazione su una base di dati?	È una sequenza di operazioni effettuate su una base di dati, che può concludersi con un successo o un insuccesso.	È un'operazione che viene effettuata a livello di sistema operativo, che permette di spostare una base di dati su un altro server o computer	Nessuna delle altre risposte è esatta	UTILIZZO DEL DBMS
34	Quale dei seguenti comandi relativi al DBMS MySql esporta definizioni e contenuti di una tabella?	mysqldump	mysqlexport	mysqldo	UTILIZZO DEL DBMS

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - UTILIZZO DEL DBMS**

35	Quale tra i seguenti operatori in MySql combina istruzioni SELECT tra loro?	UNION	COMBINE	APPEND	UTILIZZO DEL DBMS
36	In MySql quale è la lunghezza massima delle colonne varchar?	65.535 byte	66.567 byte	255 byte	UTILIZZO DEL DBMS
37	In MySql quale tipo di dati numerico ha l'intervallo di ampiezza più grande?	Tipo int	Tipo mediumint	Tipo tinyint	UTILIZZO DEL DBMS
38	In MySql qual è il formato di default del tipo di dati "DATA"?	AAAA-MM-GG	GG-MM-AAAA	MM-GG-AAAA	UTILIZZO DEL DBMS
39	In MySql quale è il formato di default del tipo di dati "Datatime"?	AAAA-MM-GG HH:MI:SS	GG-MM-AAAA HH:MI:SS	MM-GG-AAAA HH:MI:SS	UTILIZZO DEL DBMS
40	Cosa si intende per sistema informativo?	Sistema che organizza e gestisce informazioni	Insieme dei computer presenti in una organizzazione/azienda	Insieme dell'hardware a disposizione per espletare le proprie funzioni	UTILIZZO DEL DBMS
41	La maschera è un oggetto utilizzato da quale DBMS?	Access	MySql	MariaDB	UTILIZZO DEL DBMS
42	Il DBMS MariaDB:	è nato da un fork di MySql	è la versione Open Source di Microsoft Access	è un fork del DBMS Oracle	UTILIZZO DEL DBMS
43	PostreSQL è un DBMS rilasciato con licenza:	libera	commerciale a pagamento	commerciale a contributo libero da parte dell'utilizzatore	UTILIZZO DEL DBMS
44	phpMyAdmin è:	un'applicazione che consente di amministrare un database MySQL	un RDBMS	un'applicazione che consente di costruire siti web	UTILIZZO DEL DBMS
45	L'istruzione SQL "Select * from Ordini limit 1000" restituisce:	tutti i record della tabella Ordini, limitando il risultato ai primi 1000 record	i record della tabella Ordini che contengono il numero 1000 in uno qualsiasi dei campi	tutte le tabelle tranne la tabella Ordini	UTILIZZO DEL DBMS
46	Il VBA di Microsoft Access:	è un linguaggio di programmazione che è possibile utilizzare per creare applicazioni in Access	è un generatore di query	è un wizard che permette di creare automaticamente Report	UTILIZZO DEL DBMS
47	L'istruzione "Select" con la clausola "DISTINCT" :	serve ad estrarre una sola volta ogni diversa occorrenza di un valore all'interno di un dato campo	consente di visualizzare il risultato di una query una pagina alla volta	consente di effettuare una query su più tabelle contemporaneamente	UTILIZZO DEL DBMS
48	L'istruzione SQL "select max(importo) from ordini" restituisce:	il valore massimo contenuto nel campo "importo"	la dimensione del campo "importo" in Kb	tutti i record della tabella ordinati secondo il valore del campo "importo"	UTILIZZO DEL DBMS
49	Quale delle seguenti clausole SQL viene utilizzata per cancellare una tupla da una tabella?	DELETE	REMOVE	CLEAR	UTILIZZO DEL DBMS
50	Se non si specifica come clausola di una Query SQL una delle parole chiavi ASC o DESC, qual è il valore di default assegnato?	ASC	DESC	Non c'è nessun valore di default	UTILIZZO DEL DBMS
51	Qual è lo scopo della clausola SQL "AS"?	Viene utilizzata per modificare il nome di una colonna nel set di risultati o per assegnare un nome a una colonna derivata	Viene utilizzata solo con la clausola JOIN	Definisce una condizione di ricerca	UTILIZZO DEL DBMS
52	Cosa si intende per "schema di una Relazione"?	Il nome della relazione e la lista dei suoi attributi racchiusi tra parentesi tonde e separate da virgole	La relazione in forma di tabella con gli attributi riportati sulle colonne e con le righe vuote	L'elenco degli attributi della relazione con indicazione del tipo di dato che contengono secondo il DBMS utilizzato	UTILIZZO DEL DBMS
53	Microsoft Access adotta un sistema di gestione dei dati di tipo:	Relazionale	NoSql	Reticolare	UTILIZZO DEL DBMS
54	In un database di tipo relazionale i dati sono organizzati in:	tabelle	insiemi	file di testo	UTILIZZO DEL DBMS
55	Gli operatori logici del linguaggio SQL sono:	AND, OR e NOT	solo AND e OR	AND, OR, NOT e XOR	UTILIZZO DEL DBMS
56	Quale delle seguenti parole chiavi SQL viene utilizzata per ricevere dati?	MAX	TOP	UP	UTILIZZO DEL DBMS

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - UTILIZZO DEL DBMS**

57	L'operatore >= in Sql stabilisce che:	un valore è maggiore o uguale di un altro	un valore è minore o uguale di un altro	due valori sono diversi tra loro	UTILIZZO DEL DBMS
58	L'operatore <> in Sql stabilisce che:	due valori sono diversi tra loro	un valore è maggiore o uguale di un altro	un valore è minore o uguale di un altro	UTILIZZO DEL DBMS
59	L'operatore <= in Sql stabilisce che:	un valore è minore o uguale di un altro	un valore è maggiore o uguale di un altro	due valori sono diversi tra loro	UTILIZZO DEL DBMS
60	Come vengono rappresentate graficamente le Entità nello schema Entità/Relazione?	Un rettangolo	Un rombo	Un pentagono	UTILIZZO DEL DBMS
61	Come si definisce una base dati?	Un insieme di dati contenente informazioni organizzate	Un insieme di informazioni contenenti dati organizzati	Una parte di un programma SQL	UTILIZZO DEL DBMS
62	In una istruzione "Select" la parola chiave FROM:	è sempre obbligatoria	non è obbligatoria	è obbligatoria solo se c'è anche la clausola WHERE	UTILIZZO DEL DBMS
63	Relativamente al DBMS MySql quale tra i seguenti non rappresenta un tipo di "dato intero"?	Float	Mediumint	BigInt	UTILIZZO DEL DBMS
64	Una base di dati viene definita condivisibile quando:	applicazioni e utenti diversi devono poter accedere, secondo opportune modalità, ai dati comuni	gli utenti possono accedere liberamente ai dati condivisi	la base di dati non implementa politiche di accesso di utenti esterni	UTILIZZO DEL DBMS
65	Cos'è MongoDB?	E' un DBMS non relazionale, orientato ai documenti, classificato come un database di tipo NoSQL	E' un DBMS relazionale	E' un DBMS di tipo gerarchico	UTILIZZO DEL DBMS
66	Un Database di tipo NoSQL:	è un database che promuove sistemi software in cui la persistenza dei dati è in generale caratterizzata dal fatto di non utilizzare il modello relazionale	è un tipo di database che non dispone del linguaggio Sql	è un tipo di database che, al posto del linguaggio Sql, utilizza il linguaggio Java per la creazione di tabelle, query e altro	UTILIZZO DEL DBMS
67	Quale tra i seguenti non è un DMBS Relazionale?	MongoDB	Amazon Aurora	MariaDB	UTILIZZO DEL DBMS
68	Che cosa è JAVA Database Connectivity JDBC?	E' un modulo di JAVA che permette a programmi JAVA di accedere a basi dati relazionali similmente a ODBC	E' un componente del sistema operativo Windows che consente di poter utilizzare Java esclusivamente con DBMS Microsoft	E' un componente di Java risalente agli anni 80/90 e non più in uso	UTILIZZO DEL DBMS
69	In SQL quale delle seguenti funzioni può essere usata per calcolare la media tra valori numerici contenuti in un campo di una tabella?	Avg	Mean	Count	UTILIZZO DEL DBMS
70	L'istruzione DROP TABLE tabella1:	elimina la tabella	visualizza i record della tabella	cancella i dati contenuti nella tabella lasciando intatta la struttura	UTILIZZO DEL DBMS
71	Per evitare valori nulli in un campo di una tabella è possibile:	imporre il vincolo NOT NULL nella creazione del campo	impostare il valore di default tramite una Select	utilizzare un software per la gestione di DBMS per impostare la proprietà NULL su un campo	UTILIZZO DEL DBMS
72	Cosa si intende per "inconsistenza" in una base di dati?	La presenza di dati aggiornati e dati non aggiornati all'interno degli archivi che, per tanto, risultano inaffidabili	La presenza di dati duplicati	La mancata esecuzione di una query anche se in presenza di dati	UTILIZZO DEL DBMS
73	A cosa serve l'istruzione Sql ALTER TABLE?	Mediante l'istruzione ALTER TABLE è possibile modificare lo schema di una tabella, aggiungendo attributi, aggiungendo o rimuovendo vincoli	Consente di modificare le impostazioni generali di un database	Permette di aggiungere campi ad una tabella ma non di modificare i vincoli di integrità	UTILIZZO DEL DBMS

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - UTILIZZO DEL DBMS**

74	L'operatore Sql "Between":	usato in una query, permette di esprimere condizioni di appartenenza a un intervallo	è un operatore usato esclusivamente con i comandi Update e Delete	non è un operatore di Sql	UTILIZZO DEL DBMS
75	La clausola ORDER BY in una query:	ordina il risultato della query secondo i campi specificati nella clausola Order By	impedisce l'ordinamento sui campi specificati nella clausola Order By	permette di eseguire la query più velocemente	UTILIZZO DEL DBMS
76	Tra le seguenti definizioni, quale sintetizza meglio i concetti di privacy e sicurezza dei dati in un DBMS?	Ciascun utente, identificabile univocamente, deve essere autorizzato a svolgere solo specificate azioni sui dati	I dati devono essere aperti e condivisi a tutti gli utenti che accedono al DBMS	Ciascun utente che accede al DBMS deve essere autorizzato alla consultazione di un dato da parte dell'amministratore del DBMS	UTILIZZO DEL DBMS
77	La clausola WHERE è sempre obbligatoria in una Select?	Sì	No	Solo per le query che utilizzano Join	UTILIZZO DEL DBMS
78	La clausola ORDER BY in una query è obbligatoria?	No	Sì	Sì, solo per le query che comprendono ricerche su due o più tabelle	UTILIZZO DEL DBMS
79	Cosa significa SQL?	Structured Query Language	Segment Query Language	Structured Quick Language	UTILIZZO DEL DBMS
80	Il DBMS Mysql adotta un sistema di gestione dei dati di tipo:	Relazionale	Gerarchico	NoSQL	UTILIZZO DEL DBMS
81	In un database l'acronimo DDL corrisponde a:	Data Definition Language	Data Detection Level	Directory Data Layer	UTILIZZO DEL DBMS
82	Il Data Definition Language è un:	linguaggio usato per definire schemi (logici e fisici) e anche altre operazioni generali	protocollo di trasferimento dati tra due database	linguaggio di programmazione utilizzato per l'estrazione dei dati da un database	UTILIZZO DEL DBMS
83	Secondo il modello relazionale, uno schema di relazione:	è costituito dal nome della relazione seguito dal nome dei suoi attributi	è la rappresentazione grafica del database ottenuto mediante il modello Entità-Relazione	è la rappresentazione del database per gli utenti di Microsoft Sql Server	UTILIZZO DEL DBMS
84	Il risultato della seguente query "Select * from rubrica" restituisce:	tutti i record della tabella rubrica	i primi 100 record della tabella rubrica	tutti i record di tutte le tabelle del database, tranne la tabella rubrica	UTILIZZO DEL DBMS
85	Un campo di una tabella con valore NULL indica:	che non si conosce il valore del campo	che il valore del campo non può essere utilizzato	che il campo ha valore 0 (Zero)	UTILIZZO DEL DBMS
86	La seguente istruzione SQL "CREATE TABLE corsi(codice numeric NOT NULL PRIMARY KEY, titolo char(20) NOT NULL, cfu numeric NOT NULL)" :	crea la tabella "corsi" con i campi codice, titolo e cfu	modifica la struttura della tabella "corsi" aggiungendo i campi titolo e cfu	modifica la struttura della tabella corsi impostando il campo "codice" come chiave primaria	UTILIZZO DEL DBMS
87	L'istruzione SQL "select nome, reddito from persone where eta < 30" restituisce le colonne:	"nome" e "reddito" dalla tabella "persona" che abbiano nel campo "eta" un valore inferiore a 30	"nome" e "reddito" dalla tabella "persona" che abbiano nel campo "eta" un valore minore o uguale a 30	"nome" e "reddito" dalla tabella "persona" che abbiano nel campo "eta" un valore maggiore di 30	UTILIZZO DEL DBMS
88	Quale tra le seguenti query restituisce tutte le persone che abbiano età compresa tra 20 e 30 anni e siano anche uomini?	select * from persone where (eta >=30 and eta <=30) and sesso = 'M'	select * from persone where (eta <=30 and eta >=30) and sesso = 'M'	select * from persone where (eta <=30 and eta >=30) and sesso <> 'M'	UTILIZZO DEL DBMS
89	Quale delle seguenti parole chiavi SQL viene utilizzata per ordinare i risultati di una relazione?	Nessuna delle altre risposte è esatta	SORTING BY	UPDATE	UTILIZZO DEL DBMS
90	Data una tabella "Persone" con una colonna "Nome", come è possibile cambiare il valore da "luigi" a "marco"?	Nessuna delle altre risposte è esatta	UPDATE Persone SET Cognome='luigi' WHERE nome='marco'	MODIFY Persone SET Nome='luigi' WHERE nome='marco'	UTILIZZO DEL DBMS
91	Definiti quali sono le entità e le relazioni (o associazioni) di un modello informativo, cosa si intende per attributo composto?	Un raggruppamento di più attributi	Un raggruppamento di più entità	Un raggruppamento di più relazioni	UTILIZZO DEL DBMS

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - UTILIZZO DEL DBMS**

92	Definiti quali sono le entità e le relazioni (o associazioni) di un modello informativo, cosa si intende per dominio?	L'insieme della tipologia di valori che gli attributi possono assumere	L'insieme della tipologia di valori che le entità possono assumere	L'insieme della tipologia di valori che le relazioni possono assumere	UTILIZZO DEL DBMS
93	Definiti quali sono le entità e le relazioni o associazioni di un modello informativo, cosa si intende per attributi?	Le proprietà elementari di entità o relazioni	Le proprietà elementari solo delle entità	Le proprietà elementari solo delle relazioni	UTILIZZO DEL DBMS
94	Quale tra i seguenti campi può essere utilizzato come chiave primaria in una tabella che contiene dati anagrafici?	Codice fiscale	Cognome e Nome	Cognome e data di nascita	UTILIZZO DEL DBMS
95	HeidiSQL è:	uno strumento visuale di progettazione per database, che integra sviluppo SQL, gestione, modellazione dati, creazione e manutenzione di database	un componente del sistema operativo che serve ad utilizzare sui pc DBMS Relazionali	un software che consente di effettuare esclusivamente delle query su un database	UTILIZZO DEL DBMS
96	Se si definisce un campo come "chiave primaria", di quale forte restrizione bisogna tenere conto?	Il campo "chiave primaria" non può contenere valori duplicati nella tabella e valori null	Il campo "chiave primaria" non può cominciare con zero	Il campo "chiave primaria" può accettare sono valori null	UTILIZZO DEL DBMS
97	Come viene gestita in un RDBMS la presenza di un attributo senza informazioni?	All'attributo viene associato il valore NULL	All'attributo viene associato il valore 0	L'attributo prende il valore più presente nella tabella	UTILIZZO DEL DBMS
98	Cosa indicano le cardinalità delle relazioni?	Descrivono il numero minimo e massimo di occorrenze di relazione a cui una occorrenza dell'entità può partecipare	Descrivono esclusivamente il numero massimo di occorrenze di relazione a cui una occorrenza dell'entità può partecipare	Descrivono esclusivamente il numero minimo di occorrenze di relazione a cui una occorrenza dell'entità può partecipare	UTILIZZO DEL DBMS
99	Nella progettazione delle basi di dati, cosa si intende per Progettazione fisica?	La fase di progettazione nella quale si inseriscono le specifiche dei parametri fisici di memorizzazione dei dati	La fase di progettazione in cui il progettista genera il modello di rappresentazione dei dati che sarà adottato dal sistema di gestione della base di dati	La prima fase di progettazione ed ha lo scopo di rappresentare le specifiche del fenomeno da descrivere e gestire	UTILIZZO DEL DBMS
100	Nella progettazione delle basi di dati, cosa si intende per Progettazione concettuale?	La prima fase di progettazione e il suo scopo è quello di rappresentare le specifiche del fenomeno da descrivere e gestire	La seconda fase di progettazione e in questa fase il progettista genera il modello di rappresentazione dei dati che sarà adottato dal sistema di gestione della base di dati	La terza fase di progettazione nella quale si inseriscono le specifiche dei parametri fisici di memorizzazione dei dati	UTILIZZO DEL DBMS
101	Cosa ci si aspetta dall'istruzione "select" se nella terza clausola (where) compare l'operatore "and" ?	Saranno selezionate le righe che soddisfano entrambi i predicati che sono separati dall'operatore AND	Saranno selezionate solo le righe per cui almeno uno dei predicati risulta vero	Saranno selezionate solo le righe per le quali nessuno dei predicati risulta vero	UTILIZZO DEL DBMS
102	L'istruzione Sql "CREATE TABLE IF NOT EXISTS Persone (.....)" crea la tabella "Persone":	solo se la stessa non esiste nel database	eliminando un'eventuale tabella con lo stesso nome già presente nel database	nel database e se esiste già una tabella con quel nome ne viene fatta una copia con un nome diverso, prima di creare la nuova	UTILIZZO DEL DBMS
103	Quale delle seguenti istruzioni restituisce le città le cui condizioni non sono né soleggiato, né nuvoloso?	SELECT città, temperature, condizioni FROM tempo WHERE condizioni NOT IN ('soleggiato, nuvoloso')	SELECT città, temperature, condizioni FROM tempo WHERE condizioni IN ('soleggiato, nuvoloso')	SELECT città, temperature, condizioni FROM tempo WHERE condizioni BETWEEN ('soleggiato, nuvoloso')	UTILIZZO DEL DBMS
104	Quale delle seguenti istruzioni restituisce tutte le tuple con temperature maggiore della tupla "MILANO"?	SELECT * FROM tempo WHERE temp	SELECT * FROM tempo WHERE temperatura > (SELECT *FROM tempo WHERE città='MILANO')	SELECT * FROM tempo WHERE temperatura > (SELECT città FROM tempo WHERE città='MILANO')	UTILIZZO DEL DBMS

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - UTILIZZO DEL DBMS**

105	Nella progettazione delle basi di dati, cosa si intende per Progettazione logica?	La seconda fase di progettazione di un database e in questa fase il progettista genera il modello di rappresentazione dei dati che sarà adottato dal DBMS	La prima fase di progettazione e il suo scopo è quello di rappresentare le specifiche del fenomeno da descrivere e gestire	L'ultima fase di progettazione nella quale si inseriscono le specifiche dei parametri fisici di memorizzazione dei dati	UTILIZZO DEL DBMS
106	La seguente query "SELECT Nome, Stipendio FROM Impiegati WHERE Stipendio BETWEEN 1300 AND 2000" restituisce l'elenco:	degli impiegati con stipendio compreso tra 1300 e 2000	di tutti gli impiegati	degli impiegati con stipendi minori di 1300 e maggiori di 2000	UTILIZZO DEL DBMS
107	La seguente query «SELECT CodiceImpiegato, Sede FROM Impiegato WHERE Sede = 'S02' OR Sede = 'S03'» restituisce:	"CodiceImpiegato" e "Sede" per gli impiegati che appartengono alle sedi S02 e S03	l'elenco di tutti gli impiegati tranne quelli che appartengono alle sedi S02 e S03	"CodiceImpiegato" e "Sede" per gli impiegati che non appartengono alle sedi S02 e S03	UTILIZZO DEL DBMS
108	Secondo il modello relazionale, il seguente schema "Studenti (Matricola, Cognome, Nome, Nascita)" identifica:	una relazione chiamata Studenti, che possiede gli attributi presenti in parentesi	il database studenti, che possiede le tabelle rappresentate in parentesi	un esempio di relazione formalmente non corretto	UTILIZZO DEL DBMS
109	Secondo il modello relazionale, data la seguente relazione "Studenti (Matricola, Cognome, Nome, Nascita), la chiave è costituita da:	Matricola	Cognome e Nome	Cognome e data di nascita	UTILIZZO DEL DBMS
110	La seguente query "SELECT Persona FROM Impiegati WHERE eta BETWEEN 20 AND 30" restituisce l'elenco delle persone con età:	compresa tra 20 e 30 anni	superiore a 20 anni	inferiore a 30 anni	UTILIZZO DEL DBMS
111	La seguente query "SELECT temperature FROM temps WHERE istanttemp BETWEEN 35 AD 40" :	interroga la tabella "temps" e restituisce il campo "temperature" i cui valori sono compresi tra 35 e 40	restituisce tutte le temperature	interroga la tabella "temps" e restituisce il campo "temperature" i cui valori sono minori di 35 e maggiori di 40	UTILIZZO DEL DBMS
112	La seguente query "SELECT Matricola, Nome from Vigili where Cognome = Neri" :	restituisce un errore	visualizza matricola e nome	visualizza l'elenco dei cognomi	UTILIZZO DEL DBMS
113	In una relazione un insieme di attributi è Superchiave se:	la relazione non contiene due righe distinte che contengono la superchiave	nella relazione esistono due righe distinte che contengono il valore della superchiave	si utilizzano almeno due attributi per formare la chiave	UTILIZZO DEL DBMS
114	In una relazione una superchiave si definisce minimale:	se non contiene altre superchiavi al suo interno	se contiene altre superchiavi al suo interno	quando la superchiave è formata al massimo da 1 byte	UTILIZZO DEL DBMS
115	La seguente istruzione SQL "SELECT * FROM autori WHERE (NomeAutore LIKE "%Dante%") and (Luogonascita <>"Firenze")" visualizza tutti gli autori che:	hanno la parola "Dante" nel nome e non sono nati a "Firenze"	hanno la parola "Dante" nel nome e sono nati a "Firenze"	non hanno la parola "Dante" nel nome e non sono nati a "Firenze"	UTILIZZO DEL DBMS
116	Secondo il modello relazionale, le intestazioni delle colonne:	devono essere diverse tra loro	possono essere uguali	devono essere riportate in ordine alfabetico nella relazione	UTILIZZO DEL DBMS
117	A cosa serve una chiave esterna in uno schema di tabelle relazionate?	Una chiave esterna viene utilizzata per collegare due o più tabelle insieme	Si tratta di un meccanismo che permette di collegare database non relazionati	Serve a collegarsi a database NqSql	UTILIZZO DEL DBMS
118	Qual è il concetto di sottoquery in termini di SQL?	La sottoquery è fondamentalmente la query inclusa all'interno di un'altra query	La sottoquery è una query inclusa in un modulo VBA	La sottoquery è una query inclusa in una Vista	UTILIZZO DEL DBMS
119	Come possono essere le relazioni in un DBMS relazionale?	Uno a uno - Uno a Molti - Molti a Molti	Uno a uno - Zero a Molti	Zero a Uno - Zero a Molti - Uno a Molti	UTILIZZO DEL DBMS
120	Cosa si intende per TRIGGER in una base dati?	È una procedura che viene eseguita in maniera automatica in coincidenza di un determinato evento	È una procedure in precedenza definita da un Sys Admin che viene lanciata manualmente da un operatore a seconda delle necessità	È una funzionalità del DBMS che viene utilizzata esclusivamente per pianificare backup periodici della base dati	UTILIZZO DEL DBMS

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - UTILIZZO DEL DBMS**

121	Cosa si intende per JOIN in Sql?	È una delle istruzioni SQL che viene utilizzata per unire i dati di 2 o più tabelle sulla base di un campo comune tra di loro	È una delle istruzioni SQL che viene utilizzata per unire i dati di 2 o più tabelle quando tra queste non vi sono campi in comune	JOIN non corrisponde ad un comando/istruzione di Sql	UTILIZZO DEL DBMS
122	La seguente query "SELECT Impiegato, Stipendio FROM Impiegato WHERE Stipendio >1500" restituisce l'elenco degli impiegati con stipendio:	maggiore di 1500	maggiore o uguale a 1500	minore di 1500	UTILIZZO DEL DBMS
123	La seguente istruzione SQL «SELECT * FROM informatica WHERE quesito LIKE "%SMTP"» restituisce le righe della tabella "informatica" che:	terminano con la sigla SMTP nella colonna "quesito"	contengono la sigla SMTP nella colonna "quesito"	iniziano con la sigla SMTP nella colonna "quesito"	UTILIZZO DEL DBMS
124	La seguente istruzione SQL «SELECT * FROM informatica WHERE quesito LIKE "%SMTP%"» restituisce le righe della tabella "informatica" che:	contengono la sigla SMTP nella colonna "quesito"	non contengono la sigla SMTP nella colonna "quesito"	iniziano con la sigla SMTP nella colonna "quesito"	UTILIZZO DEL DBMS
125	Cosa fa la seguente istruzione SQL «DELETE FROM Clienti where città ="Berlino"»?	Elimina dalla tabella "Clienti" i record che contengono "Berlino" nel campo "città"	Elimina dalla tabella "Clienti" i record che non contengono "Berlino" nel campo "città"	Visualizza tutti i record della tabella "Clienti" che contengono "Berlino" nel campo "città"	UTILIZZO DEL DBMS
126	Quale tra i seguenti linguaggi viene solitamente utilizzato per gestire un DBMS?	Sql	Visual Basic	C++	UTILIZZO DEL DBMS
127	Cosa viene utilizzato in Sql come carattere di fine istruzione?	Punto e virgola	Due punti	Doppio apice	UTILIZZO DEL DBMS
128	Quale tra i seguenti comandi Sql non modifica una tabella?	Select	Insert	Delete	UTILIZZO DEL DBMS
129	Quale tra i seguenti comandi Sql modifica una tabella?	Delete	Select	Modify	UTILIZZO DEL DBMS
130	Quale tra le seguenti tipi di JOIN visualizza tutte le righe della tabella di destra indipendentemente dalla tabella di sinistra?	RIGHT JOIN	LEFT JOIN	INNER JOIN	UTILIZZO DEL DBMS
131	In un DBMS la funzione CAST:	converte un dato in un tipo diverso da quello originale (ad esempio un numero in stringa)	converte esclusivamente un valore intero in un carattere o una stringa	permette di scrivere una query su più righe	UTILIZZO DEL DBMS
132	L'istruzione Sql "SELECT CAST (espressione AS DATE)" converte il:	risultato della query in un formato data	risultato della query in un formato stringa	parametro passato come data in una stringa	UTILIZZO DEL DBMS
133	L'operatore IS NULL usato in una query permette di verificare che un determinato valore:	abbia valore nullo	non abbia valore nullo	non abbia valore pari a zero	UTILIZZO DEL DBMS
134	Se in MySql utilizzo il comando "SHOW CHARACTER SET", cosa ottengo?	Tutti i set di caratteri supportati	L'elenco dei caratteri speciali	I caratteri che è possibile utilizzare nei nomi di tabelle, query, campi, etc	UTILIZZO DEL DBMS
135	In MySql cosa accade se i dati caricati in una colonna di testo superano la dimensione massima di quel tipo?	Saranno troncati	Parte della memoria aggiuntiva sarà dinamicamente allocata	Il processo sarà terminato con errore	UTILIZZO DEL DBMS
136	Secondo il modello Entità-Relazione, le relazioni:	sono dei legami che stabiliscono un'interazione tra Entità	stabiliscono i domini degli attributi	consentono di aggregare uno o più attributi	UTILIZZO DEL DBMS
137	Nella progettazione di una base di dati, quale regola prevede la prima forma normale?	In una tabella non possono esistere colonne definite per contenere una molteplicità di valori	In una tabella possono esistere colonne definite per contenere una molteplicità di valori	In una tabella non possono esistere attributi con lo stesso dominio	UTILIZZO DEL DBMS
138	Lo schema fisico del database:	è la rappresentazione del modello delle entità e delle relazioni in una forma gestibile da un DBMS	è la progettazione di una realtà tramite l'utilizzo di modelli strutturati, come il modello Entità-Relazione	corrisponde alle specifiche tecniche del sistema operativo che ospita il DBMS	UTILIZZO DEL DBMS

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - UTILIZZO DEL DBMS**

139	A cosa serve creare un indice su una tabella?	A migliorare i tempi di ricerca delle informazioni presenti in una tabella	A creare una copia della tabella da usare in caso di disaster recovery	A verificare in fase di inserimento i domini dei singoli attributi onde evitare l'inserimento di valori inconsistenti	UTILIZZO DEL DBMS
140	in un DBMS, una vista è:	l'astrazione di una parte del database concettuale che coinvolge i dati dell'istanza del database limitatamente ad una porzione degli stessi	una tabella fisica con tutti i suoi dati, purché non vuota	un insieme di tabelle, query e report organizzati logicamente	UTILIZZO DEL DBMS
141	Secondo il modello Entità-Relazione, un attributo composto è:	costituito mediante aggregazione di altri attributi, che a loro volta possono essere semplici o frutto di altre aggregazioni di attributi	costituito dalla coppia Entità/Relazione	formato da un attributo semplice ed una relazione	UTILIZZO DEL DBMS
142	Nella seguente istruzione "Select Pesone.CodiceFiscale, Ufficio.Recapito...." a quali campi faccio riferimento?	Al campo CodiceFiscale della tabella Persone ed al campo Recapito della tabella Ufficio	Al campo Persone della tabella CodiceFiscale ed al campo Recapito della tabella Ufficio	Al campo CodiceFiscale della tabella Persone ed al campo Ufficio della tabella Recapito	UTILIZZO DEL DBMS
143	Cosa fa il seguente comando Sql «UPDATE Studente SET Via 'Via D. Alighieri 6' WHERE Matricola = 'YT981'»	Cambia il nome della via dello studente con matricola YT981	Restituisce l'elenco degli studenti che risiedono in via D. Alighieri	Cancella dalla tabella "Studente" lo studente con matricola YT981	UTILIZZO DEL DBMS
144	L'operatore IN utilizzato in una Query:	controlla se un valore appartiene ad un insieme specificato di valori	verifica in una istruzione GRANT se l'utente dispone dei privilegi necessari per poter manipolare una tabella	nessuna delle altre risposte è esatta	UTILIZZO DEL DBMS
145	In una Query Sql il predicato «LIKE "Basic%"» serve a ricercare tutte le stringhe che:	iniziano con i caratteri "Basic"	finiscono con i caratteri "Basic"	contengono al loro interno i caratteri "Basic"	UTILIZZO DEL DBMS
146	In una Query Sql il predicato «LIKE "%ati"» serve a ricercare tutte le stringhe che:	finiscono con i caratteri "ati"	iniziano con i caratteri "ati"	contengono i caratteri "ati"	UTILIZZO DEL DBMS
147	In una Query Sql il predicato «LIKE "%SQL%"» serve a ricercare tutte le stringhe che:	contengono al loro interno i caratteri "SQL"	iniziano con i caratteri "SQL"	terminano con i caratteri "SQL"	UTILIZZO DEL DBMS
148	In una Query Sql il predicato «LIKE "_ati"» serve a ricercare le stringhe:	di 4 caratteri che finiscono con "ati"	che finiscono con "ati"	di 4 caratteri che iniziano con "ati"	UTILIZZO DEL DBMS
149	Utilizzando il linguaggio Sql quali sono i comandi per creare un nuovo database e visualizzare l'elenco dei database disponibili?	CREATE DATABASE nuovodb e SHOW DATABASES	MAKE DATABASE nuovodb e SHOW DATABASES	CREATE DATABASE nuovodb e VIEW DATABASES	UTILIZZO DEL DBMS
150	Cosa restituisce la seguente istruzione Sql "SELECT nome, cognome,department_id FROM employees WHERE department_id = 40" ?	Nome, cognome e department_id dove quest'ultimo contenga il valore 40	Nome, cognome e department_id dove quest'ultimo non contenga il valore 40	L'istruzione restituisce un errore sintattico	UTILIZZO DEL DBMS
151	Quale tra le seguenti istruzioni Sql seleziona tutti i record di una tabella (Persone), in cui il valore della colonna "nome" termina in "a"?	SELECT * FROM Persone WHERE nome='%a'	SELECT * FROM Persone WHERE nome LIKE '%a'	SELECT * FROM Persone WHERE nome='a%'	UTILIZZO DEL DBMS
152	Cosa restituisce la query "SELECT Clienti.NomeSocietà, Clienti.Contatto, Clienti.Posizione FROM Clienti" ?	Le colonne NomeSocietà, Contatto e Posizione dalla tabella Clienti	Tutte le colonne della Tabella Clienti	Tutte le colonne della tabella Clienti tranne NomeSocietà, Contatto e Posizione	UTILIZZO DEL DBMS
153	Cosa restituisce la seguente istruzione Sql "SELECT * FROM departments WHERE department_id <> 10" ?	L'elenco dei dipartimenti con ID diverso da 10	L'elenco dei dipartimenti con ID diverso minore o uguale a 10	L'elenco dei dipartimenti che si trovano al 1 piano	UTILIZZO DEL DBMS
154	La seguente porzione di codice Sql inserito in una Create Table «Ruolo char(20) DEFAULT 'Programmatore'»: :	consente di impostare un valore di default per il campo "Ruolo" in caso non sia impostato direttamente	consente di immettere qualsiasi valore in fase di inserimento nel campo, tranne la stringa specificata nella clausola DEFAULT	disabilita il valore di Default per il campo "Ruolo"	UTILIZZO DEL DBMS

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - UTILIZZO DEL DBMS**

155	Nel linguaggio SQL, la funzione "SUM(attributo)" restituisce:	la somma degli attributi selezionati	la media degli attributi selezionati	il valore massimo degli attributi selezionati	UTILIZZO DEL DBMS
156	Quale delle seguenti è una funzione aggregata?	Tutte le altre risposte sono corrette	SUM	MAX	UTILIZZO DEL DBMS
157	Quale parola chiave si usa nell'espressione aggregata per eliminare i duplicati?	Distinct	Order by	Count	UTILIZZO DEL DBMS
158	In cosa consiste la progettazione concettuale di una base di dati?	Nella riorganizzazione di tutti gli elementi che si hanno a disposizione per rappresentare la realtà di interesse in termini di descrizione formale e completa	Nella definizione del progetto della base di dati secondo il modello logico che sarà utilizzato	Nella raccolta dei requisiti della base di dati tramite analisi della realtà organizzativa e produttiva che la stessa dovrà implementare	UTILIZZO DEL DBMS
159	Quando si effettua la progettazione concettuale di una base di dati:	si procede indipendentemente dal DBMS da utilizzare nell'implementazione	si procede tenendo conto delle caratteristiche del DBMS da utilizzare nell'implementazione	si può procedere indifferentemente in un modo o nell'altro	UTILIZZO DEL DBMS
160	Un attributo di una relazione viene definito atomico quando:	il valore dell'attributo non è scomponibile in valori più semplici	l'attributo può essere scomposto in valori più semplici	l'attributo risulta duplicato in almeno due Entità del medesimo schema Entità/Relazione	UTILIZZO DEL DBMS
161	Quale tra le seguenti è la corretta definizione di "chiave esterna"?	Si tratta di una chiave primaria di una tabella che viene aggiunta ad un'altra tabella con cui si trova in relazione	Si tratta di una chiave primaria di una tabella che viene aggiunta ad un'altra tabella con cui non si trova in relazione	È un meccanismo di controllo degli accessi utente ad una tabella	UTILIZZO DEL DBMS
162	Utilizzando il linguaggio Sql quali sono i comandi per modificare un campo di una tabella e visualizzarlo?	Update Persone Set attivo = 1; Select attivo from persone;	Delete Persone; Select attivo from persone;	Upgrade Persone Set attivo = 1; Select attivo from persone;	UTILIZZO DEL DBMS
163	Cosa significa che un service provider di un servizio di DBMS ha ottenuto la certificazione Agid?	Che il service provider è stato inserito nel Catalogo dei servizi Cloud qualificati per la PA	Che il service provider utilizzato ha richiesto la certificazione Agid per la fornitura di servizi alla PA	Che il service provider non può fornire servizi alle PA	UTILIZZO DEL DBMS
164	Cosa si intende per MyODBC in ambiente MySql?	È un driver che consente alle applicazioni Windows di interagire con database MySql	È un'applicazione a livello di sistema operativo che viene utilizzata per la pianificazione e l'esecuzione dei backup periodici del database	È un driver che consente lo scambio di dati tra applicazioni Microsoft e database di tipo MySql	UTILIZZO DEL DBMS
165	Secondo le linee guida dell'Agid (Agenzia per L'Italia Digitale), i sistemi critici come i DBMS:	devono essere posti su un sistema dedicato che ospita solo il DB	possono risiedere su un Web Server o su un Application Server	possono risiedere su un Directory Server con accesso diretto ad internet, in modo da ottimizzare le prestazioni	UTILIZZO DEL DBMS
166	Secondo le linee guida dell'Agid (Agenzia per L'Italia Digitale), per minimizzare il rischio di accesso non autorizzato alle informazioni contenute in un DBMS:	i processi che operano su DBMS devono essere eseguiti sul sistema nel contesto di una utenza diversa da root/Administrator e dotata dei privilegi minimi necessari	i processi che operano su DBMS devono essere eseguiti con privilegi root/Administrator	è necessario dotare il server web di un gruppo di continuità	UTILIZZO DEL DBMS
167	Cosa si intende per Hardening di un sistema operativo che ospita un DBMS?	L'insieme di operazioni di configurazione del sistema operativo che ospita il DBMS, che mirano a minimizzare l'impatto di possibili attacchi informatici	L'insieme delle operazioni di manutenzione sull'hardware che ospita il DBMS, che mirano a minimizzare i guasti meccanici dell'hardware	La possibilità di ridondare il DBMS per far fronte a malfunzionamenti dell'hardware o del software su cui poggia il DBMS	UTILIZZO DEL DBMS
168	Qual è il formato del Timestamp di MySql?	YYYY-MM-DD HH:MI:SS	YYYY-MM-DD HH:MI:SS MS:MS	YYYY-MM-DD HH:MI	UTILIZZO DEL DBMS
169	Come si esegue il backup di un database Microsoft Access?	Essendo un DBMS file based è sufficiente fare una copia del file corrispondente al database	Occorre utilizzare il Codice VBA per implementare una procedura di backup	Occorre utilizzare i comandi messi a disposizione dall'apposito menù "dati"	UTILIZZO DEL DBMS

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - UTILIZZO DEL DBMS**

170	Come si esegue il backup di un database Microsoft Mysql?	Utilizzando il comando "mysqldump" dalla riga di comando	Utilizzando il comando "backupmysql" dalla riga di comando	Utilizzando il comando "dumpdatabase" dalla riga di comando	UTILIZZO DEL DBMS
171	Il DBMS Microsoft Access memorizza i propri dati:	in locale sul PC dove viene istallato	in una rete LAN	in Cloud	UTILIZZO DEL DBMS
172	La query "SELECT ... GROUP BY attributo HAVING condizione" visualizza:	soltanto i dati aggregati che soddisfano la condizione indicata in HAVING	i dati selezionati dalla "select" e da "group by" tranne quelli selezionati da HAVING	i dati che soddisfano la condizione	UTILIZZO DEL DBMS
173	Quale tra le seguenti query modifica il campo "Importo" della tabella "Persone" aggiungendo 100 al valore precedente?	UPDATE Persone SET importo = importo + 100	UPDATE Persone SET importo = 100	SELECT Persone SET importo = importo + 100	UTILIZZO DEL DBMS
174	L'istruzione Sql "ALTER TABLE STUDENTE ADD VotoDiploma Integer" :	aggiunge una nuova colonna alla tabella Studente	cancella la colonna VotoDiploma dalla tabella Studente	modifica i valori della colonna VotoDiploma assegnando tutti i nuovi valori a NULL	UTILIZZO DEL DBMS
175	L' INNER JOIN tra due tabelle visualizza una tabella in cui sono presenti solo le combinazioni delle tuple:	della prima tabella che trovano una corrispondenza (per gli attributi comuni specificati nella condizione) nell'altra tabella	della prima tabella che non trovano una corrispondenza (per gli attributi comuni specificati nella condizione) nell'altra tabella	ripetute in entrambe le tabelle	UTILIZZO DEL DBMS
176	Il LEFT JOIN tra due tabelle visualizza le tuple della tabella che compare a:	sinistra nell'associazione e solo quelle della tabella destra che hanno un valore corrispondente per l'attributo comune	destra nell'associazione e solo quelle della tabella sinistra che hanno un valore corrispondente per l'attributo comune	sinistra nell'associazione e tutte quelle della tabella di destra	UTILIZZO DEL DBMS
177	Il RIGHT JOIN tra due tabelle visualizza le tuple della tabella che compare a destra:	(nell'associazione tra le due) e solo quelle della tabella posta a sinistra che hanno un valore corrispondente per l'attributo comune	(nell'associazione tra le due) e solo quelle della tabella posta a sinistra che hanno un valore NOT NULL	nell'associazione e tutte quelle della tabella di sinistra	UTILIZZO DEL DBMS
178	La funzione Sql "COUNT()" conta:	il numero di n-ple presenti in una tabella indipendentemente dai valori in esse memorizzati	i valori presenti in una tabella restituendo la somma	il numero di tabelle presenti in un database	UTILIZZO DEL DBMS
179	Cosa si intende per CURSORE in un Database?	È una struttura che permette di scorrere i record restituiti da una query	È un sistema software che in un DBMS gestisce le operazioni di stampa dei report	È un meccanismo di verifica di integrità delle tabelle e viene gestito direttamente dal DBMS	UTILIZZO DEL DBMS
180	Il DBMS MySql supporta il formato JSON?	Sì	No	Solo nella versione commerciale	UTILIZZO DEL DBMS
181	Quando utilizziamo la clausola "IS NULL" all'interno di una "WHERE" ricerchiamo:	tutti i campi con valori NULL	tutti i campi con valori NOT NULL	tutti i campi con valore pari a zero	UTILIZZO DEL DBMS
182	Se ad un utente di un DBMS MySql assegno il privilegio DROP egli potrà:	cancellare database e tabelle	modificare database e tabelle	creare nuovi utenti	UTILIZZO DEL DBMS
183	Cosa raccomanda l'Agid (Agenzia per L'Italia Digitale) in merito alle assegnazioni dei permessi degli utenti che operano sui DBMS?	Di fornire a ciascun utente o utenza applicativa i minimi diritti effettivamente necessari al corretto funzionamento	Di fornire a ciascun utente o utenza applicativa i privilegi di root	Di non fornire alcun privilegio agli utenti	UTILIZZO DEL DBMS
184	Cosa si intende per "Database Firewall"?	È un applicazione software, in alcuni casi integrata nel DBMS, che si interpone tra le applicazioni ed il DBMS	Sono delle primitive del linguaggio Sql specificatamente utilizzate per la protezione dei dati memorizzati nel DBMS	È un software utilizzato esclusivamente da Microsoft Sql Server che gestisce gli accessi al database da parte degli utenti	UTILIZZO DEL DBMS

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - UTILIZZO DEL DBMS**

185	Cos'è SQLite?	È una libreria software che implementa un DBMS SQL di tipo incorporabile all'interno di applicazioni e permette di creare una base di dati (comprese tabelle, query, form, report) incorporata in un unico file	È una libreria software che implementa un DBMS SQL di tipo incorporabile all'interno di applicazioni e permette di creare una base di dati (comprese tabelle, query, form, report) che sono generalmente scomposti sul Cloud	È un software applicativo di Oracle che consente attività di manutenzione e ripristino su Database	UTILIZZO DEL DBMS
186	Amazon Aurora è un database relazionale compatibile con:	MySql e PostGreSql	Database Oracle	Microsoft Access	UTILIZZO DEL DBMS
187	In quali delle seguenti categorie possono essere divisi i linguaggi per basi di dati?	Linguaggi di definizione e linguaggi di manipolazioni	Linguaggi base e linguaggi utenti	Linguaggi logici e linguaggi astratti	UTILIZZO DEL DBMS
188	Quale tra le seguenti è un'affermazione vera sui DBMS?	Permettono di considerare i dati come una risorsa comune a disposizione di tutte le componenti di una organizzazione	Sono prodotti sempre semplici e poco costosi	I dati sono ridondanti perché devono essere ripetuti più volte per evitare che si perdano informazioni	UTILIZZO DEL DBMS
189	Quale tra i seguenti linguaggi di programmazione può essere utilizzato per realizzare un'applicazione web che interagisce con un DBMS?	Php	Cobol	Free Pascal/Delphi	UTILIZZO DEL DBMS
190	Per memorizzare dati criptati su una tabella di database, l'utente deve:	utilizzare una funzione di Hash cui passare il dato da criptare e successivamente inserire il valore criptato nel database	non è possibile inserire dati criptati in un database, poiché le policy di sicurezza sono demandate ai privilegi assegnati agli utenti	utilizzare l'algoritmo Md5 o Sha1 che sono gli unici supportati dai moderni DBMS	UTILIZZO DEL DBMS
191	Cosa si intende per Modello dei dati?	Si tratta di un insieme di definizioni usate per organizzare e gestire i dati di interesse per descriverne la struttura in modo che risulti comprensibile da un elaboratore elettronico	Corrisponde alla specifica del sistema operativo dove risiede il database	È un protocollo utilizzato sia per lo scambio di dati tra differenti tipologie di database che per gestire l'accesso agli stessi da parte degli utenti	UTILIZZO DEL DBMS
192	Quali dei seguenti comandi annulla tutti gli aggiornamenti eseguiti da una istruzione in un database SQL?	Nessuna delle altre risposte è corretta	UNDOUPDATE	DELETEUPDATE	UTILIZZO DEL DBMS
193	Come potrebbe essere impostata una Query SQL che restituisca le città con "altitudine" < di 500?	Nessuna delle altre risposte è corretta	SELECT citta WHERE altitudine < 500	SELECT altitudine FROM citta WHERE < 500	UTILIZZO DEL DBMS
194	Quali delle seguenti funzioni SQL rimuove il database, inclusi i relativi componenti?	DROP DATABASE	REMOVE DATABASE	DELETE DATABASE	UTILIZZO DEL DBMS
195	Il componente MySql for Excel di Microsoft consente di:	importare in una tabella mysql una tabella Excel tramite un Wizard	interrogare una base dati MySql lanciando le query da Excel	utilizzare il linguaggio VBA di Excel per eseguire comandi complessi sul Database MySql	UTILIZZO DEL DBMS
196	La seguente query «SELECT CodImp AS Codice, Stipendio*12 AS StipendioAnnuo FROM Imp WHERE Sede = 'S01'» restituisce una tabella con le colonne:	"Codice" e "StipendioAnnuo" degli impiegati con sede "S01"	"Codice" e "StipendioAnnuo" degli impiegati ordinando per sede	CodImp e Stipendio*12 degli impiegati con sede "S01"	UTILIZZO DEL DBMS
197	L'istruzione Sql «INSERT INTO SedeRoma(SedeRM,Resp) SELECT Sede,Responsabile FROM Sedi WHERE Citta = 'Roma'»: :	inserisce nella tabella "SedeRoma" i valori provenienti da una Select	inserisce nella tabella "Sedi" i valori provenienti da una Select	non ottiene nessun risultato	UTILIZZO DEL DBMS
198	Cosa sono i vincoli di integrità?	È un predicato che dev'essere soddisfatto da ogni n-upla nella base di dati	Corrisponde ad una relazione	Si tratta di condizioni che gli applicativi software utilizzando un DBMS devono soddisfare	UTILIZZO DEL DBMS
199	Il comando DELIMITER in MySql viene utilizzato per:	reimpostare il simbolo di fine istruzione	impostare il valore massimo di record ammessi in una tabella	impostare il numero massimo di utenti in una tabell	UTILIZZO DEL DBMS

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - UTILIZZO DEL DBMS**

200	Quale delle seguenti istruzioni trova tutti i corsi nel secondo semestre 2017 ma non nel primo semestre 2018?	SELECT DISTINCT corso_id FROM SECTION WHERE semestre ='secondo' AND anno=2017 and corso_id NOT IN (SELECT corso_id FROM SECTION WHERE semestre='primo' AND anno=2018)	SELECT DISTINCT corso_id FROM insegnante WHERE name NOT IN (primo, secondo)	SELECT COUNT (DISTINCT ID) FROM takes WHERE (corso_id, sec_id, semestre, anno) IN (SELECT corso_id, sec_id, semestre, anno FROM insegnante WHERE insegnante ID=12701)	UTILIZZO DEL DBMS
201	L'istruzione Sql "GRANT UPDATE ON Studente TO Utente1, Utente2" :	concede il diritto di modifica sulla tabella degli studenti agli utenti Utente1 e Utente2	revoca il diritto di modifica sulla tabella degli studenti agli utenti Utente1 e Utente2	elimina dall'elenco degli utenti gli utenti Utente1 e Utente2	UTILIZZO DEL DBMS
202	Le 13 regole di Codd sono un insieme di regole per definire i requisiti che un DBMS deve soddisfare per essere considerato di tipo:	Relazionale	Gerarchico	Reticolare	UTILIZZO DEL DBMS
203	In un database, cosa sono i Vincoli di Integrità Referenziale?	Un insieme di vincoli o regole che il DBMS utilizza per accertarsi che una relazione sia valida	Un insieme di regole che un DBMS deve soddisfare nella creazione di una query o un report	Nessuna delle altre risposte è esatta	UTILIZZO DEL DBMS
204	Qual è lo scopo della "Normalizzazione" nella fase di progettazione di una base dati?	È il processo di analisi degli schemi relazionali che si basano sulle rispettive dipendenze funzionali e sulle chiavi primarie per soddisfare determinate proprietà, come ad esempio, la riduzione della ridondanza ed eventuali anomalie di inserimento ricerca	È quel procedimento che adatta lo schema Entità-Relazione alle caratteristiche fisiche del DBMS che dovrà implementarlo	È quel processo di ottimizzazione della base dati per consentire le operazioni di backup e ripristino tramite gli strumenti offerti dal DBMS	UTILIZZO DEL DBMS
205	In ambiente DBMS cosa si intende per DCL?	Data Control Language	Data Cross Language	Data Control Layer	UTILIZZO DEL DBMS
206	Qual è lo scopo del DCL in un DBMS?	Viene utilizzato per controllare l'accesso degli utenti all'interno del database utilizzando una serie di query SQL come GRANT e REVOKE	Viene utilizzato per creare o modificare tabelle	Viene usato per eseguire query di ricerca	UTILIZZO DEL DBMS
207	In Sql qual è la principale differenza tra UNION e UNION ALL?	UNION e UNION ALL vengono utilizzati per unire i dati da 2 o più tabelle, ma UNION rimuove le righe duplicate e seleziona le righe distinte dopo aver combinato i dati dalle tabelle mentre UNION ALL non rimuove le righe duplicate	UNION e UNION ALL vengono utilizzati per unire i dati da 2 o più tabelle, ma UNION ALL rimuove le righe duplicate e seleziona le righe distinte dopo aver combinato i dati dalle tabelle mentre UNION non rimuove le righe duplicate	Non ci sono differenze possono essere utilizzate entrambe allo stesso modo	UTILIZZO DEL DBMS
208	In un DBMS una chiave primaria può ammettere valori NULL?	No, in nessun caso	Sì	No, ma esistono dei DBMS che lo consentono tramite appositi costrutti	UTILIZZO DEL DBMS
209	Cosa fa la seguente query "SELECT colonna1 FROM t1 WHERE colonna1 = (SELECT MAX(colonna2) FROM t2)"?	Estrae i valori di colonna1 nella tabella t1 che sono uguali al valore massimo di colonna2 nella tabella t2	Estrae i valori di colonna1 nella tabella t1 che si trovano anche nella tabella t2	Estrae i valori di colonna2 nella tabella t2 che sono uguali al valore massimo di colonna1 nella tabella t1	UTILIZZO DEL DBMS
210	L'istruzione Sql "DROP INDEX nominativo":	elimina l'indice "nominativo"	crea l'indice "nominativo"	rigenera l'indice "nominativo"	UTILIZZO DEL DBMS
211	Se nel modello Entità/Relazione ho una relazione "uno a uno" tra due tabelle, come converto le due tabelle nel modello relazionale?	Si inserisce la chiave primaria di una delle due tabelle nell'altra	Si fondono le due tabelle generando due chiavi primarie	Si deve creare una terza tabella che contiene le chiavi primarie delle due tabelle	UTILIZZO DEL DBMS

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - UTILIZZO DEL DBMS**

212	Se nel modello Entità/Relazione ho una relazione "molti a molti" tra due tabelle, come converto le due tabelle nel modello relazionale?	Oltre alle relazioni delle due tabelle si crea una nuova relazione che eredita le chiavi primarie delle due tabelle	Si creano le due tabelle avendo cura di inserire la chiave primaria di una tabella nell'altra e viceversa	È sufficiente inserire la chiave primaria di una tabella nell'altra	UTILIZZO DEL DBMS
213	Se nel modello Entità/Relazione ho una relazione "Uno a molti" tra due tabelle, come converto le due tabelle nel modello relazionale?	Si inserisca la chiave primaria della tabella "uno" nella relazione "molti"	Le due tabelle si scambiano le chiavi primarie	Si inserisca la chiave primaria della tabella "molti" nella relazione "Uno"	UTILIZZO DEL DBMS
214	Secondo le regole dell'algebra Relazionale, due relazioni vengono chiamate "compatibili" se hanno lo stesso numero di attributi:	e ogni attributo nella stessa posizione all'interno delle due relazioni è dello stesso tipo	che possono trovarsi in diverse posizioni nelle due relazioni	e ogni attributo nella stessa posizione all'interno delle due relazioni può anche essere di tipo diverso	UTILIZZO DEL DBMS
215	Cosa si intende per prodotto cartesiano tra due relazioni?	È l'insieme di tutte le possibili tuple ottenute concatenando ogni tupla della prima relazione con ogni tupla della seconda	È l'insieme di tutte le possibili tuple ottenute concatenando ogni tupla della prima relazione con le tuple della seconda relazione la cui chiave primaria sia contenuta nella prima relazione	È l'insieme delle tuple ottenute presenti in entrambe le relazioni	UTILIZZO DEL DBMS
216	Cosa si intende per intersezione tra due relazioni?	La relazione composta da tutte le tuple presenti in entrambe le relazioni	L'insieme di tutte le possibili tuple ottenute concatenando ogni tupla della prima relazione con ogni tupla della seconda	La relazione composta da tutte le tuple non in comune tra le due relazioni	UTILIZZO DEL DBMS
217	Secondo il modello Relazionale, una relazione si trova in seconda forma normale quando:	si trova in prima forma normale e ogni attributo non chiave dipende funzionalmente e completamente dalla chiave primaria	ogni attributo non chiave dipende funzionalmente e completamente dalla chiave primaria, non è necessario che si trovi in prima forma normale	basta che si trovi in prima forma normale e non abbia valori ripetuti nella chiave primaria	UTILIZZO DEL DBMS
218	Cosa restituisce la seguente query "SELECT COD_CLI, IMPORTO/100 FROM ORDINE WHERE IMPORTO > 1000 ORDER BY 2" ?	Il codice cliente e l'importo/100 per quelle righe in cui l'importo sia maggiore di 1000 ordinando sulla seconda colonna della query	Il codice cliente e l'importo/100 per quelle righe in cui l'importo sia maggiore di 1000	Il codice cliente e l'importo/100 per quelle righe in cui l'importo sia maggiore di 1000 ordinando sulla colonna COD_CLI	UTILIZZO DEL DBMS
219	Cosa restituisce la seguente query "SELECT SUM(IMPORTO) AS SOMMA-IMP FROM ORDINE WHERE COD-CLIENTE = 1" ?	La somma degli importi degli ordini relativi al cliente con codice 1	La somma degli importi degli ordini relativi a tutti i clienti a partire da quello con codice 1	Nessuna delle altre risposte è corretta	UTILIZZO DEL DBMS
220	Selezionare i codici degli ordini i cui importi superano 1000 Euro oppure presenti in qualche dettaglio con quantità superiore a 10.	SELECT COD-ORD FROM ORDINE WHERE IMPORTO > 1000 UNION SELECT COD-ORD FROM DETTAGLIO WHERE QTA > 10	SELECT COD-ORD FROM ORDINE WHERE IMPORTO > 1000	SELECT COD-ORD FROM ORDINE WHERE IMPORTO > 1000 UNION SELECT COD-ORD FROM DETTAGLIO WHERE QTA = 10	UTILIZZO DEL DBMS
221	Selezionare i codici degli ordini i cui importi superano 1000 euro ma non presenti in nessun dettaglio con quantità superiore a 10.	SELECT COD-ORD FROM ORDINE WHERE IMPORTO > 1000 EXCEPT SELECT COD-ORD FROM DETTAGLIO WHERE QTA > 1000	SELECT COD-ORD FROM ORDINE WHERE IMPORTO > 1000 EXCEPT SELECT COD-ORD FROM DETTAGLIO WHERE QTA < 1000	SELECT COD-ORD FROM ORDINE WHERE IMPORTO > 100 EXCEPT SELECT COD-ORD FROM DETTAGLIO WHERE QTA > 1000	UTILIZZO DEL DBMS
222	L'istruzione Sql "GRANT UPDATE (Cognome, Nome) ON Studente TO Utente10" :	concede il diritto di modifica del cognome e del nome degli studenti all'utente Utente10	revoca il diritto di modifica del cognome e del nome degli studenti all'utente Utente10	concede il diritto di modifica su tutti i campi della tabella studenti all'utente Utente10, tranne per i campi cognome e nome	UTILIZZO DEL DBMS
223	Cosa si intende per Database Documentale?	Un database di tipo non relazionale progettato per memorizzare e cercare dati come documenti di tipo JSON	Un normale database relazionale che consente di memorizzare documenti tramite apposite tabelle	Un tipo di database in uso negli anni 90 che memorizzava i dati su file system, che oggi non è più utilizzato	UTILIZZO DEL DBMS

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - UTILIZZO DEL DBMS**

224	I Database Multi Modello consentono:	di archiviare e usare i dati rappresentati in più formati di dati, ad esempio dati relazionali, grafi, documenti JSON/XML	l'accesso a grandi quantità di utenti contemporaneamente	la gestione dei dati tramite vari linguaggi di programmazione direttamente integrati nel core del DBMS (solitamente i più utilizzati sono Php, Java e Python)	UTILIZZO DEL DBMS
225	Utilizzando la riga di comando MySQL, per effettuare il login utente, quale tra i seguenti comandi è possibile utilizzare?	mysql -u root -p password	mysql -p root -p password	mysql -k root -p password	UTILIZZO DEL DBMS
226	Cosa si intende per provisioning di un Database?	Tutte le attività di configurazione per gestire l'accesso ai dati e l'accesso da parte degli utenti	È l'insieme delle regole da applicare a seguito di un evento catastrofico su un database	È l'elenco degli utenti con i relativi privilegi di accesso al database e viene gestito dall'amministratore di sistema	UTILIZZO DEL DBMS
227	Se ad un utente di un DBMS MySQL assegno il privilegio GRANT OPTION egli potrà:	concedere o revocare permessi ad altri utenti	cancellare database e tabelle	effettuare il backup del database	UTILIZZO DEL DBMS
228	Se ad un utente di un DBMS MySQL assegno i privilegi DELETE e INSERT egli potrà:	inserire e cancellare record	inserire nuovi utenti	inserire record ma non cancellarli	UTILIZZO DEL DBMS
229	Il comando MySQL "mysql -u 'username' -p" consente di:	verificare l'utente "username"	aggiungere l'utente "username"	rimuovere l'utente "username"	UTILIZZO DEL DBMS
230	Il comando MySQL "REVOKE SELECT on acquisti.* FROM paolo@localhost" toglie:	il privilegio SELECT sul db acquisti all'utente luca@localhost	tutti i privilegi sul db acquisti all'utente luca@localhost	tutti i privilegi sul db acquisti all'utente luca@localhost tranne il privilegio SELECT	UTILIZZO DEL DBMS
231	Il comando MySQL "CREATE USER paolo@localhost IDENTIFIED BY 'password'" :	crea l'utente paolo con la password specificata	crea l'utente paolo senza impostare la password	rimuove l'utente paolo dalla tabella utenti	UTILIZZO DEL DBMS
232	Il Locking delle tabelle di un DBMS viene utilizzato per:	gestire l'accesso in concorrenza da parte di più utenti ad una tabella	bloccare l'accesso alle tabelle di un DBMS a tutti gli utenti	inibire l'accesso ad una tabella da parte di determinati utenti	UTILIZZO DEL DBMS
233	Dove viene memorizzata la password degli utenti in MySQL?	Nella tabella USER del database, in forma criptata secondo un algoritmo di hash	Nella tabella USER del database, in formato testo consultabile liberamente	Nella tabella PERSON del database, in forma criptata secondo un algoritmo di hash	UTILIZZO DEL DBMS
234	Cosa restituisce la seguente query "SELECT * FROM informatica WHERE (c_liv=1) AND (c_dif=1)" ?	Le righe della tabella informatica dove i campi C_liv e C_dif siano entrambi uguali a 1	Le righe della tabella informatica dove almeno uno tra i campi C_liv e C_dif sia uguale a 1	Le righe della tabella informatica dove i campi C_liv e C_dif siano entrambi diversi da 1	UTILIZZO DEL DBMS
235	Cosa restituisce la seguente query "SELECT * FROM informatica WHERE (quesito LIKE "%firewall%") AND (c_dif=1)" ?	Le righe della tabella informatica in cui il campo C_dif abbia valore 1 e nel campo quesito sia presente la parola firewall	Tutte le righe che non contengono la parola firewall	Tutte le righe che non contengono la parola firewall e che abbiano il campo C_dif con valore pari a 1	UTILIZZO DEL DBMS
236	Cosa restituisce la seguente query "SELECT * FROM informatica WHERE id>=3101 AND id <=3110" ?	Le righe della tabella informatica il cui campo ID è compreso tra 3101 e 3110, estremi inclusi	Le righe della tabella informatica il cui campo ID è compreso tra 3101 e 3110, estremi esclusi	Tutte le righe della tabella informatica il cui ID è maggiore di 3101	UTILIZZO DEL DBMS
237	Cosa restituisce la seguente query "SELECT * FROM informatica WHERE (id>=3101 AND id <=3110) OR ID=3111" ?	Le righe della tabella informatica il cui campo ID è compreso tra 3101 e 3111	Le righe della tabella informatica il cui campo ID è compreso tra 3101 e 3110	Le righe della tabella informatica il cui campo ID è uguale a 3110 o a 3111	UTILIZZO DEL DBMS
238	Cosa restituisce la seguente query «SELECT MAX(id) AS "max value" FROM informatica WHERE (id>=3101 AND id <=3110)» ?	L'ID con valore massimo nell'intervallo specificato nella clausola WHERE	L'ID con valore massimo in tutta la tabella	Il valore massimo intero contenuto nel campo MAX VALUE	UTILIZZO DEL DBMS
239	L'istruzione Sql «CREATE USER 'username'@'localhost' IDENTIFIED BY 'password'»:	crea un nuovo utente	resetta l'utente di cui si specificano username e password	modifica username e/o password di un utente	UTILIZZO DEL DBMS
240	Nella seguente porzione di codice Sql "CREATE TABLE Persons ( Personid int NOT NULL AUTO_INCREMENT..... ", l'opzione AUTO_INCREMENT:	imposta un contatore automatico sulla chiave primaria della tabella che si incrementa automaticamente ad ogni nuovo record inserito	imposta un contatore automatico sulla chiave esterna della tabella che si incrementa automaticamente ad ogni nuovo record inserito	specifica che la chiave primaria non può contenere valori nulli	UTILIZZO DEL DBMS

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - UTILIZZO DEL DBMS**

241	A cosa serve la clausola CHECK in un comando Sql?	In fase di creazione di una tabella, consente di impostare un vincolo su un campo della tabella	In fase di aggiornamento o eliminazione di record da una tabella, verifica la consistenza dei dati segnalando eventuali anomalie	Se adoperata in un apposito comando, verifica lo stato di salute di un database	UTILIZZO DEL DBMS
242	L'istruzione Sql "INSERT INTO table2 SELECT * FROM table1 WHERE condition" :	copia dati da una tabella e li inserisce in un'altra	copia dati da una tabella e li inserisce in un'altra eliminandoli dalla tabella di origine	effettua la copia di una tabella nel database corrente	UTILIZZO DEL DBMS
243	L'istruzione Sql "INSERT INTO sedi (Sede,Responsabile,Citta) VALUES ('S04','Bruni','Firenze')" :	inserisce nella tabella Sedi, nei campi specificati in parentesi secondo un ordine posizionale, i valori specificati nella clausola Values	modifica la struttura della tabella Sedi aggiungendo le colonne specificate nella clausola Values	inserisce nella tabella Sedi, nei campi specificati in parentesi secondo un ordine casuale, i valori specificati nella clausola Values	UTILIZZO DEL DBMS
244	L'istruzione Sql "insert into corso (sigla, cfu, nome, docente) values ('IN110', 10, 'Informatica 1', 'Liverani Paolo')" :	inserisce dei dati nella tabella corso secondo l'ordine specificato dopo la clausola VALUES	sostituisce i valori nella tabella corso inserendo quelli presenti nella clausola VALUES	elimina i dati presenti nella tabella corso	UTILIZZO DEL DBMS
245	Cosa restituisce la query "SELECT * FROM concorso WHERE titolo LIKE "%amministrativo%" GROUP BY TITOLO" ?	Tutte le righe che contengono il testo "amministrativo" raggruppate in base al campo titolo	Tutte le righe che contengono il testo "amministrativo" in ordine alfabetico	Tutte le righe che non contengono il testo "amministrativo" in ordine di titolo	UTILIZZO DEL DBMS
246	Se eseguo la seguente query «SELECT * FROM tab1 WHERE colonna LIKE '_oro'», il risultato potrebbe restituire la parola "tesoro" se questa è presente nella tabella?	No	Sì	Sì, solo in alcuni casi specifici	UTILIZZO DEL DBMS
247	Se eseguo la seguente query «SELECT * FROM tab1 WHERE colonna LIKE '%oro'», il risultato potrebbe restituire la parola "sicomoro" se questa è presente nella tabella?	Sì	No	Sì, solo con alcuni DBMS	UTILIZZO DEL DBMS
248	Cos'è una query scalare?	Una query che restituisce esattamente un valore	Una query che restituisce una pluralità di valori	Una query che non restituisce alcun valore	UTILIZZO DEL DBMS
249	Quale tra le seguenti istruzioni restituisce l'elenco dei clienti che si trovano in Inghilterra, nelle città di Londra o Liverpool?	SELECT * FROM Customers WHERE Country='England' AND (City='London' OR City='Liverpool')	SELECT * FROM Customers WHERE Country='England'	SELECT * FROM Customers WHERE Country='England' OR (City='London' AND City='Liverpool')	UTILIZZO DEL DBMS
250	Quale delle seguenti istruzioni restituisce le città le cui condizioni sono o soleggiato o nuvoloso e con temperatura maggiore di 20?	SELECT città, temperature, condizioni FROM tempo WHERE (condizioni='soleggiato OR condizioni='nuvoloso') AND temperature>20	SELECT città, temperature, condizioni FROM tempo WHERE condizioni='soleggiato AND condizioni='nuvoloso' OR temperature>20	SELECT città, temperature, condizioni FROM tempo WHERE condizioni='soleggiato AND condizioni='nuvoloso' AND temperature>20	UTILIZZO DEL DBMS
251	Quale dei seguenti è il comando da utilizzare per eliminare una riga da una tabella CLIENTI?	Nessuna delle altre risposte è corretta	DROP FROM clienti WHERE	REMOVE FROM clienti WHERE	UTILIZZO DEL DBMS
252	Il comando SELECT TOP, utilizzato da alcuni noti DBMS, consente di:	specificare il numero di righe da visualizzare nella query	visualizzare il risultato di una query, una pagina alla volta	visualizzare nella query anche l'utente che la richiede	UTILIZZO DEL DBMS
253	Quale tra le seguenti query restituisce tutte le righe il cui ID termina con zero?	SELECT * FROM concorso WHERE id LIKE '%0'	SELECT * FROM concorso WHERE id LIKE '0%'	SELECT * FROM concorso WHERE id LIKE '%0%'	UTILIZZO DEL DBMS
254	Quale tra le seguenti query restituisce l'elenco dei clienti che non hanno valorizzato il campo indirizzo?	SELECT CustomerName, ContactName, Address FROM Customers WHERE Address IS NULL	SELECT CustomerName, ContactName, Address FROM Customers WHERE Address IS NOT NULL	SELECT CustomerName, ContactName, Address FROM Customers WHERE Address IS ZERO	UTILIZZO DEL DBMS
255	A cosa serve un Alias in Sql?	A dare un nome temporaneo ad una tabella o ad una colonna in una tabella	A riferirsi ad un insieme di tabelle con un unico nome	A dare ad un utente un nome temporaneo da utilizzare in una query di assegnazione privilegi	UTILIZZO DEL DBMS

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - UTILIZZO DEL DBMS**

256	Quali sono gli step da effettuare per ottenere dei risultati da una query su un databse?	Connessione DB >> Selezione DB >> Esecuzione Query >>prelievo e visualizzazione risultati	Selezione DB >> Connessione DB >> Esecuzione Query >>prelievo e visualizzazione risultati	Connessione DB >> Esecuzione Query >>prelievo e visualizzazione risultati	UTILIZZO DEL DBMS
257	Se si realizza un'applicazione per l'accesso ad un databse, cos'è buona norma effettuare alla fine dell'utilizzo di un database?	Chiudere la connessione	Lasciare aperta la connessione per velocizzare l'accesso in futuro	Azzerare i database	UTILIZZO DEL DBMS
258	Qual è l'errore presente nella seguente istruzione "CREATE TABELLA Utente (Utente_id VARCHAR(20),Nome VARCHAR(20))" ?	Manca l'assegnazione della chiave primaria	Occorre inserire almeno un altro campo per gestire le omonimie	La dimensione assegnata ai campi è troppo piccola	UTILIZZO DEL DBMS
259	MyIsam è un formato di memorizzazione dei dati tipico di quale DBMS?	MySql	Oracle	MS Sql Server	UTILIZZO DEL DBMS
260	L'istruzione Sql SELECT appartiene alla classe di istruzioni Sql:	DML (Data Manipulation Language)	DDL (Data Definition Language)	Entrambe le altre risposte sono esatte	UTILIZZO DEL DBMS
261	L'istruzione Sql UPDATE appartiene alla classe di istruzioni Sql:	DML (Data Manipulation Language)	DDL (Data Definition Language)	Entrambe le altre risposte sono esatte	UTILIZZO DEL DBMS
262	L'istruzione Sql CREATE appartiene alla classe di istruzioni Sql:	DDL (Data Definition Language)	DML (Data Manipulation Language)	Entrambe le altre risposte sono errate	UTILIZZO DEL DBMS
263	L'istruzione Sql ALTER appartiene alla classe di istruzioni Sql:	DDL (Data Definition Language)	DML (Data Manipulation Language)	Entrambe le altre risposte sono errate	UTILIZZO DEL DBMS
264	Quale tra le seguenti query visualizza i record della tabella Persons i cui valori del campo LastName sono compresi tra 'Hansen' e 'Pettersen' ?	SELECT * FROM Persons WHERE LastName BETWEEN 'Hansen' AND 'Pettersen'	SELECT * FROM Persons WHERE LastName>'Hansen' AND LastName<'Pettersen'	SELECT LastName>'Hansen' AND LastName<'Pettersen' FROM Persons	UTILIZZO DEL DBMS
265	Quale tra le seguenti query consente di aumentare di 1000 l'importo di tutti gli ordini che comprendono il prodotto con codice 456?	UPDATE ORDINE SET IMPORTO = IMPORTO + 1000 WHERE COD-ORD IN (SELECT COD-ORD FROM DETTAGLIO WHERE COD-PROD = '456' )	UPDATE ORDINE SET IMPORTO = IMPORTO + 1000 WHERE COD-ORD IN (SELECT COD-ORD FROM DETTAGLIO WHERE COD-PROD NOT IN '456' )	UPDATE ORDINE SET IMPORTO = 1000 WHERE COD-ORD IN (SELECT COD-ORD FROM DETTAGLIO WHERE COD-PROD = '456' )	UTILIZZO DEL DBMS
266	Quale tra le seguenti query consente di aumentare di 100 il valore del campo Quantità?	UPDATE ORDINE SET QUANTITA = QUANTITA + 100	UPDATE ORDINE SET QUANTITA = 100	UPDATE ORDINE SET QUANTITA = QUANTITA * 100	UTILIZZO DEL DBMS
267	L'istruzione SQL "INSERT INTO Tabella [ ( Attributi ) ] VALUES( Valori )" permette di:	inserire dei dati in una tabella secondo la corrispondenza attributi/valori	eliminare i record della tabella specificati nella sezione "attributi" del comando	nessuna delle altre risposte è esatta	UTILIZZO DEL DBMS
268	Nella relazione "Studenti(Cognome, Nome, Nascita, Voto)" l'insieme "Cognome, Nome, Nascita" costituisce superchiave?	Sì, se non c'è nessuna riga per la quale ci siano gli stessi valori per questi attributi	No, in nessun caso	Sì, in tutti i casi	UTILIZZO DEL DBMS
269	L'istruzione Sql "CREATE TRIGGER execute_batch" :	crea il trigger "execute_batch"	cancella il trigger "execute_batch"	manda in esecuzione il trigger "execute_batch"	UTILIZZO DEL DBMS
270	Le basi dati in un sistema di gestione relazionale sono costituite da tabelle mentre i dati sono salvati in file: qual è la relazione tra tabelle e file?	Le tabelle sono oggetti logici che organizzano i dati contenuti dai file	Le tabelle e file sono la stessa cosa	Non c'è nessuna relazione tra le tabelle e i	UTILIZZO DEL DBMS

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - ELEMENTI DI DIRITTO COSTITUZIONALE ED AMMINISTRATIVO**

<b>Id</b>	<b>Quesito</b>	<b>Risp_esatta</b>	<b>Risp_errata_1</b>	<b>Risp_errata_2</b>	<b>Materia</b>
1	L'art. 131 della Costituzione riconosce 20 Regioni. Quante sono quelle a statuto speciale?	Cinque	Quattro	Sei	ELEMENTI DI DIRITTO COSTITUZIONALE
2	Ai sensi dell'art. 114 della Costituzione, la Repubblica è costituita da:	Comuni, Città metropolitane, Province, Regioni e Stato	Comuni, Province, Regioni ed Enti benefici	Comuni, Province, Regioni, Stato ed Enti parastatali	ELEMENTI DI DIRITTO COSTITUZIONALE
3	La Corte dei Conti:	è un organo a rilevanza costituzionale	è un organo costituzionale	partecipa alla funzione di indirizzo politico	ELEMENTI DI DIRITTO COSTITUZIONALE
4	I decreti legge sono:	fonti normative di rango primario	fonti normative di rango secondario	fonti normative non scritte	ELEMENTI DI DIRITTO COSTITUZIONALE
5	Le fonti di produzione si dividono in:	fonti fatto e fonti atto	fonti atto e fonti di cognizione	fonti fatto e fonti sulla prescrizione	ELEMENTI DI DIRITTO COSTITUZIONALE
6	Secondo l'art. 117 della Costituzione, la parità di accesso tra donne e uomini alle cariche elettive è promossa:	dalle leggi regionali	dalle legge di riformulazione infra-statale	esclusivamente da leggi costituzionali	ELEMENTI DI DIRITTO COSTITUZIONALE
7	Le norme comunitarie, gerarchicamente, sono:	superiori ai Decreti Legge	inferiori alle Leggi	inferiori ai Decreti Legislativi	ELEMENTI DI DIRITTO COSTITUZIONALE
8	La Costituzione italiana è:	rigida in senso forte	debole	rigida in senso stretto	ELEMENTI DI DIRITTO COSTITUZIONALE
9	Quali sono le fonti non scritte?	Gli usi e le consuetudini	Gli Statuti regionali	Solo gli usi e non anche le consuetudini	ELEMENTI DI DIRITTO COSTITUZIONALE
10	La Costituzione Italiana può essere definita come:	la raccolta delle norme fondamentali dello Stato	l'insieme delle norme che regolano i rapporti tra Stato e cittadini	la raccolta delle norme del codice civile e del codice penale	ELEMENTI DI DIRITTO COSTITUZIONALE
11	Il referendum abrogativo è:	una fonte di rango primario	una fonte di rango secondario	una fonte non scritta	ELEMENTI DI DIRITTO COSTITUZIONALE
12	Se i decreti legge, non sono convertiti in legge, entro 60 giorni dalla loro pubblicazione:	perdono efficacia sin dall'inizio	non perdono efficacia sin dall'inizio	perdono efficacia dal 30° giorno successivo alla pubblicazione	ELEMENTI DI DIRITTO COSTITUZIONALE
13	Secondo l'articolo 32 della Costituzione, il diritto alla salute è:	fondamentale	importante	obbligatorio	ELEMENTI DI DIRITTO COSTITUZIONALE
14	Cosa si intende per riserva assoluta di legge?	Quando l'intera disciplina della materia è riservata alla legge	Quando alla legge spetta la disciplina essenziale della materia	Quando l'intervento legislativo deve avvenire con precise procedure	ELEMENTI DI DIRITTO COSTITUZIONALE
15	Quali sono le condizioni perché si formi una consuetudine?	La ripetizione generale e costante di un comportamento e la convinzione di adempiere con esso a un dovere giuridico	Che venga convertita in un decreto legge	Che venga convertita in un decreto legislativo	ELEMENTI DI DIRITTO COSTITUZIONALE
16	Quale tra quelle proposte non determina la nullità delle elezioni, ma obbliga l'eletto a effettuare una opzione, tra due cariche?	L'incompatibilità	L'incapacità elettorale	L'ineleggibilità assoluta	ELEMENTI DI DIRITTO COSTITUZIONALE
17	La nostra Costituzione sancisce che la sovranità appartiene al:	popolo	Governo	Presidente della Repubblica	ELEMENTI DI DIRITTO COSTITUZIONALE
18	Il Parlamento non può esercitare la funzione:	esecutiva	legislativa	di bilancio	ELEMENTI DI DIRITTO COSTITUZIONALE
19	Per essere eletti senatori bisogna aver compiuto:	40 anni	35 anni	25 anni	ELEMENTI DI DIRITTO COSTITUZIONALE
20	Il capo del Governo è il:	Presidente del Consiglio	Ministro degli interni	Presidente della Repubblica	ELEMENTI DI DIRITTO COSTITUZIONALE
21	Per essere eletti Presidente della Repubblica bisogna aver compiuto:	50 anni	60 anni	40 anni	ELEMENTI DI DIRITTO COSTITUZIONALE
22	L'Italia è uno Stato di diritto?	Sì, perché tutti i suoi organi sono assoggettati alle norme giuridiche	No, perché il nostro è un sistema misto	Sì, perché la legge fondamentale è la Costituzione	ELEMENTI DI DIRITTO COSTITUZIONALE

CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - ELEMENTI DI DIRITTO COSTITUZIONALE ED AMMINISTRATIVO

23	La capacità giuridica si acquista:	al raggiungimento del diciottesimo anno di età	quando si è capaci di intendere e di volere	al raggiungimento del sedicesimo anno di età	ELEMENTI DI DIRITTO COSTITUZIONALE
24	La forma di governo italiana è:	parlamentare	democratica	presidenziale	ELEMENTI DI DIRITTO COSTITUZIONALE
25	Le Camere che compongono il parlamento italiano sono:	due	tre	cinque	ELEMENTI DI DIRITTO COSTITUZIONALE
26	Ai sensi dell'art. 75 della Costituzione, il referendum abrogativo:	non è ammesso per le leggi di amnistia e di indulto	è ammesso per legge su indulto, ma non per amnistia	è ammesso per leggi di autorizzazione a ratificare trattati internazionali	ELEMENTI DI DIRITTO COSTITUZIONALE
27	L'art. 135 della Costituzione prevede che il Presidente della Corte Costituzionale rimane in carica per un:	triennio ed è rieleggibile	triennio e non è rieleggibile	quadriennio e non è rieleggibile	ELEMENTI DI DIRITTO COSTITUZIONALE
28	Il Presidente della Repubblica è eletto per:	sette anni	cinque anni	otto anni	ELEMENTI DI DIRITTO COSTITUZIONALE
29	Il Presidente della Repubblica può essere rieletto?	Sì	No	No, se ha più di ottant'anni	ELEMENTI DI DIRITTO COSTITUZIONALE
30	Ai sensi dell'art. 119 della Costituzione, le Province e le Città metropolitane possono ricorrere all'indebitamento:	solo per finanziare spese di investimento	solo per eseguire le compensazioni	in ogni caso	ELEMENTI DI DIRITTO COSTITUZIONALE
31	Ai sensi dell'art. 107, comma 2 della Costituzione, l'organo che ha facoltà di promuovere azione disciplinare nei confronti dei magistrati è il:	Ministro della giustizia	Presidente della Repubblica	CSM	ELEMENTI DI DIRITTO COSTITUZIONALE
32	Ai sensi dell'art. 120 della Costituzione, la Regione:	non può istituire dazi d'importazione o esportazione	può istituire dazi d'importazione o esportazione	può istituire dazi d'importazione, ma non d'esportazione	ELEMENTI DI DIRITTO COSTITUZIONALE
33	In base al Titolo V della Costituzione italiana, quale tra le seguenti affermazioni è esatta?	La tutela della concorrenza rientra tra le materie di legislazione esclusiva statale	La tutela della concorrenza non rientra tra le materie di legislazione esclusiva statale	L'immigrazione è una materia di legislazione esclusiva delle Regioni	ELEMENTI DI DIRITTO COSTITUZIONALE
34	Quale organo ha il potere di istituire un nuovo Comune, in base alle norme del Titolo V della Costituzione?	La Regione	Il Governo	Il Prefetto	ELEMENTI DI DIRITTO COSTITUZIONALE
35	In relazione all'organizzazione amministrativa della Regione, ai sensi dell'art. 123 della Costituzione, lo Statuto che funzione ha?	Determina i principi fondamentali	Detta le regole essenziali	Fornisce una disciplina di dettaglio	ELEMENTI DI DIRITTO COSTITUZIONALE
36	Come viene definito tecnicamente un contrasto tra fonti?	Antinomia normativa	Riserva di legge	Simmetria normativa	ELEMENTI DI DIRITTO COSTITUZIONALE
37	Secondo l'art. 117 della Costituzione, la potestà legislativa è esercitata:	dallo Stato e dalle Regioni nel rispetto della Costituzione, nonché dei vincoli derivanti dall'ordinamento comunitario e dagli obblighi internazionali	dallo Stato e dalla Regioni, nel rispetto della Costituzione, senza vincoli derivanti dall'ordinamento comunitario	esclusivamente dalle Regioni	ELEMENTI DI DIRITTO COSTITUZIONALE
38	Quale organo costituzionale indice le elezioni delle nuove Camere e ne fissa la prima riunione?	Il Presidente della Repubblica	Il Presidente del Consiglio dei Ministri	La Corte Costituzionale	ELEMENTI DI DIRITTO COSTITUZIONALE
39	Secondo quanto stabilito dalla Costituzione, le nomine dei magistrati hanno luogo per:	concorso	merito	curriculum	ELEMENTI DI DIRITTO COSTITUZIONALE
40	Secondo quanto stabilito dall'art. 53 della Costituzione, il sistema tributario è improntato a criteri di:	progressività	regressività	relatività	ELEMENTI DI DIRITTO COSTITUZIONALE
41	L'art. 104 della Costituzione prevede che fanno parte di diritto del Consiglio Superiore della Magistratura:	il primo Presidente ed il Procuratore generale della Corte di Cassazione	il Presidente della Camera ed il Presidente della Repubblica	solo il Presidente della Repubblica	ELEMENTI DI DIRITTO COSTITUZIONALE
42	Ai sensi dell'art. 136 della Costituzione, quando la Corte Costituzionale dichiara la illegittimità di una norma di legge o di un atto avente forza di legge, la norma cessa di avere efficacia:	dal giorno dopo la pubblicazione della decisione	entro 15 giorni dalla pubblicazione della decisione	quando viene sostituita da una norma regolante la materia	ELEMENTI DI DIRITTO COSTITUZIONALE

CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - ELEMENTI DI DIRITTO COSTITUZIONALE ED AMMINISTRATIVO

43	Secondo le prescrizioni normative dell'art. 117 della Costituzione, in quali tra le seguenti materie lo Stato ha legislazione esclusiva?	Profilassi internazionale	Porti e aeroporti civili	Alimentazione	ELEMENTI DI DIRITTO COSTITUZIONALE
44	L'art. 132 della Costituzione prevede che si può disporre la fusione di Regioni esistenti o la creazione di nuove Regioni con un minimo di un milione di abitanti attraverso:	legge costituzionale, sentiti i Consigli regionali, quando ne facciano richiesta tanti Consigli comunali che rappresentino almeno un terzo delle popolazioni interessate, e la proposta sia approvata con referendum dalla maggioranza delle popolazioni stesse	legge ordinaria, sentiti i Consigli regionali, quando ne facciano richiesta almeno due Consigli comunali che rappresentino almeno la metà delle popolazioni interessate	l'approvazione, mediante referendum, da almeno un quinto delle popolazioni interessate	ELEMENTI DI DIRITTO COSTITUZIONALE
45	L'art. 126 della Costituzione dispone che con decreto motivato:	del Presidente della Repubblica sono disposti lo scioglimento del Consiglio regionale e la rimozione del Presidente della Giunta che abbiano compiuto atti contrari alla Costituzione o gravi violazioni di legge	dei Presidenti di Camera e Senato sono disposti lo scioglimento del Consiglio regionale e la rimozione del Presidente della Giunta che abbiano compiuto atti contrari alla Costituzione o gravi violazioni di legge	del Presidente del Consiglio dei Ministri è disposto lo scioglimento della Giunta regionale per evidenti violazioni di legge	ELEMENTI DI DIRITTO COSTITUZIONALE
46	L'art. 64 della Costituzione cosa prevede per le deliberazioni di ciascuna Camera e del parlamento?	Che non sono valide se non è presente la maggioranza dei loro componenti e se non sono adottate a maggioranza dei presenti, salvo che la Costituzione prescriva una maggioranza speciale	Che non sono valide se non sono adottate a maggioranza dei due terzi dei presenti, salvo che la legge non prescriva una maggioranza speciale	Non richiede nessuna maggioranza particolare	ELEMENTI DI DIRITTO COSTITUZIONALE
47	I membri del Parlamento, per le opinioni espresse nell'esercizio delle loro funzioni, possono essere sottoposti a procedimento penale?	Solo dopo l'autorizzazione della Camera cui appartengono	Si, senza alcuna limitazione	No, mai	ELEMENTI DI DIRITTO COSTITUZIONALE
48	L'art. 133 della Costituzione enuncia che, il mutamento delle circoscrizioni provinciali e la istituzione di nuove Province nell'ambito d'una Regione, sono stabiliti con leggi della Repubblica su iniziativa:	dei Comuni, sentita la stessa Regione	delle Circonvallazioni	dei Sottosegretariati nazionali	ELEMENTI DI DIRITTO COSTITUZIONALE
49	Ai sensi dell'art. 122 della Costituzione:	nessuno può appartenere contemporaneamente a un Consiglio o a una Giunta regionale e ad una delle Camere del Parlamento	si può appartenere contemporaneamente ad un Consiglio regionale e ad una Camera del Parlamento	vi è incompatibilità esclusivamente tra l'essere componente della Giunta regionale ed essere parlamentare	ELEMENTI DI DIRITTO COSTITUZIONALE
50	Secondo l'art. 48 della Costituzione, il voto è:	personale ed eguale, libero e segreto	personale, facoltativo e segreto	irrevocabile, libero e segreto	ELEMENTI DI DIRITTO COSTITUZIONALE
51	A norma dell'art. 25 della Legge 7 agosto 1990, n. 241 e s.m.i., le controversie relative all'accesso ai documenti amministrativi sono disciplinate dal:	codice del processo amministrativo	codice di giustizia contabile	codice penale	ELEMENTI DI DIRITTO AMMINISTRATIVO
52	Il diritto di accesso agli atti nei procedimenti tributari, secondo quanto prescrive l'art. 24 della Legge n. 241/1990:	è escluso	non è escluso	può essere esercitato solo a seguito di autorizzazione da parte della Guardia di Finanza	ELEMENTI DI DIRITTO AMMINISTRATIVO
53	Ai sensi dell'art. 1 della legge n.241/90 e s.m.i., l'attività amministrativa è regolata, tra gli altri, da quale criterio?	Di economicità	Di ineguaglianza	Di concorrenza specifica	ELEMENTI DI DIRITTO AMMINISTRATIVO
54	L'art. 3 della legge 7 agosto 1990, n. 241 e s.m.i., prescrive che in ogni atto notificato al destinatario devono essere indicati:	il termine e l'autorità cui è possibile ricorrere	gli usi differenti dell'atto in possesso	il costo del procedimento	ELEMENTI DI DIRITTO AMMINISTRATIVO

CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - ELEMENTI DI DIRITTO COSTITUZIONALE ED AMMINISTRATIVO

55	Ai fini dell'art. 22 della Legge 7 agosto 1990, n. 241 e s.m.i., cosa s'intende per "diritto di accesso"?	Il diritto degli interessati di prendere visione e di estrarre copia di documenti amministrativi	Il diritto degli interessati di prendere visione di documenti amministrativi, ma non di estrarne copia	Il diritto degli interessati di prendere visione di documenti personali, ma non di estrarne copia	ELEMENTI DI DIRITTO AMMINISTRATIVO
56	A norma del disposto di cui all'art. 21 octies della Legge n. 241/1990 e s.m.i., è annullabile il provvedimento amministrativo:	adottato in violazione di legge o viziato da eccesso di potere o da incompetenza	viziato da difetto assoluto di attribuzione	adottato in violazione o elisione del giudicato	ELEMENTI DI DIRITTO AMMINISTRATIVO
57	A seguito di quanto disposto dall'art. 8 della Legge 241/1990 e s.m.i., l'amministrazione provvede a dare notizia dell'avvio del procedimento mediante:	comunicazione personale	comunicazione pubblica	comunicazione collettiva	ELEMENTI DI DIRITTO AMMINISTRATIVO
58	A seguito di quanto disposto dall'art. 2-bis della Legge 241/1990 e s.m.i., le pubbliche amministrazioni in conseguenza dell'inosservanza dolosa o colposa del termine di conclusione del procedimento:	sono tenute al risarcimento del danno ingiusto cagionato	non sono tenute al risarcimento del danno ingiusto cagionato	possono demandare il risarcimento al sottosegretariato di Stato	ELEMENTI DI DIRITTO AMMINISTRATIVO
59	In base a quanto stabilito dall'art. 8 del D. Lgs. 33/2013 e s.m.i., la durata della pubblicazione del dato e del documento può essere inferiore a 5 anni?	Sì, se lo determina l'ANAC, anche su proposta del Garante per la protezione dei dati personali	No, mai	Sì, se a deciderlo è la Commissione per la semplificazione e la pubblica amministrazione	ELEMENTI DI DIRITTO AMMINISTRATIVO
60	Secondo l'art. 5 del D. Lgs. 33/2013 e s.m.i., a quanto ammonta il costo per il cittadino che richiede alla Pubblica Amministrazione il rilascio di un documento cartaceo o elettronico?	È gratuito, salvo il rimborso del costo effettivamente sostenuto e documentato dall'Amministrazione per la riproduzione su supporti materiali	È stabilito dalla legge di Bilancio, ogni anno	Non è gratuito in ogni caso	ELEMENTI DI DIRITTO AMMINISTRATIVO
61	Ai sensi dell'art. 7 del D. Lgs. 33/2013 e s.m.i., i documenti, le informazioni e i dati oggetto di pubblicazione obbligatoria, resi disponibili anche a seguito dell'accesso civico, sono pubblicati in formato di tipo:	aperto	chiuso	criptato	ELEMENTI DI DIRITTO AMMINISTRATIVO
62	Ai sensi dell'art. 10 del D. Lgs. 33/2013 e s.m.i., ogni amministrazione indica in un'apposita sezione del Piano triennale per la prevenzione della corruzione:	i responsabili della trasmissione e della pubblicazione dei documenti, delle informazioni e dei dati	soltanto i responsabili della pubblicazione delle informazioni generiche	i responsabili dei fascicolati e dei sigilli	ELEMENTI DI DIRITTO AMMINISTRATIVO
63	Ai sensi dell'art. 29, comma 1, del D.lgs. 33/2013 e s.m.i., le pubbliche amministrazioni entro 30 giorni dalla loro adozione pubblicano:	i documenti e gli allegati del bilancio preventivo e del conto consuntivo	i documenti e gli allegati del bilancio distintivo	i documenti e gli allegati del bilancio aggiuntivo	ELEMENTI DI DIRITTO AMMINISTRATIVO
64	L'art. 17 del D.Lgs. 33/2013 e s.m.i. determina che per le pubbliche amministrazioni è previsto l'obbligo di pubblicazione dei dati relativi al personale non a tempo indeterminato:	annualmente	semestralmente	bimestralmente	ELEMENTI DI DIRITTO AMMINISTRATIVO
65	L'acronimo D.P.O. significa:	Data Protection Officer	Data Personal Officer	Data Protector Officer	ELEMENTI DI DIRITTO AMMINISTRATIVO
66	Quale, tra le seguenti, NON è una delle parti del processo amministrativo?	Curatore	Resistente	Ricorrente	ELEMENTI DI DIRITTO AMMINISTRATIVO
67	Nel processo amministrativo esistono i seguenti tre tipi di misure cautelari:	collegiali, monocratiche ed anteriori alla causa	monocratiche, collegiali e reali	monocratiche, personali ed anteriori alla causa	ELEMENTI DI DIRITTO AMMINISTRATIVO
68	Quale dei seguenti rappresenta un "elemento essenziale" dell'atto amministrativo?	La causa	La condizione	Il termine	ELEMENTI DI DIRITTO AMMINISTRATIVO
69	Quali sono gli organi della giustizia amministrativa?	TAR e Consiglio di Stato	TAR e Corte d'Appello	Consiglio dei Ministri e Corte d'Appello	ELEMENTI DI DIRITTO AMMINISTRATIVO
70	L'atto amministrativo è perfetto quando:	si è concluso il procedimento prescritto per la sua giuridica esistenza	è immune da vizi	è idoneo a produrre effetti giuridici	ELEMENTI DI DIRITTO AMMINISTRATIVO

CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - ELEMENTI DI DIRITTO COSTITUZIONALE ED AMMINISTRATIVO

71	Ai sensi dell'art. 48 del D.Lgs. 50/2016 e s.m.i., nel caso di lavori, per raggruppamento temporaneo di tipo verticale s'intende una riunione di operatori economici nell'ambito della quale uno di essi:	realizza i lavori della categoria prevalente	realizza i lavori della categoria secondaria	realizza i lavori della categoria principale e quelli della categoria secondaria	ELEMENTI DI DIRITTO AMMINISTRATIVO
72	L'«appalto a misura», in relazione a quanto disposto normativamente dall'art. 3 del D.Lgs. 50/2016 e s.m.i., si configura:	qualora il corrispettivo contrattuale viene determinato applicando alle unità di misura delle singole parti del lavoro eseguito i prezzi unitari dedotti in contratto	qualora il corrispettivo contrattuale si riferisce alla prestazione complessiva come eseguita e come dedotta dal contratto	quando i lavori e le opere interessano una limitata area di territorio	ELEMENTI DI DIRITTO AMMINISTRATIVO
73	Ai sensi dell'art. 8, comma 3-bis del D. Lgs. 33/2013 e s.m.i., quale autorità determina i casi in cui la durata della pubblicazione del dato e del documento può essere inferiore a 5 anni?	L'Autorità nazionale anticorruzione, anche su proposta del Garante per la protezione dei dati personali	Il Presidente del Consiglio, sulla base di una valutazione del rischio corruttivo	La pubblica autorità rappresentata dal Ministro della Difesa	ELEMENTI DI DIRITTO AMMINISTRATIVO
74	Ai sensi dell'art. 7 del D. Lgs. 33/2013 e s.m.i., i documenti, le informazioni e i dati oggetto di pubblicazione obbligatoria, resi disponibili anche a seguito dell'accesso civico, sono riutilizzabili?	Si, sono riutilizzabili senza ulteriori restrizioni diverse dall'obbligo di citare la fonte e di rispettarne l'integrità	Si, sono riutilizzabili senza alcuna restrizione	Non è possibile riutilizzarli	ELEMENTI DI DIRITTO AMMINISTRATIVO
75	Ai sensi dell'art. 8 del D. Lgs. 33/2013 e s.m.i., i documenti contenenti altre informazioni e dati oggetto di pubblicazione obbligatoria ai sensi della normativa vigente:	sono pubblicati e mantenuti aggiornati ai sensi delle disposizioni del D. Lgs. 33/2013	non sono pubblicati ai sensi delle disposizioni del D. Lgs. 33/2013	sono pubblicati ma solo in modo parziale e criptato	ELEMENTI DI DIRITTO AMMINISTRATIVO
76	Se per il trattamento dei dati personali è necessario manifestare un consenso, chi deve dimostrare che l'interessato lo abbia prestato per il suddetto trattamento, secondo il GDPR n. 679/2016?	Il titolare del trattamento dei dati	Il responsabile del trattamento dei dati	L'interessato del trattamento dei dati	ELEMENTI DI DIRITTO AMMINISTRATIVO
77	Secondo quanto previsto dall'art. 30 del Reg. UE 216/679, il registro di attività deve:	essere messo a disposizione dell'autorità di controllo	includere anche la parcella sulla privacy	essere compilato solo tramite il token ufficiale, rilasciato dall'ente che lo detiene	ELEMENTI DI DIRITTO AMMINISTRATIVO
78	Secondo le disposizioni dell'art. 17 Reg. UE 2016/679, il diritto alla cancellazione è anche detto:	«diritto all'oblio»	«diritto di informazione»	«diritto alla cassazione»	ELEMENTI DI DIRITTO AMMINISTRATIVO
79	Il Garante per la protezione dei dati personali è un organo collegiale, i cui membri durano in carica:	sette anni e non sono rinnovabili	cinque anni e sono rinnovabili	nove anni e non sono rinnovabili	ELEMENTI DI DIRITTO AMMINISTRATIVO
80	Ai sensi del D.Lgs. 81/2008 e s.m.i., cosa sono i D.P.I.?	I dispositivi di protezione individuale	I dispositivi di promozione individuale	I documenti di pianificazione del cantiere	ELEMENTI DI DIRITTO AMMINISTRATIVO
81	Ai sensi del D.Lgs. 81/2008 e s.m.i., l'acronimo P.S.S. indica:	il Piano di Sicurezza Sostitutivo	il Piano di Supporto alla Sicurezza	il Programma di Sicurezza Sostitutivo	ELEMENTI DI DIRITTO AMMINISTRATIVO
82	Ai sensi dell'art. 69 del d.lgs. 81/2008 e s.m.i., per "lavoratore esposto" si intende:	qualsiasi lavoratore che si trovi interamente o in parte in una zona pericolosa	il lavoratore incaricato all'uso di un'attrezzatura speciale di sicurezza o anche il datore di lavoro che ne fa uso	qualsiasi lavoratore necessario all'attuazione di un processo produttivo	ELEMENTI DI DIRITTO AMMINISTRATIVO
83	Ai sensi dell'art. 8 del D.lgs. 81/2008 e s.m.i., l'INAIL:	garantisce mediante il proprio sistema di autorizzazione l'accesso selettivo ai servizi del Sistema informativo nazionale per la prevenzione nei luoghi di lavoro	garantisce la gestione tecnica ed informatica del Sistema informativo nazionale per la prevenzione nei luoghi di lavoro, ma non è titolare del trattamento dei dati, secondo quanto previsto dal decreto legislativo 30 giugno 2003, n. 196	non garantisce mediante il proprio sistema di autorizzazione l'accesso selettivo ai servizi del Sistema informativo nazionale per la prevenzione nei luoghi di lavoro in relazione ai profili del soggetto richiedente	ELEMENTI DI DIRITTO AMMINISTRATIVO
84	Quale dei seguenti interventi normativi è noto come Decreto Trasparenza?	Il D.Lgs. n. 33/2013	La Legge n. 190/2012	Il D.Lgs. n. 97/2016	ELEMENTI DI DIRITTO AMMINISTRATIVO
85	Relativamente a quale delle seguenti tipologie di atti in arrivo non è prevista la registrazione di protocollo, di cui all'art. 53 del D.P.R. n. 445/2000 e s.m.i.?	Gazzette ufficiali	Atti provenienti da organi politici	Documenti informatici	ELEMENTI DI DIRITTO AMMINISTRATIVO

CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - ELEMENTI DI DIRITTO COSTITUZIONALE ED AMMINISTRATIVO

86	Secondo quanto previsto dall'art. 41 del DPR n. 445/2000 e s.m.i., i certificati rilasciati dalle pubbliche amministrazioni attestanti stati, qualità personali e fatti non soggetti a modificazioni hanno validità:	illimitata	pari a sei mesi	pari a dodici mesi	ELEMENTI DI DIRITTO AMMINISTRATIVO
87	Secondo quanto disposto dall'art. 30 del D.P.R. n. 445/00 e s.m.i., il pubblico ufficiale che legalizza una firma non deve indicare:	la professione del soggetto la cui firma si legalizza	la qualifica rivestita	il luogo della legalizzazione	ELEMENTI DI DIRITTO AMMINISTRATIVO
88	Secondo quanto prescritto dall'art. 72 del D.P.R. n. 445/2000 e s.m.i., costituisce violazione dei doveri d'ufficio, la mancata risposta alle richieste di controllo entro:	trenta giorni	novanta giorni	sessanta giorni	ELEMENTI DI DIRITTO AMMINISTRATIVO
89	Secondo quanto previsto in tema di silenzio assenso dalla legge n. 241/1990 e s.m.i., all'art. 20, le relative disposizioni non si applicano:	tra l'altro, agli atti e procedimenti riguardanti la difesa nazionale	ai soli atti che riguardano gli enti d'istruzione	ai soli atti riguardanti i procedimenti penali	ELEMENTI DI DIRITTO AMMINISTRATIVO
90	Il responsabile del procedimento, ai sensi della legge n. 241 del 1990 e s.m.i.:	adotta ogni misura per l'adeguato e sollecito svolgimento dell'istruttoria	non può esperire ispezioni	non può mai essere competente in materia di adozione del provvedimento finale	ELEMENTI DI DIRITTO AMMINISTRATIVO
91	Il tribunale amministrativo del Lazio, oltre alla sede distaccata, dispone di:	Tre sezioni con sede a Roma	Sei sezioni con sede a Roma	Una sola sezione a Roma	ELEMENTI DI DIRITTO AMMINISTRATIVO
92	Sono beni del patrimonio indisponibile:	sia beni mobili, sia beni immobili	solo i beni di rilievo ambientale	solo i beni di mobili	ELEMENTI DI DIRITTO AMMINISTRATIVO
93	In riferimento a quanto previsto dell'art. 24 della Legge n. 241/90 e s.m.i., il diritto di accesso è escluso:	nei procedimenti selettivi, nei confronti dei documenti amministrativi contenenti informazioni di carattere psicoattitudinale relativi a terzi	per i documenti che non sono coperti da segreto di Stato	a discrezione della Pubblica Amministrazione	ELEMENTI DI DIRITTO AMMINISTRATIVO
94	Secondo quanto stabilito dall'art. 5, comma 3 del D.Lgs. 33/2013 e s.m.i., l'istanza di accesso civico a dati e documenti può essere trasmessa per via telematica e presentata al:	responsabile della prevenzione della corruzione e della trasparenza	garante della privacy	Prefetto	ELEMENTI DI DIRITTO AMMINISTRATIVO
95	Ai sensi dell'art. 8 del D. Lgs. 33/2013 e s.m.i., i documenti contenenti altre informazioni e dati oggetto di pubblicazione obbligatoria ai sensi della normativa vigente:	sono pubblicati e mantenuti aggiornati ai sensi delle disposizioni del decreto	sono solo mantenuti aggiornati ai sensi delle disposizioni del decreto	sono pubblicati ma non mantenuti aggiornati ai sensi delle disposizioni del decreto	ELEMENTI DI DIRITTO AMMINISTRATIVO
96	Il Codice di comportamento dei dipendenti pubblici di cui al D.P.R. 62/2013 e s.m.i.:	si estende anche ai collaboratori che realizzano opere in favore dell'amministrazione	si applica solo ai dipendenti part-time dell'amministrazione	non può estendersi anche ai collaboratori che realizzano opere in favore dell'amministrazione	ELEMENTI DI DIRITTO AMMINISTRATIVO
97	Ai sensi dell'art. 5 del D. Lgs. 33/13 e s.m.i., cosa identifica l'istanza di accesso civico?	I dati, le informazioni o i documenti richiesti e non richiede motivazione	I dati, le informazioni o i documenti richiesti previa esplicita motivazione	I dati concernenti l'organizzazione e l'attività delle pubbliche amministrazioni	ELEMENTI DI DIRITTO AMMINISTRATIVO
98	Il D.P.R. 62/2013 e s.m.i., stabilisce all'art. 6 che il dipendente si astiene dal prendere decisioni o svolgere attività inerenti alle sue mansioni in situazioni di conflitto, anche potenziale, di interessi con interessi personali:	del coniuge, di conviventi, di parenti, di affini entro il secondo grado	del coniuge, di conviventi, di parenti, di affini entro il terzo grado	del coniuge, di conviventi, di parenti, di affini entro il primo grado	ELEMENTI DI DIRITTO AMMINISTRATIVO
99	Sulla base di quanto disposto dall'art. 9 del D.P.R. 62/2013 e s.m.i., la tracciabilità dei processi decisionali adottati dai dipendenti:	deve essere, in tutti i casi, garantita attraverso un adeguato supporto documentale, che consenta in ogni momento la replicabilità	deve essere garantita attraverso un adeguato supporto documentale solo nei casi tassativamente previsti dalla legge	non deve essere garantita	ELEMENTI DI DIRITTO AMMINISTRATIVO

CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - ELEMENTI DI DIRITTO COSTITUZIONALE ED AMMINISTRATIVO

100	Secondo quanto stabilito dall'art. 4 del D.P.R. 62/2013 e s.m.i., per regali o altre utilità di modico valore si intendono quelle di valore non superiore, in via orientativa a:	150 euro, anche sotto forma di sconto	300 euro, anche sotto forma di sconto	250 euro, anche sotto forma di sconto	ELEMENTI DI DIRITTO AMMINISTRATIVO
-----	--	---------------------------------------	---------------------------------------	---------------------------------------	------------------------------------

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI**

<b>Id</b>	<b>Quesito</b>	<b>Risp_ esatta</b>	<b>Risp_errata_1</b>	<b>Risp_errata_2</b>	<b>Materia</b>
1	La velocità di banda tipica di una fibra ottica è nell'ordine di:	GHz	KHz	Hz	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
2	Un gran numero di computer in un'ampia area geografica può essere efficientemente collegato da:	comunicazione satellitare	doppino telefonico	cavo coassiale	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
3	Quale delle seguenti tecnologie radio consente di avere velocità di trasmissione/ricezione dati migliori?	HSDPA	GPRS	Nessuna delle altre risposte è corretta	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
4	Quale affermazione è corretta?	L'UMTS è una tecnologia digitale di telefonia mobile	L'UMTS è un modo diverso di mandare MMS	L'UMTS è un nuovo protocollo Internet	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
5	Quali dei seguenti offre la velocità di trasferimento più alta?	Fibra ottica	Cavo coassiale	Doppino intrecciato	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
6	Una connessione dial-up consente di connettersi all'ISP utilizzando che cosa?	Un modem	Un router	Un gateway	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
7	Qual è l'unità di misura della velocità di trasferimento su una linea di trasmissione?	Mbit/s	MHz	DIPS	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
8	Per quale tipologia di rete è utilizzato principalmente WiMAX?	MAN (Metropolitan Area Network)	Lan (Local Area Network)	PAN (Personal Area Network)	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
9	Cos'è WPA?	Wi-Fi Protected Access	Wired process access	Wi-fi process access	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
10	Cos'è un access point (AP) in una rete LAN wireless?	Un dispositivo che consente ai dispositivi wireless di connettersi a una rete cablata	Gli stessi device wireless	Una porta di accesso per un attacco hacker	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
11	Il comando Ping cosa può mostrare?	Il numero di pacchetti persi	L'indirizzo MAC di una interfaccia di rete	Il numero di passaggi per arrivare a destinazione	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
12	Il comando Ping cosa può mostrare?	I tempi medi di andata e ritorno in una trasmissione	Il numero di passaggi per arrivare a destinazione	L'indirizzo MAC di una interfaccia di rete	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
13	Quale dei seguenti comandi visualizza i valori di configurazione della rete TCP/IP correnti Microsoft Windows?	Ipconfig	Route	Traceroute	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
14	Quale risposta HTTP tra le seguenti non è correttamente associata?	304, Not Found	200, OK	400 Bad Request	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
15	Quale non è un protocollo a livello di applicazione?	TCP	HTTP	SMTP	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
16	Cosa fornisce il protocollo DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) al client?	Un indirizzo IP dinamico	Un indirizzo MAC	Un URL	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
17	L'indirizzo IP fornito al client dal server DHCP è:	limitato nel tempo	assegnato per un tempo illimitato	non dipende dal tempo	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
18	Cos'è Internet?	Una vasta collezione di reti diverse	Interconnessione di reti locali	Un'unica rete	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
19	La dimensione dell'indirizzo IP in IPv6 è:	128 bits	8 bytes	4 bytes	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI**

20	Cosa si utilizza per trasportare il traffico di un protocollo sulla rete che non supporta direttamente quel protocollo?	Tunneling	Transferring	Switching	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
21	Qual è il significato di larghezza di banda in rete?	Capacità di trasmissione di un canale di comunicazione	Computer collegati in rete	Classe di indirizzi IP utilizzata in rete	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
22	Qual è la funzione di un Bridge in rete?	Connettere reti LAN	Separare reti Lan	Controllare la velocità di rete	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
23	Cosa fa il router in una rete?	Determina su quale link di uscita deve essere inoltrato un pacchetto	Inoltra un pacchetto al prossimo collegamento in uscita gratuito	Inoltra un pacchetto a tutti i link in uscita	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
24	Quale delle seguenti opzioni di risposta può essere anche software?	Firewall	Gateway	Modem	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
25	Qual è l'uso del comando Ping?	Testa se un dispositivo sulla rete è raggiungibile	Testa un guasto del disco rigido	Testa un bug in un'applicazione	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
26	Da quanti conduttori in rame concentrici è costituito il cavo coassiale?	2	4	1	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
27	Quale dei seguenti collegamenti Internet consente un maggiore flusso di dati?	Fibra ottica	Modem	GPRS	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
28	Quale è il numero di porta di default dei Web Server come Apache o IIS?	80	60	55	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
29	Quale dei seguenti collegamenti ad internet è considerato a banda larga?	ADSL	Modem	GPRS	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
30	Quando a casa si collegano tra di loro due computer, senza l'uso di un router, si è realizzata:	una rete peer-to-peer	una rete metropolitana	una WAN (Wide area network)	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
31	Quale, tra i seguenti, è il tipo di porta (a livello fisico) tipicamente utilizzato dalla scheda Ethernet del computer?	RJ-45	USB	Cat 5	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
32	Doppino telefonico, fibre ottiche e cavo coassiale sono un esempio di:	supporto di comunicazione (communications media)	protocolli di comunicazione	controllori di comunicazione	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
33	Com'è definita la quantità di dati per unità di tempo che si può trasferire mediante un supporto di comunicazione?	Larghezza di banda del supporto di comunicazione (Bandwidth)	Flusso del supporto di comunicazione (Throughput)	Concentrazione del supporto di comunicazione (Concentration)	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
34	Quale tra i seguenti non è un esempio di supporto trasmissivo?	Modem	Cavo UTP	Fibra Ottica	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
35	In quale livello dello standard ISO OSI si trova la descrizione di un modem e delle sue specifiche?	Fisico	Data link	Trasporto	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
36	Quale tra i seguenti apparati rigenera il segnale?	Repeater	Bridge	Router	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
37	In una rete Ethernet come può essere utilizzato un bridge per migliorare le prestazioni della rete quando è sovraccarica?	Per creare delle sottoreti in ciascuna delle quali il traffico sia prevalentemente locale	Per aumentare la banda del supporto trasmissivo	Per comprimere i pacchetti e quindi ridurre la banda necessaria	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
38	Nel modello ISO OSI, i repeaters sono apparati di quale livello?	Fisico	Collegamento	Rete	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI**

39	In una rete di computer il livello fisico ha a che fare con il movimento di:	bit sul supporto di comunicazione	programmi sul supporto di comunicazione	protocolli sul supporto di comunicazione	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
40	Cosa indica CD in una rete Ethernet che utilizza CSMA-CD?	Collision Detection	Carrier Detection	Code Disruption	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
41	Come viene definita la rete di trasmissione che trasporta i dati raccolti da reti minori ad essa collegati?	Backbone (dorsale)	Ultimo miglio (last mile)	ADSL (Asynchronous Digital Subscriber Line)	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
42	Nelle telecomunicazioni, il backbone è:	una dorsale di rete, a larga banda	il collegamento tra un utente ed il suo Internet Provider	il collegamento tra un utente ed il primo apparato dell'operatore di rete, anche detto last mile	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
43	Cos'è chiamato 'ultimo miglio' (last mile)?	Il collegamento tra un utente ed il primo apparato dell'operatore di rete	Nelle reti cellulari, il collegamento tra la Stazione Radio Base (BS) ed il suo Controllore (BSC)	La rete di trasmissione che trasporta i dati raccolti da reti minori ad essa collegati	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
44	Che tipo di tecnologia è il Bluetooth?	Wireless LAN	Wired LAN	VPN	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
45	Cos'è il metodo CSMA/CD?	Un metodo di accesso a contesa su un canale trasmissivo	Un metodo di accesso per evitare contesa su un canale trasmissivo	Un metodo di accesso casuale su un canale trasmissivo	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
46	Quale tra i seguenti è il mezzo trasmissivo che possiede la banda maggiore e la minore attenuazione di segnale su lunghe distanze?	Fibra ottica	Cavo coassiale	Etere	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
47	WiMAX fornisce comunicazione:	full duplex	half duplex	simplex	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
48	Quale dei seguenti elementi è presente sia in una request line HTTP sia in una status line?	Numero di versione HTTP	URL	Method	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
49	Come operano le linee telefoniche a lunga distanza (trunk)?	Come linee Full duplex	Come linee Half duplex	Come linee Simplex	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
50	Quale tra i seguenti apparati collega reti simili?	Bridge	Repeater	Gateway	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
51	Le specifiche IEEE 802.11 riguardano le comunicazioni:	LAN wireless	bluetooth	wireless a banda larga	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
52	Con quale nome è comunemente nota la famiglia di standard IEEE 802.16?	WiMAX	WiFi	Bluetooth	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
53	Il firewall:	controlla i pacchetti in entrata e in uscita da una rete, applicando dei filtri di accesso	divide una rete Intranet da una rete Extranet	permette di collegarsi a una rete senza fili	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
54	Il router:	smista i pacchetti di dati attraverso la rete	pulisce il computer da virus	è un virus	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
55	Il livello MAC, in una rete WiMAX, fa da tramite tra quali livelli?	Livello rete (network layer) e il livello fisico (Physical Layer)	Trasporto (Transport Layer) e il livello fisico (Physical Layer)	Sessione (Session Layer) e Trasporto (Transport Layer)	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
56	Che cos'è Wired Equivalent Privacy (WEP)?	Un algoritmo di sicurezza per reti wireless	Un algoritmo di sicurezza per comunicazioni via usb	Un algoritmo di sicurezza per reti cablate	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
57	In quale modalità può funzionare un controller di interfaccia di rete wireless?	Modalità infrastruttura o modalità ad-hoc	Solo in modalità ad-hoc	Nessuna delle altre risposte è corretta	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI**

58	In una Wireless Distribution System (WDS):	più access point sono interconnessi tra loro	c'è un solo access point	non ci sono access point	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
59	Nella rete wireless ad-hoc:	l'access point non è richiesto	l'access point è necessario	i nodi non sono necessari	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
60	Quale comando si usa se vuoi trovare il numero di router tra una sorgente e una destinazione?	Traceroute	Ipconfig	Route	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
61	Com'è detto il tempo che intercorre tra l'invio di un segnale più il tempo necessario per la ricezione della conferma di quel segnale?	Round Trip Time (acronimo RTT)	Push-to-talk (PPT)	Time to live (TTL)	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
62	Com'è chiamata la prima riga del messaggio di richiesta HTTP?	Request line	Header line	Status line	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
63	Dove sono specificati i valori GET, POST, HEAD, in un messaggio HTTP?	Nella request line	Nell'header line	Nella status line	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
64	Quale delle seguenti affermazioni non è corretta?	La cache web risiede solo nei moderni web browser	La web cache permette di ridurre l'uso della banda e il tempo di accesso ad un sito web	I web browser moderni includono web cache interne	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
65	DHCP è usato:	sia in IPv4 sia Ipv6	solo in Ipv4	solo in IPv6	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
66	Quale protocollo di comunicazione utilizza il DHCP?	UDP	TPC	FTP	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
67	Quale dei seguenti protocolli è utilizzato in Internet?	Tutte le altre risposte sono corrette	DHCP	DNS	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
68	In IPv6 quale tipo di indirizzo è stato eliminato?	Broadcast	Multicast	Anycast	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
69	Un dispositivo di comunicazione che combina le trasmissioni da diversi dispositivi I/O in un'unica linea è detto?	Multiplexer	Concentratore	Modificatore	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
70	Quale protocollo ha l'obiettivo principale di fornire una comunicazione sicura dalla sorgente al destinatario, fornendo autenticazione, integrità dei dati e confidenzialità?	Transport Layer Security (TLS)	Domain Name System (DNS)	Address Resolution Protocol (ARP)	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
71	In quale livello del modello di riferimento OSI opera il router?	Livello 3 (Network Layer)	Livello 1 (Physical Layer)	Livello 7 (Application Layer)	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
72	Quale dei seguenti non è un dispositivo di rete?	Linux	Router	Gateways	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
73	Il ripetitore opera in quale livello del modello OSI?	Livello Fisico	Livello di Rete	Livello Trasporto	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
74	La tabella di routing di un router tiene traccia di:	rotte da utilizzare per l'inoltro dei dati alla sua destinazione	indirizzi IP distribuiti ai dispositivi di rete	porte assegnate ai dispositivi di rete	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
75	Quale dei seguenti apparati di rete appartiene al Data Link Layer (livello 2) di OSI?	Bridge	Router	Switch	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
76	Nell'ambito dei mezzi fisici utilizzati nelle comunicazioni, l'acronimo inglese Unshielded Twisted Pair (UTP) indica:	un cavo che raggruppa un certo numero di doppini telefonici isolati, ma non schermati	un doppino telefonico non schermato	un cavo che raggruppa un certo numero di doppini telefonici isolati e schermati	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI**

77	Nell'ambito dei mezzi fisici utilizzati nelle comunicazioni, l'acronimo inglese Shielded Twisted Pair (STP) descrive:	un cavo che raggruppa un certo numero di doppiini telefonici isolati, ciascuno di essi schermato e con uno schermo esterno complessivo	un cavo che raggruppa un certo numero di doppiini telefonici isolati, ma non schermati	un cavo che raggruppa un certo numero di doppiini telefonici isolati, ciascuno di essi non schermato e dotato di uno schermo esterno complessivo	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
78	Quale, tra i seguenti, è un componente che costituisce la porta per il flusso di informazioni tra il computer e la rete?	NIC (Network interface card)	Switch	Router	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
79	In una rete di computer, che cosa è un gateway?	Un dispositivo che connette due reti	Una scheda di rete	Un protocollo	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
80	Quale tra i seguenti apparati di rete è più adeguato per collegare sistemi diversi?	Gateway	Firewall	Router	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
81	Come si chiama l'apparato che determina il successivo punto della rete a cui un pacchetto deve essere inoltrato nel suo cammino verso il destinatario finale?	Router	Bridge	Modem	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
82	Come si chiama l'apparato che, in una rete, riceve un segnale (elettrico o ottico) e lo ritrasmette dopo averlo filtrato ed amplificato?	Repeater	Bridge	Gateway	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
83	Quale, tra i seguenti standard, include quello ethernet?	IEEE 802.3	EIA RS232C	CCITT X.25	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
84	In una rete Ethernet, quale tra le seguenti è una funzione dei ripetitori?	L'aumento della lunghezza del cavo del bus nella rete	La diminuzione della lunghezza del cavo del bus nella rete	La connessione di due reti diverse	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
85	Con riferimento alle reti di computer, che cos'è il packet switch?	Un qualsiasi nodo della rete che svolga funzioni di commutazione	Un driver software di un router	Un software per l'analisi statistica del traffico della rete	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
86	In una rete di computer, che cosa si intende con il termine "hop"?	Un segmento del percorso che un pacchetto compie per raggiungere il nodo destinatario	L'interruzione momentanea di un segmento di rete	Un messaggio danneggiato	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
87	Con riferimento ai router, una tabella di routing statica:	contiene dati introdotti manualmente	viene aggiornata automaticamente	non esiste, perché le tabelle di routing sono solo dinamiche	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
88	Quale affermazione è corretta in riferimento al termine Handshake?	È la sequenza di messaggi scambiati tra due o più apparati di rete per assicurare la sincronizzazione della trasmissione	È lo scambio di "convenevoli" che si effettua all'inizio e alla fine di un collegamento su una "chat"	È la procedura con cui il sistema operativo accetta una richiesta di servizio da parte di un programma applicativo	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
89	Come viene definito, in una rete di computer, il nodo che agisce da punto di ingresso in un'altra rete?	Gateway	Firewall	Repeater	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
90	Cos'è l'UMTS?	Una tecnologia digitale di telefonia mobile	Un modo diverso di mandare MMS	Un nuovo protocollo Internet	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
91	Quando il mittente e il destinatario sono su reti differenti, qual è il primo passo che ARP (Address Resolution Protocol) deve effettuare?	Il mittente controlla la tabella di route locale per vedere se conosce l'itinerario per raggiungere l'host di destinazione	Il mittente controlla la locale cache ARP per vedere se c'è un indirizzo IP per il router successivo nella stringa dei checkpoint	Il mittente trasmette il messaggio IP al router perché venga inoltrato alla rete corretta	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
92	Quale delle seguenti affermazioni sugli HUB è vera?	Gli HUB passivi svolgono soltanto la funzione di concentratore di cablaggio e smistamento dei segnali, senza alcuna rigenerazione del segnale	Gli HUB passivi svolgono la funzione di ripetitore, cioè rigenerano il segnale prima di ritrasmetterlo verso le porte d'uscita	Gli HUB attivi svolgono soltanto la funzione di concentratore di cablaggio e smistamento dei segnali, senza alcuna rigenerazione del segnale	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI**

93	Quale delle seguenti tecnologie di trasmissione non afferisce al collegamento tra router?	Tecnologie di strato session	Tecnologie a commutazione di etichetta o MPLS (Multi Protocol Label Switching)	Tecnologie commutate a circuito	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
94	Qual è il protocollo di trasmissione digitale ad alta velocità, sviluppato inizialmente da Apple e poi formalizzato come standard ufficiale dal comitato IEEE (IEEE 1394), conosciuto anche come i.LINK?	Firewire	Token Ring	GPRS	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
95	Il doppino ritorto UTP (Unshielded Twisted Pair), che viene usato in genere nelle attuali installazioni di reti LAN è:	di tipo non schermato, costituito da 2 o 4 coppie di conduttori in rame, isolati da materiale plastico e intrecciati	costituito da 2 o 4 coppie di conduttori in rame, isolati da materiale plastico, intrecciati e schermati da una maglia metallica che avvolge i fili a coppie	un cavo coassiale, contenente un conduttore centrale in rame, avvolto e schermato da un secondo conduttore a forma di maglia metallica, separati da una guaina di materiale plastico	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
96	Qual è la velocità di trasmissione di un cavo coassiale?	500 Mbit/s	2 Gigabit/s	4-20 Mbit/s	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
97	Il modem è un dispositivo elettronico che rende possibile la comunicazione di più sistemi informatici utilizzando un canale di comunicazione composto tipicamente:	da un doppino telefonico	da uno switch	da un cavo di rete	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
98	Nelle fibre ottiche, il segnale è costituito da:	luce coerente	corrente elettrica	segnali radio	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
99	Quale elemento del cavo coassiale lo rende meno suscettibile ai disturbi rispetto ad altri tipi di conduttori?	Lo schermo conduttivo esterno	Il nucleo conduttivo	La guaina di materiale isolante	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
100	Il materiale che costituisce la parte centrale (core) di una fibra ottica è:	vetro o plastica	rame	rame smaltato	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
101	PPP è un protocollo:	dei livelli physical e data link	del livello physical	del livello data link	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
102	Quale tra i seguenti standard è stato specificamente sviluppato per consentire la comunicazione radio (wireless) a breve distanza tra telefoni cellulari, computers?	BLUETOOTH	EMI	TACS	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
103	Cosa significa l'acronimo ALC nel settore delle reti wireless?	Automatic Level Control (Controllo automatico del livello)	Amplitude Level Control (Controllo automatico dell'ampiezza)	Accurate Level Control (Controllo fine del livello)	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
104	Qual è lo schema di accesso multiplo utilizzato nel GSM?	Una combinazione di TDMA e FDMA	Time Division Multiple Access (TDMA)	Code Division Multiple Access (CDMA)	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
105	Quale dei seguenti standards di telefonia mobile supporta il più alto "data rate" (flusso di dati)?	HSDPA	EDGE	GPRS	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
106	Cosa significa l'acronimo TDM?	Time-Division Multiplexing	Time Domain Measurement	Two-level Digital Modulation	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
107	Cosa significa l'acronimo FDM?	Frequency-Division Multiplexing	Fast Digital Modulation	Frequency Domain Measurement	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
108	A quale indirizzo ha accesso un BRIDGE nelle comunicazioni con un nodo della stessa rete?	Fisico (physical)	Logico (Logical)	Porta (port)	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
109	Cosa si intende per CSMA/CD?	Un metodo di accesso al livello fisico di una rete LAN	Un metodo di collegamento ADSL	Il protocollo di collegamento tra modem e computer	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI**

110	Che cosa è il "bit di parità"?	Bit aggiuntivo inserito all'interno di un gruppo di bit per assicurare che il numero di bit uguali ad "1" sia pari o dispari	Bit aggiuntivo inserito all'interno di un gruppo di bit per assicurare che il numero totale di bit sia pari o dispari	Sono i bit che fanno parte del CRC (Cyclic Redundancy Code), utilizzati per verificare che il pacchetto dati non sia stato corrotto	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
111	Che cosa è il "local loop"?	La parte di linea telefonica che va dal telefono dell'utente fino alla centralina della compagnia telefonica	Il collegamento tra la centralina e lo switch della compagnia telefonica	Un altro nome per indicare il collegamento Full-Duplex	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
112	La Gigabit Ethernet consente una larghezza di banda pari a:	1000 Mbps	100 Mbps	10 Mbps	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
113	Qual è la limitazione sulla distanza massima per segmento, secondo lo standard Fast Ethernet (100 Mbps), su UTP Cat 5?	100 m	1 km	10 km	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
114	Cos'è la commutazione di circuito (circuit switching)?	Un sistema per creare connessioni telefoniche mediante la costituzione di un "collegamento" effettivo tra i due terminali comunicanti	Un sistema di comunicazione che consente l'attivazione contemporanea di più connessioni sulla stessa linea mediante rapidissime commutazioni tra i terminali coinvolti	Un sistema per la chiusura "protetta" di un circuito telefonico quando tale circuito non è più necessario	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
115	Cos'è il sistema ATM (asynchronous transfer mode)?	Un sistema ad alta velocità per il multiplexing e la commutazione delle comunicazioni, che utilizza celle a dimensione fissa e supporta traffico di diversa tipologia	Un sistema di comunicazione tra computer basato su interrupts, utilizzato nei sistemi a 32 bits e successivi	Un sistema di gestione dei bus interni dei computer ad alta velocità (più di 1.3 GHz) per l'interfacciamento di periferiche asincrone	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
116	Cos'è la trasmissione digitale?	La trasmissione di un segnale convertito in una "stringa" di 0 e 1; voce, testi, immagini e dati possono essere trasformati in segnali digitali ed, in questo modo, trasmessi	L'uso di computer per l'invio di voce, testi, immagini e dati	L'uso del computer e di uno speciale software per telefonare gratuitamente utilizzando internet	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
117	Il BPS è l'unità di misura della:	velocità di trasmissione delle linee di trasmissione	velocità di accesso alla memoria dell'elaboratore	capacità di memorizzazione dei dischi ottici	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
118	Cosa indica il termine "Banda Passante (Bandwidth)" di un canale trasmissivo?	Una misura che indica la quantità di informazione che può fluire attraverso un canale di comunicazione e che viene espressa in Hertz o bit per secondo (bps)	La potenza necessaria a garantire la ricezione di un segnale radio alla distanza desiderata	Un disturbo transitorio su un canale trasmissivo	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
119	A cosa si riferisce il termine "larghezza di banda"?	Definisce l'intervallo di frequenze trasmissibili lungo la portante disponibile per la trasmissione dei dati	Definisce la distanza (in metri) intercorrente tra il dispositivo trasmettitore e quello ricevente	Definisce l'intervallo di frequenze occupate dal segnale da trasmettere lungo un canale per la trasmissione dei dati	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
120	Come si chiama un tipo di collegamento in cui la trasmissione avviene contemporaneamente in entrambe le direzioni?	Full-duplex	Asincrono	Simplex	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
121	La trasmissione half duplex avviene:	alternativamente, nelle due direzioni	contemporaneamente nelle due direzioni	in una sola direzione	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
122	Un Firewall di tipo packet-filter a quali livelli agisce?	Rete, Trasporto	Rete, Applicazione	Trasporto, Applicazione	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
123	Quali sono le due modalità di funzionamento di IPSec?	Tunnel mode; transport mode	Tunnel mode; surface	Transport mode; surface	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI**

124	Quale dei seguenti è un protocollo di comunicazione da processo a processo che, al pacchetto in arrivo dal livello superiore, aggiunge solamente l'indirizzo della porta, il checksum e la lunghezza del pacchetto?	UDP	TCP	IP	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
125	Come si chiama il protocollo di comunicazione che consente all'Amministratore della rete di gestire centralmente ed automatizzare l'assegnazione dell'indirizzo IP nell'ambito di una rete?	Dynamic Host Configuration Protocol	Transmission Control Protocol	File Transfer Protocol	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
126	Qual è lo standard IEEE che specifica i livelli fisico e datalink per una rete WiFi?	IEEE 802.11	IEEE 802.3	IEEE 802.5	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
127	Le specifiche IEEE 802.16 riguardano le comunicazioni:	wireless a banda larga	bluetooth	LAN wireless	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
128	Le specifiche IEEE 802.15 riguardano le comunicazioni:	bluetooth	LAN wireless	wireless a banda larga	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
129	Quando un segnale si dice a 'tempo continuo'?	Se il dominio temporale T è un insieme continuo (limitato o illimitato)	Se il dominio temporale T è un insieme discreto (limitato o illimitato)	Se il codominio X del segnale è un insieme continuo (limitato)	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
130	Quale di queste affermazioni, riferite alla massima distanza raggiungibile dallo standard IEEE 802.16e, è più corretta?	Circa 50 Km	Circa 500 metri	Circa 5 Km	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
131	Qual è la dimensione massima di un pacchetto IP per IPv4 o IPv6?	65535 byte	128 byte	1024 byte	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
132	Quale tecnica di trasmissione viene spesso utilizzato nelle trasmissioni wireless?	L'Orthogonal Frequency-Division Multiplexing (OFDM)	La multiplazione a divisione di spazio (space division multiplexing)	Time-division multiplexing (TDM)	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
133	Nella rete wireless un 'extended service set' (ESS) è un insieme di:	più 'basic service set' (BSS) collegate tra di loro a livello MAC	tutti gli access point	tutte le stazioni client	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
134	Quale tecnica di accesso multiplo viene utilizzata dallo standard IEEE 802.11 per LAN wireless?	CSMA/CA	ALOHA	CDMA	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
135	Quale opzione di risposta indica un comando per vedere e modificare la tabella di routing?	Route	Ipconfig	Traceroute	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
136	Quale termine non è associato a DSL?	CMTS	DSLAM	Splitter	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
137	Quali porte di comunicazione utilizza il DHCP?	67 per il server e 68 per il client	68 per il server e 67 per il client	45 per il server e 44 per il client	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
138	Quale campo determina la durata del datagramma IPv6?	Hop Limit	Time to Live	Next header	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
139	Quale campo determina la durata del datagramma IPv4?	Time to Live	Hop Limit	Next header	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
140	Cosa è previsto nell'approccio dual-stack?	Un nodo della rete supporta sia IPv4 che IPv6	Implementazione di Ipv4 con 2 stack	Implementazione di Ipv6 con 2 stack	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
141	Quale topologia richiede una connessione multipunto?	Bus	Ad anello	A stella	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
142	Quale dei seguenti protocolli utilizza il Token Passing in una topologia a Bus?	802.4	802.1	802.2	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI**

143	Quale dei seguenti standard supporta una velocità di 1.5 Mbps?	T1	DSL	ATM	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
144	Qual è la composizione di un ISDN-BRI?	2B + D (2 canali a 64K e 1 canale a 16K)	B + 2D (1 canale a 64K e 2 canali a 16K)	B + D (1 canale a 64K e 1 canale a 16K)	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
145	Qual è la banda totale di una linea ISDN BRI (in Kbps)?	144	256	125	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
146	Quale delle seguenti affermazioni riferite ad una rete in cui viene utilizzato un Protocollo di accesso casuale (Random Access Protocol) non è corretta?	È facile garantire la Qualità del Servizio (QoS)	È possibile utilizzare un Hardware più semplice	L'attivazione della rete è semplice perché richiede una configurazione ridotta	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
147	Come viene comunemente chiamata una linea di trasmissione a larga banda che raccoglie i segnali da linee di comunicazione minori che ad essa si collegano?	Backbone	Sottorete	Linea di accesso	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
148	Quale dei seguenti protocolli è la base per il protocollo Data link di ethernet?	HDLC	SDLC	DNS	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
149	Quale tra questi sistemi di trasmissione wireless utilizza una lunghezza d'onda maggiore della luce visibile, ma minore delle onde radio?	Infrarossi	Microonde	WiFi	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
150	In quale tecnica di routing il percorso a minor "costo" tra due nodi è il percorso a distanza minima?	Distance vector	Link state	Path vector	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
151	Cosa significa l'acronimo CSMA in una rete Ethernet che utilizza CSMA-CD?	Carrier Sense Multiple Access	Carrier Sense Message Authentication	Cognitive Sensing Multiple Access	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
152	Con riferimento allo standard ISO OSI, quale terna di servizi è fornita dal livello data link?	Controllo di flusso, framing, correzione d'errore	Controllo della congestione, correzione d'errore, accesso al supporto trasmissivo	Controllo di flusso, framing, controllo della congestione	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
153	Quale segnale dello standard RS232C è considerato un Handshake remoto tra due stazioni?	CD - carrier detect	RTS - request to send	DSR - data set ready	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
154	Qual è il contenuto utile (payload) di una cella ATM?	48 bytes	64 bytes	53 bytes	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
155	A quale delle seguenti famiglie di standard appartiene il Bluetooth?	IEEE 802.15	IEEE 802.16	IEEE 802.11	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
156	Il BRI (Basic Rate Interface) ISDN o Narrowband ISDN (ISDN a banda stretta) mette a disposizione una serie di linee digitali indipendenti, ciascuna delle quali consente la trasmissione di dati a 64 Kbps. Quante sono tali linee telefoniche?	2 canali Bearer + 1 canale Data	23 canali Bearer + 1 canale Data	1 canale Bearer + 2 canali Data	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
157	Come si definisce l'efficienza di un codice, in relazione alla codifica di canale?	Il rapporto tra i bit di messaggio e la lunghezza della parola di codice	La sommatoria della probabilità che non si verifichi un errore per ogni bit della parola codice	La quantità di informazione del messaggio	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
158	Quale delle seguenti affermazioni relative alle connessioni a commutazione di circuito è corretta?	La banda è garantita in quanto non è condivisa con altre comunicazioni	Il costo è minore rispetto alle connessioni a pacchetto	Nelle connessioni a commutazione di circuito la banda non è garantita, mentre lo è nelle connessioni a pacchetto	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
159	Nella trasmissione asincrona:	ogni gruppo di trasmissione è preceduto dal segnale di start e seguito dal segnale di stop	la trasmissione avviene ad istanti prefissati multipli di un periodo	i dati vengono trasmessi senza segnali di start e stop	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI**

160	Quale tra i seguenti è un protocollo di trasmissione che non dà al mittente nessuna informazione sull'effettivo arrivo a destinazione del pacchetto?	UDP	TCP	IP	ELEMENTI SU SISTEMI ED APPARATI DI TELECOMUNICAZIONI
-----	--	-----	-----	----	--

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI**

<b>Id</b>	<b>Quesito</b>	<b>Risp_esatta</b>	<b>Risp_errata_1</b>	<b>Risp_errata_2</b>	<b>Materia</b>
1	L'overflow è un codice di controllo?	Sì	No	Solo in casi eccezionali	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
2	Un linguaggio standardizzato per la gestione e manipolazione dei dati in un Database è:	Structured query language	MS-Access	Data manipulation language	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
3	Quale tra le seguenti definizioni indica il giusto significato del termine "record"?	Un insieme di dati di diverso tipo che si riferiscono ad una stessa entità	Un insieme di dati dello stesso tipo che si riferiscono ad entità diverse	Un insieme di dati di diverso tipo che si riferiscono ad entità diverse	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
4	Una combinazione di chiavi secondarie può essere usata per:	individuare uno specifico record	definire un campo dati	definire un attributo	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
5	La struttura di una tabella è:	l'insieme dei campi di un record	la modalità con cui le righe e le colonne vengono memorizzate	la visualizzazione grafica di una tabella	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
6	Una chiave come può essere composta?	Da più campi	Quattro campi	Otto campi	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
7	In un Database, il tempo di accesso ad un record può essere ridotto:	utilizzando un indice	suddividendo il database su più file	utilizzando record molto grandi	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
8	Il repository è:	un'area centralizzata (archivio) in cui viene conservata un'aggregazione di dati in modo organizzato	l'area dove un data base memorizza dati di uso più frequente	l'area dove un data base memorizza dati di uso meno frequente	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
9	Il modello di Data Base che dà la maggiore flessibilità e facilità di uso è:	relazionale	multimediale	network	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
10	La caratteristica principale della chiave primaria di una tabella è quella di:	identificare ogni record	essere un campo aggiuntivo alla normale struttura del record	essere sempre il campo più importante del record	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
11	Il deadlock di un sistema è:	una condizione di attesa circolare	la fase di shutdown del sistema stesso	il decadimento delle prestazioni del sistema a causa di un'eccessiva attività di swapping	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
12	Il deadlock (o stallo) è:	una situazione in cui due o più processi si bloccano a vicenda aspettando che uno esegua una certa azione	una situazione in cui due o più processi non si bloccano a vicenda aspettando che uno esegua una certa azione	la fase di shutdown del sistema stesso	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI**

13	Quale informazione viene memorizzata nel registro <i>program counter</i> ?	L'indirizzo della successiva istruzione da eseguire	Il valore del contatore di un ciclo	Il numero di variabili utilizzate da un programma	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
14	Nell'architettura dei calcolatori, il Program Counter è:	un registro della CPU la cui funzione è quella di conservare l'indirizzo di memoria della successiva istruzione (in linguaggio macchina) da eseguire	un registro della CPU la cui funzione non è quella di conservare l'indirizzo di memoria della successiva istruzione (in linguaggio macchina) da eseguire	una condizione di attesa circolare	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
15	Un dispositivo si dice <i>hot swappable</i> se:	può essere connesso o disconnesso dal sistema, senza doverlo spegnere o dover interrompere le elaborazioni in atto	è in grado di supportare funzioni di gestione dell'alimentazione nei computer per ridurre il consumo energetico senza degradare le prestazioni del sistema	può essere connesso o disconnesso dal sistema per testare a caldo le periferiche, per evitare malfunzionamenti e danni senza degradare le prestazioni del sistema	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
16	Il DMA ha la funzione di:	gestire direttamente il trasferimento dei dati, nelle modalità di accesso diretto alla memoria, riducendo il carico della CPU	controllare la corretta trasmissione dei dati	consentire lo scambio dei dati sul bus di I/O	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
17	DMA è l'acronimo di:	Direct Memory Access	Data Memory Access	Direct Messenger Access	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
18	Quale tra questi non è un registro della CPU?	IR (Instruction Register)	PSW (Program Status Word)	PC (Program Counter)	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
19	La CPU contiene al proprio interno un numero variabile di registri, tra cui il PC ( <i>Program Counter</i> ) che:	conserva l'indirizzo di memoria della prossima istruzione da eseguire	segnala eventuali stati di errore della CPU	contiene l'indirizzo dell'istruzione in esecuzione	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
20	La CPU contiene al proprio interno un numero variabile di registri, tra cui il PSW ( <i>Program Status Word</i> ) che:	segnala eventuali stati di errore della CPU	conserva l'indirizzo di memoria della prossima istruzione da eseguire	contiene l'indirizzo dell'istruzione in esecuzione	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
21	La CPU contiene al proprio interno un numero variabile di registri, tra cui l'IR ( <i>Instruction Register</i> ) che:	contiene l'indirizzo dell'istruzione che è in esecuzione	segnala eventuali stati di errore della CPU	conserva l'indirizzo di memoria della prossima istruzione da eseguire	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
22	La CPU contiene al proprio interno un numero variabile di registri, tra cui il CR ( <i>Carry Register</i> ) che:	non è un registro della CPU	è un registro della CPU	contiene l'indirizzo dell'istruzione che è in esecuzione	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
23	I circuiti logici possono essere:	combinatori, sequenziali	sequenziali, a commutazione	a commutazione, a stati	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI**

24	Nei circuiti combinatori, l'uscita dipende:	dallo stato degli ingressi nell'istante considerato	non solo dallo stato degli ingressi nell'istante considerato, ma anche da quello che erano gli ingressi e le uscite negli istanti precedenti a quello considerato	dallo stato delle uscite	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
25	Nei circuiti sequenziali, l'uscita dipende:	non solo dallo stato degli ingressi nell'istante considerato, ma anche da quello che erano gli ingressi e le uscite negli istanti precedenti a quello considerato	dallo stato degli ingressi nell'istante considerato	dallo stato delle uscite	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
26	Quando si parla di generazione di "riferimenti alla memoria", cosa si intende per Località spaziale?	La tendenza del sistema a generare riferimenti a zone contigue di memoria	La tendenza a riprodurre riferimenti generati in precedenza	La tendenza del sistema a generare riferimenti a zone di memoria	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
27	Quando si parla di generazione di "riferimenti alla memoria", cosa si intende per Località temporale?	La tendenza a riprodurre riferimenti generati in precedenza	La tendenza del sistema a generare riferimenti a zone contigue di memoria	La tendenza del sistema a generare riferimenti a zone di memoria	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
28	Le prestazioni delle unità di memoria sono valutabili attraverso:	tempo di accesso, ciclo di memoria e velocità di trasferimento	tempo di accesso, capacità e MFLOPS	tipo di accesso, indirizzamento e MIPS	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
29	Quale componente Hardware, tra quelle indicate, influenza maggiormente le prestazioni del computer?	La memoria centrale	Il lettore DVD	La memoria ROM	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
30	Il trasferimento di dati tra memorie (che si trovano ad un diverso livello nella gerarchia delle memorie) avviene:	per blocchi: un numero predefinito di blocchi di un livello superiore costituisce un blocco del livello inferiore	per pagine: un numero predefinito di pagine di un livello inferiore costituisce una pagina del livello superiore	per blocchi: un numero predefinito di blocchi di un livello inferiore costituisce un blocco del livello superiore	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
31	Le memorie cache hanno tempi di accesso misurabili (dell'ordine dei) in:	nanosecondi	picosecondi	microsecondi	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
32	Nella gerarchia delle memorie:	ai livelli più bassi si trovano memorie meno veloci e più capienti; ai livelli più alti memorie più veloci di modeste dimensioni	ai livelli più bassi si trovano le memorie ausiliarie e i bus	i registri di CPU possono essere considerati allo stesso livello dell'hard disk	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
33	Qual è l'insieme di linee che non è mai presente nei bus?	Elaborazione	Dati	Controllo	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
34	Il bus è:	è l'insieme delle linee che collegano i moduli di un sistema di elaborazione ed è costituito da un fascio di collegamenti elettrici	un segnale inviato da una periferica al microprocessore per richiedere l'esecuzione di una particolare attività	un evento generato dal sistema operativo per sincronizzare le attività del sistema	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
35	Un <i>interrupt</i> è un:	segnale inviato da una periferica al microprocessore per richiedere l'esecuzione di una particolare attività	segnale che, nei sistemi multiprocessore, uno dei processi invia agli altri per richiedere l'uso del bus	evento generato dal sistema operativo per sincronizzare le attività del sistema	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI**

36	Un interrupt è un segnale:	hardware o software generalmente di natura asincrona, generato da una periferica per poter ottenere la gestione di una particolare attività	software (e non hardware) generalmente di natura asincrona, generato da una periferica per poter ottenere la gestione di una particolare attività	hardware (e non software) generalmente di natura asincrona, generato da una periferica per poter ottenere la gestione di una particolare attività	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
37	I bus multiplexed a parità di dati trasferiti sono:	più lenti di un bus non bus multiplexed	più veloci di un bus non bus multiplexed	dotati di larghezza maggiore di un bus non bus multiplexed	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
38	I bus:	sincroni sono generalmente impiegati per collegare processore e memoria	sincroni non multiplexed devono avere la dimensione della linea dati proporzionale alla linea indirizzi	asincroni sono generalmente impiegati per collegare processore e memoria	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
39	Un bus è:	l'insieme delle linee che collegano i moduli di un sistema di elaborazione	un segnale inviato da una periferica al microprocessore per richiedere l'esecuzione di una particolare attività	un segnale hardware o software generalmente di natura asincrona, generato da una periferica per poter ottenere la gestione di una particolare attività	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
40	L'acronimo MAR sta per:	Memory Address Register	Memory Access Register	Memory Address Reader	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
41	Il MAR ( <i>Memory Address Register</i> ) è usato per contenere l'indirizzo di memoria:	sul quale si deve effettuare un'operazione di lettura o scrittura	del risultato di un'operazione aritmetica	della prima istruzione della pagina attiva per il processo in esecuzione	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
42	L'acronimo RAM sta per:	Random Access Machine	Register Address Memory	Random Access Memory	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
43	La frammentazione della memoria è una conseguenza della gestione della memoria:	segmentata	mista	paginata	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
44	L'eccezione di <i>page fault</i> viene generata quando:	un processo cerca di accedere ad una pagina che non è presente in memoria centrale	si blocca una pagina nella stampante	l'header della pagina html non è formattato correttamente	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
45	Dov'è posizionata la MMU?	Tra UC e Bus Indirizzi	Nella cache di secondo livello	Nell'ALU	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
46	Il nucleo, chiamato anche kernel (nocciolo), è la parte del sistema operativo:	più vicina alla macchina, ed è strettamente dipendente dall'hardware	più lontana alla macchina, ed è strettamente dipendente dall'hardware	strettamente dipendente dal software	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
47	MMU è l'acronimo di:	Memory Management Unit	Memory Address Register	Memory Management Under	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI**

48	Quale delle seguenti caratteristiche è tipica della ROM?	È di sola lettura	È una memoria volatile	È di sola scrittura	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
49	Sulla RAM (ad accesso casuale) si possono svolgere operazioni:	sia di lettura, che di scrittura	solo di lettura	solo di scrittura	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
50	Il comando di SQL "UPDATE" viene utilizzato per:	cambiare dei valori esistenti in una tabella	aggiungere alcuni campi ad una tabella	inserire dei nuovi dati in un campo	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
51	Una Memoria RAM che ha 12 fili di indirizzo, 16 fili dati e non utilizza tecniche di multiplexing contiene:	65536 bit	4096 bit	4096 byte.	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
52	Che cosa fa un backup incrementale?	Salva i file che sono stati modificati rispetto all'ultimo backup completo	Salva tutti i file definiti Archivio	Salva tutti i file	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
53	Nello spooling:	un processo, dopo aver effettuato una richiesta al sistema operativo, può procedere senza aspettare che essa venga esaudita	un processo effettua una richiesta all'operatore ma deve aspettare che essa venga esaudita	un processo si attiva senza effettuare alcuna richiesta al sistema operativo	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
54	Il termine "Microprocessore" indica un:	processore compatto integrato su un unico chip nel quale sono realizzate l'unità di controllo, l'ALU ed i registri	sistema dotato di più processori fisici	indica il comportamento del programma	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
55	Per autostrada dell'informazione s'intende:	una rete di trasmissione globale e con grande capacità trasmissiva	il cablaggio delle strade	il sistema di visualizzazione delle informazioni sul traffico lungo le autostrade	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
56	Quale tra queste affermazioni è corretta?	La RAM è una memoria volatile	La RAM e la ROM sono memorie volatili	La ROM è una memoria volatile	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
57	Le due componenti fondamentali della CPU sono:	Unità di controllo e ALU	ROM e RAM	Unità di input e di output	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
58	In uno schermo, i pixel misurano la:	risoluzione	dimensione	luminosità	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
59	Nei confronti di un hard disk, la RAM è:	più veloce	più capace	meno costosa	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI**

60	La CPU può avere una capacità dell'ordine del GB?	No	Si	Dipende dalla scelta dell'acquirente	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
61	La GUI è:	un'interfaccia grafica software	un programma di desktop publishing	un'interfaccia grafica hardware	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
62	Quale tra i seguenti non è un programma di tipo general purpose?	Gestore di magazzini	Gestore di presentazioni	Gestore di testi	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
63	Quale delle seguenti affermazioni non è corretta? Il BIOS:	può essere sostituito dal supervisore	è indispensabile per l'avviamento del computer	è un esempio di firmware	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
64	Internet è un esempio di:	networking	rete LAN	entrambe le reti	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
65	Quale tra le seguenti non è una fase di una trasmissione in TCP/IP?	Individuazione di un percorso sul quale inviare tutti i pacchetti nella giusta sequenza	Aggiunta al pacchetto dell'indirizzo del mittente	Aggiunta al pacchetto dell'indirizzo del destinatario	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
66	Un programma di tipo general purpose:	per svolgere un determinato compito deve essere istruito dall'utente	svolge le funzioni di software di base	svolge compiti ben individuati	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
67	Quali delle seguenti affermazioni non sono corrette? I vantaggi di una LAN sono possibilità di:	lavoro di gruppo	condividere archivi	scambio di informazioni	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
68	Quali delle seguenti affermazioni non sono corrette?	Per liberare spazio su disco, è possibile cancellare temporaneamente il sistema operativo	Per cambiare il sistema operativo non è necessario cambiare il computer	Il computer per lavorare deve disporre del sistema operativo	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
69	Quali delle seguenti affermazioni sono corrette? La linea ISDN è:	di tipo digitale	di tipo analogico	la normale rete telefonica	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
70	Nelle reti, la massima velocità di trasmissione si ha nelle:	reti locali	reti metropolitane	reti geografiche	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
71	Reset significa:	ripristinare le condizioni iniziali su un computer	riavviare un programma	spegnere il computer	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI**

72	Una directory è:	un'organizzazione e raggruppamento di file su memoria di massa	un protocollo	una risorsa disponibile su internet	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
73	Cosa si intende per reboot?	L'operazione di spegnimento e riavvio del computer	L'insieme dei processi che vengono eseguiti da un computer durante la fase di avvio	L'insieme dei processi che vengono eseguiti da un sistema operativo in caso di blocchi di sistema	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
74	Il BIOS è:	il primo codice che viene eseguito da un personal Computer dopo l'accensione	un router	un modem ADSL	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
75	RSA è:	un algoritmo di crittografia	una tecnica di compressione	un tipo di file	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
76	Cos'è un report?	Un prospetto contenente il risultato di una elaborazione	Un browser	Un editor di testi	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
77	Cos'è il profilo operativo?	Il contesto tipico di utilizzo di un'applicazione, dato dalle caratteristiche dell'ambiente operativo medio e dall'insieme di dati d'ingresso più probabili	Una tecnica di controllo statico basata sulla dimostrazione dell'equivalenza fra un programma e la sua specifica funzionale	Si tratta di una particolare funzionalità di un programma software in cui sono state introdotte intenzionalmente modifiche che lo rendono non conforme alle <i>specifiche</i>	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
78	Cos'è l'oracolo?	Entità in grado di produrre il risultato corretto dell'esecuzione di un programma	Si tratta di un programma in cui sono state introdotte intenzionalmente modifiche che lo rendono non conforme alle specifiche	Si tratta di un tipo di test impiegato per localizzare un malfunzionamento e per valutare l'efficacia del test stesso	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
79	Cos'è il grafo di flusso?	È una rappresentazione schematica di un programma	È una rappresentazione delle funzionalità di un programma che descrive i fatti elementari di uscita come risultati di espressioni booleane dei fatti elementari d'ingresso	Si tratta di una strategia di test che mescola criteri funzionali, criteri strutturali ed error guessing; in pratica, è uno degli approcci più comuni alla progettazione dei test	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
80	Cos'è il grafo causa-effetto?	È una rappresentazione delle funzionalità di un programma che descrive i fatti elementari di uscita come risultati di espressioni booleane dei fatti elementari d'ingresso	È una rappresentazione schematica di un programma	È un modo per indicare un programma quando se ne vuole considerare la sola specifica funzionale, disinteressandosi alla sua realizzazione	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
81	Il metodo di accesso su supporti magnetici è:	sequenziale	random	diretto	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
82	La linea di comunicazione tra Cpu e memoria Ram è detta:	BUS	Rom	Media	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI**

83	Il processo di inizializzazione del computer viene comunemente chiamato:	Bootstrap	Reset	Avvio	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
84	Che cosa è il BIOS shadowing?	L'operazione con cui si copia il BIOS in RAM, in fase di bootstrap, per migliorare le prestazioni del sistema	L'operazione con cui si copia il BIOS sul disco fisso per poterlo ripristinare qualora la ROM venga danneggiata	L'operazione con cui si copia il BIOS sul disco fisso, in fase di bootstrap, per migliorare le prestazioni del sistema	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
85	Quale delle seguenti affermazioni riferite al BIOS è corretta?	È memorizzato nella ROM	È un componente HARDWARE	È uguale in tutti i computer	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
86	Cosa indica l'acronimo LDAP?	Light weight Directory Access Protocol	Large Directory Access Protocol	Large Data Access Protocol	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
87	Cos'è TELNET?	Un sistema di accesso remoto	Una trasmissione video on demand	Un telefono VOIP	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
88	Quali operazioni esegue la ALU?	Aritmetiche	Basate su algoritmi	Operazioni ASCII	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
89	Come viene definita l'esecuzione accorpata di un numero di operazioni eseguita in automatico dal un elaboratore senza l'intervento dell'operatore?	Batch Processing	Online processing	End-of-day processing	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
90	Qual è la più piccola unità di misura tra quelle elencate?	Kilobyte	Megabyte	Terabyte	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
91	Quale processo viene eseguito in fase di boot quando si accende un computer?	Power-On Self-Test	Reliability Test	Integrity Test	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
92	Cosa significa l'acronimo EPROM?	Erasable Programmable Read-Only Memory	Enterprise Programmable Read-Only Memory	Extended Programmable Read-Only Memory	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
93	Quale metodo di Data mining si ispira su principi presenti in natura?	Basato sulle reti neurali	Alberi di decisione	Analisi delle associazioni	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI**

94	Qual è la differenza principale tra un mainframe e un super computer?	I supercomputer sono focalizzati per eseguire pochi programmi (spesso calcoli matematici) il più velocemente possibile mentre il mainframe usa la sua potenza per eseguirne un maggior numero programmi contemporaneamente	I super computer sono molto più piccoli dei computer mainframe	I supercomputer sono focalizzati sull'esecuzione del maggior numero di programmi possibile, mentre il mainframe utilizza la sua potenza per eseguire pochi programmi il più velocemente possibile.	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
95	Quale concetto viene utilizzato per prevedere il futuro con la conoscenza del database?	Big Data Analytics	E-commerce	Cloud Computing	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
96	Quale tecnologia ci permette di condividere le risorse a costi inferiori?	Cloud computing	Data mining	Image Processing	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
97	Cosa si intende per deadlock?	Una condizione di stallo	Un sistema di crittografia	La fase di spegnimento del sistema	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
98	Che cos'è il registro program counter?	È un registro della CPU la cui funzione è quella di conservare l'indirizzo di memoria della successiva istruzione	Non è un registro della CPU la cui funzione è quella di conservare l'indirizzo di memoria della successiva istruzione	È un registro della CPU la cui funzione è quella di modificare l'indirizzo di memoria della successiva conversione	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
99	Un dispositivo si dice hot swappable quando:	può essere connesso o disconnesso dal sistema, senza doverlo spegnere o dover interrompere le elaborazioni in atto	è in grado di supportare funzioni per ridurre il consumo energetico	può essere connesso o disconnesso dal sistema per testare a caldo le periferiche	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
100	Qual è la funzione del DMA?	gestire direttamente il trasferimento dei dati, nelle modalità di accesso diretto alla memoria, riducendo il carico della CPU	controllare la corretta trasmissione dei dati	consentire lo scambio dei dati sul bus di I/O	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
101	Cosa controlla il modo in cui il sistema informatico funziona e fornisce un mezzo attraverso il quale gli utenti possono interagire con il computer?	Il sistema operativo	La mainboard	Il modem	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
102	I server sono computer che forniscono risorse ad altri computer collegati:	ad una rete	al client	alla stampante	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
103	Quale metodo di rilevamento degli errori utilizza l'aritmetica del complemento?	Check sum	Simply parity check	Two-dimensional parity check	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
104	Il risultato di un virus informatico generalmente non può portare:	a un malfunzionamento della scheda madre	alla cancellazione di file	al blocco di applicativi software	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI**

105	Com'è chiamata la directory principale di un disco?	Root	Sub	Cartella	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
106	La disposizione fisica degli elementi su una pagina di un documento è indicata come:	Format	Griglia	Caratteristica	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
107	Quale media offre solo accesso sequenziale?	Nastro magnetico	CD-ROM	Floppy disk	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
108	La memoria centrale (o memoria RAM) è una memoria:	volatile	assoluta	relativa	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
109	Nella memoria centrale (o memoria RAM) un file:	non può risiedere permanentemente, ma viene cancellato allo spegnimento del computer	può risiedere permanentemente in quanto non viene cancellato allo spegnimento del computer	non può essere gestito	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
110	Quali dei seguenti supporti di memoria possono conservare un file per un tempo indefinito?	DVD	Nessun supporto di memoria	La memoria centrale (o memoria RAM)	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
111	Quali dei seguenti supporti di memoria possono conservare un file per un tempo indefinito?	CD	Nessun supporto di memoria	La memoria centrale (o memoria RAM)	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
112	Quali dei seguenti supporti di memoria possono conservare un file per un tempo indefinito?	Disco rigido (hard disk)	Nessun supporto di memoria	La memoria centrale (o memoria RAM)	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
113	Nel disco rigido (hard disk) un file:	può risiedere permanentemente in quanto non viene cancellato allo spegnimento del computer	non può risiedere permanentemente, ma viene cancellato allo spegnimento del computer	non può essere gestito	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
114	Nel CD un file:	può risiedere permanentemente in quanto non viene cancellato allo spegnimento del computer	non può risiedere permanentemente, ma viene cancellato allo spegnimento del computer	non può essere gestito	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
115	Nel DVD un file:	può risiedere permanentemente in quanto non viene cancellato allo spegnimento del computer	non può risiedere permanentemente, ma viene cancellato allo spegnimento del computer	non può essere gestito	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
116	La memoria di un calcolatore si può misurare in:	MB	kBps	GHz	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI**

117	L'unità di misura della memoria:	è il bit (b)	non è il bit (b)	è il GHz	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
118	Il byte (B) equivale a:	8 bit	9 bit	10 bit	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
119	I multipli del byte sono espressi in termini di potenze di:	due	tre	quattro	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
120	Realizzare il codice automodificante in assembler:	è possibile solo se il microprocessore e l'assemblatore lo permettono	implica la sola modifica del segmento di dati in ASM x86	non è mai possibile	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
121	Cosa si intende per sistema di elaborazione in tempo reale ?	Un sistema che risponde agli eventi entro i tempi massimi consentiti dall'applicazione	Un sistema che risponde agli eventi entro i tempi minimi consentiti dall'applicazione	Un sistema che risponde agli eventi immediatamente	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
122	Un sistema di elaborazione dati in tempo reale deve rispondere in modo certo:	entro un intervallo di tempo fissato ad eventi esterni non prevedibili	nel minor tempo possibile	immediatamente	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
123	La memoria principale è caratterizzata da una velocità di accesso:	di gran lunga superiore rispetto a quella delle memorie secondarie	di gran lunga inferiore rispetto a quella delle memorie secondarie	identica rispetto a quella delle memorie secondarie	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
124	La memoria principale fa uso di dispositivi:	elettronici	magnetici	a stato solido	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
125	La memoria secondaria fa uso di dispositivi:	magnetici	elettronici	analogici	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
126	La memoria centrale si trova:	sulla scheda madre in prossimità della CPU	in diverse posizioni	all'interno dell'HD	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
127	La memoria secondaria si trova:	in diverse posizioni	esclusivamente scheda madre	esclusivamente sulla CPU	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
128	Cosa si intende per ROM?	La memoria di sola lettura	La memoria di sola scrittura	La memoria di massa	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI**

129	Un esempio tipico di firmware è rappresentato:	dalle istruzioni del BIOS	dalle istruzioni della CPU	dalle istruzioni del TCP	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
130	Le istruzioni del BIOS sono indispensabili:	al corretto avvio del sistema operativo	al corretto immagazzinamento dei dati	all'utilizzo della ROM	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
131	Quale dei seguenti non è un componente principale di un elaboratore?	BBS	Bus	CPU	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
132	I componenti principali di un elaboratore sono schematizzati in quella che è definita come l'architettura di:	von Neumann	von Newman	von Noleman	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
133	La cosiddetta macchina di Neumann prevede che il Bus:	collegli tutti i componenti previsti tra loro	trasporti le informazioni	elabori il percorso	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
134	Cosa si intende per unità di input e output?	L'unità tramite la quale i dati vengono inseriti o restituiti nel calcolatore	L'unità di immissione di informazioni	L'unità di elaborazione dei dati	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
135	La CPU si divide in unità:	operativa e unità di controllo	operativa e unità di elaborazione	di controllo e unità di elaborazione	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
136	Nell'unità operativa della CPU qual è il sottosistema più rilevante ?	L'ALU	La ROM	La MTU	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
137	Il disco fisso è una memoria di massa ad accesso diretto o misto che mantiene le informazioni per un tempo:	indeterminato	determinato	fisso	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
138	Il disco fisso è anche detto:	Hard Disk	Floppy Disk	Chiavetta Usb	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
139	Quale delle seguenti è una memoria di massa ad accesso casuale che mantiene le informazioni per un tempo indeterminato?	L'Hard Disk	La ROM	La MTU	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
140	L'hard Disk è una memoria di massa ad accesso:	casuale che mantiene le informazioni per un tempo indeterminato	casuale che mantiene le informazioni per un tempo determinato	preordinato che mantiene le informazioni per un tempo indeterminato	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI**

141	La RAM contiene:	il programma in esecuzione e i relativi dati	il programma in esecuzione e i relativi dati in modo permanente	solo i dati in modo permanente	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
142	La RAM è un dispositivo ad accesso:	casuale	sequenziale	permanente	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
143	La CPU (Processore) esegue le istruzioni del programma caricato:	anche solo parzialmente nella memoria centrale	anche solo parzialmente nella memoria di massa	solo parzialmente nella memoria di massa	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
144	Il memory bus è il dispositivo che assicura lo scambio di informazioni tra la:	CPU e la memoria principale	memoria di massa e la memoria centrale	CPU e la memoria di massa	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
145	Il memory bus è il dispositivo che assicura lo scambio di informazioni tra la CPU e la memoria principale, tramite il memory controller presente:	sulla scheda madre	sulla CPU	sull'hard disk	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
146	Vengono oggi utilizzati bus progettati per collegare direttamente il controller con dispositivi DRAM, SDRAM, RDRAM?	Si	No	Solo in casi eccezionali	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
147	Perché la memoria centrale viene generalmente chiamata RAM?	Perché il tempo di accesso alla generica locazione è indipendente dal suo indirizzo	Perché il tempo di accesso alla generica locazione dipende dal suo indirizzo	Perché il tempo di accesso alla generica locazione è proporzionale al suo indirizzo	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
148	La velocità di accesso della RAM dipende:	dalla tecnologia con la quale è stato realizzato il dispositivo utilizzato	dal tipo di indirizzo	dalla gerarchia di distribuzione	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
149	Nella RAM:	un file non può risiedere permanentemente, ma viene cancellato allo spegnimento del computer	un file risiede in maniera permanente	non risiedono file	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
150	I supporti di memoria periferica:	possono conservare un file per un tempo indefinito	non possono conservare un file per un tempo indefinito	conservano i file temporaneamente	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
151	Quando un file è registrato permanentemente?	Quando risiede su supporti di memoria periferica	Quando risiede nella RAM	Quando risiede nella MTU	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
152	La programmazione di codice automodificante è una particolare tecnica di programmazione volta a realizzare programmi:	in grado di modificare il proprio codice durante l'esecuzione	che non modificano il proprio codice durante l'esecuzione	autoinstallanti	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI**

153	Intel e AMD supportano ancora l'esecuzione di codice automodificante sui loro prodotti della linea x86?	Si	No	Mai	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
154	E' possibile realizzare il codice automodificante in assembler?	Solo se il microprocessore e l'assemblatore lo consentono	No, mai	Solo se lo consente il microprocessore	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
155	Nei sistemi SMP:	non esiste una relazione master-slave tra i processori	esiste una relazione master-slave tra i processori	esiste solo se il microprocessore lo certifica	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
156	Nei sistemi ASMP esiste una relazione master-slave tra i processori?	Si	No	Mai	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
157	Cosa significa l'acronimo SMP?	Symmetric MultiProcessing	Symmetric MasterProcessing	Symmetric MicroProcessing	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
158	Cosa significa l'acronimo ASMP?	ASymmetric Multi-Processing	ASymmetric Master-Processing	ASymmetric Micro-Processing	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
159	Quando vengono riconosciute le interruzioni?	Prima della fase di fetch di ciascuna istruzione	Dopo la fase di fetch di ciascuna istruzione	Durante prima la fase di fetch di ciascuna istruzione	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
160	Il tipico ciclo di un processore può essere riassunto in 3 fasi, in ordine:	Fetch - Operand assembly - Execute	Operand assembly - Execute -Fetch	Execute -Fetch - Operand assembly	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
161	Un sistema di elaborazione in tempo reale come può essere definito?	Un impianto di elaborazione in grado di rispondere agli eventi entro i tempi massimi consentiti dall'applicazione	Un programma veloce	Un sistema capace di rispondere agli eventi esterni entro 1 secondo	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
162	Indicare quale delle seguenti affermazioni relative alla memoria principale e secondaria è vera?	La velocità di accesso alla memoria principale è molto più alta	La memoria secondaria è molto più costosa	La memoria principale è un dispositivo collegato esternamente a un computer	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
163	A cosa è dovuta la maggiore velocità di accesso della memoria principale rispetto a quella delle memorie secondarie?	Alla diversa tecnologia usata per la realizzazione fisica delle memorie, da un lato, ed alla differente collocazione fisica all'interno dell'architettura dell'elaboratore	Alla diversa tecnologia usata per la realizzazione fisica delle memorie, da un lato, ma non alla differente collocazione fisica all'interno dell'architettura dell'elaboratore	Alla differente collocazione fisica all'interno dell'architettura dell'elaboratore, ma non alla diversa tecnologia usata per la realizzazione fisica delle memorie	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
164	La memoria centrale dove si trova?	Sulla scheda madre in prossimità della CPU, mentre le memorie secondarie vengono allocate in posizioni diverse	Si trova allocata in posizioni diverse, ma non certamente sulla scheda madre in prossimità della CPU	Non esiste un posto specifico dove poterla collocare	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI**

165	Indicare quale delle seguenti opzioni di risposta è corretta.	La memoria principale è caratterizzata da una velocità di accesso di gran lunga superiore rispetto a quella delle memorie secondarie	La memoria principale non è caratterizzata da una velocità di accesso di gran lunga superiore rispetto a quella delle memorie secondarie	La memoria centrale si trova allocata in posizioni diverse, ma non certamente sulla scheda madre in prossimità della CPU	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
166	Che cosa significa ROM?	Memoria di sola lettura	Memoria di scrittura e lettura	Memoria ad accesso casuale	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
167	Il disco fisso (hard disk) è una memoria di massa ad accesso:	casuale che mantiene le informazioni per un tempo indeterminato	sequenziale che mantiene le informazioni per un tempo indeterminato	casuale che mantiene le informazioni per un tempo determinato	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
168	La memoria centrale (RAM) è un dispositivo ad accesso:	casuale che contiene il programma in esecuzione e i relativi dati	casuale che memorizza dati in modo permanente	sequenziale che contiene il programma e i relativi dati in modo temporaneo	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
169	La CPU o unità di lavoro:	si divide a sua volta in un'unità operativa, nella quale uno dei sottosistemi più rilevanti è l'ALU (Arithmetic Logic Unit), e in un'unità di controllo	è costituita esclusivamente da un'unità operativa	è costituita esclusivamente da un'unità di controllo	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
170	La CPU (Processore) è il dispositivo che:	fa eseguire i programmi, controlla il funzionamento del computer, esegue le istruzioni	controlla il funzionamento del computer	controlla l'avanzamento di un programma	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
171	Il memory bus è:	il dispositivo che assicura lo scambio d'informazioni tra la CPU e la memoria	la zona della memoria centrale organizzata a stack	l'organo di controllo della memoria	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
172	La memoria centrale viene usualmente chiamata RAM (Random Access Memory) perché:	il tempo di accesso alla generica locazione è indipendente dal suo indirizzo	il tempo di accesso alle locazioni di memoria è direttamente proporzionale ai loro indirizzi	gli accessi in lettura sono sequenziali	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
173	RAM è l'acronimo di:	Random Access Memory (memoria ad accesso casuale)	Read Only Memory (memoria di sola lettura)	Random Access Memory (memoria ad accesso casuale)	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
174	ROM è l'acronimo di:	Read Only Memory (memoria di sola lettura)	Random Access Memory (memoria ad accesso casuale)	Read Only Memory (memoria di sola lettura)	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
175	I dati vengono inseriti nel calcolatore o vengono restituiti tramite:	unità di input ed output (I/O)	esclusivamente unità di input	esclusivamente unità di output	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
176	Un file è registrato "permanentemente" se risiede su:	supporti di memoria periferica	memoria RAM	video	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI**

177	I circuiti di temporizzazioni (clock) permettono di generare un segnale:	ad onda quadra caratterizzata da una particolare frequenza	solo tra livelli bassi	solo tra livelli alti	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
178	Il clock:	sincronizza l'esecuzione di tutte le operazioni all'interno del computer	non sincronizza l'esecuzione di tutte le operazioni all'interno del computer	sincronizza l'esecuzione solo di alcune le operazioni all'interno del computer	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
179	I processori attuali lavorano con clock la cui velocità arriva fino a:	miliardi di hertz	milioni di hertz	migliaia di hertz	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
180	In generale il clock è prodotto da un apposito circuito integrato la cui oscillazione è controllata da un cristallo di quarzo, il quale:	garantisce un'elevata stabilità nel tempo ed una grande precisione nel valore della frequenza prodotta	però non garantisce un'elevata stabilità nel tempo	però non garantisce una grande precisione nel valore della frequenza prodotta	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
181	Nella macchina di von Neumann, le fasi di elaborazione si susseguono in modo:	sincrono con una scansione temporale dettata dal clock	asincrono con una scansione temporale dettata dal clock	asincrono e sincrono con una scansione temporale dettata dal clock	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
182	All'interno della CPU si trovano :	un'unità di controllo, un'unità logico-aritmetica e un insieme di registri	molte unità di controllo, un'unità logico-aritmetica e un insieme di registri	un'unità di controllo, un'unità logico-aritmetica e un solo registro	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
183	La CPU opera direttamente sulla memoria ?	No	Si	Sempre	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
184	La CPU non opera direttamente sulla memoria, ma ha bisogno di trasferire i dati all'interno dei:	registri, prima di poterli elaborare	clock, prima di poterli elaborare.	file prima di poterli elaborare.	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
185	La CPU è collegata con la memoria centrale tramite :	un bus dati, un bus indirizzi e un bus di controllo	un bus dati e un bus di controllo	più bus dati, un bus indirizzi e un bus di controllo	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
186	Il valore (contenuto) dei registri che si trovano all'interno della CPU definisce:	lo "stato" in cui si trova la CPU	la "qualità" della CPU	la "capacità" della CPU	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
187	Dalla combinazione fra la sequenza binaria in ingresso e lo stato in cui si trova la CPU si ottiene un risultato:	(output) che è sempre lo stesso a parità di sequenza binaria e stato	(output) differente anche a parità di sequenza binaria e stato	(output) che cambia anche a parità di sequenza binaria e stato	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
188	L'esecuzione di un'istruzione, oltre a generare il risultato, modifica anche il contenuto dei registri, e quindi anche:	lo stato della CPU	il genere della CPU	la capacità della CPU	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI**

189	Quando si esegue un programma, nel program counter è contenuto l'indirizzo:	della prossima istruzione che la CPU deve eseguire	solo della precedente istruzione che la CPU ha eseguito	della prossima istruzione che la RAM deve gestire	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
190	Cosa segnala il bit di overflow?	Segnala quando il risultato di un'operazione va oltre la capacità di rappresentazione della macchina	Segnala quando il risultato di un'operazione è troppo esiguo rispetto alla capacità di rappresentazione della macchina	Segnala quando il risultato di un'operazione è stato raggiunto	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
191	Nella progettazione dei test si distinguono i criteri funzionali, detti anche:	black- box	white-box	grafo di flusso	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
192	Nella progettazione dei test si distinguono i criteri strutturali , detti anche:	white-box	black- box	grafo di flusso	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
193	A chi deve essere affidata la responsabilità di effettuare il testing (debugging) iniziale dei programmi?	Ad un gruppo speciale tra i programmatori	All'audit interno	Agli analisti di sistema	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
194	Un linguaggio di programmazione event driven è:	orientato agli eventi	orientato agli oggetti	orientato ai dati	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
195	Con l'istruzione MOV in assembly 8086 NON è possibile trasferire dati tra:	memoria e memoria	registri e registri	registri e memoria	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
196	La procedura/funzione Quack che problema risolve?	Riempie c con gli elementi di a e b ordinati in modo crescente se gli elementi in a e b sono ordinati in modo crescente	Riempie c con gli elementi di a e b ordinati in modo decrescente se gli elementi in a e b sono ordinati in modo crescente	Riempie c con gli elementi di a e b ordinati in modo crescente se gli elementi in a e b sono ordinati in modo decrescente	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
197	Quale tra i seguenti non è un supporto di archiviazione ausiliario?	BIOS	Zip Disk	Chiavetta USB	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
198	Quale dei seguenti dispositivi è improbabile trovare sulla scheda madre del computer?	HDD	CPU	RAM	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
199	La struttura di un computer è anche detta:	architettura	schema a blocchi	circuito elettrico	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
200	Cosa è lo spazio di indirizzamento di una CPU?	La dimensione dell'area di memoria direttamente indirizzabile dalla CPU	La dimensione della scheda madre di un computer	La dimensione della memoria condivisa tra il microprocessore e l'acceleratore grafico	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI**

201	Quale delle seguenti liste contiene solo componenti hardware?	CPU, monitor, tastiera	Monitor, Bios, Stampante	S.O., mouse, scanner	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
202	Quale soluzione si può adottare per consentire alla CPU di impiegare meno tempo ad inviare i file alla stampante?	Aumentare il buffer di memoria della stampante	Utilizzare carta a modulo continuo	Utilizzare carta speciale	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
203	Cosa è lo spazio di indirizzamento di una CPU?	È la dimensione dell'area di memoria direttamente indirizzabile dalla CPU	È la dimensione (in GB) dell'hard disk installato nel computer	È la quantità di periferiche collegate al computer (floppy disk, optical dDisk, stampante, etc.)	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
204	La CPU (Central Processing Unit) è:	L'elemento che determina le caratteristiche e le prestazioni di un computer	Un microprocessore prodotto da AMD	Un microprocessore ormai superato con l'avvento del Pentium	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
205	Cosa è una CPU (Central Processing Unit)?	La CPU è l'unità centrale del calcolatore e comprende, tra l'altro, le unità che eseguono le operazioni logico/aritmetiche e che decodificano ed eseguono le istruzioni	La CPU è a scheda madre del computer e contiene, tra l'altro, l'interfaccia con le unità dischi e la tastiera	La CPU è l'unità base del computer e può essere in formato tower, mini-tower o desktop	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
206	Quale componente è considerata il cervello del computer?	La CPU o processore	Il clock	La memoria	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
207	L'acronimo CPU significa:	Central processing unit	Core packet unit	Clock picket unit	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
208	Quale dei seguenti non è un tipo di connettore di espansione delle "motherboards" dei personal computer?	ATX	ISA	PCI	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
209	Un disco fisso può essere collegato al sistema utilizzando diverse tipologie di connessione, quale tra le seguenti è la più veloce?	SCSI	IDE	EIDE	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
210	La velocità della CPU si misura in:	Megahertz	Megabyte	Millisecondi	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
211	La procedura chiamata spooling è utile perché:	il computer non resta impegnato durante la fase di stampa dei documenti	aumenta la sicurezza nella gestione dei dati	la stampa dei documenti avviene in modo più continuo, senza sospensioni	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
212	Come si definisce il processo con il quale viene velocizzato l'accesso a dispositivi I/O lenti, mediante immagazzinamento di dati su disco?	Spooling	Scheduling	Time sharing	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI**

213	Cosa significa RAID?	Redundant Array of Independent Disks: tecnologia che prevede l'uso di molti hard disk, visti dai computer in rete come uno solo, per consentire una gestione sicura dei dati	Redundant Array of Independent Disks: tecnologia che prevede l'uso di molti hard disk, visti dai computer in rete come uno solo, per consentire una maggiore disponibilità di spazio disco	È il rapido accesso compiuto dai pirati informatici nelle banche dati di banche od altre organizzazioni al fine di ottenere un profitto	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
214	Quale delle seguenti affermazioni riferite al sistema RAID è corretta?	RAID è un insieme di dischi fissi, operanti congiuntamente per aumentare la velocità e la capacità di funzionare anche in presenza di guasti (fault tolerance)	RAID è un noto software antivirus	RAID è un vecchio tipo di controllore del disco fisso, antecedente al controllore IDE	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
215	Quale delle seguenti affermazioni relativamente ai sistemi Mainframe è corretta?	Riducono i tempi di set-up eseguendo attività simili in gruppo (batch)	Danno priorità alle diverse attività (job) in base al loro tempo di esecuzione	Sono sistemi poco costosi	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
216	Cosa è un interrupt?	È una segnalazione che viene inviata da una periferica al microprocessore per richiedere l'esecuzione di una particolare attività	È una segnalazione che viene inviata da una periferica al microprocessore per richiedere l'esecuzione di una particolare attività che il microprocessore deve necessariamente onorare	Nei sistemi multi-processore, è la segnalazione che uno dei processori invia agli altri per richiedere l'uso del bus	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
217	Quale delle seguenti affermazioni relative al settore di boot del disco fisso è falsa?	Contiene informazioni sulla dimensione e sulla struttura dei dati contenuti nel disco	Contiene il Master Boot Record (MBR)	È presente in ciascuna partizione del disco	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
218	Può succedere che i file vengano archiviati sul disco in modo molto "spezzettato"; ciò rallenta l'uso del disco; quale programma si può usare per ovviare a questa situazione?	Utilizzare l'utility Disk Defrag	Utilizzare l'utility Format Disk	Utilizzare l'utility ChkDsk	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
219	Che operazione esegue il comando FDISK?	Crea delle partizioni sul disco fisso	Formatta, a basso livello il disco fisso	Ripara i settori danneggiati (bad sector) del disco fisso	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
220	Un lettore CD-ROM comune può leggere anche i DVD?	No, è necessario possedere un lettore DVD-ROM	Si, sempre	Solo i DVD+R	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
221	Indicare quale tra le risposte proposte NON rappresenta un'unità di archiviazione alternativa al DVD?	DivX	Compact Disc	Dual Disc	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
222	Quale caratteristica del disco fisso si misura con l'acronimo RPM?	La velocità di rotazione	Il numero di testine	La velocità di trasferimento tra il disco e la motherboard	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
223	Su quale caratteristica del disco fisso influisce la velocità di rotazione?	Sul tempo di accesso ai dati	Sulla capacità	Sull'affidabilità	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI**

224	Quale delle seguenti affermazioni riferite alle periferiche è corretta?	I DVD, tipicamente, vengono utilizzati per l'installazione di software e per la multimedialità	È preferibile che una periferica si colleghi ad un computer con un collegamento a bassa velocità	Il costo per pagina delle stampanti laser è più alto di quelle a getto d'inchiostro	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
225	Quale tra i seguenti è uno standard per collegare gli hard disk all'interno di un computer basato sul trasferimento seriale dei dati?	SATA	PATA	IDE	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
226	Quanti e quali tipi di connettori USB esistono?	Esistono 4 tipi di connettori: USB di tipo A, USB di tipo B, mini-A USB e mini-B USB	Esistono 4 tipi di connettori: USB di tipo A, USB di tipo B, USB di tipo C e USB di tipo D	Esistono 3 tipi di connettori: USB analogico, USB digitale e USB seriale	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
227	Quali tra le seguenti periferiche possono essere collegate ad un computer tramite lo standard USB?	Mouse, tastiere, scanner, macchine fotografiche digitali, stampanti, casse acustiche, microfoni, etc	Solo la tastiera ed il mouse	Solo le periferiche di acquisizione d'immagini (es. scanner)	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
228	Quale fra questi è un output device?	Printer	Touchpad	Mouse	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
229	Quale tra i seguenti supporti per l'archiviazione dei dati ha capacità maggiore?	Blu-Ray disc	Dvd-18	Dvd-10	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
230	L'Universal Serial Bus (USB) è uno standard di comunicazione:	seriale che consente di collegare diverse periferiche ad un computer	seriale basato su cablaggi in fibra ottica	analogica che consente di collegare più dispositivi video (monitor, videoproiettori, etc.) ad un computer	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
231	Cos'è l'UPS?	Un sistema per la fornitura di alimentazione ai sistemi di calcolo in caso di caduta della rete elettrica	Un sistema per la protezione dei dati di un sistema di calcolo collegato in rete	Un sistema per il backup automatico dei dati	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
232	Quale delle seguenti interfacce NON può essere utilizzata per consentire a due computer di comunicare tra di loro?	Scheda VGA	Scheda seriale	Modem	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
233	L'accesso diretto alla memoria (DMA) consente di trasferire dati direttamente dalla memoria:	principale ad altre unità senza che i dati passino per la CPU	principale alla CPU senza che i dati passino attraverso il bus di I/O	di massa alla CPU senza che i dati passino per il bus di I/O	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
234	Quale è il significato dell'acronimo DMA?	Direct Memory Access (Accesso diretto alla memoria)	Disk Multi-Array (Matrice di dischi multipli)	Dedicated Memory Address (Indirizzo di memoria dedicato/reservato)	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
235	Lo Stack di un microprocessore è gestito con la modalità:	LIFO - Last In First Out	FIFO - First In First Out	Random – Accesso Casuale	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI**

236	Quale tipologia di memoria viene normalmente gestita con modalità LIFO - Last In First Out ?	Lo Stack di un microprocessore	La Cache di primo livello di un microprocessore	La Cache di secondo livello di un microprocessore	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
237	I sistemi embedded sono sistemi di elaborazione:	progettati per applicazioni specifiche, dotati di un software dedicato e in cui parte delle funzioni	realizzati unicamente in hardware	ad elevate prestazioni con unità di calcolo multiple di tipo RISC	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
238	Che cosa è un sistema embedded?	Un sistema composto da un processore, alcune periferiche ed un firmware per la gestione di una macchina	Un programma che fa permanentemente parte di un computer	Un pacchetto software che viene venduto con un computer o con una periferica anche detto bundle	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
239	Un sistema di elaborazione progettato per applicazioni specifiche, dotato di un software dedicato e in cui parte delle funzioni sono realizzate in hardware è definito:	Sistema Embedded	Single board computer	RISC computer	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
240	Nei sistemi embedded il tool con cui si definisce in quale specifico indirizzo di memoria verrà scritto un programma (codice oggetto) è normalmente definito:	Locator	Linker	Assembler	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
241	Le postazioni di una rete WAN non "ascoltano" il canale durante il tempo definito dal timer:	NAV	SIFS	RTS	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
242	Quale supporto di memorizzazione di massa portatile si sta affermando come unità preferita per il trasporto fisico dei dati?	La chiave USB, erroneamente chiamata dai consumatori "pendrive"	Il floppy disk	Il disco magneto ottico	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
243	Indicare quale tra le seguenti memorie non permette l'accesso random:	Nastro magnetico	RAM	Zip Disk	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
244	Quale delle seguenti tecnologie viene utilizzata per la memorizzazione dei dati sugli hard disk?	Magnetica	Ottica	Chimica	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
245	Cos'è la trackball?	Un dispositivo di input	Un dispositivo di output	Il software che gestisce il puntatore del mouse	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
246	Quale componente hardware, tra quelli elencati, influenza maggiormente le prestazioni di un PC?	Il microprocessore	La stampante	Lo scanner	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
247	I "registri interni" sono:	una specie di piccola memoria ad altissima velocità usata per memorizzare i risultati temporanei e certe informazioni di controllo	delle componenti della CPU che hanno il compito di prelevare le istruzioni dalla memoria principale	delle componenti della CPU che hanno il compito di eseguire le operazioni booleane elementari che corrispondono alle istruzioni	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI**

248	I piedini di un microprocessore possono essere:	di indirizzo, di dati e di controllo	di indirizzo, ma non di controllo	di controllo, ma non di indirizzo	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
249	Qual è la differenza essenziale tra i trap e gli interrupt?	I trap sono sincroni, mentre gli interrupt sono asincroni	Non vi è alcuna differenza	I trap sono asincroni, mentre gli interrupt sono sincroni	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI
250	Nel caso dei processi INTEL, quanti livelli di interrupt ci sono?	Due, e cioè gli interrupt mascherabili (a bassa priorità) e quelli non mascherabili (ad alta priorità)	Un unico livello a bassa priorità	Un unico livello ad altra priorità	GESTIONE DEI MODERNI SISTEMI DI ELABORAZIONE DATI

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - INFORMATIZZAZIONE DELLA PA (CON RIF. AL CODICE DELL'AMMINISTRAZIONE DIGITALE)**

<b>Id</b>	<b>Quesito</b>	<b>Risp_esatta</b>	<b>Risp_errata_1</b>	<b>Risp_errata_2</b>	<b>Materia</b>
1	Nel Codice dell'amministrazione digitale "il sistema di comunicazione in grado di attestare l'invio e l'avvenuta consegna di un messaggio di posta elettronica e di fornire ricevute opponibili ai terzi" è denominato:	"Posta elettronica certificata"	"Autenticazione del documento informatico"	"Firma elettronica"	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
2	Nel Codice dell'amministrazione digitale "il documento rilasciato su supporto informatico per consentire l'accesso per via telematica ai servizi erogati dalle PPAA" è denominato:	"Carta nazionale dei servizi"	"Carta nazionale fiscale"	"Certificato qualificato"	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
3	Il diritto all'uso delle tecnologie previsto all'art. 3 del Codice dell'amministrazione digitale è riconosciuto:	a chiunque	solo nei rapporti con gli enti pubblici	solo nei rapporti con gli enti locali	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
4	A norma di quanto dispone l'art. 20 del Codice dell'amministrazione digitale in merito alla validità ed efficacia probatoria dei documenti informatici è corretto affermare che:	la data e l'ora di formazione del documento informatico sono opponibili ai terzi se apposte in conformità alle Linee guida	l'utilizzo del dispositivo di firma elettronica qualificata o digitale si presume riconducibile al titolare di firma elettronica; non è ammessa prova contraria.	il documento informatico soddisfa il requisito della forma scritta ma non ha mai l'efficacia prevista dall'art. 2702 del c.c. quando vi è apposta una firma elettronica qualificata	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
5	Nel Codice dell'amministrazione digitale "le regole tecniche e di indirizzo adottate secondo il procedimento di cui all'art. 71" sono denominate:	"Linee guida"	"Prassi normative"	"Buone prassi"	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
6	Nel Codice dell'amministrazione digitale "il documento informatico avente contenuto e forma identici a quelli del documento analogico da cui è tratto" è denominato:	"Copia per immagine su supporto informatico di documento analogico"	"Copia digitale di documento informatico"	"Copia informatica di documento informatico"	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
7	Con riferimento al Codice dell'amministrazione digitale, le comunicazioni di documenti tra le pubbliche amministrazioni avvengono:	mediante l'utilizzo della posta elettronica o in cooperazione applicativa	solo ed esclusivamente mediante la cooperazione applicativa	solo in forma scritta con trasmissione dei documenti sempre in forma originale	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
8	Nel Codice dell'amministrazione digitale "il documento informatico avente contenuto identico a quello del documento da cui è tratto su supporto informatico con diversa sequenza di valori binari" è denominato:	"Copia informatica di documento informatico"	"Certificato qualificato"	"Copia informatica di documento analogico"	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
9	È corretto affermare che ai fini del Codice dell'amministrazione digitale per AgID si intende l'Agenzia per l'inserimento documentale?	No, l'AgID è l'Agenzia per l'Italia digitale	No, l'AgID è l'Agenzia per l'interfacciamento dei dispositivi	No l'AgID è l'Agenzia generale per l'informazione digitale	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
10	Nel Codice dell'amministrazione digitale "la rappresentazione informatica della corrispondenza tra un utente e i suoi attributi identificativi, verificata attraverso l'insieme dei dati raccolti e registrati in forma digitale secondo le modalità fissate nel decreto attuativo dell'art. 64" è denominato:	"Identità digitale"	"Firma elettronica qualificata"	"Firma elettronica avanzata"	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
11	Nel Codice dell'amministrazione digitale "un indirizzo elettronico eletto presso un servizio di posta elettronica certificata o un servizio elettronico di recapito certificato qualificato" è denominato:	"Domicilio digitale"	"Domicilio fiscale"	"Dimora fiscale"	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
12	A norma di quanto dispone l'art. 20 del Codice dell'amministrazione digitale, come sono stabilite le regole tecniche per la formazione, per la trasmissione, la conservazione, la copia, la duplicazione, la riproduzione e la validazione dei documenti informatici?	Con le Linee guida adottate dall'AgID	Con provvedimento della Conferenza unificata	Con le Linee guida adottate dall'ANAC	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - INFORMATIZZAZIONE DELLA PA (CON RIF. AL CODICE DELL'AMMINISTRAZIONE DIGITALE)**

13	Nel Codice dell'amministrazione digitale "il documento elettronico che contiene la rappresentazione informatica di atti, fatti o dati giuridicamente rilevanti" è denominato:	Documento informatico	Dato delle PPAA	Documento analogico	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
14	Con riferimento al Codice dell'amministrazione digitale, i documenti trasmessi da chiunque ad una pubblica amministrazione con qualsiasi mezzo telematico o informatico, idoneo ad accertarne la provenienza:	soddisfano il requisito della forma scritta e la loro trasmissione non deve essere seguita da quella del documento originale	Soddisfano il requisito della forma scritta ma la loro trasmissione deve essere sempre seguita da quella del documento originale	non soddisfano mai il requisito della forma scritta e la loro trasmissione deve essere sempre seguita da quella del documento originale	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
15	Le disposizioni del Codice dell'amministrazione digitale non si applicano, di norma all'esercizio delle attività e funzioni:	di sicurezza pubblica	del comparto sanità	del comparto scolastico	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
16	A norma di quanto dispone l'art. 20 del Codice dell'amministrazione digitale, quando gli obblighi di conservazione e di esibizione di documenti previsti dalla legislazione vigente si intendono soddisfatti a tutti gli effetti di legge a mezzo di documenti informatici?	Se le procedure utilizzate sono conformi alle Linee guida adottate dall'AgID	In nessun caso	Se le procedure utilizzate sono conformi alle Linee guida adottate dall'ANAC	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
17	A norma di quanto dispone l'art. 14-bis del Codice dell'amministrazione digitale quale autorità è preposta alla realizzazione degli obiettivi dell'Agenda Digitale Italiana, in coerenza con gli indirizzi dettati dal Presidente del Consiglio dei ministri o dal Ministro delegato, e con l'Agenda digitale europea?	Agenzia per l'Italia Digitale (AgID)	Autorità nazionale anticorruzione (Anac)	Garante della protezione dei dati personali	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
18	A quali soggetti si riferisce l'art. 2 del Codice dell'amministrazione digitale quando dispone che essi "assicurano la disponibilità, la gestione, l'accesso, la trasmissione, la conservazione e la fruibilità dell'informazione in modalità digitale"?	Stato, regioni e autonomie locali	Amministrazioni centrali dello Stato	Amministrazioni centrali dello Stato e enti pubblici sottoposti a vigilanza ministeriale	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
19	Ai sensi dell'art. 45 del Codice dell'amministrazione digitale e successivi aggiornamenti e integrazioni, quali documenti da presentare alla Pubblica Amministrazione possono essere inviati tramite un mezzo telematico o informatico?	Tutti i documenti	Tutti i documenti, ma devono essere seguiti da copia cartacea originale per dare avvio al procedimento	Solo quelli previsti con decreto del ministero competente	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
20	Ai sensi del comma 6 dell'art. 2 del Codice dell'Amministrazione Digitale, le disposizioni del medesimo Codice:	si applicano altresì al processo civile, penale, amministrativo, contabile e tributario, in quanto compatibili e salvo che non sia diversamente disposto dalle disposizioni in materia di processo telematico	si applicano al processo civile, penale, amministrativo, contabile e tributario	non si applicano al processo civile, penale, amministrativo, contabile e tributario, salvo che sia diversamente disposto dalle disposizioni in materia di processo telematico	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
21	Ai sensi del comma 4-bis dell'art. 3-bis del Codice dell'Amministrazione Digitale, le PP.AA. in assenza del domicilio digitale dichiarato dai cittadini, i soggetti pubblici:	possono inviare agli stessi, per posta ordinaria o raccomandata con avviso di ricevimento, copia analogica dei documenti informatici, sottoscritti con firma autografa sostituita a mezzo stampa	possono inviare agli stessi, esclusivamente per raccomandata con avviso di ricevimento, copia analogica dei documenti informatici, sottoscritti con firma autografa sostituita a mezzo stampa	non possono inviare agli stessi, per posta ordinaria o raccomandata con avviso di ricevimento, copia analogica dei documenti informatici, sottoscritti con firma autografa sostituita a mezzo stampa	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
22	Si definiscono originali non unici, per come previsto dal comma 1, lett. v) dell'art. 1 del Codice dell'Amministrazione Digitale:	i documenti per i quali sia possibile risalire al loro contenuto attraverso altre scritture o documenti di cui sia obbligatoria la conservazione, anche se in possesso di terzi	le copie in qualunque formato dei documenti digitali	i documenti analogici di cui sono disponibili numerose copie autenticate	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - INFORMATIZZAZIONE DELLA PA (CON RIF. AL CODICE DELL'AMMINISTRAZIONE DIGITALE)**

23	Ai sensi del comma 1 lett. i-ter) dell'art. 1 del Codice dell'Amministrazione Digitale, si definisce copia per immagine su supporto informatico di documento analogico, il documento informatico avente:	contenuto e forma identici a quelli del documento analogico da cui è tratto	contenuto identico (ma non forma) a quello del documento analogico da cui è tratto	contenuto e forma simili a quelli del documento analogico da cui è tratto	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
24	Ai sensi del comma 4 dell'art. 2 del Codice dell'Amministrazione Digitale, le disposizioni di cui al capo V, concernenti l'accesso ai documenti informatici, e la fruibilità delle informazioni digitali:	si applicano anche agli organismi di diritto pubblico	si applicano anche agli organismi di diritto pubblico con la sola eccezione di quelli partecipati da Enti Locali	non si applicano agli organismi di diritto pubblico	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
25	L'art. 9 del Codice dell'Amministrazione Digitale, in tema di partecipazione democratica elettronica, prevede:	anche l'utilizzo di forme di consultazione preventiva per via telematica sugli schemi di atto da adottare	molteplici forme di uso delle nuove tecnologie per promuovere una maggiore partecipazione dei cittadini, ad eccezione delle consultazioni telematiche	che la materia sia disciplinata mediante un D.P.R. da emanarsi entro il 31/01/2020	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
26	Ai sensi del comma 1 lett. n-ter) dell'art. 1 del Codice dell'Amministrazione Digitale, si definisce domicilio digitale:	un indirizzo elettronico eletto presso un servizio di posta elettronica certificata o un servizio elettronico di recapito certificato qualificato, valido ai fini delle comunicazioni elettroniche aventi valore legale	qualsiasi indirizzo elettronico valido e funzionante, indicato dal cittadino ai fini delle comunicazioni elettroniche aventi valore legale	un indirizzo elettronico eletto esclusivamente presso un servizio di posta elettronica certificata, valido ai fini delle comunicazioni elettroniche aventi valore legale	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
27	Nel Codice dell'amministrazione digitale "il soggetto che presta servizi di trasmissione dei documenti informatici mediante la posta elettronica certificata" è denominato:	Gestore di posta elettronica certificata	Gestore informatico dei documenti	Titolare di firma elettronica	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
28	Con riferimento al Codice dell'amministrazione digitale, la carta d'identità elettronica può contenere alcuni dati, su richiesta dell'interessato, facoltativi rispetto al contenuto obbligatorio; quali, tra i seguenti?	L'indicazione del gruppo sanguigno	Il numero identificativo della carta d'identità	I dati identificativi della persona	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
29	A norma di quanto dispone l'art. 14-bis del Codice dell'amministrazione digitale quale autorità adotta atti amministrativi generali, in materia di agenda digitale, digitalizzazione della pubblica amministrazione, sicurezza informatica, interoperabilità e cooperazione applicativa tra sistemi informatici pubblici e quelli dell'Unione europea?	Agenzia per l'Italia Digitale (AgID)	Garante della protezione dei dati personali	Autorità nazionale anticorruzione (Anac)	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
30	Le disposizioni del Codice dell'amministrazione digitale non si applicano, di norma, all'esercizio delle attività e funzioni:	di polizia giudiziaria	relative al processo penale	relative al processo civile	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
31	Nel Codice dell'amministrazione digitale "il documento informatico avente contenuto identico a quello del documento analogico da cui è tratto" è denominato:	copia informatica di documento analogico	copia informatica di documento informatico	copia digitale di documento informatico	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
32	Con riferimento al Codice dell'amministrazione digitale, la carta d'identità elettronica può contenere alcuni dati, su richiesta dell'interessato, facoltativi rispetto al contenuto obbligatorio; quali, tra i seguenti?	Le opzioni di carattere sanitario previste dalla legge	I dati identificativi della persona	Il codice fiscale	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
33	Nel Codice dell'amministrazione digitale "un formato di dati reso pubblico, documentato esaurientemente e neutro rispetto agli strumenti tecnologici necessari per la fruizione dei dati stessi" è denominato:	Formato aperto	Dati a conoscibilità illimitata	Formato chiuso	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
34	Tutte le disposizioni del Codice dell'amministrazione digitale si applicano:	ai gestori di servizi pubblici	solo agli enti pubblici territoriali	ai soggetti privati anche se non preposti all'esercizio di attività amministrative	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - INFORMATIZZAZIONE DELLA PA (CON RIF. AL CODICE DELL'AMMINISTRAZIONE DIGITALE)**

35	Con riferimento alla firma elettronica di cui all'art. 24 del Codice dell'amministrazione digitale, l'apposizione della firma digitale:	integra e sostituisce l'apposizione di sigilli, punzoni, timbri, contrassegni e marchi di qualsiasi genere ad ogni fine previsto dalla normativa vigente	integra e sostituisce l'apposizione di sigilli, ad ogni fine previsto dalla normativa vigente, ma non è idonea a sostituire punzoni, timbri, contrassegni e marchi di qualsiasi genere	non integra e non sostituisce mai l'apposizione di sigilli, punzoni, timbri, contrassegni e marchi di qualsiasi genere ad ogni fine previsto dalla normativa vigente	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
36	L'art. 3 del Regolamento eIDAS, richiamato dal Codice dell'amministrazione digitale, fornisce la seguente definizione: "una persona giuridica che crea un sigillo elettronico"; tale definizione attiene:	al "Prestatore di servizi fiduciari"	alla "Parte facente affidamento sulla certificazione"	al "Firmatario"	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
37	A norma di quanto dispone l'art. 20 del Codice dell'amministrazione digitale, come sono stabilite le regole tecniche in materia di generazione, apposizione e verifica di qualsiasi tipo di firma elettronica?	Con le Linee guida adottate dall'AgID	Con provvedimento del Garante per la protezione dei dati personali	Con le Linee guida adottate dall'ANAC	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
38	Con riferimento al Codice dell'amministrazione digitale, l'anagrafe nazionale della popolazione residente è istituita presso :	Il Ministero dell'interno	Il Dipartimento dell Funzione pubblica della Presidenza del Consiglio dei ministri	L'AgID	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
39	Nel Codice dell'amministrazione digitale come si definisce un "qualsiasi servizio di una PA fruibile a distanza per via elettronica"?	Servizio in rete o on-line	Disponibilità on-line	Bene digitale	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
40	L'art. 3 del Regolamento eIDAS, richiamato dal Codice dell'amministrazione digitale, fornisce la seguente definizione: "i dati unici utilizzati dal firmatario per creare una firma elettronica"; tale definizione attiene:	ai "Dati per la creazione di una firma elettronica"	alla "Firma elettronica"	ai "Mezzi di identificazione elettronica"	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
41	A norma di quanto dispone l'art. 14-bis del Codice dell'amministrazione digitale quale autorità elabora il Piano triennale per l'informatica?	Agenzia per l'Italia Digitale (AgID)	Autorità nazionale anticorruzione (Anac)	Garante della protezione dei dati personali	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
42	Con riferimento al Codice dell'amministrazione digitale, quali dei seguenti dati, tra gli altri, deve necessariamente contenere la carta d'identità elettronica?	Il codice fiscale	I dati identificativi della persona e l'indicazione del gruppo sanguigno	L'indicazione del gruppo sanguigno e le opzioni di carattere sanitario previste dalla legge	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
43	Nel Codice dell'amministrazione digitale "i documenti per i quali sia possibile risalire al loro contenuto attraverso altre scritture o documenti di cui sia obbligatoria la conservazione, anche se in possesso di terzi" sono denominati:	"Originali non unici"	"Copie informatiche di documento analogico"	"Copie informatiche per immagine su supporto informatico di documento analogico"	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
44	L'art. 3 del Regolamento eIDAS, richiamato dal Codice dell'amministrazione digitale, fornisce la seguente definizione: "un software o hardware configurato utilizzato per creare un sigillo elettronico"; tale definizione attiene:	al "Dispositivo per la creazione di un sigillo elettronico"	all'"Autenticazione"	al "Mezzo di identificazione elettronica"	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
45	L'art. 3 del Regolamento eIDAS, richiamato dal Codice dell'amministrazione digitale, fornisce la seguente definizione: "una persona fisica che crea una firma elettronica"; tale definizione attiene:	al "Firmatario"	all'"Organismo del settore pubblico"	all'"Organismo di diritto pubblico"	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
46	In base all'art. 18 del Codice dell'amministrazione digitale, dove è realizzata la piattaforma per la consultazione pubblica e il confronto tra i portatori di interesse in relazione ai provvedimenti connessi all'attuazione dell'agenda digitale?	Presso l'AgID	Presso il Dipartimento della Funzione pubblica	Presso l'ISTAT	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - INFORMATIZZAZIONE DELLA PA (CON RIF. AL CODICE DELL'AMMINISTRAZIONE DIGITALE)**

47	Nel Codice dell'amministrazione digitale "il documento informatico ottenuto mediante la memorizzazione, sullo stesso dispositivo o su dispositivi diversi, della medesima sequenza di valori binari del documento originario" è denominato:	"Duplicato informatico"	"Carta d'identità elettronica"	"Copia per immagine su supporto informatico di documento analogico"	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
48	Nel Codice dell'amministrazione digitale, il " documento d'identità munito di elementi per l'identificazione fisica del titolare rilasciato su supporto informatico dalle amministrazioni comunali con la prevalente finalità di dimostrare l'identità anagrafica del suo titolare" è denominato:	"Carta d'identità elettronica"	"Certificato qualificato"	"Carta nazionale dei servizi"	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
49	Con riferimento al Codice dell'amministrazione digitale, la carta d'identità elettronica può contenere alcuni dati, su richiesta dell'interessato, facoltativi rispetto al contenuto obbligatorio; quali, tra i seguenti?	I dati biometrici	I dati identificativi della persona	Il codice fiscale	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
50	Quale diritto è riconosciuto all'art. 3 del Codice dell'amministrazione digitale?	Il diritto all'uso delle tecnologie	Il diritto di accedere ai documenti amministrativi	Il diritto di partecipazione al procedimento amministrativo	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
51	La firma elettronica di cui all'art. 25 del Codice dell'amministrazione digitale si ha per riconosciuta, ai sensi dell'articolo 2703 del codice civile, quando è autenticata:	da un notaio o da altro pubblico ufficiale a ciò autorizzato	esclusivamente dall'AgID	esclusivamente da un pubblico ufficiale a ciò autorizzato	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
52	A quali soggetti si riferisce l'art. 2 del Codice dell'amministrazione digitale quando dispone che essi "assicurano la disponibilità, la gestione, l'accesso, la trasmissione, la conservazione e la fruibilità dell'informazione in modalità digitale"?	Stato, regioni e autonomie locali	Amministrazioni centrali dello Stato	Amministrazioni centrali dello Stato e enti pubblici sottoposti a vigilanza ministeriale	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
53	A quale giurisdizione sono devolute, a norma dell'art. 3 del Codice dell'amministrazione digitale, le controversie concernenti l'esercizio del diritto all'uso delle tecnologie?	Alla giurisdizione esclusiva del giudice amministrativo	Alla giurisdizione esclusiva del Consiglio di Stato	Alla giurisdizione esclusiva del giudice del lavoro	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
54	Ai sensi del D.Lgs. 82/2005 e s.m.i., le P.A. possono svolgere direttamente l'attività di rilascio dei certificati qualificati?	Sì, se si sono accreditate	Sì, sempre	No	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
55	Ai sensi del D.Lgs. 82/2005 e s.m.i., le P.A. devono rendere pubblico sul sito web gli indirizzi di PEC. Quanti indirizzi di PEC devono essere resi disponibili?	Uno per ogni registro di protocollo	Due per ogni registro di protocollo	Tre per ogni registro di protocollo	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
56	Secondo il D.Lgs. 82/2005 e s.m.i., le comunicazioni tra Pubbliche Amministrazioni sono valide ai fini del procedimento amministrativo se effettuate tramite posta elettronica?	Sì, una volta che ne sia verificata la provenienza	Sì, ma questo vale solo tra le amministrazioni centrali, prescindendo dalla verifica della provenienza	No, mai	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
57	Ai sensi del D.Lgs. 82/2005 e s.m.i., la raccomandata con ricevuta di ritorno è assimilabile ad un messaggio inviato:	tramite PEC	firmato digitalmente	inviato tramite SIR	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
58	Quale è lo strumento informatico che le P.A. rilasciano ai cittadini per consentire loro di accedere, attraverso la rete, a quei servizi per i quali sia necessaria l'identificazione in rete del soggetto?	CNS (Carta Nazionale dei Servizi)	CSF (Codice Fiscale dei Servizi)	PDS (Penna Digitale dei Servizi)	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - INFORMATIZZAZIONE DELLA PA (CON RIF. AL CODICE DELL'AMMINISTRAZIONE DIGITALE)**

59	Che differenza c'è tra PEC e firma digitale?	La PEC è il mezzo per inviare in maniera certificata documenti. La firma digitale rappresenta il mezzo elettronico per apporre la propria firma ad un documento elettronico o ad una mail	Non c'è alcuna differenza tra le due	La PEC è il mezzo elettronico per apporre la propria firma ad un documento elettronico o ad una mail. La firma digitale rappresenta il mezzo per inviare in maniera certificata documenti	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
60	Ai sensi del D.Lgs. 82/2005 e s.m.i., cosa è il S.P.C.?	Il Sistema Pubblico di Connettività	Il Sistema Privato di Connettività	Il Sistema Pubblico di Comunicazione	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
61	Ai sensi del D.Lgs. 82/2005 e s.m.i., PEC e firma digitale possono essere utilizzati insieme?	Sì	No	Sì, ma solo per motivi di urgenza	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
62	Ai sensi del D.Lgs. 82/2005 e s.m.i., chi riferisce annualmente al Parlamento sullo stato di attuazione del codice dell'amministrazione digitale?	Il Presidente del Consiglio dei Ministri o il Ministro delegato per l'innovazione e le tecnologie	Esclusivamente il Ministro dell'Interno	Il Presidente della Camera	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
63	Ai sensi del D.Lgs. 82/2005 e s.m.i., il documento informatico è il documento elettronico che contiene la rappresentazione informatica:	di atti, fatti o dati giuridicamente rilevanti	esclusivamente di atti, ma non di fatti o dati giuridicamente rilevanti	di dati giuridicamente rilevanti, ma non di atti	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
64	Ai sensi del D.Lgs. 82/2005 e s.m.i., la realizzazione e la gestione dell'Indice dei domicili digitali delle pubbliche amministrazioni e dei gestori di pubblici servizi sono affidate:	all'AgID	al Ministro dell'Economia	al Ministro degli affari Esteri	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
65	Ai sensi del D.Lgs. 82/2005 e s.m.i., il documento analogico è la rappresentazione:	non informatica di atti, fatti o dati giuridicamente rilevanti	informatica di atti, fatti o dati giuridicamente rilevanti	informatica di dati giuridicamente rilevanti, ma non di atti o fatti	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
66	Ai fini del D.Lgs. n. 82/2005 e s.m.i., il soggetto che presta servizi di certificazione delle firme elettroniche o che fornisce altri servizi connessi con queste ultime è denominato:	Certificatore	Qualificatore	Asseveratore	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
67	Ai fini del D.Lgs. n. 82/2005 e s.m.i., i documenti per i quali sia possibile risalire al loro contenuto attraverso altre scritture o documenti di cui sia obbligatoria la conservazione, anche se in possesso di terzi, sono denominati:	originali non unici	copie conformi	documenti speciali	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
68	Ai sensi del D.Lgs. 82/2005 e s.m.i., la posta elettronica certificata è un sistema di comunicazione in grado di attestare:	l'invio e l'avvenuta consegna di un messaggio di posta elettronica e di fornire ricevute opponibili ai terzi	l'invio, ma non l'avvenuta consegna di un messaggio di posta elettronica	esclusivamente l'avvenuta consegna di un messaggio di posta elettronica, non l'invio e di fornire ricevute non opponibili ai terzi	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
69	Ai fini del D.Lgs. n. 82/2005 e s.m.i., la persona fisica cui è attribuita la firma elettronica e che ha accesso ai dispositivi per la creazione della firma elettronica è denominata:	titolare di firma elettronica	certificatore di firma elettronica	firmatario elettronico	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
70	A norma del D.Lgs. 82/2005 e s.m.i., il fascicolo informatico NON reca l'indicazione:	del titolare dell'iniziativa del procedimento	delle altre amministrazioni partecipanti	dell'elenco dei documenti contenuti	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - INFORMATIZZAZIONE DELLA PA (CON RIF. AL CODICE DELL'AMMINISTRAZIONE DIGITALE)**

71	Ai sensi dell'articolo 71 del D.Lgs. 82/2005 e s.m.i., le linee guida contenenti le regole tecniche e di indirizzo per l'attuazione del Codice dell'amministrazione digitale divengono efficaci:	dopo la loro pubblicazione nell'apposita area del sito internet istituzionale dell'AgID e di essa ne è data notizia nella Gazzetta Ufficiale della Repubblica italiana	con pubblicazione, tramite decreto del Ministro dello Sviluppo Economico, nella Gazzetta Ufficiale della Repubblica italiana	dopo la loro pubblicazione nell'apposita area del sito internet istituzionale della Conferenza unificata	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
72	A norma dell'art. 45 comma 1 del D.Lgs. 82/2005 e s.m.i., i documenti trasmessi a una Pubblica Amministrazione con mezzi telematici o informatici soddisfano il requisito della forma scritta se il:	mezzo è idoneo ad accertare la loro provenienza	mezzo è idoneo ad accertare la loro provenienza e la data di spedizione	mittente e il mezzo erano già noti all'amministrazione destinataria	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
73	Quali tipi di firma elettronica sono equivalenti alla firma autografa?	Firma digitale e firma elettronica qualificata	Firma elettronica avanzata	Firma elettronica	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
74	Il SPC è il sistema pubblico di:	connettività	condivisibile	comunicazione	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
75	E' possibile cancellare un documento dopo averlo protocollato?	No, l'operazione di cancellazione di un documento protocollato non è possibile, in quanto una tale azione sarebbe in contrasto con le direttive in materia	Si solo se la cancellazione è prevista dalle procedure interne	Si sempre	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
76	Ai fini del D.Lgs. n. 82/2005 e s.m.i., la persona fisica cui è attribuita la firma elettronica e che ha accesso ai dispositivi per la creazione della firma elettronica è denominata:	titolare	Certificatore	gestore	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
77	I messaggi pervenuti alla casella di PEC di una Pubblica Amministrazione devono essere protocollati?	Si, sempre	Solo in caso di messaggi contenenti specifiche istanze	Non è necessario, può essere utilizzata la medesima procedura utilizzata per i messaggi di posta elettronica "tradizionale"	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
78	E' possibile inviare messaggi di Posta Elettronica Certificata tra utenti che utilizzano Gestori di PEC differenti?	Si, è garantita la piena interoperabilità dei servizi offerti da gestori diversi	Si, ma se i gestori sono diversi non è garantita la piena interoperabilità dei servizi offerti	No	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
79	Che cosa è la segnatura di protocollo?	La segnatura di protocollo consiste nell'associare in modo permanente e non modificabile delle informazioni al documento	La firma del responsabile del protocollo	L'etichetta apposta sul documento protocollato	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
80	Il destinatario di un messaggio di Posta Elettronica Certificata può negare di averlo ricevuto?	No, il destinatario non può mai negare l'avvenuta ricezione, perché i dati ad essa relativi vengono registrati e certificati dal Gestore della PEC	Si	No, purché il mittente e il destinatario utilizzino lo stesso gestore della PEC	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
81	Secondo l'art. 1 del Codice dell'Amministrazione digitale, cosa s'intende per "cooperazione applicativa"?	La parte del Sistema Pubblico di Connettività finalizzata all'interazione tra i sistemi informatici dei soggetti partecipanti, per garantire l'integrazione dei metadati, delle informazioni, dei processi e procedimenti amministrativi	La caratteristica di un sistema informativo, le cui interfacce sono pubbliche e aperte, di interagire in maniera automatica con altri sistemi informativi per lo scambio di informazioni e l'erogazione di servizi	Il sistema di comunicazione in grado di attestare l'invio e l'avvenuta consegna di un messaggio di posta elettronica e di fornire ricevute opponibili ai terzi	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - INFORMATIZZAZIONE DELLA PA (CON RIF. AL CODICE DELL'AMMINISTRAZIONE DIGITALE)**

82	Ai sensi dell'art. 3 bis del Codice dell'amministrazione digitale, al fine di facilitare la comunicazione tra pubbliche amministrazioni e cittadini:	è facoltà di ogni cittadino indicare alla pubblica amministrazione un proprio indirizzo di posta elettronica certificata, quale suo domicilio digitale	è dovere di ogni cittadino indicare alla pubblica amministrazione ogni variazione e cancellazione del proprio indirizzo di posta elettronica	È dovere di ogni cittadino indicare alla pubblica amministrazione un proprio indirizzo di posta elettronica certificata, quale suo domicilio digitale	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
83	Ai sensi dell'art. 1 del Codice dell'amministrazione digitale, per firma digitale si intende:	un particolare tipo di firma elettronica avanzata basata su un certificato qualificato e su un sistema di chiavi crittografiche, una pubblica e una privata, correlate tra loro	la rappresentazione informatica di atti, fatti o dati giuridicamente rilevanti, destinati alla registrazione e segnatura del protocollo	il sistema di comunicazione in grado di attestare l'invio e l'avvenuta consegna di un messaggio di posta elettronica e di fornire ricevute opponibili ai terzi	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
84	A norma di quanto disposto dall'art. 32 del D.Lgs. n. 82/2005 e s.m.i., il prestatore di servizi di firma elettronica qualificata che rilascia certificati qualificati:	deve comunque provvedere con certezza alla identificazione della persona che fa richiesta della certificazione	non necessariamente deve provvedere con certezza alla identificazione della persona che fa richiesta della certificazione	non deve necessariamente attenersi alle Linee guida	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
85	A norma di quanto disposto dall'art. 35 del D.Lgs. n. 82/2005 e s.m.i., i dispositivi sicuri e le procedure utilizzate per la generazione delle firme devono presentare requisiti di sicurezza tali da garantire che la chiave privata:	sia riservata	non sia riservata	possa essere derivata	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
86	A norma di quanto disposto dall'art. 36 del D.Lgs. n. 82/2005 e s.m.i., il certificato qualificato:	deve essere a cura del certificatore revocato o sospeso in esecuzione di un provvedimento dell'autorità	non deve essere a cura del certificatore revocato o sospeso in esecuzione di un provvedimento dell'autorità	può essere revocato o sospeso esclusivamente nei casi previsti dalle Linee guida	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
87	In materia di Digitalizzazione della PA, l'acronimo ANP sta per:	Anagrafe nazionale della popolazione residente	Agenzia nazionale della popolazione residente	Associazione nazionale della popolazione residente	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
88	Ai sensi dell'art. 44, comma 1-ter, del D.Lgs. 82/2005 e s.m.i., il sistema di conservazione dei documenti informatici assicura, per quanto in esso conservato, caratteristiche di autenticità, integrità, affidabilità, leggibilità, reperibilità:	secondo le modalità indicate nelle linee guida	solo laddove vengano conservati i documenti cartacei oggetto di dematerializzazione	a prescindere dalle modalità con cui venga implementato	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
89	Ai fini del D.Lgs. n. 82/2005 e s.m.i., l'insieme dei dati in forma elettronica, allegati oppure connessi tramite associazione logica ad altri dati elettronici, utilizzati come metodo di autenticazione informatica è denominato:	firma elettronica	firma elettronica qualificata	gestione informatica dei documenti	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
90	Ai fini del D.Lgs. n. 82/2005 e s.m.i., il soggetto che presta servizi di certificazione delle firme elettroniche o che fornisce altri servizi connessi con queste ultime è denominato:	certificatore	titolare	pubblica amministrazione	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
91	Come si può definire il Sistema Pubblico di Connettività - SPC?	Circuito delle pubbliche amministrazioni, all'interno del quale esse possono facilmente comunicare tra loro	Sistema di comunicazione che consente ai cittadini di fruire dei programmi tv a banda larga	Sistema di telecomunicazione per risolvere le problematiche di digitale	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
92	Quale documenti contiene gli elementi di valutazione della qualità dei servizi erogati da una P.A.?	La carta dei servizi	Il bilancio sociale	Il piano esecutivo di gestione (PEG)	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - INFORMATIZZAZIONE DELLA PA (CON RIF. AL CODICE DELL'AMMINISTRAZIONE DIGITALE)**

93	Cosa rappresenta la Carta Nazionale dei Servizi - CNS?	Il documento rilasciato su supporto informatico per consentire l'accesso per via telematica ai servizi erogati dalle pubbliche amministrazioni	La tessera rilasciata dalle regioni per fruire dei servizi di trasporto territoriali	Il documento rilasciato dalle regioni per accedere ai esclusivamente ai servizi sanitari	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
94	L'art. 54 del d.lgs. 7 marzo 2005, n. 82, così come modificato dal nuovo Cad (d.lgs. n. 235/2010 - Codice dell'amministrazione digitale), prevede che i siti delle pubbliche amministrazioni contengano necessariamente alcuni dati. Quale, tra i seguenti?	Le attribuzioni e l'organizzazione di ciascun ufficio anche di livello dirigenziale non generale	Le attribuzioni e l'organizzazione di ciascun ufficio, ad esclusione di quelli di livello dirigenziale non generale	Le attribuzioni e l'organizzazione di ciascun ufficio anche di livello dirigenziale generale	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
95	L'Open data è uno:	degli aspetti più caratterizzanti dell'Open poveramente	standard tecnologico che concerne i software utilizzati dalla pubblica amministrazione	standard tecnologico che concerne i software che la pubblica amministrazione è obbligata ad utilizzare	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
96	Come vengono chiamate le sessioni di osservazione diretta dell'interazione tra un utente e un servizio digitale?	Test di usabilità	Isolatori	Selezioni digitali	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
97	Accreditati allo SPID ai sensi dell'art. 4 del d.p.c.m. 24 ottobre 2014, come si chiamano con termine internazionale i gestori dell'identità digitale che operano come gestori di servizio pubblico?	Identità provider	Identità account	Identità server	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
98	Dal Codice dell'amministrazione digitale "un indirizzo elettronico eletto presso un servizio di posta elettronica certificata o un servizio elettronico di recapito certificato qualificato" è denominato:	"Domicilio digitale"	"Residenza informatica"	"Domicilio fiscale"	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
99	Chi tutela il cittadino in caso di mancata applicazione del CAD da parte della PA ?	Difensore civico digitale	agi	AGCOM	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE
100	Cosa si intende in una P.A. per autenticazione informatica?	La validazione dell'insieme di dati attribuiti in modo esclusivo ed univoco ad un soggetto, che ne distinguono l'identità nei sistemi informativi, effettuata attraverso opportune tecnologie al fine di garantire la sicurezza dell'accesso	Il processo di validazione dei dati presenti in più archivi finalizzato alla verifica della corrispondenza delle informazioni in essi contenute	Il processo di coordinamento dei dati presenti in più archivi finalizzato alla verifica della corrispondenza delle informazioni in essi contenute	INFORMATIZZAZIONE DELLA PA, COD. AMM. DIGITALE

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELLA DIFESA CON RIF.TO AL DIP. VVF**

<b>Id</b>	<b>Quesito</b>	<b>Risp_esatta</b>	<b>Risp_errata_1</b>	<b>Risp_errata_2</b>	<b>Materia</b>
1	Il personale del Corpo nazionale si distingue in:	personale di ruolo e volontario	esclusivamente personale di ruolo	esclusivamente personale volontario	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
2	Gli allievi vigili del fuoco frequentano, presso le scuole centrali antincendi o le altre strutture centrali e periferiche del Corpo nazionale:	un corso di formazione residenziale della durata di nove mesi, di cui sei mesi di formazione teorico-pratica e tre mesi di applicazione pratica	un corso di formazione residenziale della durata di dodici mesi, di cui sei mesi di formazione teorico-pratica e sei mesi di applicazione pratica	un corso di formazione residenziale della durata di sei mesi, di cui tre mesi di formazione teorico-pratica e tre mesi di applicazione pratica	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
3	Secondo l'art. 6 del decreto legislativo 6 ottobre 2018, n. 127, durante il periodo dei sei mesi di formazione:	gli allievi non possono essere impiegati in servizi operativi e sono sottoposti a selezione attitudinale per la futura assegnazione a servizi che richiedano particolare qualificazione	gli allievi possono essere impiegati in servizi operativi e sono sottoposti a selezione attitudinale per la futura assegnazione a servizi che richiedano particolare qualificazione	gli allievi possono essere impiegati in servizi operativi e non sono sottoposti a selezione attitudinale per la futura assegnazione a servizi che richiedano particolare qualificazione	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
4	Il titolo primo del decreto legislativo 13 ottobre 2005 n.217 disciplina:	Ordinamento del personale non direttivo e non dirigente del Corpo nazionale dei vigili del fuoco	l'ordinamento del personale direttivo e dirigente del Corpo nazionale dei vigili del fuoco	l'ordinamento del personale non direttivo e non dirigente del Corpo nazionale dei vigili del fuoco che espleta attività tecniche, amministrativo-contabili e tecnico-informatiche	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
5	La Legge delega n. 252/04:	contiene la delega al Governo per la disciplina dei contenuti del rapporto di impiego del personale del Corpo nazionale dei vigili del fuoco	non contiene la delega al Governo per la disciplina dei contenuti del rapporto di impiego del personale del Corpo nazionale dei vigili del fuoco	contiene una legge regionale della Regione Campania	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
6	Il Corpo nazionale dei vigili del fuoco:	è una struttura dello Stato ad ordinamento civile, incardinata nel Ministero dell'interno	non è una struttura dello Stato ad ordinamento civile, incardinata nel Ministero dell'interno	è una struttura dello Stato ad ordinamento civile, incardinata nel Ministero degli esteri	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
7	Il comitato Tecnico Regionale per la prevenzione incendi è indicato con l'acronimo:	CTR	CTI	CTP	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
8	Il Corpo nazionale dei vigili del fuoco:	è componente fondamentale del servizio nazionale di protezione civile	non è componente fondamentale del servizio nazionale di protezione civile	è componente fondamentale della polizia di stato	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
9	E' attribuito uno scatto convenzionale al personale con qualifica di ispettore informatico coordinatore:	che abbia maturato otto anni di effettivo servizio nella qualifica	che non abbia maturato otto anni di effettivo servizio nella qualifica	che abbia maturato due anni di effettivo servizio nella qualifica	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
10	Le direzioni centrali sono ?	otto	quattro	due	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
11	Il Dipartimento per gli affari interni e territoriali:	è un Dipartimento del Ministero dell'interno	non è un Dipartimento del Ministero dell'interno	è un Dipartimento del Ministero delle finanze	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
12	Il Dipartimento per gli affari interni e territoriali:	svolge funzioni di supporto alle attività di governo locale	non svolge funzioni di supporto alle attività di governo locale	non Svolge funzioni, di garanzia della regolare costituzione degli organi elettivi	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELLA DIFESA CON RIF.TO AL DIP. VVF**

13	Il Dipartimento per gli affari interni e territoriali:	è diretto dal capo dipartimento e ad esso sono assegnati due vice capi dipartimento	non è diretto dal capo dipartimento e ad esso sono assegnati due vice capi dipartimento	non è diretto dal capo dipartimento e ad esso non sono assegnati due vice capi dipartimento	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
14	Quale tra queste è una definizione corretta della legge delega n. 252/04?	Delega al Governo per la disciplina in materia di rapporto di impiego del personale del Corpo nazionale dei vigili del fuoco	Delega al Governo per la disciplina in materia di rapporto di impiego del personale della guardia di finanza	Delega al Parlamento per la disciplina in materia di rapporto di impiego del personale del Corpo nazionale della Polizia di Stato	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
15	Secondo l'art. 10 del d. lgs. n. 139/06:	il personale volontario è assicurato contro gli infortuni	il personale volontario non è assicurato contro gli infortuni	non è previsto alcun personale volontario	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
16	Secondo l'art. 10 del d. lgs. n. 139/06 al personale volontario richiamato in servizio temporaneo:	spetta il trattamento economico iniziale del personale di ruolo di corrispondente qualifica	non spetta il trattamento economico iniziale del personale di ruolo di corrispondente qualifica	il personale volontario non può essere richiamato in servizio temporaneo	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
17	La Direzione centrale per l'Emergenza, il Soccorso tecnico e l'Antincendio boschivo:	pianifica l'attività del Corpo nazionale in materia di controllo e contrasto del rischio nucleare, biologico, chimico e radiologico	non pianifica l'attività del Corpo nazionale in materia di controllo e contrasto del rischio nucleare, biologico, chimico e radiologico	non pianifica l'attività di soccorso in ambito portuale ed aeroportuale	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
18	La figura al vertice del Corpo nazionale dei vigili del fuoco è il:	Dirigente generale - Capo del Corpo nazionale dei vigili del fuoco	Capo Dipartimento	Dirigente non generale - Capo del Corpo nazionale dei vigili del fuoco	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
19	Al vertice del Corpo nazionale è posto un dirigente generale del Corpo nazionale, che:	presiede il Comitato centrale tecnico scientifico per la prevenzione incendi	non presiede il Comitato centrale tecnico scientifico per la prevenzione incendi	non sostituisce il Capo del Dipartimento in caso di assenza	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
20	Secondo l'art. 10 del decreto legislativo 6 ottobre 2018, n. 127 e smi, il ruolo dei capi squadra e dei capi reparto è articolato in:	tre qualifiche, il capo squadra il capo squadra esperto ed il capo reparto.	due qualifiche, il capo squadra ed il capo squadra esperto	due qualifiche, il capo squadra esperto, ed il capo reparto.	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
21	L'art. 11 del decreto legislativo 6 ottobre 2018, n. 127 e s.m.i.:	disciplina le funzioni del personale appartenente al ruolo dei capi squadra e dei capi reparto	non disciplina le funzioni del personale appartenente al ruolo dei capi squadra e dei capi reparto	disciplina l'ammissione nel ruolo dei capi squadra e dei capi reparto	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
22	Secondo l'art. 6 del decreto legislativo 6 ottobre 2018, n. 127 e smi, gli allievi vigili del fuoco in prova:	sono ammessi a ripetere, per una sola volta, il periodo di applicazione pratica, su motivata proposta del dirigente del comando o dell'ufficio presso cui hanno prestato servizio	sono ammessi a ripetere, per due volte, il periodo di applicazione pratica, su motivata proposta del dirigente del comando o dell'ufficio presso cui hanno prestato servizio	non sono ammessi a ripetere, per una sola volta, il periodo di applicazione pratica, su motivata proposta del dirigente del comando o dell'ufficio presso cui hanno prestato servizio	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
23	Secondo l'art. 6 del decreto legislativo 6 ottobre 2018, n. 127 e smi, gli allievi vigili del fuoco possono essere impiegati in servizi operativi se previsti dal relativo pro gramma di formazione ovvero se sussistono eccezionali esigenze di servizio ed in tali casi:	rivestono la qualifica di agente di polizia giudiziaria	non rivestono la qualifica di agente di polizia giudiziaria	gli allievi vigili del fuoco non possono essere impiegati in servizi operativi	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
24	Secondo l'art. 7 del decreto legislativo 6 ottobre 2018, n. 127 e smi, sono dimessi dal corso di formazione :	gli allievi che non superino l'esame teorico-pratico al termine del periodo di formazione	gli allievi che superino l'esame teorico-pratico al termine del periodo di formazione	gli allievi che siano riconosciuti idonei al servizio operativo	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
25	Secondo l'art. 7 del decreto legislativo 6 ottobre 2018, n. 127 e smi, sono espulsi dal corso di formazione:	gli allievi responsabili di infrazioni punibili con sanzioni disciplinari pari o più gravi della sanzione pecuniaria	gli allievi non responsabili di infrazioni punibili con sanzioni disciplinari pari o più gravi della sanzione pecuniaria	nessuna delle altre risposte è corretta	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
26	Secondo l'art. 7 del decreto legislativo 6 ottobre 2018, n. 127 e smi, i provvedimenti di dimissione e di espulsione dal corso:	sono adottati con decreto del capo del Dipartimento, su proposta del direttore centrale per la formazione	non sono adottati con decreto del capo del Dipartimento, su proposta del direttore centrale per la formazione	sono adottati con decreto del capo dello Stato	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELLA DIFESA CON RIF.TO AL DIP. VVF**

27	Secondo l'art. 30 del decreto legislativo 6 ottobre 2018, n. 127 e smi, in quali ruoli sono articolate le specialità aeronaviganti:	ruolo dei piloti di aeromobile, ruolo degli specialisti di aeromobile, ruolo degli elisoccorritori	esclusivamente in ruolo dei piloti di aeromobile	esclusivamente in ruolo degli elisoccorritori	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
28	Il ruolo dei piloti di aeromobile è articolato in:	nove qualifiche	tre qualifiche	due qualifiche	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
29	Il personale dei ruoli delle specialità aeronaviganti:	assolve alle attività aeronautiche	non assolve alle attività aeronautiche	nessuna delle altre risposte è corretta	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
30	Esiste la Direzione centrale per la prevenzione e la sicurezza tecnica?	Si	Esisteva fino al 1998	No	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
31	Gli obblighi di servizio del personale volontario del Corpo nazionale dei vigili del fuoco sono gli stessi del personale permanente?	Si, sempre	Si, solo in casi di urgenza	No	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
32	Secondo l'art. 90 del decreto legislativo 6 ottobre 2018, n. 127 e smi, l'accesso alla qualifica di ispettore informatico avviene nel limite del:	50 per cento dei posti disponibili, mediante concorso pubblico per esami, consistenti in due prove scritte e una prova orale, con facoltà di far precedere le prove di esame da forme di preselezione, il cui superamento costituisce requisito essenziale per la successiva partecipazione al concorso medesimo	100 per cento dei posti disponibili, mediante concorso pubblico per esami, consistenti in due prove scritte e una prova orale, con facoltà di far precedere le prove di esame da forme di preselezione, il cui superamento costituisce requisito essenziale per la successiva partecipazione al concorso medesimo	80 per cento dei posti disponibili, mediante concorso pubblico per esami, consistenti in due prove scritte e una prova orale, con facoltà di far precedere le prove di esame da forme di preselezione, il cui superamento costituisce requisito essenziale per la successiva partecipazione al concorso medesimo	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
33	La Direzione centrale per le risorse finanziarie esiste?	Si, esiste	Esisteva fino al 1996	No, non esiste	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
34	Quanto dura il periodo di prova degli ispettori informatici?	Ha la durata di sei mesi	Ha la durata di nove mesi	Ha la durata di dodici mesi	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
35	Gli ispettori informatici in prova sono:	ammessi a ripetere, per una sola volta, il periodo di tirocinio	non ammessi a ripetere, per una sola volta, il periodo di tirocinio	ammessi a ripetere, per cinque volte, il periodo di tirocinio	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
36	Il ruolo dei direttivi :	è articolato in tre qualifiche	è articolato in quattro qualifiche	non è articolato in tre qualifiche	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
37	Il ruolo dei dirigenti:	è articolato in tre qualifiche	è articolato in quattro qualifiche	non è articolato in tre qualifiche	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
38	Al capo del Corpo nazionale:	è riconosciuta, una posizione di sovraordinazione funzionale nei confronti dei dirigenti generali del Corpo	non è riconosciuta, una posizione di sovraordinazione funzionale nei confronti dei dirigenti generali del Corpo	è riconosciuta, una posizione di sottordinazione funzionale nei confronti dei dirigenti generali del Corpo	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
39	Il corso di formazione dirigenziale:	si svolge presso l'Istituto superiore antincendi	non si svolge presso l'Istituto superiore antincendi	si svolge presso la presidenza del consiglio	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
40	Il numero dei dipartimenti del Ministero dell'interno:	non può essere superiore a cinque	può essere superiore a cinque	non può essere superiore a dieci	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELLA DIFESA CON RIF.TO AL DIP. VVF**

41	Il Dipartimento per gli affari interni e territoriali:	è diretto da un Capo dipartimento	non è diretto da un Capo dipartimento	è diretto esclusivamente dal vice capo dipartimento	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
42	I ruoli speciali antincendio boschivo sono indicati con l'acronimo:	AIB	RSA	ARPA	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
43	Le regioni e gli enti locali:	possono contribuire, previo accordo, al potenziamento delle dotazioni dei distaccamenti volontari	non possono contribuire, previo accordo, al potenziamento delle dotazioni dei distaccamenti volontari	nessuna delle altre risposte è corretta	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
44	Il rapporto d'impiego del personale di ruolo:	è disciplinato in regime di diritto pubblico	non è disciplinato in regime di diritto pubblico	nessuna delle altre risposte è corretta	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
45	Il Corpo nazionale dei vigili del fuoco è componente fondamentale del servizio di:	Protezione Civile	Polizia Penitenziaria	Croce Rossa Nazionale	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
46	Il personale volontario:	è iscritto in appositi elenchi, distinti in due tipologie	non è iscritto in appositi elenchi, distinti in due tipologie	è iscritto in appositi elenchi, distinti in otto tipologie	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
47	Il personale del Corpo nazionale dei Vigili del Fuoco:	nell'esercizio delle attività istituzionali, svolge funzioni di polizia giudiziaria.	nell'esercizio delle attività istituzionali, non svolge funzioni di polizia giudiziaria	nei viaggi di servizio, non sono riconosciuti i benefici concessi ai funzionari e agli agenti di polizia giudiziaria	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
48	La prevenzione incendi:	è affidata alla competenza esclusiva del Ministero dell'interno, che esercita le relative attività attraverso il Dipartimento e il Corpo nazionale	non è affidata alla competenza esclusiva del Ministero dell'interno, che esercita le relative attività attraverso il Dipartimento e il Corpo nazionale	non è affidata alla competenza esclusiva del Ministero della salute, che esercita le relative attività attraverso il Dipartimento e il Corpo nazionale	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
49	Per il reclutamento del personale volontario è previsto un periodo di addestramento?	Si	No	Solo se indicato dal Capo dello Stato	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
50	Le norme tecniche di prevenzione incendi:	sono adottate con decreto del Ministro dell'interno, di concerto con i Ministri interessati, sentito il Comitato centrale tecnico-scientifico per la prevenzione incendi.	non sono adottate con decreto del Ministro dell'interno, di concerto con i Ministri interessati, sentito il Comitato centrale tecnico-scientifico per la prevenzione incendi	non sono fondate su presupposti tecnico-scientifici Generali in relazione alle situazioni di rischio tipiche da prevenire	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
51	La vigilanza antincendio:	è il servizio di presidio fisico reso in via esclusiva e a titolo oneroso dal Corpo nazionale con proprio personale e mezzi tecnici	non è il servizio di presidio fisico reso in via esclusiva e a titolo oneroso dal Corpo nazionale con proprio personale e mezzi tecnici	è il servizio di presidio fisico non reso in via esclusiva e a titolo oneroso dal Corpo nazionale con proprio personale e mezzi tecnici	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
52	La vigilanza antincendio:	è finalizzata a completare le misure di sicurezza peculiari dell'attività di prevenzione incendi, a prevenire situazioni di rischio e ad assicurare l'immediato intervento nel caso in cui si verifichi l'evento dannoso	non è finalizzata a completare le misure di sicurezza peculiari dell'attività di prevenzione incendi, a prevenire situazioni di rischio e ad assicurare l'immediato intervento nel caso in cui si verifichi l'evento dannoso	è finalizzata a non completare le misure di sicurezza peculiari dell'attività di prevenzione incendi, a prevenire situazioni di rischio e ad non assicurare l'immediato intervento nel caso in cui si verifichi l'evento dannoso	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELLA DIFESA CON RIF.TO AL DIP. VVF**

53	La vigilanza ispettiva:	si realizza attraverso visite tecniche, verifiche e controlli disposti di iniziativa dello stesso Corpo, anche con metodo a campione o in base a programmi settoriali per categorie di attività o prodotti, ovvero nelle ipotesi di situazioni di potenziale pericolo segnalate o comunque rilevate	non si realizza attraverso visite tecniche verifiche e controlli disposti di iniziativa dello stesso Corpo, anche con metodo a campione o in base a programmi settoriali per categorie di attività o prodotti, ovvero nelle ipotesi di situazioni di potenziale pericolo segnalate o comunque rilevate	la vigilanza ispettiva non è prevista	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
54	Qualora nell'esercizio dell'attività di vigilanza ispettiva siano rilevate condizioni di rischio, l'inosservanza della normativa di prevenzione incendi ovvero l'inadempimento di prescrizioni e obblighi a carico dei soggetti responsabili delle attività:	il Corpo nazionale adotta, attraverso i propri organi, le misure urgenti, anche ripristinatorie, per la messa in sicurezza e da' comunicazione dell'esito degli accertamenti effettuati ai soggetti interessati	il Corpo nazionale non adotta, attraverso i propri organi, le misure urgenti, anche ripristinatorie, per la messa in sicurezza e da comunicazione dell'esito degli accertamenti effettuati ai soggetti interessati	il Corpo nazionale adotta, attraverso i propri organi, le misure urgenti, anche ripristinatorie, per la messa in sicurezza e non da' comunicazione dell'esito degli accertamenti effettuati ai soggetti interessati	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
55	Chiunque, nelle certificazioni e dichiarazioni rese ai fini della presentazione della segnalazione certificata di inizio attività o della richiesta di rinnovo periodico della conformità antincendio, attesti fatti non rispondenti al vero:	è punito con la reclusione da tre mesi a tre anni e con la multa da 103 a 516 euro	non è punito con la reclusione da tre mesi a tre anni e con la multa da 103 a 516 euro	è punito con la reclusione da ventiquattro mesi a sei anni e con la multa da 103 a 516 euro	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
56	Il Corpo nazionale:	assicura, il concorso alle operazioni di ricerca, soccorso e salvataggio in mare	non assicura, il concorso alle operazioni di ricerca, soccorso e salvataggio in mare	nessuna delle altre risposte è corretta	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
57	Quale tra quelle indicate non è una sanzione disciplinare indicata nel d.lgs. n. 139/06 per il personale volontario del Corpo nazionale dei vigili del fuoco?	Multa di 15126 euro.	Censura.	Radiazione.	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
58	Su richiesta degli organi competenti, il personale e i mezzi del Corpo nazionale:	possono essere impiegati per interventi di soccorso pubblico ed attività esercitative in contesti internazionali	non possono essere impiegati per interventi di soccorso pubblico ed attività esercitative in contesti internazionali	possono essere impiegati per interventi di soccorso pubblico ed attività esercitative in contesti esclusivamente nazionali	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
59	Il Corpo nazionale, nell'ambito delle proprie competenze istituzionali, in materia di difesa civile:	concorre alla preparazione di unità antincendi per le Forze armate	non concorre alla preparazione di unità antincendi per le Forze armate	non concorre alla predisposizione dei piani nazionali e territoriali di difesa civile	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
60	Il capo I del decreto legislativo 8 marzo 2006, n. 139, disciplina:	l'ordinamento del corpo nazionale dei vigili del fuoco.	la prevenzione incendi	il personale volontario	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
61	Il capo II del decreto legislativo 8 marzo 2006, n. 139, disciplina:	il personale volontario	l'ordinamento del corpo nazionale dei vigili del fuoco	la prevenzione incendi	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
62	Il capo III del decreto legislativo 8 marzo 2006, n. 139, disciplina:	la prevenzione incendi	il personale volontario	l'ordinamento del corpo nazionale dei vigili del fuoco	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
63	Il capo IV del decreto legislativo 8 marzo 2006, n. 139, disciplina:	il soccorso pubblico	l'ordinamento del corpo nazionale dei vigili del fuoco	il personale volontario	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
64	I mezzi, i materiali e le attrezzature destinati al servizio antincendio ed al soccorso tecnico:	sono di proprietà del Ministero dell'interno, con esclusione del materiale concesso a titolo di comodato	non sono di proprietà del Ministero dell'interno, con esclusione del materiale concesso a titolo di comodato	sono di proprietà del Ministero della pubblica istruzione, con esclusione del materiale concesso a titolo di comodato	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELLA DIFESA CON RIF.TO AL DIP. VVF**

65	Le uniformi e gli equipaggiamenti individuali in dotazione al personale del Corpo nazionale per lo svolgimento dei servizi di istituto:	sono fornite dal Dipartimento e restano di proprietà dello stesso	non sono fornite dal Dipartimento e restano di proprietà dello stesso	sono fornite dal Dipartimento ma non restano di proprietà dello stesso	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
66	Il personale del Corpo nazionale che espleta compiti operativi:	è munito di un distintivo di qualifica in corrispondenza delle funzioni esercitate, da apporre sulle uniformi, nonché di un distintivo metallico di riconoscimento da utilizzare in occasione dello svolgimento del servizio d'istituto in abito civile	non è munito di un distintivo di qualifica in corrispondenza delle funzioni esercitate, da apporre sulle uniformi	non è munito di un distintivo di qualifica in corrispondenza delle funzioni esercitate, da apporre sulle uniformi e mai di un distintivo metallico di riconoscimento da utilizzare in occasione dello svolgimento del servizio d'istituto in abito civile	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
67	Secondo l'art. 1 del D.P.R. n. 151/2011 cosa indica l'acronimo CTR?	Comitato tecnico regionale per la prevenzione incendi	Comitato territoriale regionale per la prevenzione	Nessuna delle altre risposte è corretta	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
68	Secondo l'art. 1 del D.P.R. n. 151/2011 cosa indica l'acronimo CPI?	Certificato di Prevenzione Incendi	Carta di protezione da Incendi	Comitato tecnico regionale per la prevenzione incendi	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
69	gli allievi e i vigili del fuoco in prova che dichiarino di rinunciare al corso:	sono dimessi dal corso	non sono dimessi dal corso	sono dimessi dal corso solo se superano l'esame teorico pratico	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
70	Il personale volontario può essere richiamato in servizio temporaneo in occasione di calamità naturali o catastrofi ?	Si sempre	No mai	Solo su disposizione del vice capo di gabinetto	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
71	Secondo l'art. 1 del D.P.R. n. 151/2011 per comando si intende:	il Comando provinciale dei vigili del fuoco territorialmente competente	un comando impartito da un superiore	la Direzione regionale o interregionale dei vigili del fuoco del soccorso pubblico e della difesa civile	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
72	Le spese di degenza e cura per il personale volontario nei casi di ferite, lesioni, infermità contratte per causa diretta ed immediata di servizio sono a carico:	dello Stato	dei familiari del volontario fino al secondo grado di parentela	dei familiari di primo grado del volontario	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
73	Il dipartimento per le Libertà civili e l'Immigrazione:	è un Dipartimento del Ministero dell'interno	non è un Dipartimento del Ministero dell'interno	è un Dipartimento del Ministero dell'istruzione	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
74	Il dipartimento della Pubblica sicurezza:	è un Dipartimento del Ministero dell'interno	non è un Dipartimento del Ministero dell'interno	è un Dipartimento del Ministero dell'economia	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
75	Il dipartimento per gli Affari interni e territoriali:	è un Dipartimento del Ministero dell'interno	non è un Dipartimento del Ministero dell'interno	è un Dipartimento del Ministero della salute	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
76	Il dipartimento per l'amministrazione generale, per le Politiche del personale dell'amministrazione civile e per le Risorse strumentali e finanziarie:	è un Dipartimento del Ministero dell'interno	non è un Dipartimento del Ministero dell'interno	è un Dipartimento del Ministero della pubblica amministrazione	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
77	Al personale del Corpo nazionale, oltre alle ricompense al valore ed al merito civile:	possono essere concessi per meriti di servizio e per atti di coraggio compiuti nell'attività di soccorso pubblico speciali segni di benemerenzza ed insegne	non possono essere concessi per meriti di servizio e per atti di coraggio compiuti nell'attività di soccorso pubblico speciali segni di benemerenzza ed insegne.	possono essere concessi per meriti di servizio e per atti di coraggio non compiuti nell'attività di soccorso pubblico speciali segni di benemerenzza ed insegne	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELLA DIFESA CON RIF.TO AL DIP. VVF**

78	Le promozioni per merito straordinario:	decorrono dalla data del verificarsi del fatto e vengono conferite anche in soprannumero, riassorbibile con le carenze ordinarie delle dotazioni organiche	non decorrono dalla data del verificarsi del fatto e vengono conferite anche in soprannumero, riassorbibile con le carenze ordinarie delle dotazioni organiche	non possono essere conferite anche a coloro i quali siano deceduti nel corso o in seguito ai fatti che hanno dato luogo alla proposta di promozione	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
79	Il d.lgs. n. 139/2006, sul Riassetto delle disposizioni relative alle funzioni ed ai compiti del Corpo nazionale dei vigili del fuoco, è stato emanato nel:	2006	2016	1996	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
80	Secondo l'art. 70 del d.lgs. 13 ottobre 2005 n. 217 e smi, il personale con le qualifiche di operatore:	effettua funzioni basiche e di supporto operativo e tecnico-professionale.	non effettua funzioni basiche e di supporto operativo e tecnico-professionale.	non svolge le operazioni di ricezione, protocollazione, smistamento.	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
81	Secondo l'art. 72 del d.lgs. 13 ottobre 2005 n. 217 e smi, la promozione alla qualifica di operatore esperto:	è conferita a ruolo aperto, secondo l'ordine di ruolo, a coloro che, alla data dello scrutinio, abbiano maturato otto anni di effettivo servizio nella qualifica di operatore e che, nel triennio precedente lo scrutinio medesimo, non abbiano riportato una sanzione disciplinare pari o più grave della sanzione pecuniaria	non è conferita a ruolo aperto, secondo l'ordine di ruolo, a coloro che, alla data dello scrutinio, abbiano maturato otto anni di effettivo servizio nella qualifica di operatore e che, nel triennio precedente lo scrutinio medesimo, non abbiano riportato una sanzione disciplinare pari o più grave della sanzione pecuniaria	è conferita a ruolo aperto, secondo l'ordine di ruolo, a coloro che, alla data dello scrutinio, abbiano maturato due anni di effettivo servizio nella qualifica di operatore e che, nel triennio precedente lo scrutinio medesimo, non abbiano riportato una sanzione disciplinare pari o più grave della sanzione pecuniaria	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
82	Il Corpo nazionale dei vigili del fuoco:	dispone di reparti mobili attrezzati	non dispone di reparti mobili attrezzati	si, ma solo in casi straordinari	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
83	Il ruolo degli ispettori logistico-gestionali:	è articolato in tre qualifiche	è articolato in quattro qualifiche.	è articolato in sei qualifiche	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
84	Il Corpo nazionale dei vigili del fuoco ha:	una Organizzazione Centrale e una periferica.	esclusivamente una Organizzazione Centrale	esclusivamente una Organizzazione periferica	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
85	La banda musicale del Corpo nazionale ha sede a:	Roma	Milano	Torino	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
86	Secondo l'art. 47 del d.lgs. 13 ottobre 2005 n. 217 e smi, il ruolo degli nautici di macchina è articolato in:	qualifiche	sette qualifiche	cinque qualifiche	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
87	I vincitori dei concorsi per l'accesso ai ruoli degli orchestrali e del maestro direttore sono nominati, rispettivamente, orchestrale in prova e maestro direttore in prova della banda musicale del Corpo nazionale. Il periodo di prova dura?	Il periodo di prova ha la durata complessiva di sei mesi	Il periodo di prova ha la durata complessiva di nove mesi	Il periodo di prova ha la durata complessiva di dodici mesi	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
88	Il ruolo degli atleti del gruppo sportivo vigili del fuoco Fiamme Rosse:	è articolato nell'unica qualifica di atleta	è articolato in più qualifiche	non vi sono atleti nel gruppo sportivo dei vigili del fuoco	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELLA DIFESA CON RIF.TO AL DIP. VVF**

89	Il gruppo sportivo vigili del fuoco Fiamme Rosse:	ha sede centrale a Roma e si articola in sezioni sportive che sono dedicate a singole discipline e che possono essere decentrate presso le sedi territoriali del Corpo nazionale	non ha sede centrale a Roma e si articola in sezioni sportive che sono dedicate a singole discipline e che non possono essere decentrate presso le sedi territoriali del Corpo nazionale	ha sede centrale a Milano e si articola in sezioni sportive che sono dedicate a singole discipline e che possono essere decentrate presso le sedi territoriali del Corpo nazionale.	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
90	Il personale appartenente ai ruoli degli ispettori antincendi, degli ispettori logistico-gestionali, degli ispettori informatici, degli ispettori tecnico-scientifici e degli ispettori sanitari del Corpo nazionale è valutato:	annualmente dall'amministrazione	ogni due anni dall'amministrazione	ogni cinque dall'amministrazione.	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
91	Secondo l'art. 141 del d.lgs. 13 ottobre 2005 n. 217 e smi, il ruolo dei direttivi è articolato in tre qualifiche che assumono le seguenti denominazioni:	vice direttore, direttore, e direttore vicedirigente	vice direttore, direttore, e direttivo capo	primo dirigente, dirigente superiore e direttivo capo	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
92	Secondo l'art. 141 del d.lgs. 13 ottobre 2005 n. 217 e smi, il ruolo dei dirigenti è articolato in tre qualifiche che assumono le seguenti denominazioni:	primo dirigente, dirigente superiore e dirigente generale	vice direttore, direttivo capo, e direttore vicedirigente.	vice direttore, direttore, e direttivo capo.	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
93	Secondo l'art. 178 del d.lgs. 13 ottobre 2005 n.217 e smi, il ruolo dei direttivi sanitari è articolato in tre qualifiche che assumono le seguenti denominazioni:	vice direttore sanitario, direttore sanitario e direttore vicedirigente sanitario.	vice direttore sanitario, direttore sanitario e primo dirigente sanitario	vice direttore sanitario, direttore sanitario e dirigente superiore sanitario	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
94	Secondo l'art. 198 del d.lgs. 13 ottobre 2005 n. 217 e smi, le posizioni organizzative, da conferire al personale direttivo del Corpo nazionale sono individuate con:	decreto del Ministro dell'interno, di concerto con il Ministro dell'economia e delle finanze e il Ministro per la pubblica amministrazione.	decreto del Ministro della sanità, di concerto con il Ministro dell'economia e delle finanze e il Ministro per la pubblica amministrazione.	decreto del Ministro delle Infrastrutture e dei Trasporti, di concerto con il Ministro dell'economia e delle finanze e il Ministro per la pubblica amministrazione.	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
95	Secondo l'art. 233 del d.lgs. 13 ottobre 2005 n. 217 e smi, la posizione di comando di livello non dirigenziale:	non può avere durata superiore a dodici mesi rinnovabili una sola volta	può avere durata superiore a dodici mesi rinnovabili una sola volta	non vi è alcun termine	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
96	Secondo l'art. 235 comma 1 del d.lgs. 13 ottobre 2005 n. 217 e smi, il personale il cui rapporto di impiego sia cessato per effetto di dimissioni o di dispensa per motivi di salute può richiedere, la riammissione in servizio?	Si, entro cinque anni dalla data della cessazione del rapporto di impiego	Si, entro dieci anni dalla data della cessazione del rapporto di impiego	Non può mai richiederla	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
97	Il titolo VI del d.lgs. 13 ottobre 2005 n. 217 e smi, disciplina:	le norme di inquadramento, i concorsi straordinari e le disposizioni economico-finanziarie.	le disposizioni comuni al personale del Corpo nazionale.	l'ordinamento del personale direttivo e dirigente del Corpo nazionale dei vigili del fuoco	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
98	Secondo l'art. 47 del d.lgs. 13 ottobre 2005 n. 217 e smi, il ruolo dei nautici di coperta è articolato in:	nove qualifiche	sette qualifiche	cinque qualifiche	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
99	Secondo l'art. 47 del d.lgs. 13 ottobre 2005 n. 217 e s.m.i., il ruolo dei sommozzatori è articolato in:	nove qualifiche	sette qualifiche	cinque qualifiche	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO
100	La sezione II del titolo primo del decreto legislativo 13 ottobre 2005 n. 217 disciplina:	il Ruolo dei vigili del fuoco	il Ruolo dei capi squadra e dei capi reparto	l'istituzione dei ruoli del personale specialista	ORDINAMENTO DEL MINISTERO DELL'INTERNO

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE**

<b>Id</b>	<b>Quesito</b>	<b>Risp_esatta</b>	<b>Risp_errata_1</b>	<b>Risp_errata_2</b>	<b>Materia</b>
1	Nello sviluppo di un programma, quale tra le seguenti fasi viene effettuata prima delle altre?	Codifica	Debugging	Testing	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
2	Cosa è un algoritmo?	Un processo passo, passo per risolvere un problema.	Un modello di programma.	Un software per risolvere problemi matematici.	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
3	Quali delle seguenti voci fanno parte dei processi di Ingegneria del Software:	Analisi, progettazione, sviluppo, rilascio, manutenzione evolutiva	Analisi, produzione, misurazione, risk management	Modellazione, sviluppo, data analysis, testing, backup	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
4	Quale tra le seguenti è una caratteristica di un buon progetto software?	Realizzare tutti i requisiti descritti nell'analysis model.	Avere un accoppiamento forte tra i moduli	Includere i test per tutte le componenti	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
5	Quale tra le seguenti NON è una delle attività quadro previste dall'ingegneria del software	Marketing	Pianificazione	Modellizzazione	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
6	Quale, tra le seguenti fasi del ciclo di vita del software, avviene dopo tutte le altre indicate?	Manutenzione	Progettazione	Analisi dei requisiti	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
7	Nel controllo di qualità del software, quando viene eseguito il processo chiamato "validazione"?	Al termine dello sviluppo	Dopo ogni fase del ciclo di vita	Dopo la definizione dei requisiti per verificare con il cliente che nessun requisito fondamentale sia stato omesso	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
8	Cos'è l'HTML?	Un linguaggio di scripting	Un linguaggio di programmazione	Un protocollo	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
9	Quale dei seguenti non è un linguaggio di scripting?	Postscript	XML	Javascript	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
10	Vengono utilizzati per identificare un utente che ritorna su un sito web	Cookies	Plug-ins	Scripts	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
11	Cosa descrive il piano di manutenzione?	Le procedure di manutenzione	Le procedure di controllo qualità	Le procedure di configurazione	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
12	Cosa si intende per 'usabilità' di un software?	E' la capacità del prodotto software di essere capito, appreso, usato e benaccetto dall'utente.	E' la facilità con la quale è possibile analizzare il codice per localizzare un errore nello stesso.	E' la capacità di utilizzo di quantità e tipo di risorse in maniera adeguata.	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
13	Cosa si intende per 'efficienza' di un software?	E' la capacità di fornire appropriate prestazioni relativamente alla quantità di risorse usate.	E' la capacità di mettere in condizione gli utenti di farne uso per i propri scopi e controllarne l'uso.	E' la capacità di mettere in condizione gli utenti di farne uso per i propri scopi e controllarne l'uso.	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
14	Cosa si intende per 'manutenibilità' di un software?	E' la capacità del software di essere modificato, includendo correzioni, miglioramenti o adattamenti.	E' la capacità di fornire adeguati tempi di risposta.	E' la capacità del software di essere installato in uno specificato ambiente.	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
15	I programmi per computer sono scritti in un linguaggio di programmazione di alto livello; come viene definita la versione leggibile dall'uomo	Codice sorgente	Cache	Set di istruzioni	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
16	Un insieme di procedure passo passo per portare a termine un compito è noto come:	algoritmo	firmware	programma di sistema	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
17	La fase iniziale del ciclo di vita del software prevede:	Studio di fattibilità e Analisi dei requisiti	Progettazione del software	Individuazione dell'ambiente di sviluppo	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
18	Lo studio di fattibilità:	E' un analisi preliminare che valuta la fattibilità di un progetto, i costi e l'impatto sull'organizzazione che dovrebbe utilizzarlo	Valuta esclusivamente i costi del progetto e la disponibilità economica del committente	Dovrebbe valutare l'infrastruttura hardware e software che costituirà l'ossatura del progetto	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE**

19	La fase di analisi dei requisiti viene fatta:	Tramite interviste, osservazione diretta, focus group	Tramite lo studio di realtà applicative simili	E' una fase trascurabile della progettazione che può essere omessa	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
20	La programmazione strutturata si basa sull'utilizzo di 3 costrutti sintattici fondamentali. Quali?	Sequenza - selezione - iterazione	Selezione - profanazione - iterazione	Iterazione - sequenza - analisi	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
21	La metodologia di programmazione strutturata considera un algoritmo come un insieme di blocchi di istruzioni ognuno fornito di un solo ingresso e una sola uscita . Ciascun blocco di istruzioni è:	isolato dagli altri	collegato agli altri	conforme gli altri	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
22	Il metodo di ordinamento bubble sort o "a bolle" consiste nel confronto degli elementi :	a due a due	a uno a uno	a tre a tre	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
23	L'ordinamento per scambio è detto anche :	ingenuo	imprevisto	iterativo	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
24	In cosa consiste la tecnica di ordinamento con metodo Shell?	Nell'utilizzo di tre cicli <i>while</i> ed un ciclo <i>for</i>	Nell'utilizzo di due cicli <i>while</i> ed un ciclo <i>for</i>	Nell'utilizzo di un ciclo <i>while</i> ed un ciclo <i>for</i>	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
25	In generale un algoritmo di ricerca si pone come obiettivo quello di:	trovare, all'interno di un gruppo, un elemento avente determinate caratteristiche.	eliminare le parti di codice errato	omogenizzare i dati	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
26	Dato un problema, esistono diversi algoritmi che permettono di risolverlo. I fattori che possono influenzare la scelta dell'algoritmo migliore sono principalmente due:	Tempo di elaborazione e quantità di memoria	Capacità della memoria e velocità di interpretazione	Quantità e qualità dei codici	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
27	Quali sono le figure generalmente coinvolte nell'analisi preliminare?	Responsabile del progetto, Analista, Esperto del contesto di Business	Vertici aziendali, progettista, rivenditore prodotti software	Utenti finali	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
28	L'analisi preliminare deve produrre:	Documento di analisi che contiene le specifiche di cosa il software dovrà fare e le risorse umane necessarie	Documento di analisi che contiene le specifiche in termini di hardware da acquistare	Il documento di progetto con le specifiche in termini di linguaggi di programmazione e DBMS utilizzati, le specifiche funzionali e le specifiche sui dati	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
29	Il class diagram del linguaggio UML;	Rappresenta le classi come box contenenti gli attributi della classe e collegate fra loro da linee che rappresentano i diversi tipi di relazione esistenti tra le classi	E' equivalente al modello Entità Relazione	Rappresenta gli utenti del sistema da realizzare secondo un modello gerarchico	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
30	Nella progettazione il Data Flow Diagram:	E' una rappresentazione grafica del flusso delle informazioni tra i diversi moduli di un sistema informatico	E' un formalismo grafico per definire in modo astratto i dati utilizzati da un sistema	Nessuna delle altre risposte è esatta	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
31	Cosa si intende in generale per paradigmi di programmazione?	Una collezione di modelli concettuali che insieme plasmano il processo di analisi, progettazione e sviluppo di un programma	Si tratta di uno o più specifici linguaggi di programmazione orientati agli oggetti	E' una famiglia di linguaggi di programmazione sviluppati ed in uso prima dell'anno 2000	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
32	Per "programmazione procedurale" di intende:	E' un paradigma di programmazione che consiste nel creare dei blocchi di codice sorgente, identificati da un nome e racchiusi da dei delimitatori	E' un paradigma di programmazione che consiste nel creare degli oggetti e delle istanze di essi	E' una caratteristica dei DBMS Relazionali e corrisponde alla caratteristica di suddividere i dati in tabelle e relazioni	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
33	Come può essere definito il collaudo?	Il <i>controllo</i> definitivo a che un prodotto software finito rispetti i <i>requisiti</i> del <i>committente</i>	Un primo livello di controllo circa il funzionamento del software	Una fase secondaria della validazione software	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE**

34	Quale delle seguenti affermazioni, relative alla tecnica di test "white box", è corretta?	Include il test dei loop	È solitamente effettuata nella fase di integrazione	È solitamente effettuata dopo il "black box" testing	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
35	La "schedulazione dei test" è:	una lista di attività, compiti o eventi del processo di test, che identifica le date e/o i tempi di inizio e fine previsti, e le loro interdipendenze	la documentazione che riassume le attività e i risultati dei test	un tipo di test in cui le test suite sono eseguite su dispositivi fisici o virtuali	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
36	Un bug è:	un errore nel software	un'area della memoria RAM	un dispositivo hardware	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
37	Di quale fase del ciclo di vita di un sistema informativo sono tipiche le regolari operazioni di salvataggio e monitoraggio?	Gestione	Realizzazione	Progettazione e pianificazione	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
38	Nel controllo di qualità del software, quando viene eseguito il processo chiamato "validazione"?	Al termine dello sviluppo	Dopo ogni fase del ciclo di vita	Dopo ogni richiesta di modifica; la "validazione" è infatti il processo con cui si decide se l'intervento di manutenzione richiesto sia veramente necessario	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
39	Uno solo dei seguenti linguaggi è Event driven, quale?	Visual Basic	Assembler	C++	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
40	L'affidabilità può essere definita come la caratteristica di qualità di un prodotto software relativa alla sua:	capacità di funzionare correttamente nel tempo	possibilità di essere impiegato produttivamente da una particolare utenza	capacità di superare il primo test di funzionamento	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
41	L'accettazione rappresenta:	l'ultima fase del ciclo di vita in cui il prodotto è sottoposto alla valutazione del committente	un ambiente controllato che permette il <i>controllo dinamico</i> di un <i>modulo</i> o di un <i>sistema software</i> indipendentemente da fattori esterni che potrebbero influenzarne il comportamento e quindi inquinare i risultati del <i>test</i>	una tecnica di <i>integrazione</i> dei <i>moduli</i> che consiste nel provare il <i>sistema software</i> completo immediatamente dopo aver controllato i singoli moduli	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
42	Quale delle seguenti affermazioni sul linguaggio Javascript è vera?	È un linguaggio di programmazione che viene interpretato da un interprete incorporato in un browser web	È un'evoluzione del linguaggio di programmazione Java	È una versione di HTML dinamico	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
43	Quale tra le seguenti non è una caratteristica del software?	Competitività	Manutenibilità	Affidabilità	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
44	Nella programmazione strutturata è sconsigliato l'uso	del salto incondizionato	degli annidamenti di istruzioni	della ricorsione	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
45	Nel passaggio dei parametri per valore, il parametro a run time è:	Una costante	Una funzione	Una variabile	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
46	Nella programmazione ad oggetti, come è possibile creare nuove classi estendendo classi già esistenti?	Mediante l'ereditarietà	Mediante l'incapsulamento	Mediante gli attributi	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
47	Una variabile globale è:	una variabile visibile anche in ogni sotto procedura del programma principale	una variabile passata come parametro ad una procedura	un'espressione booleana	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
48	Quale tra i seguenti non è un concetto ammesso nella programmazione strutturata?	Salto incondizionato	Iterazione	Selezione	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE**

49	In un algoritmo di ricerca sequenziale:	La ricerca viene effettuata tramite una serie di confronti tra il valore da ricercare e tutti gli elementi della struttura dati	La ricerca viene preceduta da un ordinamento degli elementi della struttura dati	La ricerca avviene casualmente all'interno della struttura dati scartando, ad ogni nuova ricerca, gli elementi che non corrispondono al criterio di ricerca	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
50	Secondo l'algoritmo di ricerca binaria:	La struttura dati che contiene il set di valori su cui effettuare la ricerca deve essere preventivamente ordinata	La struttura dati che contiene il set di valori su cui effettuare la ricerca non deve essere preventivamente ordinata	La ricerca viene effettuata tramite una serie di confronti tra il valore da ricercare e tutti gli elementi della struttura dati	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
51	Cosa si intende per "Portabilità" di un linguaggio di programmazione?	L'indipendenza dalla macchina fisica, ovvero la possibilità di eseguire un programma su una diversa piattaforma	La facilità di comprendere finalità e funzionamento di un programma esaminando il codice sorgente	E' la misura dell'efficienze del linguaggio rispetto al problema da risolvere	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
52	Cosa si intende per "Affidabilità" del Software?	Un software si può dire affidabile quando produce risultati corretti in base all'input ricevuto	Un software si può dire affidabile quando si avvia sempre correttamente senza rilasciare errori	Un software si può dire affidabile quando esegue velocemente il suo compito	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
53	Cosa si intende per "Robustezza" del Software?	E' la capacità di un software di comportarsi in maniera ragionevole in caso si trovi in situazioni non previste dalle specifiche	E' la capacità di un software di lavorare per lunghi periodi mantenendo sempre le stesse prestazioni	E' la capacità di un software di continuare a lavorare anche a fronte di problemi all'hardware che lo ospita	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
54	Cosa si intende per "Usabilità" del Software?	Un software si dice usabile quando gli utenti ne trovano facile ed intuitivo l'utilizzo.	Un software si dice usabile quando produce risultati corretti in base all'input ricevuto	Un software si dice usabile quanto può essere utilizzato su diversi sistemi operativi	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
55	Cosa si intende per "Riusabilità" del Software?	La possibilità di riutilizzare un prodotto o parti di esso (magari anche con qualche modifica) per costruire un prodotto nuovo o diverso	Un software si dice usabile quando gli utenti ne trovano facile ed intuitivo l'utilizzo.	Un software si dice usabile quanto può essere utilizzato su diversi sistemi operativi	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
56	Secondo il "modello classico del ciclo di vita del software" quale tra le seguenti affermazioni è vera:	L'analisi dei requisiti precede la fase di progettazione	L'analisi dei requisiti avviene immediatamente prima della fase di sviluppo e test	L'analisi dei requisiti precede lo studio di fattibilità	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
57	Secondo il "modello classico del ciclo di vita del software" quale tra le seguenti affermazioni è vera:	Lo studio di fattibilità è sempre la prima fase di un qualsiasi progetto	Lo studio di fattibilità può essere fatto dopo l'analisi dei requisiti	Lo studio di fattibilità può essere fatto dopo il rilascio del prodotto finale	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
58	Secondo il "modello classico del ciclo di vita del software" quale tra le seguenti affermazioni è vera:	La manutenzione è l'ultima fase del ciclo di vita del software	La manutenzione non fa parte del ciclo di vita del software	La manutenzione viene eseguita immediatamente dopo la fase di sviluppo e test del sistema e immediatamente prima dell'installazione	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
59	Secondo il "modello classico del ciclo di vita del software" quale tra le seguenti affermazioni è vera:	La fase di sviluppo e test del sistema viene eseguita dopo la fase di progettazione	La fase di sviluppo e test del sistema viene eseguita immediatamente prima della fase di progettazione	La fase di sviluppo e test del sistema viene eseguita immediatamente prima dell'analisi dei requisiti	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
60	Secondo il "modello classico del ciclo di vita del software" quale tra le seguenti affermazioni è vera:	La fase di installazione segue quella Integrazione e Test di sistema	La fase di installazione è immediatamente successiva a quella di sviluppo	La fase di installazione può essere omessa	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
61	I modelli di sviluppo del software a "processo evolutivo":	Prevedono un ciclo di sviluppo in cui un prototipo iniziale evolve gradualmente verso il prodotto finito	Sono equivalenti al modello di sviluppo classico	Prevedono che il prodotto finale sia completato in ogni sua parte prima della consegna ed installazione presso il committente	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
62	Cosa si intende per "programmazione ad eventi"?	E' una tecnica di programmazione in cui il flusso del programma è largamente determinato dal verificarsi di eventi esterni	E' una tecnica di programmazione in cui l'esecuzione delle istruzioni segue percorsi fissi che si determinano in punti del programma definiti dal programmatore	E' la gestione di eventi imprevisti che possono capitare durante il normale funzionamento di un programma	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE**

63	Cosa si intende per "programmazione modulare"?	La struttura di un programma è divisa in moduli, ovvero blocchi di codice che svolgono intere funzioni all'interno del programma	E' un paradigma di programmazione in cui il flusso di esecuzione di un programma assume la forma di una serie di valutazioni di funzioni matematiche	E' una tecnica di programmazione in cui il flusso del programma è largamente determinato dal verificarsi di eventi esterni	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
64	Cosa si intende per "Malfunzionamento" di un Software?	E' un funzionamento di un programma diverso da quanto previsto dalla sua specifica	Quando il software viene attaccato da un hacker e ne modifica il comportamento	Quando un software non è compatibile con uno specifico sistema operativo	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
65	Il collaudo formale di un software in caso di una gara d'appalto di una PA viene eseguito da:	Personale tecnico ed amministrativo della PA e personale della ditta che ha sviluppato il software	Esclusivamente personale tecnico ed amministrativo della PA che dovrà poi utilizzare il prodotto	Esclusivamente personale tecnico della ditta che ha sviluppato il prodotto	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
66	Cosa si intende per "Ambiente di test"?	E' un ambiente controllato, simile a quello di produzione, in cui poter eseguire dei test su un software	E' l'ambiente hardware e software di produzione dove sarà collaudato il software	E' un ambiente, il più dissimile da quello di produzione in cui poter eseguire dei test su un software	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
67	Cosa si intende per "Debugging"?	E' quell'attività che ha lo scopo di eliminare gli errori da un software attraverso una fase di test da effettuarsi prima della messa in esercizio	E' quell'attività in cui si effettua la formazione al personale che dovrà utilizzare un software	E' quell'attività in cui vengono introdotte	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
68	Cosa si intende per "Stress Test" di un Software?	E' un'attività di test del software che determina la solidità dello stesso testandolo oltre i limiti del normale funzionamento	E' un tipo di test del software che viene eseguito su un pc su cui è in esecuzione uno stress test hardware	E' un tipo di test in cui si spegne/accende in continuazione un pc, verificando che il software su questo in esecuzione continui a lavorare normalmente	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
69	L'attività di "security test" nella fase di debug di un software prevede:	Un controllo sull'accesso ai dati o a funzionalità che dovrebbero essere riservate, si controlla l'efficacia dei meccanismi di sicurezza del sistema	E' un controllo sul server che ospita il software per verificare che non abbia falle di sicurezza	Corrisponde all'hardening del sistema operativo su cui sarà eseguito il software	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
70	Cosa si intende per "difetto quiescente" di un software?	E' un difetto del software che non si manifesta per un lungo periodo perché nascosto in parti del programma raramente utilizzate	E' un difetto del software che si manifesta con cadenza periodica es. una volta alla settimana o ad un orario ben preciso	E' un difetto che si manifesta sulla stessa procedura testata solo a determinati utenti	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
71	Gli array sono una struttura dati:	Multidimensionale	Esclusivamente unidimensionale	Esclusivamente bidimensionale	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
72	Come si definisce un "array"?	Un array può essere definito come una "collezione organizzata di oggetti"	Un array può essere definito come una cella di memoria atta a contenere una informazione	Un array può essere definito come un file fisico memorizzato sul file system	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
73	Per identificare un dato elemento di un array è necessario utilizzare oltre al nome dell'array anche un numero indice che serve per:	specificare la posizione dell'elemento che si sta cercando all'interno dell'array	Definire il numero massimo di elementi di cui è costituito l'array	Definire la posizione dell'array nel file system del computer	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
74	Nelle istruzioni "iterative" :	Un determinato blocco di codice viene eseguito fino a che risulta soddisfatta una determinata condizione	Non possono essere contenute delle istruzioni condizionali	Un determinato blocco di codice viene eseguito in alternativa ad un altro	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
75	Nelle istruzioni "condizionali" :	Un determinato blocco di codice viene eseguito in alternativa ad un altro	Non possono essere contenute delle istruzioni condizionali nidificate	Un determinato blocco di codice viene eseguito fino a che risulta soddisfatta una determinata condizione	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
76	Nel linguaggio di programmazione python un array può essere formato da elementi di tipi diversi tra loro?	Si	No	Si, ma solo se si sviluppa in ambiente Linux	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE**

77	Se in una istruzione iterativa la condizione che ne determina la fine non cambia mai di stato:	Il ciclo non termina mai	Manca una istruzione che termina il ciclo, l'interazione viene interrotta automaticamente dopo un tempo prefissato da parte del sistema operativo	Da un punto di vista del codice non è possibile definire un ciclo che sia senza fine	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
78	Quale tra le seguenti sono istruzioni iterative che si trovano nella quasi totalità dei linguaggi di programmazione?	While; For	If; Do	Case; Next	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
79	In un'istruzione condizionale, in base al valore della condizione:	Se la condizione è vera viene eseguito un blocco di codice, se è falsa si passa all'istruzione successiva o si esegue un altro blocco di codice alternativo al primo	A prescindere dalla condizione vengono eseguiti tutti i blocchi di codice contenuti nel blocco di istruzioni che contiene la condizione	Se la condizione è falsa il programma termina	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
80	Nei linguaggi di programmazione le variabili "booleane" possono assumere valori:	True e False	A e B	100 e 001	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
81	Nell'ambito dei processi di sviluppo del software, cosa prevede la fase di analisi?	Lo studio del contesto nel quale il progetto software andrà ad inserirsi, delle caratteristiche o dei requisiti che deve esibire e degli eventuali costi ed aspetti logistici della sua realizzazione	La definizione delle linee essenziali della struttura del prodotto software in funzione ai requisiti evidenziati nell'attività di analisi, con lo scopo di definire la soluzione al problema in maniera più dettagliata	La verifica e la validazione del software, in modo tale che i requisiti individuati nell'analisi vengano soddisfatti. L'infrastruttura di supporto utilizzata in tale fase è detta ambiente di testing	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
82	Nell'ambito dei processi di sviluppo del software, cosa prevede la fase di progettazione?	La definizione delle linee essenziali della struttura del prodotto software in funzione ai requisiti evidenziati nell'attività di analisi, con lo scopo di definire la soluzione al problema in maniera più dettagliata	Lo studio del contesto nel quale il progetto software andrà ad inserirsi, delle caratteristiche o dei requisiti che deve esibire e degli eventuali costi ed aspetti logistici della sua realizzazione	La verifica e la validazione del software, in modo tale che i requisiti individuati nell'analisi vengano soddisfatti. L'infrastruttura di supporto utilizzata in tale fase è detta ambiente di testing	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
83	Nell'ambito dei processi di sviluppo del software, cosa prevede la fase di collaudo o testing?	La verifica e la validazione del software, in modo tale che i requisiti individuati nell'analisi vengano soddisfatti. L'infrastruttura di supporto utilizzata in tale fase è detta ambiente di testing	La definizione delle linee essenziali della struttura del prodotto software in funzione ai requisiti evidenziati nell'attività di analisi, con lo scopo di definire la soluzione al problema in maniera più dettagliata	Lo studio del contesto nel quale il progetto software andrà ad inserirsi, delle caratteristiche o dei requisiti che deve esibire e degli eventuali costi ed aspetti logistici della sua realizzazione	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
84	Nell'ambito dei processi di sviluppo del software, cosa prevede la fase di pubblicazione e messa in opera?	La consegna della versione definitiva del prodotto software dopo aver superato con successo le verifiche della fase di collaudo	La definizione delle linee essenziali della struttura del prodotto software in funzione ai requisiti evidenziati nell'attività di analisi, con lo scopo di definire la soluzione al problema in maniera più dettagliata	Lo studio del contesto nel quale il progetto software andrà ad inserirsi, delle caratteristiche o dei requisiti che deve esibire e degli eventuali costi ed aspetti logistici della sua realizzazione	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
85	Nell'ambito dei processi di sviluppo del software, cosa prevede la fase di manutenzione?	Lo svolgimento di operazioni di correzione del prodotto software successive al rilascio, al fine di correggere ulteriori errori	La consegna della versione definitiva del prodotto software dopo aver superato con successo le verifiche della fase di collaudo	Lo studio del contesto nel quale il progetto software andrà ad inserirsi, delle caratteristiche o dei requisiti che deve esibire e degli eventuali costi ed aspetti logistici della sua realizzazione	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
86	Nell'ambito dei processi di sviluppo del software, il rilascio di patch cosa rappresenta?	Una manutenzione correttiva	Una manutenzione adattiva	Una manutenzione evolutiva	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
87	Nell'ambito dei processi di sviluppo del software, l'estensione delle funzionalità cosa rappresenta?	Una manutenzione evolutiva	Una manutenzione correttiva	Una manutenzione adattiva	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
88	Nell'ambito dei processi di sviluppo del software, l'adattamento a nuovi ambienti operativi è una:	manutenzione adattiva	manutenzione evolutiva	manutenzione correttiva	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE**

89	Il primo modello teorizzato del processo di sviluppo software è la metodologia a cascata (Waterfall) che prevede l'esecuzione:	sequenziale delle varie attività	non sequenziale delle varie attività	alternata delle varie attività	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
90	Che cosa è ActiveX?	Un linguaggio di programmazione sviluppato dalla Microsoft per costruire applicazioni web integrate con ambienti Windows	Un linguaggio di programmazione per i Videofonini	Un sistema operativo utilizzato per costruire applicazioni web integrate con ambienti Windows	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
91	Uno dei principali vantaggi della tecnica di programmazione orientata agli oggetti (OOP) rispetto alla procedurale è che consente ai programmatori di creare _____ che non hanno bisogno essere modificati quando viene aggiunto un nuovo tipo di oggetto:	Moduli	Strutture Dati	Record	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
92	Cloud computing riguarda il modo in cui un software viene:	Distribuito	Cancellato	Definito	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
93	Quali errori possono essere segnalati dal compilatore?	Errori di sintassi	Errori di logica	Errori di runtime	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
94	Con riferimento allo sviluppo del software Object-Oriented, gli 'oggetti' ...	Incapsulano sia i dati che le funzioni che li manipolano	Sono descrizioni generalizzate che descrivono un insieme di oggetti simili	Sono i mezzi con cui vengono scambiati messaggi all'interno di un sistema	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
95	Con riferimento allo sviluppo del software Object-Oriented, le 'classi'...	Sono descrizioni generalizzate che descrivono un insieme di oggetti simili	Incapsulano sia i dati che le funzioni che li manipolano	Sono i mezzi con cui vengono scambiati messaggi all'interno di un sistema	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
96	Con riferimento allo sviluppo del software Object-Oriented, la gerarchia della classe	È il modo con cui gli "attributi" e i "metodi" di una superclasse sono "ereditati" dalle sue sottoclassi	È una collezione di oggetti	È un meccanismo per diffondere i cambiamenti	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
97	Con riferimento allo sviluppo del software Object-Oriented, cos'è l'ereditarietà?	È un modo per consentire alle sottoclassi di riutilizzare i dati e le procedure di superclassi	Sono descrizioni generalizzate che descrivono un insieme di oggetti simili	È una collezione di oggetti	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
98	Secondo le prescrizioni del controllo di qualità di un prodotto software, ad una data fase del processo di sviluppo, cosa viene verificato durante l'audit?	Che le specifiche della fase precedente siano soddisfatte	Che il cliente sia stato informato degli errori eliminati rispetto alla fase precedente	Che il prodotto sia conforme alle specifiche iniziali	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
99	A che cosa serve il testing di regressione (regression testing)?	A verificare che non siano stati introdotti errori in parti di software già testate	A garantire che sia possibile ripristinare la precedente versione installata	A verificare che esistano tutti i documenti previsti nel piano di qualità	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
100	Con quale strumento si traduce un codice sorgente in codice oggetto?	Compilatore.	Interprete.	Editor.	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
101	I diagrammi di controllo dei flussi (Control flow diagrams) sono...	Necessari per la modellizzazione di sistemi guidati da eventi (event driven systems)	Necessari per la modellizzazione di tutti i sistemi	Talvolta utilizzati al posto dei diagrammi di flusso dei dati (data flow diagrams)	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
102	Quale delle seguenti affermazioni relative al modello di sviluppo del software chiamato "evolutionary prototyping" è corretta?	L'obiettivo di tale modello di sviluppo è la consegna di un prodotto finito e funzionante all'utente finale	Nel modello di sviluppo del software chiamato "evolutionary prototyping" non si incomincia lo sviluppo finché i requisiti sono completamente identificati e descritti	L'obiettivo di tale modello di sviluppo è la definizione dei requisiti; lo sviluppo vero e proprio, normalmente, viene effettuato usando un altro modello	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
103	In informatica, qual è il significato più comune del termine "deployment"?	È la consegna al cliente, con relativa installazione e messa in funzione, di una applicazione o di un sistema software	l'assegnazione a ciascun gruppo di sviluppo di una delle parti in cui è stato suddiviso il progetto	È la fase del ciclo di vita di un prodotto software in cui il cliente accetta le fasi di sviluppo e la data di consegna prevista	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
104	Quale tra le seguenti NON è un'attività legata alla messa in servizio di un prodotto software?	Fatturazione delle attività	Organizzazione di un meccanismo per acquisire e gestire le valutazioni (feedback) degli utenti	Distribuzione dei supporti e della documentazione agli utenti finali	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE**

105	Quale tra le seguenti è un'attività legata alla messa in servizio di un prodotto software?	Distribuzione dei supporti e della documentazione agli utenti finali	Fatturazione delle attività	Integrazione dei componenti già collaudati nel prodotto finale	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
106	Un diagramma di flusso di lavoro rappresenta:	Una sequenza di attività	Il ruolo degli utenti coinvolti	Il termine di un progetto	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
107	Il cloud computing ha cambiato il modo in cui il software viene...	distribuito	definito	cancellato	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
108	Differenza tra test Black-Box e White-Box.	Il test black-box che si concentra sulla funzionalità, l'obiettivo del metodo di test white-box è quello di eseguire l'analisi della struttura interna del software e della logica sottostante	Il test white-box separa il punto di vista degli utenti finali da quello degli sviluppatori, il test black-box viene solitamente eseguito da sviluppatori professionisti.	Con il test black-box i tester sono a conoscenza della struttura interna del codice sorgente del software che stanno testando, nei White Test no.	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
109	Il Benchmarking:	è un processo di confronto delle prestazioni di un sistema con uno standard di settore	indica la velocità del processore	è una tecnica intesa a porre merci e servizi a disposizione del consumatore	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
110	Quale fase non è prevista nel ciclo di vita del software(SDLC)?	Astrazione	Progettazione	Implementazione	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
111	PHP è un linguaggio...	poco tipizzato	fortemente tipizzato	un linguaggio client	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
112	Cosa significa AJAX?	Asynchronous javascript and xml	Advanced JSP and xml	Asynchronous JSP and xml	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
113	Il seguente teorema da chi è stato enunciato ? "Un algoritmo scritto secondo le regole della programmazione a salti, per quanto complesso, può essere sempre trasformato in un algoritmo a esso equivalente che utilizzi esclusivamente tre costrutti sintattici fondamentali: sequenza, selezione e iterazione."	Bohm e Jacopini	Fisherman e Artesi	Cluster e Boumer	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
114	Come è anche detto il metodo della ricerca binaria ?	Dicotomica	Distonica	Direzionale	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
115	Il teorema fondamentale dell'algebra di Boole afferma che:	qualunque forma di elaborazione sui dati codificati in codice binario può ricondursi ad un'opportuna successione delle sole tre operazioni logiche fondamentali AND, OR e NOT che sono i passi elaborativi più elementari a livello macchina	qualunque forma di elaborazione sui dati codificati non in codice binario può ricondursi ad un'opportuna successione delle sole tre operazioni logiche fondamentali AND, OR e NOT che sono i passi elaborativi più elementari a livello macchina	Tutte le altre risposte sono esatte	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
116	Nella progettazione del software cosa si intende per "Requisiti Architettureali" ?	I prodotti e piattaforme che si devono usare, La struttura generale del sistema	Dati, performance, affidabilità	Cosa fa il sistema, come deve interagire con gli utenti o con altri sistemi	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
117	Nella progettazione del software cosa si intende per "Requisiti Funzionali" ?	Cosa fa il sistema, come deve interagire con gli utenti o con altri sistemi	Sono quelli relativi alle prestazioni generali del sistema	Nessuna delle altre risposte è esatta	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
118	Nella progettazione del software cosa si intende per "Requisiti di progetto" ?	Tempo, budget, risorse, logistica	I prodotti e piattaforme che si devono usare, La struttura generale del sistema	cosa fa il sistema, come deve interagire con gli utenti o con altri sistemi	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
119	Nella progettazione del software cosa si intende per "Requisiti Legali" ?	Requisiti sulle normative a cui deve aderire il sistema o sull'uso di determinati protocolli previsti dalla legislazione	Requisiti relativi alla proprietà dei software e relative licenze d'uso	Sono quelli relativi alle prestazioni generali del sistema	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE**

120	A cosa serve l'UML?	E' un formalismo grafico per descrivere e documentare l'architettura e le funzionalità di un sistema	E' un formalismo grafico per definire in modo astratto i dati utilizzati da un sistema	E' uno schema che descrive i costi di un progetto	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
121	Divide-et-impera:	E' una tecnica di programmazione che consiste nel partizionare un problema in sottoproblemi più piccoli dello stesso tipo; Risolvere i sottoproblemi; Ricombinare le soluzioni parziali per ottenere la soluzione del problema originale	E' un tipo di linguaggio di programmazione di basso livello che viene utilizzato direttamente a livello della Cpu	E' una particolare architettura software che prevede che ogni procedura sia distribuita su un diverso nodo della rete	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
122	Cosa si intende per Ereditarietà ?	L'ereditarietà è una relazione di generalizzazione/specializzazione: la superclasse definisce un concetto generale e la sottoclasse rappresenta una variante specifica di tale concetto generale	E' la caratteristica di alcuni linguaggi di programmazione di raccogliere in un unico oggetto logico i dati ed i metodi che agiscono su di essi	E' la possibilità di creare una ridondanza a livello funzionale in un applicazione	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
123	Quale tra le seguenti rappresenta una corretta definizione di "malfunzionamento o guasto (failure)"?	Si tratta di un funzionamento di un programma diverso da quanto previsto dalla sua specifica	Rappresenta l'origine del difetto	E' la causa del mancato funzionamento	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
124	Come può essere definito il walkthrough?	Una tecnica di analisi formale del codice che prevede due fasi: nella prima gli ispettori esaminano il codice simulandone l'esecuzione in assenza del gruppo che l'ha sviluppato, nella seconda fase i due gruppi discutono i problemi individuati	Una tecnica di analisi formale del codice che prevede due fasi: nella prima gli ispettori esaminano il codice simulandone l'esecuzione in presenza del gruppo che l'ha sviluppato, discutendo dei problemi individuati	La possibilità che un <i>programma</i> , in seguito a una modifica dovuta a un intervento di <i>manutenzione</i> o a un <i>processo</i> di sviluppo incrementale, peggiori le proprie funzionalità	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
125	Individuare tra le seguenti opzioni di risposta la corretta definizione di "compatibilità".	Capacità di un componente o sistema di scambiare informazioni con altri componenti o sistemi, e/o di eseguire le sue funzioni richieste mentre condividono lo stesso ambiente hardware o software	Capacità di un componente o sistema di assicurare che i dati siano accessibili solo a coloro autorizzati ad avere accesso	Aderenza di un componente o sistema agli standard, convenzioni o norme legali e prescrizioni similari	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
126	Individuare tra le seguenti opzioni di risposta la corretta definizione di "installabilità".	Capacità di un componente o sistema di poter essere installato e/o disinstallato con successo in un specifico ambiente	Incapacità di un componente o sistema di poter essere installato e/o disinstallato con successo in un specifico ambiente	Capacità di un componente o sistema di scambiare informazioni con altri componenti o sistemi, e/o di eseguire le sue funzioni richieste mentre condividono lo stesso ambiente hardware o software	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
127	La "scalabilità" di un prodotto software è:	la sua capacità di essere esteso (upgrade) per adattarsi a carichi crescenti	la sua incapacità di essere esteso (upgrade) per adattarsi a carichi crescenti	una lista di attività, compiti o eventi del processo di test, che identifica le date e/o i tempi di inizio e fine previsti, e le loro interdipendenze	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
128	In cosa consiste la prova formale?	Si tratta di una tecnica di controllo statico basata sulla dimostrazione dell'equivalenza fra un programma e la sua specifica funzionale	Rappresenta il contesto tipico di utilizzo di un'applicazione, dato dalle caratteristiche dell'ambiente operativo medio e dall'insieme di dati d'ingresso più probabili	Una "non tecnica" di <i>test</i>	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
129	Cosa si intende per UNICODE?	Lo standard internazionale di codifica dei caratteri dei linguaggi naturali	Un codice di programmazione univoco	Un software applicativo	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
130	Un algoritmo euristico:	fornisce un'alternativa quando la risoluzione del problema ottimo può essere impossibile	costituisce la strategia ideale per risolvere problemi non troppo complessi	fornisce soluzioni molto costose in termini di tempo o di capacità di elaborazione	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
131	La complessità computazionale di un algoritmo è una misura:	del numero di istruzioni da eseguire per ottenere l'output	del numero di istruzioni che compongono l'algoritmo	della correttezza dell'algoritmo	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE**

132	Quale delle seguenti affermazioni non si riferisce al paradigma di programmazione logica?	In PROLOG i fatti e le regole non possono avere variabili e costanti	Il PROLOG è l'esempio principale di linguaggio di programmazione basato sulla logica	Il PROLOG utilizza un sottoinsieme della logica nota come il calcolo dei predicati del primo ordine	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
133	Nell'ambito della programmazione ad oggetti il metodo costruttore non deve:	essere unico	avere lo stesso nome della classe	essere pubblico	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
134	L'Overloading della programmazione ad oggetti consente di:	definire, all'interno della stessa classe, metodi con nome uguale ma parametri distinti	definire, all'interno della stessa classe, metodi con nomi diversi ma parametri uguali	definire, all'interno della stessa classe, metodi con nome diverso, ma stesso comportamento	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
135	La notazione di Backus e Naur (BNF):	Utilizza dei simboli alfanumerici per descrivere gli elementi di una grammatica	Utilizza schemi per classificare le istruzioni di un algoritmo	rappresenta graficamente le strutture dei dati	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
136	Come funziona Il paradigma di sviluppo conosciuto come TOP DOWN ?	Parte dalla definizione di uno schema generale del progetto, suddividendolo successivamente in elementi più piccoli e di più semplice risoluzione	Si inizia dalla definizione degli elementi atomici e successivamente tramite aggregazione si giunge al progetto completo	Nessuna delle altre risposte è esatta	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
137	Come funziona Il paradigma di sviluppo conosciuto come BOTTOM UP ?	Si parte dallo sviluppo delle componenti di dettaglio. Queste vengono poi connesse tra loro in modo da formare componenti più grandi, che vengono a loro volta interconnessi fino a realizzare un sistema completo	Parte dalla definizione di uno schema generale del progetto, suddividendolo successivamente in elementi più piccoli e di più semplice risoluzione	Nessuna delle altre risposte è esatta	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
138	Quale tra i seguenti linguaggi di programmazione utilizza il paradigma della programmazione funzionale?	Lisp	C++	Prolog	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
139	Cosa si intende per progettazione di un test per un software?	E' l'attività di definizione di un insieme di casi di test da sottoporre al Software da testare	E' l'attività di definizione di un insieme di casi di test da sottoporre al personale che utilizzerà il software	E' l'attività di definizione di procedure di sicurezza che dovranno essere seguite nelle attività di utilizzo quotidiano del software	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
140	Come avviene la progettazione di un test per un software?	Vengono specificati i dati di input per ogni test, i risultati attesi, ed una descrizione dell'ambiente di esecuzione	Vengono generati dei dati casuali in ingresso al software osservando se avvengono anomalie di funzionamento	Nessuna delle altre risposte è esatta	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
141	Cosa si intende per "Errore di formato" in un test software?	i parametri di invocazione o di ritorno di una funzionalità sono sbagliati per numero o per tipo	Il software non riesce ad accedere al file system	i parametri di invocazione o di ritorno di una funzionalità sono sbagliati per valore	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
142	Cosa si intende per "Errore di contenuto"? in un test software?	i parametri di invocazione o di ritorno di una funzionalità sono sbagliati per valore	i parametri di invocazione o di ritorno di una funzionalità sono sbagliati per numero o per tipo	Il software non riesce ad accedere al DBMS associato	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
143	Cosa si intende per "Oracolo" in un test software?	Si identifica un metodo, spesso applicato da un agente automatico, per generare i risultati corretti da usare come pietra di paragone durante il test	Si identifica l'operatore che predispone le batterie di test da utilizzare per valutare un software	Un errore non specificato e non associabile a nessuna attività svolta dal software	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
144	Cosa si intende per "difetto" di un software?	Corrisponde ad un'imperfezione o una mancanza in un sistema software che può dar luogo a un malfunzionamento	Corrisponde alla cattiva documentazione di una funzionalità	Corrisponde al mancato avvio del software sul sistema operativo in uso	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
145	Quando ogni elemento contenuto da un array è a sua volta un array, lo stesso si dice:	Multidimensionale	Unidimensionale	Nulla	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
146	Cosa è una "struttura dati"?	Una struttura dati è un insieme di tipi diversi di dati raggruppati in un'unica dichiarazione	E' un tipo di file memorizzato su file system		PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE**

147	E' possibile annidare una struttura dati in un'altra?	Si	No	Si, ma solo se si sviluppa in ambiente Linux	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
148	Nei linguaggi di programmazione E' possibile annidare delle istruzioni condizionali per realizzare strutture a scelta multipla?	Si	No	Si, ma solo se si sviluppa in ambiente Linux	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
149	Un istruzione di scelta multipla:	Consente di scegliere fra molte istruzioni in base al valore di un'espressione di selezione	Consente di scegliere al massimo tra due possibili istruzioni in base al valore di un'espressione di selezione	Consente di scegliere tra un numero infinito di istruzioni in base al valore di un'espressione di selezione	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
150	In un istruzione di scelta multipla se nessuna etichetta corrisponde al valore dell'espressione:	Viene eseguita l'istruzione di "default" se presente	Viene generato un errore di inconsistenza ed il programma si ferma	Viene generato un errore di Overriding ed il programma si ferma	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
151	E' possibile forzare la fine di un blocco di istruzioni iterate prima che si verifichi la condizione che ne determina la chiusura	Si, se il linguaggio di programmazione prevede l'apposita istruzione	No, in nessun caso	Per chiudere il ciclo è necessario aprire il gestore dei processi sul proprio pc e terminare il processo che esegue il codice	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
152	In informatica ed in particolare quando si parla di sviluppo software la sigla R.A.D. sta per:	Rapid Application Development	Random Access Disk	Redundant Array Disk	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
153	Cosa si intende per programmazione visuale?	E' una tecnica di programmazione che consente di creare un prototipo rapido sviluppando una interfaccia utente a partire da componenti standard (finestre, campi, pulsanti, menu) e associando ad essi delle elaborazioni svolte mediante script	E' un tipo di programmazione in cui si utilizza un editor di testo standard e si scrive il codice che sarà poi passato al compilatore per la verifica di funzionamento	E' una tecnica di programmazione che prevede l'utilizzo di un DBMS associato all'applicazione che si sta sviluppando	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
154	Perché si preferisce utilizzare un ambiente RAD per lo sviluppo di software?	Perché un ambiente RAD offre funzionalità integrate che consente di abbattere anche notevolmente i tempi di sviluppo	Per avere un ambiente di sviluppo più confortevole	Solo utilizzando un ambiente RAD è possibile sviluppare applicazioni web based	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
155	Un ambiente RAD consente un rapido sviluppo di applicazioni tramite:	Una vasta libreria di componenti software già pronti che consentono di creare velocemente un interfaccia grafica, un interfaccia con un database...	Un ampio elenco di pezzi di codice presenti nella documentazione dell'ambiente di lavoro che lo sviluppatore può copiare e incollare	il contatto diretto con un team di sviluppatori direttamente nella chat dell'Ambiente RAD	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
156	In un ambiente RAD possono coesistere applicazioni che utilizzano diversi linguaggi di programmazione?	Si	No	Si, ma solo se si sviluppa in ambiente Windows	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
157	Cosa sono le API?	Sono dei set di definizioni e protocolli con i quali vengono realizzati e integrati software applicativi	Sono dei bug che affliggono un determinato programma, si distinguono in Hardware e Software	Sono quei pezzi di codice definiti "obsoleti" che vanno cioè rimossi quando si aggiorna un software	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
158	Quali tra i seguenti è un noto ambiente di sviluppo "Rad"?	Eclipse	Adobe Indesign	Microsoft Project	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
159	In informatica ed in particolare quando si parla di sviluppo software cosa significa la sigla API?	Application Programming Interface	Application Performance Increased	Aided Programming Interface	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
160	Le API sono gratuite o a pagamento?	Alcune sono gratuite altre sono a pagamento	Sono sempre gratuite e ad utilizzo illimitato	Sono sempre a pagamento	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
161	Cosa sono le windows API?	Le Windows API sono l'insieme delle interfacce di programmazione disponibili nei sistemi operativi Windows di Microsoft	Sono l'insieme delle interfacce di programmazione disponibili nei sistemi operativi Linux	Sono le interfacce della Suite Microsoft Office	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
162	In quale contesto si possono utilizzare le API?	Le API sono disponibili in una pluralità di ambienti, sistemi operativi, Servizi on line, linguaggi di programmazione...etc	Solo nelle Web Application	Solo nell'erogazione di servizi OnLine	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE**

163	Generalmente come si utilizzano le API?	Ogni API espone un'interfaccia che consente allo sviluppatore di inviare dei dati e ricevere i risultati	Ogni API riceve i parametri da calcolare tramite email inviata ad un indirizzo dedicato per quell'API	Tramite una pagina dedicata sul sito web del produttore delle API	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
164	Quale tra i seguenti è un esempio pratico di implementazione di una WEB API?	L'app del meteo sul proprio Smartphone	L'app della calcolatrice sul proprio Tablet	L'applicativo Excel sul proprio computer	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
165	In un contesto di programmazione web, cosa indica l'Acronimo "REST"?	Representational State Transfer	Redundant State Transfer	Relational State Transfer	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
166	In un contesto di programmazione web, Cosa è il "REST"?	E' un approccio architetturale alla creazione di WEB API che utilizza il protocollo HTTP	E' un modello di sviluppo di applicazioni web che si basa sulla prototipazione	E' un servizio web di Microsoft che fornisce tutte le API del sistema operativo Windows	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
167	Con che tipo di licenza viene rilasciato Subversion(SVN)?	Licenza open source sotto <u>licenza Apache</u>	Con una licenza commerciale a pagamento	Con una licenza pay-per-use	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
168	La programmazione detta "Imperativa" vede i programmi come:	Sequenze di comandi che agiscono sui dati o sull'ordine di esecuzione delle istruzioni.	Degli oggetti che incorporano sia i dati che i metodi che li gestiscono	Delle WEB API	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
169	La "manutenzione correttiva" durante il ciclo di vita classico di un software viene effettuata:	Durante la fase di gestione dell'applicativo da parte del committente e serve a risolvere eventuali bug riscontrati in produzione	Durante la fase di gestione dell'applicativo da parte del committente e serve ad introdurre nuove funzionalità non previste nella fase di analisi	Prima del rilascio della versione di produzione	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
170	Cosa si intende per "Termine del ciclo di vita del software"	La dismissione del software, il backup dei dati e la migrazione verso un nuovo applicativo	Il software viene disattivato in modo che gli utenti non possano accedere ai dati rimangono in memoria	La dismissione del software, l'eliminazione di tutte le istanze installate e di tutti i dati prodotto o gestiti	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
171	In quale decennio nacque la programmazione logica?	Negli anni 70	Negli anni 80	Negli anni 90	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
172	Secondo le regole della programmazione logica, come viene descritto un problema?	Viene descritto con un insieme di formule della logica, dunque in forma dichiarativa	richiede, che siano specificate delle rigorose sequenze di passi che, a partire dai dati a disposizione, portino ad ottenere i risultati desiderati	Nessuna delle altre risposte è esatta	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
173	Come è fatto un programma secondo la concezione della programmazione logica?	Nella programmazione logica i programmi si scrivono descrivendo la conoscenza relativa al problema, cioè specificando gli oggetti che vi intervengono e le relazioni fra di essi	Nella programmazione logica i programmi si scrivono descrivendo le azioni che bisogna compiere per giungere alla risoluzione di un problema e descrivendo i dati che si utilizzano	Nella programmazione logica i programmi sono astrazioni di oggetti. Lo sviluppatore deve descrivere la realtà che implementa come un oggetto con i suoi dati ed i suoi algoritmi	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
174	Le componenti fondamentali di un programma secondo i criteri della programmazione logica sono:	dichiarazioni di fatti sugli oggetti e le loro relazioni, dichiarazioni di regole sugli oggetti e le loro relazioni, domande sugli oggetti e le loro relazioni.	Oggetti, metodi ed attributi	Algoritmi e dati	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
175	Cosa sono le Subroutine?	Sono delle astrazioni messe a disposizione dai linguaggi di alto livello, e consentono di scrivere porzioni di codice indipendenti, dal programma principale e accessibili con il nome della Subroutine	Sono delle librerie messe a disposizione da alcuni servizi on line che i programmatori possono utilizzare nel proprio codice	Sono delle istruzioni dei linguaggi di alto livello che consentono di interagire con il sistema operativo ed il file system	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
176	Una Subroutine può accettare dei parametri?	E' possibile passare dei parametri alla subroutine e ricevere dei valori di ritorno	No, in nessun caso	No, in nessun caso, ma è possibile ricevere dei valori di ritorno	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE**

177	In programmazione cosa sono i commenti?	I commenti sono parti del programma che non devono essere interpretate come istruzioni da eseguire, ma servono come indicazioni per una più agevole lettura del programma stesso da parte di chi non ne conosce la logica o anche come promemoria per il programmatore stesso.	Sono parti del programma che contengono dati che devono essere utilizzati dalle istruzioni adiacenti e la cui logica di funzionamento varia a seconda del linguaggio di programmazione utilizzato	Sono parti del programma in cui vengono memorizzate delle procedure o funzioni che sono richiamate nel corpo del programma	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
178	In programmazione cosa si intende per "indentazione del codice"?	Si indica il rientro verso destra delle righe di codice, in maniera tale che già dal primo impatto la struttura logica del programma possa risultare abbastanza chiara	Si indica l'utilizzo corretto delle lettere maiuscole e minuscole per aggiungere maggiore chiarezza al codice	E' quella proprietà che il codice sia aderente allo standard ANSI	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
179	Quale linguaggio di programmazione di alto livello, utilizza l'indentazione del codice per delimitare i blocchi di codice?	Python	Java	Pascal	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
180	In programmazione a cosa serve l'Interprete?	E' un programma informatico che traduce il codice sorgente in codice oggetto, ovvero traduce le informazioni scritte in un linguaggio di programmazione nel linguaggio macchina del computer, le istruzioni sono tradotte una alla volta fino alla fine del file sorgente	E' un linguaggio di programmazione Open Source che funziona secondo le regole della programmazione logica	E' un ambiente di sviluppo di tipo RAD che offre allo sviluppatore una serie di funzionalità grafiche per velocizzare lo sviluppo delle applicazioni. Deve essere associato ad un compilatore per eseguire i programmi sorgenti	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
181	In programmazione a cosa serve Il Compilatore?	E' un programma informatico che traduce il codice sorgente in codice oggetto, ovvero traduce le informazioni scritte in un linguaggio di programmazione nel linguaggio macchina del computer. Il compilatore traduce tutte le istruzioni del file sorgente prima di passarle alla macchina	E' un ambiente di sviluppo di tipo RAD che offre allo sviluppatore una serie di funzionalità grafiche per velocizzare lo sviluppo delle applicazioni. Deve essere associato ad un interprete per eseguire i programmi sorgenti	Nessuna delle altre risposte è esatta	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
182	Quali sono le differenze tra Interpreti e Compilatori?	Gli interpreti traducono le istruzioni del file sorgente una ad una passandole alla macchina per l'elaborazione, i compilatori traducono tutto il file sorgente contemporaneamente prima di inviarlo per l'elaborazione	I Compilatori traducono le istruzioni del file sorgente una ad una passandole alla macchina per l'elaborazione, gli interpreti traducono tutto il file sorgente contemporaneamente prima di inviarlo per l'elaborazione	Gli interpreti sono dedicati sono ai linguaggi di medio/basso livello come l'assembly. I compilatori sono dedicati ai linguaggi di alto livello	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
183	Nei linguaggi di programmazione le variabili "Globali" sono:	Sono delle variabili visibili in tutto il programma, a meno che non siano ridefinite in una subroutine	Sono delle variabili visibili incondizionatamente in tutto il programma	Sono delle variabili locali alle subroutine, non sono visibili al di fuori di esse	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
184	Cosa rappresenta l'interoperabilità di un Software?	La capacità del software di coesistere e cooperare con altri sistemi	La possibilità di un software ben progettato di essere riutilizzato in tutto o in parte in altre applicazioni	La facilità con cui si interviene in un software per apportare modifiche correttive o per l'introduzione di nuove funzionalità	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
185	Nella progettazione di un software cosa si intende per "platform independent"?	E' un modello di un sistema software o di un sistema aziendale indipendente dalla specifica piattaforma tecnologica utilizzata per implementarlo	Indica la possibilità che il software venga utilizzato da una moltitudine di utenti, che per l'accesso utilizzano dispositivi hardware e software diversi tra loro	Indica che il software può essere sviluppato da un team di sviluppatori che utilizza diversi linguaggi di programmazione e/o ambienti di sviluppo	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE**

186	Nello sviluppo di applicazioni Web cosa si intende per Framework?	Un framework è uno strumento di sviluppo web che viene definito come un'applicazione o un insieme di moduli per consentire lo sviluppo agile di applicazioni mediante l'utilizzo di library e/o funzionalità già rilasciate	Un framework è un ambiente di sviluppo completo costituito da un sistema operativo orientato allo sviluppo e da una serie di componenti e librerie armonizzati per supportare lo sviluppatore	Il Framework è un linguaggio di programmazione ad alto livello	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
187	Qual è il vantaggio di utilizzare un Framework nello sviluppo di una applicazione?	L'utilizzo dei framework fa sì che il programmatore non debba ogni volta riscrivere tutto da capo e che si concentri, piuttosto, sul problema da risolvere senza dover implementare funzionalità di uso comune e che già qualcun altro ha provveduto a creare.	E' possibile utilizzare un programmatore con uno "Skill" inferiore e quindi con costi più bassi dato che le funzioni principali sono già implementate nel framework e non devono essere riscritte	Normalmente un Framework impiega componenti hardware o software poco esigenti in termini di risorse, e di conseguenza meno costosi.	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
188	L'Architettura di Sviluppo MVC implementa i concetti di:	Modello, Vista, Controllo	Mercato, Vendite, Clienti	Memoria, Velocità, Controllo	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
189	Si definisce "Controllo di Qualità" di un Software:	L'insieme degli esami, delle revisioni e dei collaudi svolti nel corso del ciclo di vita del software, il cui scopo è di garantire che il prodotto soddisfi i requisiti imposti;	E' la possibilità di poter eseguire una manutenzione correttiva al software anche in momenti successivi al rilascio	Corrispondono agli stati di avanzamento nelle fasi del ciclo di vita del software	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
190	Cosa si intende per "Costi dei difetti" in relazione allo sviluppo software?	Sono i maggiori costi di un progetto software che sono derivati dall'emergere di difetti durante le varie fasi di sviluppo e dei maggiori costi di sviluppo necessari per la loro eliminazione	Sono i costi relativi a materiali difettosi, sia hardware che software, che sono stati riscontrati durante un progetto e che hanno richiesto la loro sostituzione	Sono i costi relativi all'acquisto di materiale non informatico e non relativo a risorse umane per l'esecuzione di un progetto di sviluppo software	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
191	Quale voce non rientra in un progetto di 'Software Quality Assurance' (SQA)?	Cifratura	Audit e revisioni	Documentazione e Reporting	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
192	Quale tra le seguenti NON è un'area di cui si deve occupare il modello del progetto?	La portata-ambito del progetto (scope)	L'architettura	I dati	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
193	La complessità asintotica del migliore algoritmo di ordinamento di una lista è...	polinomiale.	esponenziale.	lineare.	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
194	Si dice che un modulo, che in un software esegue un singolo compito che richiede poca interazione con attività svolte in altre parti del programma, ha...	un'elevata coesione	un'elevata astrazione	un'elevata complessità	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
195	Nell'ingegneria del software, il diagramma di relazione tra le entità (entity-relationship diagram)...	Descrive le relazioni tra le strutture dati	Descrive le funzioni che trasformano il flusso dei dati	Descrive come i dati vengono elaborati/trasformati dal sistema	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
196	Nel modello di sviluppo del software a prototipazione incrementale (evolutionary prototyping) quando viene effettuata la ridefinizione dei requisiti nel modello?	Subito prima di costruire un nuovo prototipo	Alla fine del ciclo di vita dell'applicazione	Mai	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
197	Quale non è l'attività non funzionale?	Coordinazione	Usabilità	Accessibilità	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
198	Quali delle seguenti sono caratteristiche funzionali di un software?	Conformità e accuratezza	Manutenibilità e portabilità	Efficienza e usabilità	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
199	La complessità ciclomatica:	misura direttamente il numero di cammini linearmente indipendenti attraverso il grafo di controllo di flusso	misura la grandezza di un software	misura la difficoltà di scrittura di un algoritmo	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE**

200	Qual è lo scopo di un test di regressione?	Testare le nuove funzionalità e garantire che le funzionalità preesistenti abbiano mantenuto le loro caratteristiche qualitative dopo l'introduzione di queste ultime	Testare le funzionalità dei singoli moduli prima dell'integrazione	Valutare il deterioramento del software all'aumentare dei dati processati	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
201	Cosa indica 'il tempo medio fra i guasti' (in inglese mean time between failures, spesso abbreviato in MTBF)?	La misura dell'affidabilità di un sistema	Il tempo necessario a ripristinare un sistema dopo un evento anomalo	Il tempo impiegato da un tester a rilevare un errore nel codice sorgente	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
202	Come si definisce la sintassi di JavaScript che chiama una funzione/metodo?	Espressione di invocazione	Espressione funzionale	Espressione primaria	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
203	L'ordine di grandezza del tempo di esecuzione di un algoritmo fornisce una misura:	dell'efficienza dell'algoritmo stesso	della dimensione dell'algoritmo stesso	della dietrologia di dati	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
204	Il modello che permette di caratterizzare l'efficienza di esecuzione di un algoritmo è definito come:	complessità computazionale	computazione efficiente	efficacia computazionale	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
205	Il modello che permette di caratterizzare l'efficienza di un algoritmo in termini di memoria impiegata è detto:	complessità spaziale	efficienza spaziale	efficacia spaziale	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
206	Cosa si intende per complessità computazionale ?	Il modello che permette di caratterizzare l'efficienza di esecuzione di un algoritmo	Il modello che permette di caratterizzare l'efficienza di un algoritmo in termini di memoria impiegata	Tutte le altre risposte sono esatte	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
207	Cosa si intende per complessità spaziale ?	Il modello che permette di caratterizzare l'efficienza di un algoritmo in termini di memoria impiegata	Il modello che permette di caratterizzare l'efficienza di esecuzione di un algoritmo	Tutte le altre risposte sono esatte	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
208	Cos'è la regressione?	E' la possibilità che un programma, in seguito a una modifica dovuta a un intervento di manutenzione o a un processo di sviluppo incrementale, peggiori le proprie funzionalità	Rappresenta la strategia per integrazione dei <i>moduli</i> di un <i>sistema software</i> che fonde le strategie <i>top-down</i> e <i>bottom-up</i>	un sottosistema di un <i>sistema software</i>	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
209	Un algoritmo ricorsivo è trasformabile in modo efficiente in uno iterativo adottando come struttura dati	Uno stack	una coda	un grafo orientato	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
210	In un linguaggio orientato agli oggetti Java-like, si consideri la classe Veicolo e la sua sottoclasse Automobile. Dati gli oggetti V di classe Veicolo e A di classe Automobile, allora l'assegnazione $V = A$ :	è sempre corretta	è sempre scorretta	è corretta solo se il valore di A appartiene alla classe veicolo	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
211	Cosa si intende per WEB API?	Un insieme di protocolli che consentono la comunicazione di più webapp tra di loro o che consente ad un client esterno di comunicare con una webapp	L'elenco dei parametri che occorre fornire ad una API per ottenere un risultato	Si tratta di una applicazione che funziona unicamente in un browser web	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
212	Secondo il protocollo REST in quali formati avviene lo scambio di informazioni con le WEB API?	Tramite formato JSON o XML	Tramite formato HTML	Tramite formato CSV	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
213	A cosa serve il software Subversion (SVN)?	E' un software di versionamento e controllo di versione prodotto da Apache Software Foundation. Gli sviluppatori lo usano per mantenere le versioni di un file, come ad esempio un codice sorgente, nella versione corrente e in tutta la storia del file stesso.	Si tratta di un ambiente di sviluppo RAD	E' un software dotato di interfaccia grafica che consente allo sviluppatore di implementare un protocollo di comunicazione con una WEB API e verificarne il funzionamento	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE**

214	Che tipo di dati può ospitare e rendere disponibili ad uno sviluppatore un server Subversion (SVN)?	File sorgenti es. PHP e HTML, ma anche normale documentazione, guide, articoli, e perfino immagini, brani musicali...etc	Solo documentazione in formato PDF, RTF o TXT	Solo elementi multimediali costituiti da Video, immagini..etc	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
215	In informatica, si definisce "PILA" :	E' una struttura dati In cui è possibile inserire degli elementi che andranno tra di loro sovrapposti. Ne consegue che è possibile estrarre gli elementi in ordine inverso rispetto all'ordine in cui sono stati inseriti	E' una struttura nella quale i dati possono essere prelevati nello stesso ordine di quello nel quale sono stati memorizzati, cioè la prima informazione memorizzata è quella che sarà possibile prelevare per prima	E' una struttura in cui i dati vengono inseriti sempre nello stesso ordine ma posso essere prelevata da un punto qualsiasi della pila.	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
216	In informatica, si definisce "CODA" :	E' una struttura nella quale i dati possono essere prelevati nello stesso ordine di quello nel quale sono stati memorizzati, cioè la prima informazione memorizzata è quella che sarà possibile prelevare per prima	E' una struttura dati In cui è possibile inserire degli elementi che andranno tra di loro sovrapposti. Ne consegue che è possibile estrarre gli elementi in ordine inverso rispetto all'ordine in cui sono stati inseriti	E' una struttura in cui i dati vengono inseriti sempre nello stesso ordine ma posso essere prelevata da un punto qualsiasi della pila.	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
217	Le PILE sono definite con l'acronimo:	LIFO (Last In Firt Out)	FIFO (Firt In First Out)	FINFO (First In Not Firt Out)	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
218	Le CODE sono definite con l'acronimo:	FIFO (Firt In First Out)	LIFO (Last In Firt Out)	FINFO (First In Not Firt Out)	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
219	Quale tra i seguenti è un linguaggio interpretato?	Python	C++	Cobol	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
220	Quale tra i seguenti è un linguaggio Compilato?	C++	Python	Perl	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
221	Cosa si intende per "Porting" di un Software?	E' quel processo di trasposizione, a volte anche con modifiche, di un software, allo scopo di consentirne l'uso su una piattaforma informatica diversa da quella originale	E' l'aumento delle risorse messe a disposizione di un applicativo informatico sia in termini di hardware che software per far fronte a livelli di utilizzo sottostimati durante la fase di analisi	E' quell'attività che si effettua dopo un certo periodo di attività del software volta a correggere eventuali bug rilevati e/o inserire nuove funzionalità richieste dagli utenti	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
222	Secondo il modello architetturale MVC cosa si intende per "modello"	Il modello rappresenta lo stato della nostra applicazione web (data-base, file, informazioni di sessione, etc.)	Rappresenta i dati di output prodotti da una query	Sono le viste in formato HTML	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
223	Secondo il modello architetturale MVC cosa si intende per "vista"	riproduce anche il contenuto dei modelli che compongono una pagina web, nonché i dati di output	E' il sottosistema che si occupa della gestione dei DBMS	Il modello rappresenta lo stato della nostra applicazione web (data-base, file, informazioni di sessione, etc.)	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
224	Secondo il modello architetturale MVC cosa si intende per "controllo"	controlla le richieste fatte dall'utente, comunica con il Modello (database) e ci mostra la Vista (HTML)	Il modello rappresenta lo stato della nostra applicazione web (data-base, file, informazioni di sessione, etc.)	E' il sottosistema che si occupa dell'accesso degli utenti	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
225	In una architettura MVC quale parte del modello si occupa della presentazione dei dati agli utenti?	La componente "Vista"	La componente "Modello"	Le componenti "Modello" e "Vista"	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
226	In una architettura MVC quale parte del modello si occupa della gestione del DBMS?	La componente "Modello"	La componente "Controllo"	Il DBMS viene gestito contemporaneamente da tutte le parti del modello	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
227	Quale dei seguenti aspetti deve essere verificato a livello di test del modulo (unit testing)?	Il funzionamento corretto dell'algoritmo (inclusi i tempi di esecuzione se specificati nei requisiti)	La gestione degli errori	Il percorso di esecuzione	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE**

228	Qual è il maggiore vantaggio del testing d'integrazione bottom-up?	Non è necessario scrivere gli stub	I maggiori punti di decisione son testati all'inizio	Non è necessario scrivere i driver	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
229	Quale delle seguenti NON è una caratteristica che aiuta il testing del software?	Coesione	Osservabilità	Semplicità	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
230	Indicare come si chiama la tecnica di testing che sviluppa situazioni di test (test cases) che hanno lo scopo di verificare/dimostrare che ciascuna funzione del programma è eseguita correttamente.	Black-box testing	Glass-box testing	Grey-box testing	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
231	La tecnica di testing che sviluppa situazioni di test (test cases) che hanno lo scopo di "esercitare" la logica interna di ciascun modulo software è detta:	white-box testing	black-box testing	grey-box testing	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
232	Ci sono errori che sfuggono al black-box testing e possono essere individuati con il testing white-box?	Sì, gli errori topografici	Sì, gli errori di comportamento	Sì, gli errori di prestazione	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
233	Quali sono gli errori che sfuggono al black-box testing, ma possono essere individuati con il testing white-box?	Gli errori logici	Gli errori di comportamento	Gli errori di prestazione	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
234	Quale delle seguenti tipologie di errori non viene identificato dal testing black-box?	Errori logici	Funzionalità mancanti	Errori di prestazione	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
235	Il testing del flusso dei dati (Data flow testing) è una tecnica di testing delle strutture di controllo dove il criterio utilizzato per progettare le strutture di test (test cases) è quello di:	selezionare i percorsi di test in base alla posizione e all'uso delle variabili	esercitare tutte le condizioni logiche in un modulo di programma	focalizzarsi sulla validità della struttura dei loop	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
236	Il testing Loop (Loop testing) è una tecnica di testing delle strutture di controllo dove il criterio utilizzato per progettare le strutture di test (test cases) è quello di:	focalizzarsi sulla validità della struttura dei loop	selezionare i percorsi di test in base alla posizione e all'uso delle variabili	esercitare tutte le condizioni logiche in un modulo di programma	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
237	Nello sviluppo di applicazioni Web cosa si intende per "Container"?	Un container è una forma di server virtualizzato in cui non si virtualizza tutta la macchina fisica ma solo l'ambiente di esecuzione delle applicazioni	Un container è un server virtuale che non dispone di sistema operativo il quale deve essere caricato dall'utente a seconda delle sue esigenze	Un container è un server Linux virtualizzato che comprende di serie un Server Web, un ambiente di sviluppo Rad ed un Framework MCV già pronti all'uso.	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
238	Qual è il vantaggio di utilizzare un Container per il deploy di una web app?	Non dovendo inglobare tutte le risorse di un server, in particolare il kernel del sistema operativo, i container sono molto più "leggeri" delle macchine virtuali, richiedono poche risorse di CPU e possono essere attivati in pochi istanti	Avendo all'interno tutte le caratteristiche di una macchina virtuale i container sono degli oggetti completi che non richiedono quasi mai aggiunte e quindi sono utilizzabili senza mai dover fermare il server per aggiornarne le caratteristiche	Possono montare anche un sistema operativo dell'utente accanto a quello dell'Host e sfruttare le capacità di dual boot	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
239	Nello sviluppo di una applicazione, cosa si intende per "information hiding"?	Sono tutti quegli accorgimenti per Impedire l'accesso a dettagli implementativi.	Sono tutti quegli accorgimenti per bloccare l'accesso ad utenti indesiderati	E' un meccanismo dei linguaggi di programmazione che consente ad un oggetto di ereditare le caratteristiche di oggetti posti a livelli superiori	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
240	A cosa serve il modello COCOMO nella progettazione di un Software?	E' un modello matematico utilizzato per stimare alcuni parametri fondamentali come il tempo di consegna e i mesi-uomo necessari per lo sviluppo di un prodotto software	E' un modello visuale che viene condiviso con il committente e consente di verificare congiuntamente lo stato di avanzamento dei lavori	E' un modello di riepilogo di un progetto software che descrive graficamente le risorse necessarie dividendole in risorse già disponibili e risorse da acquisire	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE**

241	Per analizzare un progetto secondo il modello COCOMO si assume che lo stesso sia sviluppato secondo il modello:	A cascata	Per prototipi	a tecnica libera	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
242	Nella progettazione di un software, l'utilizzo di una "Matrice dei requisiti" :	E' utilizzata per verificare se i requisiti di progetto sono stati raggiunti	E' utilizzata per assegnare le risorse unname ai vari moduli del progetto	Riporta i costi di ogni parte del progetto	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
243	Secondo le linee guida AgiD per lo sviluppo di software per la PA, I dati di accesso (username/password/nome db/ecc..) ai database o a sistemi di altra natura:	Non devono mai essere inseriti nel codice sorgente	Possono essere inseriti nel codice sorgente	Possono essere inseriti nel codice sorgente solo quando si sviluppano applicazioni di tipo Client/Server	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
244	Secondo le linee guida AgiD per lo sviluppo di software per la PA, l'applicazione in esecuzione che privilegi utenti deve utilizzare?	L'applicazione, in esecuzione, non deve utilizzare privilegi amministrativi	L'applicazione, in esecuzione, può utilizzare privilegi amministrativi	L'applicazione, in esecuzione, può utilizzare privilegi amministrativi, solo se opera nella rete LAN della PA	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
245	Secondo le linee guida AgiD per lo sviluppo di software per la PA, cosa si intende per "Input Validation"?	L'applicazione deve assicurare, attraverso opportuni meccanismi di convalida, che tutti i parametri in input, specificati dall'utente, siano congruenti a quanto atteso	L'applicazione deve assicurare la possibilità che vengano bloccati gli input da determinati utenti o classi di utenti	E' la capacità dell'applicazione di continuare a funzionare anche in caso di dati mancanti o incompleti	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
246	Secondo le linee guida AgiD per lo sviluppo di software per la PA, l'accettazione di "caratteri speciali" nella form di input di un software:	Sono considerati pericolosi perché possono innescare delle vulnerabilità	E' lasciato alla scelta degli sviluppatori	Ogni PA, caso per caso, sceglie congiuntamente con gli sviluppatori quali caratteri speciali ammettere per l'input dei dati	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
247	Quale delle tecniche elencate non è una tecnica riconosciuta per il testing del Software?	Destructive testing	Data-flow testing	Domain testing	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
248	La maggior parte degli errori nel software individuati dagli utenti sono dovuti a:	difficoltà nella comprensione del problema	errori di codifica	errori nell'integrazione del sistema	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
249	Cosa si intende per clean coding?	Si tratta di tutta una serie di pratiche e di accorgimenti, non necessariamente legati ad uno specifico linguaggio, il cui obiettivo è rendere il codice sorgente più chiaro da comprendere e con una struttura che renda più agevole apportare modifiche successive	Si tratta di tutta una serie di pratiche e di accorgimenti, non necessariamente legati ad uno specifico linguaggio, il cui obiettivo è rendere il codice sorgente meno chiaro da comprendere	Si tratta di tutta una serie di pratiche e di accorgimenti il cui obiettivo non è quello di creare una struttura che renda più agevole apportare modifiche successive	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
250	Cos'è il refactoring (o code refactoring)?	E' una tecnica strutturata per modificare la struttura interna di porzioni di codice senza modificarne il comportamento esterno	E' una tecnica strutturata per modificare la struttura interna di porzioni di codice che ne modificano anche il comportamento esterno	E' una tecnica strutturata per modificare la struttura esterna di porzioni di codice senza modificarne il comportamento interno	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
251	Come può essere definito un paradigma di programmazione?	E' un modello che permette di descrivere astrattamente l'algoritmo (cioè il metodo di soluzione di un problema)	Non è un modello che permette di descrivere astrattamente l'algoritmo (cioè il metodo di soluzione di un problema)	E' un concetto che non ha alcun tipo di collegamento con i linguaggi di programmazione	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
252	Quale tra le seguenti rappresenta una corretta definizione di programmazione procedurale?	Paradigma di programmazione che consiste nel creare dei blocchi di codice detti procedure o sottoprogrammi, identificati da un apposito nome, che vengono poi utilizzati dal programmatore nel momento in cui crea programmi più complessi che necessitano di quelle funzioni già preparate	Programmazione in cui il programma è inteso come insieme di istruzioni, ciascuna delle quali può essere pensata come un ordine che viene impartito alla macchina virtuale del linguaggio di programmazione utilizzato	Programmazione utilizzata per rispondere in modo attivo in seguito ad eventi del sistema	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE**

253	Quale tra le seguenti rappresenta una corretta definizione di programmazione imperativa?	Programmazione in cui il programma è inteso come insieme di istruzioni, ciascuna delle quali può essere pensata come un ordine che viene impartito alla macchina virtuale del linguaggio di programmazione utilizzato	Paradigma di programmazione che consiste nel creare dei blocchi di codice detti procedure o sottoprogrammi, identificati da un apposito nome, che vengono poi utilizzati dal programmatore nel momento in cui crea programmi più complessi che necessitano di quelle funzioni già preparate	Programmazione utilizzata per rispondere in modo attivo in seguito ad eventi del sistema	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
254	Quale tra le seguenti rappresenta una corretta definizione di programmazione ad oggetti?	Paradigma di programmazione che prevede la definizione di oggetti software che interagiscono gli uni con gli altri attraverso scambi di messaggi	Programmazione in cui il programma è inteso come insieme di istruzioni, ciascuna delle quali può essere pensata come un ordine che viene impartito alla macchina virtuale del linguaggio di programmazione utilizzato	Programmazione utilizzata per rispondere in modo attivo in seguito ad eventi del sistema	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
255	Quale tra le seguenti rappresenta una corretta definizione di programmazione funzionale?	Paradigma di programmazione in cui il flusso di esecuzione di un programma assume la forma di una serie di valutazioni di funzioni matematiche	Paradigma di programmazione che prevede la definizione di oggetti software che interagiscono gli uni con gli altri attraverso scambi di messaggi	Programmazione in cui il programma è inteso come insieme di istruzioni, ciascuna delle quali può essere pensata come un ordine che viene impartito alla macchina virtuale del linguaggio di programmazione utilizzato	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
256	Quale tra le seguenti rappresenta una caratteristica della programmazione modulare?	La sua struttura è divisa in moduli, ovvero blocchi di codice che svolgono intere funzioni all'interno del programma	Il flusso di esecuzione di un programma assume la forma di una serie di valutazioni di funzioni matematiche	Le istruzioni impartite sono pensate come un ordine che viene impartito alla macchina virtuale	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
257	Secondo le linee guida AgiD per lo sviluppo di software per la PA, alla dichiarazione di ogni funzione, metodo o classe sviluppato deve sempre precedere un commento che riporti:	Scopo della funzione, Parametri di input e output a/dalla funzione, Valori di ritorno dei parametri di output	Nome del programmatore, Società o AOO di riferimento, email del programmatore	Un set di dati di test da usare come prova, in modo che la funzione venga testata prima dell'utilizzo in produzione	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
258	Secondo le linee guida AgiD per lo sviluppo di software per la PA, come deve gestire una applicazione il tracciamento degli eventi?	L'applicazione deve essere predisposta sia per il tracciamento di attività "anomale" sia per le "eccezioni" verificatesi sui sistemi	Non è necessario implementare tecniche di tracciamento sulle applicazioni	Il tracciamento delle applicazioni è una tecnica deprecata in quanto aumenta esponenzialmente la dimensione dei file di log ed in generale appesantisce il sistema	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
259	Secondo le linee guida AgiD per lo sviluppo di software per la PA, la compilazione di una applicazione:	Deve terminare senza errori o warning	Deve terminare senza errori, sono tollerati i Warning	Sono tollerati gli errori solo se non portato a blocchi dell'applicazione	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
260	Secondo le linee guida AgiD per lo sviluppo di software per la PA, come è necessario gestire gli ambienti di sviluppo, test e produzione?	Gli ambienti di sviluppo, test e produzione devono essere separati fisicamente e/o logicamente.	Gli ambienti di sviluppo e test devono essere separati fisicamente e/o logicamente dall'ambiente di produzione	Possono coesistere se il sistema informatico è sicuro	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
261	Secondo le linee guida AgiD per lo sviluppo di software per la PA, gli strumenti utilizzati in fase di produzione del software possono risiedere su qualche pc che lo utilizza?	Compileri, editor ed altri strumenti di sviluppo non devono essere presenti nei sistemi di produzione in cui l'applicazione risiede	Si, solo se il sistema informatico è sicuro	Non vi sono indicazioni in merito	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE**

262	Secondo le linee guida AgiD per lo sviluppo di software per la PA, in merito ai sorgenti ed alle librerie utilizzate:	I sorgenti dell'applicazione e delle librerie correlate, fatta eccezione per i linguaggi interpretati, non devono risiedere in testo chiaro all'interno dei sistemi di esercizio, bensì sotto forma di oggetti compilati. Nel caso di linguaggi interpretati, il sorgente dell'applicazione che risiede nei sistemi di esercizio deve essere offuscato.	I sorgenti dell'applicazione e delle librerie correlate, possono risiedere all'interno dei sistemi di esercizio, tuttavia questa attività è sconsigliata perché potrebbe creare confusione	Si lascia libertà in merito al team di sviluppo	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
263	Secondo le linee guida AgiD per lo sviluppo di software per la PA, in merito a gestione di password, chiavi e certificati:	Le password mantenute dall'applicazione o le chiavi private dei certificati devono risiedere in container (aree del filesystem, tabelle del database, ecc.) differenti rispetto ai dati dell'applicazione	Le password mantenute dall'applicazione o le chiavi private dei certificati possono risiedere nelle stesse aree in cui sono contenuti i dati dell'applicazione	Le password possono risiedere assieme ai dati dell'applicazione i certificati o le chiavi private devono risiedere su un area diversa	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
264	Secondo le linee guida AgiD per lo sviluppo di software per la PA, lo storage dei dati applicativi:	I dati dell'applicazione memorizzati nel database o nel filesystem devono essere cifrati tramite algoritmi simmetrici con chiave pari almeno a 192 bit (inclusi i bit di parità)	I dati dell'applicazione memorizzati nel database o nel filesystem devono essere cifrati tramite algoritmi simmetrici con chiave pari almeno a 64 bit (inclusi i bit di parità)	I dati dell'applicazione memorizzati nel database o nel filesystem devono essere cifrati tramite algoritmi simmetrici con chiave pari almeno a 128 bit (inclusi i bit di parità)	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
265	Secondo le linee guida AgiD per lo sviluppo di software per la PA, le URL cui accede l'applicazione come devono essere impostati:	Le directory contenenti file o dati di natura personale, critici e sensibili, residenti nella DocumentRoot del web server devono apparire come cifrate nell'URL del client browser	Le directory contenenti file o dati di natura personale, critici e sensibili, residenti nella DocumentRoot del web server possono apparire come cifrate nell'URL del client browser	Le directory contenenti file o dati di natura personale, critici e sensibili, residenti nella DocumentRoot del web server non devono apparire come cifrate nell'URL del client browser	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
266	Secondo le linee guida AgiD per lo sviluppo di software per la PA, in merito al timeout di sessione	L'applicazione deve prevedere il rilascio della sessione utente dopo un certo periodo configurabile di inattività della sessione stessa	L'applicazione deve prevedere il rilascio della sessione utente dopo un tempo prestabilito i 5 minuti di inattività	L'applicazione può non prevedere il rilascio della sessione utente dopo un tempo di inattività	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
267	Secondo le linee guida AgiD per lo sviluppo di software per la PA, al momento del Logout utente:	Quando un utente ha effettuato il log-out, la sessione relativa deve essere invalidata sia sul server che sul client	Quando un utente ha effettuato il log-out, la sessione relativa deve essere invalidata sul client, sul server può essere memorizzata per successivi accessi	Si lascia libertà in merito al team di sviluppo	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
268	Secondo le linee guida AgiD per lo sviluppo di software per la PA, nelle applicazioni web in merito alla scadenza dei Cookie:	Nelle applicazioni web, ciascun cookie generato deve essere soggetto ad un tempo di scadenza oltre il quale non deve più essere considerato valido	Nelle applicazioni web, a seconda degli utilizzi è possibile creare cookie con scadenza e cookie senza limiti di scadenza	Hanno tutti una validità di 30 giorni dalla data di creazione	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
269	Secondo le linee guida AgiD per lo sviluppo di software per la PA, nelle applicazioni web in merito alla gestione dei Cookie:	i cookie di sessione applicativa devono essere cifrati, non persistent, avere il flag secure attivato e l'attributo HttpOnly impostato	i cookie di sessione applicativa devono essere cifrati non ci sono ulteriori regole	Non vi sono indicazioni in merito	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE
270	Secondo le linee guida AgiD per lo sviluppo di software per la PA, la procedura di accesso ad un sistema informatico:	Non deve con messaggi specifici fornire alcun tipo di aiuto né rendere comprensibile se il processo di autenticazione è fallito a causa del nome utente o della password errata	Deve fornire indicazioni chiare all'utente in caso di autenticazione fallita	Non vi sono indicazioni in merito	PARADIGMI DI SVILUPPO, VERIFICA E RILASCIO SOFTWARE

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - SICUREZZA INFORMATICA**

<b>Id</b>	<b>Quesito</b>	<b>Risp_esatta</b>	<b>Risp_errata_1</b>	<b>Risp_errata_2</b>	<b>Materia</b>
1	Cos'è la crittografia?	È quel procedimento che consiste nel codificare e decodificare un messaggio	È un oggetto fisico nel quale viene inserito un messaggio segreto	È il messaggero di un messaggio segreto	SICUREZZA INFORMATICA
2	Quali sono le caratteristiche principali dei sistemi di crittografia?	Segretezza, autenticità, integrità	Velocità e mobilità	Rintracciabilità, occultamento, facilità di decodifica	SICUREZZA INFORMATICA
3	A cosa serve una chiave in un algoritmo di codifica?	È una stringa alfanumerica che implementa l'algoritmo di codifica/decodifica dell'informazione protetta	È una parola riservata che utilizza il mittente del messaggio per codificarlo e non deve essere data a nessuno	È un codice che corrisponde all'identificazione del mittente	SICUREZZA INFORMATICA
4	In crittografia un cifrario a sostituzione:	è un metodo di cifratura in cui ogni lettera del testo in chiaro viene sostituita con un'altra lettera secondo uno schema regolare	è un metodo di cifratura che prevede l'utilizzo di soli numeri, da 0 a 9, per rappresentare un qualsiasi messaggio	è un metodo di cifratura in cui le lettere del messaggio sono cifrate indipendentemente l'uno dall'altro e nel quale la trasformazione dei simboli successivi varia con il procedere della cifratura	SICUREZZA INFORMATICA
5	Secondo la crittografia simmetrica:	viene utilizzata la stessa chiave per la codifica/decodifica del messaggio	sono utilizzate chiavi diverse per la codifica/decodifica del messaggio	non vengono utilizzate chiavi	SICUREZZA INFORMATICA
6	Cosa si intende per "Attacco a Forza Bruta" di un sistema di elaborazione?	Un metodo di attacco ad un sistema di elaborazione in cui si provano tutti i possibili metodi di accesso fino a che si trova quello effettivamente corretto	Un metodo di attacco ad un sistema di elaborazione in cui si provano tutti i metodi di accesso più probabili, scartando quelli meno probabili	Un metodo di attacco ad un sistema di elaborazione in cui si generano in modo casuale i metodi di accesso da utilizzare	SICUREZZA INFORMATICA
7	Cosa indica la sigla "Https" nell'indirizzo di una pagina web?	La pagina web adotta un protocollo che integra l'interazione del protocollo HTTP attraverso un meccanismo di crittografia di tipo Transport Layer Security (SSL/TLS)	La pagina lascia entrare solo gli utenti provvisti di un apposito certificato di sicurezza installato sul proprio computer	La pagina web è ospitata su server Linux	SICUREZZA INFORMATICA
8	La crittoanalisi è quella scienza che:	studia come decifrare un messaggio senza esserne "autorizzati"	studia algoritmi sicuri per codificare messaggi	studia i mezzi trasmissivi che vengono utilizzati per l'invio di messaggi segreti	SICUREZZA INFORMATICA
9	Cos'è una VPN?	L'acronimo di Virtual Private Network ed è un metodo di connessione di rete che crea una connessione crittografata e sicura	Un collegamento non crittografato tra due reti	Un DBMS condiviso sulla rete	SICUREZZA INFORMATICA
10	Cosa significa SSL?	Secure Sockets Layer	Secure System Layer	Standard Sockets Layer	SICUREZZA INFORMATICA
11	Cosa si intende per Malware?	Un software realizzato con intenti dannosi	Un dispositivo hardware utilizzato nei datacenter	Un software antivirus	SICUREZZA INFORMATICA
12	Il termine inglese "phishing":	si riferisce ad e-mail ingannevoli e a siti fraudolenti progettati per indurre gli utenti a rivelare dati personali sensibili	si riferisce ad un tipo di virus	è un esempio di password veramente sicura	SICUREZZA INFORMATICA
13	In una rete a stella, un pacchetto di dati per passare da un nodo ad un altro:	deve passare necessariamente per il nodo centrale della rete	può utilizzare la connessione diretta tra i due nodi	deve necessariamente transitare tra tutti i nodi intermedi presenti tra il nodo di origine e quello di destinazione	SICUREZZA INFORMATICA

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - SICUREZZA INFORMATICA**

14	Come funziona una rete ad anello?	I nodi della rete sono disposti a forma di cerchio creando appunto un anello	I nodi della rete prevedono un nodo centrale cui sono connessi tutti gli altri nodi	Ogni nodo della rete è connesso direttamente con tutti gli altri tramite collegamenti fisici	SICUREZZA INFORMATICA
15	Secondo la crittografia Asimmetrica:	sono utilizzate chiavi diverse per la codifica/decodifica del messaggio	viene utilizzata la stessa chiave per la codifica/decodifica del messaggio	nessuna delle altre risposte è corretta	SICUREZZA INFORMATICA
16	A cosa serve un Firewall?	È un componente hardware o software preposto alla difesa perimetrale di una rete	È un software preposto alla ricerca e rimozione di virus e malware su una rete	È un antivirus implementato su un dispositivo hardware	SICUREZZA INFORMATICA
17	Quale tra i seguenti è un esempio di "virus"?	Un programma che, introdotto subdolamente in un computer, causa dei danni anche seri ai dati o ai programmi in esso archiviati	Uno studente che violando le protezioni di accesso modifica i propri voti nell'archivio elettronico della scuola	Un programmatore che nasconde in un programma una parte di codice che gli consentirà, in futuro, di avere accesso al sistema	SICUREZZA INFORMATICA
18	Qual è il termine utilizzato per descrivere un mezzo, segretamente introdotto dal progettista, per consentire accesso ad un sistema?	Backdoor	Trapdoor	Spyware	SICUREZZA INFORMATICA
19	L'azione con cui un hacker cambia o falsifica informazioni su un archivio in rete è chiamata:	data diddling	sniffing	denial of service	SICUREZZA INFORMATICA
20	Tra i seguenti strumenti, quale ha come scopo principale quello di impedire accessi non autorizzati, via internet, ad un computer?	Firewall	Spyware blocker	Popup blocker	SICUREZZA INFORMATICA
21	Cosa si intende in Informatica per "Furto di Identità"?	Una condotta criminale perpetrata spacciandosi per un'altra persona su un sistema informatico	La perdita, da parte di un utente, delle proprie credenziali di accesso ad un sistema	La sottrazione di un dispositivo informatico (es. pc, smartphone) contenente dati personali sensibili	SICUREZZA INFORMATICA
22	A cosa serve il software "Jhon the ripper"?	È un software open source, che consente di hackerare/recuperare una password	È un software open source che determina gli indirizzi IP in una rete di computer	È un software in grado di identificare un mittente di un pacchetto di dati anche se offuscato	SICUREZZA INFORMATICA
23	Cosa si intende per tecnica di attacco SQL-Injection?	Una tecnica usata per attaccare applicazioni che gestiscono dati attraverso database relazionali sfruttando il linguaggio SQL	Una tecnica che utilizza tutte le possibili chiavi di accesso generate automaticamente per cercare di accedere ad un database SQL	Una tecnica usata per attaccare applicazioni che gestiscono dati attraverso database che non utilizzano il linguaggio SQL	SICUREZZA INFORMATICA
24	Cosa si intende per Ransomware?	È un tipo di malware che blocca l'accesso ai dati della vittima e minaccia di pubblicarli o cancellarli se non viene pagato un riscatto	È un software utilizzato per "sniffare" pacchetti dati su una rete	È una tipologia di virus che mira al rallentamento di un PC sovraccaricando la memoria	SICUREZZA INFORMATICA
25	Cosa si intende per metodo di attacco "Drive-by" ?	È un metodo di attacco in cui siti web insicuri vengono modificati da un malintenzionato che inserisce uno script dannoso nel codice di una delle pagine	È un metodo di attacco in cui un malintenzionato cerca di prendere il controllo del PC di un utente tramite una mail che incorpora un codice malevolo	Nessuna delle altre risposte è esatta	SICUREZZA INFORMATICA
26	Il DHCP permette di:	assegnare automaticamente un indirizzo IP, DNS e WINS	tradurre gli indirizzi IP di host esterni al dominio in nomi	tradurre gli indirizzi IP di host esterni al dominio in indirizzi IP	SICUREZZA INFORMATICA
27	I protocolli POP e SMTP sono utilizzati da:	programmi di posta elettronica	browser web	fogli di calcolo	SICUREZZA INFORMATICA
28	Il protocollo SMTP viene utilizzato per:	l'invio dei messaggi di posta elettronica	leggere i messaggi di posta elettronica dal server	la telefonia su internet	SICUREZZA INFORMATICA

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - SICUREZZA INFORMATICA**

29	Con l'indirizzo IP 127.0.0.1 viene solitamente indicato:	il proprio computer, altrimenti detto Localhost	un qualsiasi computer sulla rete	una periferica di stampa sulla rete	SICUREZZA INFORMATICA
30	Cosa si intende per Clickjacking?	Un exploit in cui viene nascosto del codice dannoso nel codice dei pulsanti apparentemente innocui o di altri contenuti cliccabili presenti in un sito web	Un tipo di attacco in cui un noto sito viene clonato allo scopo di ingannare un visitatore	Una tecnica utilizzata per oscurare un sito	SICUREZZA INFORMATICA
31	Quando si hanno i primi riscontri storici della crittoanalisi?	Intorno al IX secolo d.C. ad opera degli arabi	Intorno al II secolo d.C. ad opera dei romani	Intorno al XVI secolo ad opera dei francesi	SICUREZZA INFORMATICA
32	Nella crittografia a cosa corrisponde il principio di "Autenticazione"?	Il destinatario deve poter essere sicuro dell'identità del mittente	Il messaggio non deve essere leggibile da terzi	Il mittente non deve poter negare di aver inviato il messaggio	SICUREZZA INFORMATICA
33	Nella crittografia a cosa corrisponde il principio di "Integrità"?	Il destinatario deve poter essere sicuro che il messaggio non sia stato modificato	Il destinatario deve poter essere sicuro dell'identità del mittente	Il messaggio non deve essere leggibile da terzi	SICUREZZA INFORMATICA
34	La firma digitale garantisce il "Non ripudio", ovvero:	il mittente (firmatario) non può disconoscere il documento	il mittente (firmatario) può disconoscere il documento	il destinatario può rifiutare il messaggio	SICUREZZA INFORMATICA
35	La macchina "Enigma" fu un dispositivo elettromeccanico per cifrare e decifrare messaggi, utilizzato dal servizio delle forze armate:	tedesche durante la seconda guerra mondiale	giapponesi durante la seconda guerra mondiale	americane durante la seconda guerra mondiale	SICUREZZA INFORMATICA
36	Secure Sockets Layer (SSL) è un protocollo crittografico che opera a livello di:	trasporto	fisico	data Link	SICUREZZA INFORMATICA
37	Che cosa è l'e-mail spoofing?	La falsificazione dell'indirizzo mittente, nell'intestazione di un'e-mail, per far apparire che provenga da un mittente diverso da quello effettivo	La sostituzione fraudolenta dell'indirizzo destinatario di un'e-mail per farla giungere ad un destinatario diverso da quello effettivo	L'invio di grandi quantità di messaggi indesiderati (generalmente commerciali)	SICUREZZA INFORMATICA
38	Kerberos è un protocollo di rete per l'autenticazione forte che usa:	tecniche di crittografia simmetrica	crittografia a chiave pubblica	tecniche di crittografia asimmetrica	SICUREZZA INFORMATICA
39	La firma digitale:	serve a dimostrare l'autenticità di un documento digitale inviato su un canale non sicuro	è una firma autografa, scansionata e salvata sul pc	è la chiave pubblica del destinatario di un documento digitale	SICUREZZA INFORMATICA
40	La crittografia a chiave privata è detta anche:	crittografia simmetrica	crittografia asimmetrica	public-encryption	SICUREZZA INFORMATICA
41	Cosa significa DDoS?	Distributed Denial of Service	Denial of Service	Distributed Reflected DoS	SICUREZZA INFORMATICA
42	Le procedura di sicurezza possono:	ridurre ma non eliminare il rischio	eliminare il rischio	avere costi proibitivi	SICUREZZA INFORMATICA
43	Un buona protezione contro i crimini informatici aiuta a:	proteggere la privacy	aumentare lo spazio disponibile sul computer	diminuire il numero di cookies che si scaricano durante la navigazione	SICUREZZA INFORMATICA
44	La maggior parte dei sistemi informatici si basa esclusivamente sull'autenticazione basata su:	password	crittografia	smart key	SICUREZZA INFORMATICA
45	Quale sistema informatico ha la funzionalità e lo scopo di identificare una persona sulla base di una o più caratteristiche fisiologiche?	Sistema di riconoscimento biometrico	Biomisurazione	Intelligenza Artificiale	SICUREZZA INFORMATICA
46	Un attacco che impedisce agli utenti di accedere ad un sito Web a causa di un bombardamento di traffico è detto:	denial of service (DoS)	cavallo di Troia	cracking	SICUREZZA INFORMATICA

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - SICUREZZA INFORMATICA**

47	Com'è definito un software predisposto per aggiornare un programma e rimuovere vulnerabilità di sicurezza?	Patch di sicurezza	Security repairs	Refresh patches	SICUREZZA INFORMATICA
48	Qual è il nome di un programma applicativo che raccoglie le informazioni dell'utente e le invia a qualcuno tramite Internet?	Spybot	Libreoffice	Fax Mailer	SICUREZZA INFORMATICA
49	Il software dannoso è noto come:	Malware	Badware	Patch	SICUREZZA INFORMATICA
50	Quale tra le seguenti è la migliore buona pratica nella manutenzione di un sistema operativo?	Mantenere il sistema operativo costantemente aggiornato	Utilizzare una password di accesso robusta di almeno 16 caratteri	Utilizzare un Antivirus ed un Firewall	SICUREZZA INFORMATICA
51	Nella scelta di una password di accesso ad una risorsa è buona norma:	evitare l'uso di parole ovvie, di senso compiuto, associabili all'username, o anagrammi	registrare le proprie password sul PC in modo da velocizzare l'accesso	rendere una password immutabile nel tempo	SICUREZZA INFORMATICA
52	Com'è consigliabile scegliere i caratteri che compongono una password?	Utilizzare combinazioni di caratteri maiuscoli, minuscoli, numeri e caratteri speciali	Usare testi o parole semplici da ricordare	Usare combinazioni di caratteri minuscoli o maiuscoli e unicamente numeri	SICUREZZA INFORMATICA
53	Cosa si intende per IP Spoofing?	Una tecnica utilizzata dagli hacker per attaccare un sistema di elaborazione, che consiste nel mettere nel pacchetto IP un indirizzo sorgente fasullo	Una proprietà dei moderni antivirus che sono in grado di determinare la provenienza di un pacchetto di dati sulla rete e di bloccarlo se necessario	Una funzione del sistema operativo	SICUREZZA INFORMATICA
54	In crittografia il Data Encryption Standard (DES):	è un algoritmo a chiave simmetrica	è un algoritmo a chiave asimmetrica	è un algoritmo a chiave ibrida	SICUREZZA INFORMATICA
55	Cos'è il MAC ADDRESS?	Un indirizzo univoco di una risorsa sulla rete	Un indirizzo che individua un gruppo di periferiche su una rete	Un indirizzo univoco che viene assegnato sempre dal sistemista di rete in fase di configurazione iniziale	SICUREZZA INFORMATICA
56	La firma digitale si basa su un algoritmo a crittografia:	asimmetrica o a doppia chiave	simmetrica o a chiave singola	ibrida con la generazione di N chiavi, ognuna da usare ad ogni firma	SICUREZZA INFORMATICA
57	In quale tra le seguenti configurazioni di rete ogni nodo è collegato ad un elaboratore centrale?	A stella	Ad anello	A bus	SICUREZZA INFORMATICA
58	Quanti sono i gruppi di cifre, separati da un punto, che definiscono gli indirizzi IP V4?	4	6	8	SICUREZZA INFORMATICA
59	Se viene mostrato un lucchetto accanto all'indirizzo web presente nella barra degli indirizzi del browser significa che il sito che si sta visitando :	è sicuro	non è sicuro	non è aggiornato alle ultime disposizioni in termini di sicurezza	SICUREZZA INFORMATICA
60	La Firma digitale è uno strumento ormai molto diffuso per:	la semplificazione dei procedimenti amministrativi nella PA e nelle relazioni tra la PA e i cittadini e le imprese	la crittografia, l'invio e la ricezione di documenti riservati	il riconoscimento di un utente all'accesso ad un sistema di elaborazione	SICUREZZA INFORMATICA
61	Cosa è un CAPTCHA ?	Un test fatto per verificare che un utente che sta accedendo ad una risorsa è un umano piuttosto che un computer	Un tipo di pacchetto dati con specifiche funzionalità strutturali che ne impediscono la contraffazione	Un elemento di un server web che ha lo scopo di monitorare le attività degli utenti fino al logout	SICUREZZA INFORMATICA
62	La firma digitale soddisfa il requisito di "Autenticazione", ovvero:	è possibile verificare/certificare l'identità del mittente	è possibile risalire alla chiave privata del mittente	non è possibile verificare/certificare l'identità del mittente	SICUREZZA INFORMATICA

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - SICUREZZA INFORMATICA**

63	La firma digitale soddisfa il requisito di Integrità ovvero:	si ha certezza che il documento non sia stato alterato dopo la firma	è possibile modificare il documento dopo la firma	non si ha certezza che il documento sia stato alterato dopo la firma	SICUREZZA INFORMATICA
64	Un software antivirus protegge la rete aziendale in modo più efficace quando:	è installato su tutti i PC della rete ed è tenuto costantemente aggiornato	su ogni PC della rete sono installati contemporaneamente due antivirus di due produttori diversi	sullo stesso PC viene installato anche un Firewall	SICUREZZA INFORMATICA
65	In una rete aziendale, quando è consigliabile procedere all'aggiornamento di un software?	Appena l'aggiornamento viene reso disponibile dal produttore	Entro 30 giorni dal rilascio dell'aggiornamento	Solo quando è disponibile anche un nuovo aggiornamento del sistema operativo	SICUREZZA INFORMATICA
66	In ambito aziendale come ci si dovrebbe comportare in caso di eccessive notifiche da parte di strumenti quali Antivirus e/o Firewall?	Segnalare immediatamente le notifiche ricevute al responsabile IT in modo che il sistema venga sottoposto a controllo	Ignorare le notifiche in quanto sono di pertinenza da parte del personale IT	Disattivare se possibile le notifiche quando diventano eccessive	SICUREZZA INFORMATICA
67	Quale tra le seguenti password è la più sicura?	X6M#!MX901	9U8PATSW	23355762	SICUREZZA INFORMATICA
68	Quale tra le seguenti password è la più sicura?	GLE!3BEXXN	PAOLO	PAOLO123	SICUREZZA INFORMATICA
69	Quale tra le seguenti password è la più sicura?	LX!U377HE%	135791113	AMMINISTRAZIONE	SICUREZZA INFORMATICA
70	Cos'è un protocollo desktop remoto?	Un servizio di accesso remoto ad un PC su rete intranet/internet tramite interfaccia grafica	Un servizio di accesso remoto ad un PC su rete intranet/internet tramite shell testuale	La condivisione dello schermo fatta da un PC in una rete LAN	SICUREZZA INFORMATICA
71	A cosa serve la tecnologia SSL?	È una tecnologia che crea connessioni crittografate tra un server web e un browser web, utilizzata per proteggere le informazioni nelle transazioni online e nei pagamenti digitali per mantenere la riservatezza dei dati	È una tecnologia che si utilizza per velocizzare una rete a scapito della sicurezza	È una tecnologia utilizzata solo a scopo militare per garantire una comunicazione telefonica sicura tra due interlocutori	SICUREZZA INFORMATICA
72	Che cos'è un exploit?	Un software o una sequenza di comandi che sfrutta un errore o una vulnerabilità di un sistema di elaborazione per prenderne il controllo	La messa in sicurezza di un sistema informatico per correggerne una vulnerabilità	Un tipo di hacker che ha come scopo l'individuazione di potenziali criticità di un sistema per permetterne la risoluzione	SICUREZZA INFORMATICA
73	Cosa si intende per "Penetration Test" ?	Un test che si effettua su un sistema informatico eseguito allo scopo di valutarne le difese contro attacchi informatici	Il tentativo di accedere ad un sistema informatico con lo scopo di renderlo inutilizzabile o sottrarre dati	Un'attività che ha lo scopo di rendere irraggiungibile una risorsa sulla rete	SICUREZZA INFORMATICA
74	A cosa serve il protocollo Diffie-Hellman?	A consentire lo scambio di una chiave tra due corrispondenti utilizzando un canale non sicuro	A generare un insieme di chiavi che possono essere utilizzate tra due corrispondenti che utilizzano un canale di comunicazione protetto	È un cifrario che utilizza un sistema di cifratura a sostituzione	SICUREZZA INFORMATICA
75	Cosa si intende per attacco DDos?	Un attacco informatico ad un sito web per metterlo offline tramite un bombardamento di richieste verso il server che ospita il sito	Un tipo di attacco che cerca di ottenere i privilegi di amministratore di un sistema utilizzando delle falle di sicurezza conosciute per quel sistema	Un tipo di attacco in cui il malintenzionato cerca di entrare in possesso di credenziali valide tramite azioni di ingegneria sociale	SICUREZZA INFORMATICA

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - SICUREZZA INFORMATICA**

76	Cos'è un computer zombie?	Un computer che, all'insaputa del proprietario, è stato compromesso da un cracker o infettato da un virus in maniera tale da permettere a persone non autorizzate di assumerne, in parte o per intero, il controllo	Un computer connesso ad internet che utilizza un sistema operativo e/o un antivirus obsoleto e pertanto potrebbe essere facilmente vittima di cracker o virus	Un computer che si collega ad internet senza utilizzare software di protezione	SICUREZZA INFORMATICA
77	Uno scanner di vulnerabilità è:	un programma progettato per ricercare e mappare le debolezze di un'applicazione, di un computer o di una rete	un'applicazione che acquisisce pacchetti TCP/IP, che possono essere utilizzati in modo dannoso	una situazione in cui una persona o un programma si maschera con successo come un altro	SICUREZZA INFORMATICA
78	Cos'è uno sniffer?	Un'applicazione che acquisisce pacchetti TCP/IP, che possono essere utilizzati in modo dannoso per acquisire password e altri dati	Una situazione in cui una persona o programma si maschera con successo come un altro falsificando i dati	Un programma progettato per ricercare e mappare le debolezze di un computer o di una rete	SICUREZZA INFORMATICA
79	Gli "hacker etici" o "White Hat Hackers":	lavorano per aziende come specialisti della sicurezza e tentano di trovare falle di sicurezza attraverso l'hacking	sono responsabili della scrittura di malware e la loro motivazione principale è di solito per un guadagno personale o finanziario	mirano a rubare dati, in particolare informazioni finanziarie, informazioni personali e credenziali di login	SICUREZZA INFORMATICA
80	Come si definisce un programma atto a registrare (log) ogni pressione dei tasti su un computer?	Keylogger	Worm	Cracker	SICUREZZA INFORMATICA
81	Come si definiscono le applicazioni dannose che inducono un utente a eseguirli, fingendo di essere utili?	Cavalli di Troia o Trojan horses	Keylogger	Cracker	SICUREZZA INFORMATICA
82	Un Rootkit è:	una situazione in cui una persona o programma si maschera con successo come un altro, falsificando i dati e ottenendo un accesso illegittimo	un programma progettato per ricercare e mappare le debolezze di un'applicazione, di un computer o di una rete	un'applicazione che acquisisce pacchetti TCP/IP, che possono essere utilizzati in modo dannoso	SICUREZZA INFORMATICA
83	Nell'invio di una PEC, il messaggio viene considerato consegnato quando:	il gestore del servizio PEC lo rende disponibile nella casella di posta elettronica certificata del destinatario	il destinatario dà conferma di lettura	il destinatario legge il messaggio e il gestore del servizio PEC invia al mittente un messaggio di avvenuta consegna	SICUREZZA INFORMATICA
84	In Informatica, si definisce "Traceroute":	un software in grado di seguire il percorso dei pacchetti sulla rete	un software in grado di controllare tutti i pacchetti in ingresso verificando che non contengano Malware	un parametro della connessione di rete di un computer che opera su una rete LAN	SICUREZZA INFORMATICA
85	Cosa si intende in informatica per fuga di dati?	La divulgazione di informazioni sensibili, confidenziali o protette in modo intenzionale o non intenzionale a terzi non interessati	La sottrazione di dati da parte di soggetti terzi ottenuta con metodi fraudolenti	La perdita di dati sensibili dovuta al malfunzionamento di dispositivi di memorizzazione	SICUREZZA INFORMATICA
86	Cosa si intende in Informatica per "Software Canaglia"?	Un software che induce gli utenti a credere che ci sia un virus sul loro computer e mira a convincerli ad installare un falso strumento di rimozione che installa effettivamente un virus/malware sul proprio computer	Un software che, sebbene rilasciato come Freeware, al momento dell'utilizzo chiede all'utente di pagare una royalties	Un software che blocca il pc dell'utente chiedendo un riscatto in termini economici per sbloccarlo	SICUREZZA INFORMATICA

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - SICUREZZA INFORMATICA**

87	Come funziona un attacco "Buffer OverFlow"?	L'obiettivo di un attacco Buffer Overflow è di sovrvertire la funzione di un programma privilegiato, in modo che un attaccante possa prendere il controllo di questo programma e se il programma ha i privilegi sufficienti, controllare l'intero host	L'obiettivo di un attacco Buffer Overflow è di inviare ad un sistema un gran numero di richieste in modo da saturarne la capacità di risposta e di fatto bloccarlo	L'obiettivo di un attacco Buffer Overflow è di provare ad acquisire i privilegi di accesso di un sistema remoto provando tutte le possibili combinazioni di password possibili	SICUREZZA INFORMATICA
88	L'algoritmo RSA è di tipo a chiave:	asimmetrica	simmetrica	segreta	SICUREZZA INFORMATICA
89	L'algoritmo Diffie-Hellman è di tipo a chiave:	asimmetrica	segreta	simmetrica	SICUREZZA INFORMATICA
90	A cosa serve lo strumento NMAP?	È un software libero, creato per effettuare port scanning, cioè mirato all'individuazione di porte aperte su un computer bersaglio o anche su range di indirizzi IP	È un software antivirus/malware	È un software commerciale a pagamento, creato per effettuare port scanning, cioè mirato all'individuazione di porte aperte su un computer bersaglio o anche su range di indirizzi IP	SICUREZZA INFORMATICA
91	In cosa consiste un "Attacco con dizionario"?	Il malintenzionato utilizza un dizionario di password comuni che viene utilizzato per tentare di ottenere l'accesso al computer e alla rete di un utente	Il malintenzionato prova ad attaccare un sistema utilizzando tutte le possibili combinazioni di password e quelle più promettenti vengono memorizzate su un database per successivi riutilizzi	È equivalente all'attacco a Forza Bruta	SICUREZZA INFORMATICA
92	Cosa si intende per "Informatica Forense"?	Quella parte dell'informatica che si occupa dell'analisi dei dati e dei dispositivi digitali che possono essere coinvolti in crimini informatici	Quella parte dell'informatica che si occupa della sicurezza delle reti	Quella parte dell'informatica che si occupa della lotta alla pirateria informatica	SICUREZZA INFORMATICA
93	Quale tra le seguenti distribuzioni Linux è specificatamente orientata alle indagini forensi?	Caine	Fedora	Ubuntu Studio	SICUREZZA INFORMATICA
94	Il MAC ADDRESS è un codice formato da ____ bit.	48	56	128	SICUREZZA INFORMATICA
95	A cosa serve il software "Eraser"?	A cancellare un file o una directory in modo sicuro, ovvero che non siano più recuperabili	A recuperare un file in precedenza cancellato	È un comando del sistema operativo Windows che consente di proteggere il Cestino con un nome utente ed una password	SICUREZZA INFORMATICA
96	A cosa serve il software "Veracrypt"?	A creare delle partizioni o dei volumi criptati e protetti	A togliere la protezione da una partizione o da un volume in precedenza criptati	Ad eseguire un "penetration test" su un volume criptato per verificarne la tenuta	SICUREZZA INFORMATICA
97	Cosa si intende per "SEO poisoning attack" ?	I malintenzionati creano siti web dannosi e utilizzano tattiche di ottimizzazione dei motori di ricerca per renderli prominenti nei risultati della ricerca, in modo che un utente non possa sospettare che si tratta di un sito malevolo	È una tecnica che danneggia il posizionamento di un sito nei risultati di ricerca	I malintenzionati cercano di prendere il controllo di un sito, sfruttando la vulnerabilità delle istruzioni utilizzate dal sito per il posizionamento SEO	SICUREZZA INFORMATICA
98	Secondo le linee guida dell'Agid, la memorizzazione delle password degli utenti di un sistema informatico:	devono essere memorizzate utilizzando tecniche di hashing sicuro con algoritmi forti come PBKDF2, bcrypt o SHA-512	devono essere memorizzate utilizzando l'algoritmo SHA1 o MD5	possono essere non criptate se c'è certezza dell'identità dell'utente	SICUREZZA INFORMATICA

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - SICUREZZA INFORMATICA**

99	Un attacco "Port Scanning":	prevede la scansione di tutte le possibili porte TCP/UDP aperte su un host, al fine di studiarne la configurazione e individuarne le debolezze o i punti di attacco	prevede la scansione di tutti gli indirizzi IP di un host, fino a trovarne uno che sia attaccabile	può essere effettuato esclusivamente in ambiente Linux	SICUREZZA INFORMATICA
100	La sicurezza fisica di un sistema informativo riguarda prevalentemente:	la sicurezza dell'edificio che ospita il sistema informativo, come la videosorveglianza o il sistema antincendio	il DBMS utilizzato e le sue copie di backup	l'aggiornamento del sistema operativo che ospita il sistema informativo	SICUREZZA INFORMATICA
101	Cosa è il "Keylogging" ?	L'intercettazione (mediante software malware o dispositivi hardware collegati al computer attaccato) dei dati digitati sulla tastiera dall'utente durante una normale sessione di lavoro	L'intercettazione del traffico sulle porte Usb che si effettua tramite un Malware installato sul computer attaccato	L'intercettazione dei dati inviati alle periferiche (es. stampante) effettuata tramite un Malware installato sul computer attaccato	SICUREZZA INFORMATICA
102	I sistemi di business continuity e di disaster recovery:	sono tutte quelle attività legate al lato "fisico", come i sistemi antincendio o antiallagamento e altro, legati al ripristino di un sistema di elaborazione a seguito di un evento catastrofico	sono tutte le procedure informatiche che vengono attivate in caso di interruzione di un servizio On Line, in caso di attacco informatico	nessuna delle altre risposte è esatta	SICUREZZA INFORMATICA
103	Cosa si intende per DMZ (demilitarized zone)?	Quella parte della rete aziendale che eroga servizi verso l'esterno, che quindi deve essere accessibile dalla rete esterna	Quella parte della rete aziendale cui non è consentito l'accesso a nessuno per nessun motivo	Quella parte della rete aziendale ad uso esclusivo dei vertici aziendali	SICUREZZA INFORMATICA
104	Un firewall collega generalmente:	rete esterna, rete interna e DMZ di una organizzazione, impostando le regole di accesso e diniego alle varie risorse in base alle policy di sicurezza	esclusivamente reti e sottoreti interne di una organizzazione	solo reti esterne (in pratica blocca tutto il traffico in ingresso verso una rete locale)	SICUREZZA INFORMATICA
105	A cosa serve un "Proxy Server" ?	È un componente, hardware o software, che riceve una richiesta da un client interno e la trasferisce all'esterno della rete aziendale	È un software che controlla i pacchetti di dati che provengono da un server esterno verificando che siano privi di software dannosi	È un dispositivo hardware utilizzato per espandere una rete locale	SICUREZZA INFORMATICA
106	Com'è possibile inibire l'accesso a determinati siti in un sistema informatico aziendale?	Utilizzando un Proxy Server ed impostando una black list nelle impostazioni di configurazione	Agendo nelle impostazioni Bios del PC, caricandovi una black list di siti non autorizzati	Nelle impostazioni della scheda di rete	SICUREZZA INFORMATICA
107	Cosa si intende in informatica per Sandbox?	Un'area di test in cui eseguire operazioni critiche (es. apertura di allegati sospetti di e-mail) senza la possibilità di arrecare danni al sistema	Un'applicazione informatica che serve per testare l'accesso ad una risorsa protetta simulando il comportamento di un software malevolo	Un'area della rete interna di una organizzazione il cui accesso è inibito a tutti tranne che ai vertici aziendali	SICUREZZA INFORMATICA
108	In un sistema a crittografia asimmetrica:	ogni utente dispone di due chiavi, una privata ed una pubblica	ogni utente deve condividere la sua chiave privata con il destinatario del messaggio affinché questo possa essere decodificato	tutti gli utenti dispongono esclusivamente di chiavi pubbliche	SICUREZZA INFORMATICA
109	In un sistema a crittografia asimmetrica, chi rilascia la chiave pubblica?	Un soggetto terzo di fiducia, pubblico o privato, chiamato Certification Authority, che opera nel rispetto delle leggi nazionali ed europee	L'utente che invia un messaggio criptato	Esclusivamente il produttore del sistema operativo in uso da parte dell'utente, che riceve il messaggio per ovvi problemi di compatibilità	SICUREZZA INFORMATICA

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - SICUREZZA INFORMATICA**

110	In un sistema crittografico asimmetrico:	gli utenti non devono scambiarsi le chiavi, solo la chiave pubblica è condivisa, la chiave privata verrà conservata e mantenuta segreta dall'utente	devono essere condivise sia la chiave pubblica che quella privata	non deve essere condivisa né la chiave pubblica né quella privata	SICUREZZA INFORMATICA
111	In un sistema crittografico simmetrico, qual è il momento più critico?	Lo scambio della chiave	L'invio del messaggio	La ricezione del messaggio	SICUREZZA INFORMATICA
112	L'hash di un file è:	una stringa di caratteri ottenuta dal file originale, applicando un algoritmo di codifica non reversibile	un gruppo di 4 byte ottenuto dal file originale, applicando un algoritmo SHA1	un numero da 1 a 100 ottenuto dal file originale, applicando un algoritmo	SICUREZZA INFORMATICA
113	Le funzioni hash sono molto usate in crittografia e nell'analisi forense per:	certificare l'integrità di un documento	verificare che il documento sia privo di malware	certificare che il documento non contenga elementi riservati che non devono essere condivisi	SICUREZZA INFORMATICA
114	Gli algoritmi crittografici di hash sono progettati:	per garantire con alta probabilità che due file differenti vengano rimappati su due hash differenti	in modo che due file differenti vengano rimappati su un unico hash	in modo che a partire da un unico file di partenza sia possibile generare un numero N di Hash	SICUREZZA INFORMATICA
115	A partire dall'Hash di un file è possibile risalire al contenuto del file originale?	No	Sì	Sì, solo se il file è di tipo ASCII	SICUREZZA INFORMATICA
116	Un attacco tramite "Elevazione di privilegi" si ha quando un utente:	o un programma con privilegi limitati, riesce ad elevare i propri privilegi sfruttando un bug di un sistema informatico	di tipo amministratore conferisce accidentalmente dei privilegi ad un utente di gerarchia inferiore	amministratore disattivato, viene riattivato da un malintenzionato ed usato per accedere liberamente ad un sistema informatico	SICUREZZA INFORMATICA
117	Cosa si intende per Ingegneria Sociale?	Lo studio di una persona o di un'organizzazione allo scopo di carpirne informazioni riservate	Lo studio dell'infrastruttura tecnologia (generalmente hardware) di un'organizzazione effettuata da un hacker	Un'attività che mira a penetrare una rete wireless	SICUREZZA INFORMATICA
118	Cosa si intende per "Steganografia Digitale" ?	Una tecnica grazie alla quale l'autore nasconde informazioni segrete all'interno di un messaggio apparentemente innocuo	Una tecnica, grazie alla quale l'autore cifra un messaggio utilizzando un apposito algoritmo e una chiave	Una tecnica, grazie alla quale l'autore cifra un messaggio utilizzando la sostituzione delle lettere	SICUREZZA INFORMATICA
119	In cosa consiste un sistema di autenticazione forte?	È un metodo di autenticazione elettronica che prevede due o più verifiche di autenticazione, per esempio PIN e password	È un metodo di autenticazione che prevede il riconoscimento diretto dell'utente da parte di una persona fisica	È un metodo di autenticazione che prevede il riconoscimento dell'utente attraverso la risoluzione di alcuni Captcha	SICUREZZA INFORMATICA
120	I virus del settore di avvio:	si installano nel settore di avvio (boot sector) dei dischi fissi e a volte cambiano l'indirizzo di avvio in modo da farlo corrispondere a un nuovo settore modificato e dannoso	sono dei virus che eseguono il loro codice all'avvio del PC e risiedono in file che si trovano nella directory di installazione del sistema operativo	sono virus che infettano la scheda madre del PC e si installano nelle memorie preposte all'avvio della macchina	SICUREZZA INFORMATICA
121	I macro virus:	prendono di mira fogli elettronici e database dei programmi "office", annidandosi nelle macro o in porzioni di codice definito dall'utente	sono virus di elevate dimensioni	sono virus che infettano i file eseguibili	SICUREZZA INFORMATICA
122	I virus polimorfici:	infettano un oggetto con un codice virale sempre differente	mantengono il proprio codice virale inalterato nel tempo	esistono esclusivamente in ambiente Apple/Mac	SICUREZZA INFORMATICA
123	Sono sintomi che un PC è potenzialmente infetto da un virus:	inaspettato e improvviso rallentamento del dispositivo, scomparsa di file o cartelle, navigazione su Internet lenta	impossibile avvio del PC segnalato da beep intermittenti, quando si preme sul pulsante di accensione	la comparsa di una schermata blu con errori relativi a driver e/o periferiche, in ambiente Windows	SICUREZZA INFORMATICA

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - SICUREZZA INFORMATICA**

124	Il noto virus CryptoLocker, si diffonde generalmente:	come allegato di e-mail che l'utente apre anche inconsapevolmente	tramite chat Messenger	tramite l'accesso a siti fake che simulano siti istituzionali	SICUREZZA INFORMATICA
125	Secondo le linee guida dell'Agid, per la realizzazione di applicazioni web è raccomandato:	prevedere ovunque il protocollo HTTPS e disattivare l'accesso tramite HTTP a tutte le risorse protette	prevedere l'uso del protocollo HTTP per la generalità delle applicazioni e utilizzare l'HTTPS solo in casi di reale criticità	di non utilizzare né il protocollo HTTP né HTTPS	SICUREZZA INFORMATICA
126	Che differenza c'è tra Hacker e Cracker?	L'hacker studia ed analizza i sistemi, mosso da curiosità e sete di conoscenza. Il Cracker è invece colui che commette reati informatici alterando abusivamente un sistema	Non ci sono differenze	Il Cracker studia e analizza i sistemi, mosso da curiosità e sete di conoscenza. L'hacker è invece colui che commette reati informatici alterando abusivamente un sistema	SICUREZZA INFORMATICA
127	Quali tra i seguenti sono definibili software per la sicurezza informatica?	Antivirus, Firewall, software di Backup	Sistemi operativi, programmi Office "like", software per la compressione dei dati	Software di configurazione delle periferiche	SICUREZZA INFORMATICA
128	Cosa si intende per Lamer?	Un aspirante Cracker dalle limitate conoscenze, il cui scopo è generalmente provocare danni ad un sistema informatico per diletto	Una tipologia di Hacker che lavora generalmente per agenzie governative	Un Hacker o Cracker dalle eccellenti conoscenze informatiche	SICUREZZA INFORMATICA
129	Il termine Newbie indica una persona:	inesperta in campo informatico ma che mostra l'intenzione a migliorarsi	una persona con capacità medie ma non ancora paragonabili a quelle di un Hacker professionista	una persona con capacità sopra la media	SICUREZZA INFORMATICA
130	In sicurezza informatica cosa si intende per "eventi accidentali"?	Tutti quegli eventi non legati ad attacchi informatici e causati da comportamenti anomali di utenti o guasti a componenti hardware	Tutti gli eventi legati ad attacchi informatici	Tutti quegli eventi non riconducibili all'interno dell'organizzazione in cui si è verificato l'evento	SICUREZZA INFORMATICA
131	Gli attacchi detti "Email Spoofing" sono quelli in cui:	un attaccante invia un'e-mail emulando un altro mittente	la vittima riceve una falsa email in cui per grafica e contenuto sembra che la stessa provenga da un ente istituzionale	l'utente attaccato viene invitato ad aprire un allegato che contiene il codice malevolo	SICUREZZA INFORMATICA
132	Si ha un attacco con manomissione dei campi di un Form HTML, quando:	un Hacker sfrutta i campi nascosti di un form HTML per inviare richieste a sua scelta	un Hacker realizza una pagina HTML con un form del tutto simile ad un'altra pagina reale, l'utente non si accorge della differenza ed inserisce i suoi dati personali nella pagina fake	un Hacker rende inaccessibile un form HTML su una pagina web	SICUREZZA INFORMATICA
133	Si ha un attacco con manomissione della stringa di Query URL quando:	l'hacker è in grado di vedere la stringa e modificarla a suo piacimento, se un form utilizza il metodo GET	l'hacker inibisce l'uso dei form su una certa pagina sfruttando una vulnerabilità del DBMS nell'esecuzione delle query	un hacker realizza una pagina HTML con un form del tutto simile ad un'altra pagina reale, l'utente non si accorge della differenza ed inserisce i suoi dati personali nella pagina fake	SICUREZZA INFORMATICA
134	Cosa si intende per "Port Forwarding"?	Un metodo per rendere all'esterno una risorsa situata nella propria rete privata	La scansione delle porte effettuata da un hacker per verificarne l'apertura	Il controllo delle porte di un computer effettuato da un software di protezione, allo scopo di rilevare la presenza di anomalie di sicurezza	SICUREZZA INFORMATICA
135	Dove si impostano le connessioni per implementare il "Port Forwarding"?	Nelle impostazioni del router	Nelle impostazioni del sistema operativo	Utilizzando software di terze parti	SICUREZZA INFORMATICA

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - SICUREZZA INFORMATICA**

136	A cosa serve lo SPID?	È un meccanismo che permette ai cittadini di accedere ai servizi online delle Pubbliche Amministrazioni e dei soggetti privati con un'unica Identità Digitale	È un meccanismo utilizzato dalle PA esclusivamente per la registrazione di dati ai fini di selezioni pubbliche	È un meccanismo che permette ai cittadini di accedere esclusivamente ai servizi online dell'Agenzia delle Entrate	SICUREZZA INFORMATICA
137	Come si ottiene lo SPID?	L'identità SPID è rilasciata dai Gestori di Identità Digitale (Identity Provider), soggetti privati accreditati da Agid che, nel rispetto delle regole emesse dall'Agenzia, forniscono le identità digitali e gestiscono l'autenticazione degli utenti	È possibile ottenere lo SPID unicamente presso il provider POSTE ITALIANE Spa	L'identità SPID è rilasciata da un qualsiasi istituto bancario a condizione che si trovi sul territorio nazionale o nel territorio dell'Unione Europea	SICUREZZA INFORMATICA
138	Quanti livelli di sicurezza implementa il sistema SPID?	3	4	5	SICUREZZA INFORMATICA
139	Cosa prevede il primo livello di sicurezza dello SPID per l'accesso ai servizi Online?	Il primo livello permette di accedere ai servizi online attraverso le credenziali SPID, nome utente e password	Il primo livello permette di accedere ai servizi online attraverso il proprio numero di SPID	Il primo livello permette di accedere ai servizi online attraverso un codice temporaneo che viene rilasciato tramite un'apposita applicazione	SICUREZZA INFORMATICA
140	Cosa prevede il secondo livello di sicurezza dello SPID per l'accesso ai servizi Online?	Il secondo livello permette l'accesso attraverso le credenziali SPID e la generazione di un codice temporaneo, o l'uso di un'app fruibile attraverso un dispositivo, come ad esempio uno smartphone	Il secondo livello permette l'accesso attraverso le credenziali SPID e la fornitura di un token in grado di generare un codice temporaneo	Il secondo livello permette l'accesso attraverso le credenziali SPID e l'invio di una e-mail alla propria PEC contenente un codice segreto	SICUREZZA INFORMATICA
141	Cosa prevede il terzo livello di sicurezza dello SPID per l'accesso ai servizi Online?	Il terzo livello prevede, oltre alle credenziali SPID, l'utilizzo di ulteriori soluzioni di sicurezza e di eventuali dispositivi fisici (es. smart card) che vengono erogati dal gestore dell'identità	Il terzo livello permette l'accesso attraverso le credenziali SPID e l'invio di una e-mail alla propria PEC contenente un codice segreto	Il terzo livello permette l'accesso attraverso le credenziali SPID e la risoluzione di un Captcha	SICUREZZA INFORMATICA
142	Chi può richiedere uno SPID?	Tutti i cittadini maggiorenni in possesso di un documento italiano in corso di validità	Tutti i cittadini che abbiano compiuto il venticinquesimo anno di età, in possesso di un documento italiano in corso di validità	Chiunque abbia un domicilio sul territorio italiano	SICUREZZA INFORMATICA
143	Secondo le raccomandazioni dell'Agid, cosa sono le misure minime di sicurezza ICT per le pubbliche amministrazioni?	Sono un riferimento pratico per valutare e migliorare il livello di sicurezza informatica delle amministrazioni, al fine di contrastare le minacce informatiche più frequenti	È un elenco di prodotti sia hardware che software, certificati e specificatamente raccomandati, per essere utilizzati dalla PA	È l'elenco del personale che ogni PA destina a scopi di sicurezza	SICUREZZA INFORMATICA
144	Secondo le raccomandazioni dell'Agid, le misure minime di sicurezza ICT per le pubbliche amministrazioni si basano su:	tre livelli di attuazione, ovvero minimo, standard e avanzato	un solo livello minimo, indipendentemente dalla natura e dimensione della PA	misure che ogni PA definisce in proprio	SICUREZZA INFORMATICA
145	La sigla Agid Basic Security Controls identifica:	otto classi di controlli che devono essere implementati per ottenere un determinato livello di sicurezza in una PA, secondo lo schema dell'Agid	la checklist di tutti i dispositivi hardware e software con relativi utilizzatori che sono presenti in una PA	l'elenco dei fornitori di prodotti e/o servizi di una PA. Ognuno di essi è necessario che disponga di tutte le certificazioni in base al tipo di prodotto/servizio fornito	SICUREZZA INFORMATICA
146	La classe di controlli Agid Basic Security Controls ABSC10(CSC10) disciplina:	la gestione delle copie di sicurezza dei dati	l'uso appropriato dei privilegi di amministratore	le difese contro i Malware	SICUREZZA INFORMATICA

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - SICUREZZA INFORMATICA**

147	La classe di controlli AgID Basic Security Controls ABSC13(CSC13) disciplina:	la protezione dei dati	le difese contro i Malware	la gestione delle copie di sicurezza dei dati	SICUREZZA INFORMATICA
148	Cosa sono le Crypto API?	Sono delle librerie utilizzabili dagli sviluppatori per attività di codifica/decodifica di informazioni	Sono delle librerie utilizzabili dagli utenti finali per il controllo dell'accesso in applicazioni di rete	Sono dei software che gli utenti di un sistema remoto utilizzato per accedere in anonimato	SICUREZZA INFORMATICA
149	La crittografia a chiave simmetrica è anche chiamata a chiave:	privata	pubblica	segreta	SICUREZZA INFORMATICA
150	La crittografia a chiave asimmetrica è anche chiamata:	crittografia a coppia di chiavi	a chiave privata	a chiave segreta	SICUREZZA INFORMATICA
151	Come si può rimuovere una password da bios?	Utilizzando un ponticello della scheda madre	Avviando il computer dal disco del sistema operativo	Premendo ripetutamente il tasto F8 all'avvio e dal menù successivo scegliere l'avvio sicuro	SICUREZZA INFORMATICA
152	Cosa si intende per attacco Man-In-The-Middle?	Un tipo di attacco in cui un aggressore si interpone tra due sistemi di elaborazione intercettandone le comunicazioni	Un tipo di attacco in cui l'aggressore bombarda di richieste il sito da attaccare	Un tipo di attacco in cui l'aggressore cerca di ottenere un Exploit sul sito da attaccare	SICUREZZA INFORMATICA
153	Qual è la differenza principale tra la posta elettronica e la PEC?	La posta elettronica non fornisce certezza di invio e ricezione di un messaggio né dell'identità del mittente, al contrario la PEC consente di avere prova opponibile dell'invio e della consegna di un documento elettronico	La posta elettronica garantisce la certezza di invio e ricezione di un messaggio oltre che dell'identità del mittente, al contrario la PEC non consente di avere prova opponibile dell'invio e della consegna di un documento elettronico	Posta elettronica e PEC sono equivalenti, si tratta infatti dello stesso strumento di invio e ricezione email che a seconda del provider assume un nome o un altro	SICUREZZA INFORMATICA
154	Quale tra le seguenti affermazioni in merito alla posta elettronica e PEC è vera?	La posta elettronica sta alla lettera ordinaria come la PEC sta alla raccomandata	La posta elettronica sta alla raccomandata come la PEC sta alla lettera ordinaria	Non ci sono differenze sostanziali tra la posta elettronica e la PEC	SICUREZZA INFORMATICA
155	Nella tecnica della firma digitale, cosa utilizza il destinatario del messaggio per ottenerne il testo in chiaro?	La chiave pubblica del mittente	La propria chiave pubblica	La propria chiave privata	SICUREZZA INFORMATICA
156	Se l'utente A desidera inviare un messaggio crittografato all'utente B, il testo in chiaro è crittografato con la chiave pubblica:	dell'utente B	dell'utente A	di un ISP	SICUREZZA INFORMATICA
157	Un firewall con filtraggio di pacchetto:	filtra i pacchetti esaminando le intestazioni IP e TCP/UDP lasciando passare quelli che soddisfano le regole impostate	esegue un controllo antivirus di ogni pacchetto in ingresso, scartando quelli sospetti	tiene traccia di tutti i pacchetti in base alla provenienza ed alle porte TCP/UDP ma non applica alcun filtro	SICUREZZA INFORMATICA
158	In un MAC ADDRESS, il produttore del dispositivo è specificato da:	i primi tre byte dell'indirizzo	gli ultimi tre byte dell'indirizzo	i byte da 10 a 13	SICUREZZA INFORMATICA
159	Come difendersi da un attacco "Brute Force"?	Implementando una policy che bloccherà l'account dell'attaccante dopo alcuni tentativi di password non validi	Implementando una policy a livello di sistema operativo che bloccherà il server attaccato dopo alcuni tentativi di password non validi	Tenendo costantemente aggiornati antivirus e firewall	SICUREZZA INFORMATICA
160	Cosa si intende per hardening software di un server?	Tutte quelle operazioni di configurazione o aggiornamenti che hanno lo scopo di minimizzare eventuali attacchi informatici	Tutte quelle operazioni che mirano a migliorare l'hardware per far fronte ad eventuali eventi catastrofici	La variazione periodica di indirizzi e nomi logici del server in modo che lo stesso non sia facilmente identificabile sulla rete	SICUREZZA INFORMATICA

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - SICUREZZA INFORMATICA**

161	Cosa si intende per LDAP Injection?	Un tipo di attacco portato verso un'applicazione web dove gli hacker introducono del codice malevolo in un campo di input dell'interfaccia utente nel tentativo di ottenere accesso a informazioni non autorizzate	Un tipo di attacco che viene effettuato contro DBMS di rete allo scopo di bloccarne il funzionamento	Un tipo di attacco verso server Ftp allo scopo di modificare i permessi alle cartelle di rete e quindi garantire all'attaccante il libero accesso	SICUREZZA INFORMATICA
162	Secondo il Cifrario di Cesare, ogni lettera va sostituita con quella che si trova:	tre posti dopo	quattro posti dopo	cinque posti dopo	SICUREZZA INFORMATICA
163	Nella procedura di autenticazione forte con OTP (one time password):	viene generata una password che vale un solo accesso	l'utente ha a disposizione un solo tentativo di accesso	vengono generate N password, l'utente può utilizzarle indifferentemente per l'accesso	SICUREZZA INFORMATICA
164	L'attacco noto come "Ping of Death":	invia pacchetti di dati superando il limite massimo (65.536 byte) consentito dal TCP/IP ed a causa di questa tipologia di attacco, poiché i pacchetti di dati inviati sono più grandi di quelli che il server può gestire, il server può bloccarsi, riavviarsi o può andare in crash	sovraccarica il buffer del server con un numero di dati maggiore di quanto ne può contenere. In tal modo il buffer si riempie oltre il limite, corrompendo i dati presenti in memoria e determinando conseguentemente un'instabilità nel sistema	funziona inondando la vittima con messaggi SYN incompleti. L'host vittima assegna risorse di memoria che normalmente non vengono mai utilizzate, negando conseguentemente l'accesso agli utenti legittimi per mancanza di necessarie risorse	SICUREZZA INFORMATICA
165	Cosa è il Metasploit Project?	Uno strumento di penetration testing usato per valutare la sicurezza di un sistema informatico	Un noto gruppo Hacker	Uno strumento illegale che contiene una serie di tool di norma utilizzati per ottenere accessi illeciti a sistemi informatici a scopo malevolo	SICUREZZA INFORMATICA
166	Cosa si intende per "Payload" di un virus informatico?	Sono le azioni che il virus esegue dopo aver infettato il sistema	Sono le operazioni che il virus esegue per infettare un sistema	Corrisponde alla modalità di trasmissione di un virus informatico	SICUREZZA INFORMATICA
167	Secondo le linee guida Agid, per STRIDE si intende:	un processo metodologico che aiuta a individuare le minacce di sicurezza in un sistema complesso	un processo che minimizza i potenziali disagi dovuti a problemi fisici che potrebbero occorrere ad un sistema informatico	una checklist di buone pratiche che uno sviluppatore di sistemi informatici per la PA dovrebbe seguire	SICUREZZA INFORMATICA
168	Secondo le linee guida Agid, cosa si intende per "Information Disclosure"?	L'esposizione delle informazioni a persone non autorizzate alla loro visione	Le attività necessarie al ripristino di un servizio, tipicamente un sito istituzionale, a priorità elevata	La conservazione dei dati di registrazione degli utenti nei portali della PA	SICUREZZA INFORMATICA
169	L'identità digitale SPID può essere utilizzata per accedere ai servizi in rete delle Pubbliche Amministrazioni anche al di fuori del territorio italiano?	Sì, solo per le Pubbliche Amministrazioni dell'Unione Europea	No	Sì, per qualsiasi Pubblica Amministrazione estera	SICUREZZA INFORMATICA
170	Il comando Linux CHMOD, utilizzato su un server, consente di:	verificare, modificare e attribuire permessi particolari a file e cartelle contenute nello spazio web	escludere un utente da una cartella	aumentare o diminuire i privilegi di un utente	SICUREZZA INFORMATICA
171	Il comando Linux "chmod 777 nomefile":	assegna tutti i permessi al file "nomefile"	blocca l'esecuzione del file "nomefile" a tutti gli utenti	assegna il permesso di lettura al proprietario del file "nomefile"	SICUREZZA INFORMATICA
172	Il file system "ext4" è utilizzato:	in ambiente Linux	in ambiente Windows	in entrambi gli ambienti	SICUREZZA INFORMATICA
173	Il comando PING seguito da un indirizzo IP viene utilizzato per:	testare la connessione alla risorsa identificata dall'indirizzo IP	attivare o disattivare la risorsa identificata dall'indirizzo IP	mettere offline, ovvero non raggiungibile dagli utenti, la risorsa identificata dall'indirizzo IP	SICUREZZA INFORMATICA

**CONCORSO PUBBLICO A 53 POSTI PER ISPETTORE INFORMATICO DEL CNVVF - SICUREZZA INFORMATICA**

174	Il comando IPCONFIG eseguito dal prompt dei comandi di Windows restituisce:	tutti i valori correnti della configurazione di rete TCP/IP	l'elenco delle porte attive con i relativi servizi	l'elenco degli indirizzi IP bloccati	SICUREZZA INFORMATICA
175	Il comando Linux CHOWN, utilizzato su un server, consente di:	modificare il proprietario e/o il gruppo assegnato di uno o più file e directory	verificare, modificare e attribuire permessi particolari a file e cartelle contenute nello spazio web	creare e mantenere uno o più utenti	SICUREZZA INFORMATICA
176	Per accedere alla shell di comandi testuali in ambiente Windows:	cliccare sul menù START con il tasto destro del mouse e scegliere l'opzione ESEGUI, poi digitare CMD	usare la combinazione di tasti WIN-SHIFT-S	cercare "Shell dei comandi", dal menù START alla lettera S	SICUREZZA INFORMATICA
177	In un sistema operativo Linux la cartella "/root" :	è una cartella particolare riservata all'utente con i massimi permessi amministrativi e contiene le impostazioni dei programmi relativi all'utente Root	contiene una serie di sottocartelle che corrispondono ai vari utenti del sistema con le loro impostazioni personali	è una cartella di sistema non accessibile a nessun utente	SICUREZZA INFORMATICA
178	Il comando NETSTAT -AN in ambiente Windows:	restituisce un elenco di porte attualmente aperte e relativi indirizzi IP. Viene anche specificato in che stato si trova la porta	Visualizza l'elenco delle porte chiuse o bloccate	Non esiste questo comando in ambiente Windows	SICUREZZA INFORMATICA
179	A cosa serve il comando TRACERT in ambiente Windows?	Se utilizzato con un indirizzo IP o con un dominio, visualizza tutti i nodi intermedi tra il proprio PC e quello di destinazione	Serve a visualizzare tutti gli indirizzi IP presenti nella propria rete locale	Se utilizzato con un indirizzo IP o con un dominio, verifica che la risorsa che si trova a quell'indirizzo abbia lo stesso sistema operativo del proprio computer	SICUREZZA INFORMATICA
180	Il comando Windows "shutdown" consente di:	impostare lo spegnimento del PC da riga di comando	impostare l'avvio remoto del PC da riga di comando	avviare un PC presente sulla propria rete LAN	SICUREZZA INFORMATICA